2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE

Nº 160

HOBBY CONSOLAS

¡DESDE JAPÓN!

¡METAL

HEMOS JUGADO!

RESIDENT EVIL 4

¡Te lo contamos todo sobre el juego más terrorífico de la historia! ¿Te atreves?

¡DESCÚBRELAS!

TODO SOBRE LAS NUEVAS PORTÁTILES

¡¡Ya hemos probado PSP y Nintendo DS!!

ADEMÁS...

- Novedad: Alucina con METROID 2
- Preestreno: Llega MIDNIGHT CLUB 3
- Trucos: Exprime a tope PRO EVOLUTION 4

00160

8 424094 810017

Portugal 2,99 €

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
The Punisher
Project Snowblind
Singstar Party
Ace Combat 5
Rumble Roses
Constantine

GB ADVANCE
Final Fantasy I & II
Need For Speed 2
Los Urbz

XBOX
Oddworld Stranger
Mechassault 2
Mercenarios
Uefa Champions L.

GAMECUBE
Mario Power Tennis
Zelda Four Swords

N•GAGE
Pathway to Glory
¡...Y MUCHOS MÁS!



HA LLEGADO TU HORA, GUERRERO DE LA LUZ





FINAL FANTASY I & II VUELVEN A BRILLAR CON LUZ PROPIA.

Una tierra sumida en la oscuridad está clamando por tu ayuda. Usa tu fuerza y tus artes mágicas para explorar estos vastos parajes y vencer a los enemigos más fieros. Dos colosales aventuras de Final Fantasy por primera vez en Game Boy Advance y juntas en este emocionante cartucho.
¿Eres tú el héroe que el mundo está esperando?

FINAL FANTASY I & II: DAWN OF SOULS.
Sólo para Game Boy Advance



GAME BOY ADVANCE SP
www.nintendo.es

Las portátiles piden paso a gritos



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

Otro año que se acaba, y que nos deja sensaciones y momentos inolvidables. Pero llega uno nuevo, que por lo que parece no va a ser menos alucinante. Y gran parte de culpa, además de los juegazos que están a la vuelta de la esquina, la van a tener dos nuevas consolas, portátiles para más señas: PSP y Nintendo DS. Como podréis ver en el fantástico reportaje que os hemos preparado, ya las hemos probado, y os puedo adelantar que las primeras sensaciones que nos han dejado ambas son inmejorables, muy por encima de las expectativas que nos habíamos creado. Son una pasada, colegas, os lo aseguro. Desde el nacimiento de las primeras consolas, el mercado portátil ha estado casi exclusivamente representado, muy bien por cierto, por Game Boy en sus diferentes versiones. Los intentos de otras compañías acabaron sucumbiendo ante las magníficas prestaciones de la consola de Nintendo, cuya versión Advance es hoy por hoy la consola más vendida de la historia. Recientemente, Nokia se ha unido a la fiesta con una propuesta muy sugerente, que ya ha logrado colocar nada menos que 100.000 unidades en nuestro país. N•Gage tiene un futuro prometedor por delante, y juegos como «Pathway to Glory», que veréis analizado este mes, así lo demuestran. Y en pocos meses llegarán las dos formidables máquinas de Sony y Nintendo, con propuestas con diferencias evidentes, pero con dos denominadores comunes: la diversión y la calidad. Leeros atentamente nuestro reportaje porque en muy poco tiempo las consolas portátiles, actuales y futuras, van a suponer una oferta que puede llegar a cuestionar incluso el protagonismo de las consolas “mayores”. ¿Y quienes van a ser los beneficiados de todo esto? Por supuesto, nosotros, los usuarios. Que paséis una feliz Navidad amigos.

Las sensaciones que nos han dejado PSP y Nintendo DS son inmejorables



MARIO 64 DS - NINTENDO DS



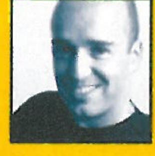
METAL GEAR ACID - PSP





PATHWAY TO GLORY- N•GAGE

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Crecimiento imparable. Creo que no es la primera vez que hablo de esto, pero no me importa repetirme, y además las cifras que nos ha "refrescado" ADESE me dan la razón: los videojuegos facturaron en España 800 millones de euros en 2003, por encima de la música, el vídeo y el cine, y se asientan como la forma de ocio más importante. No es una opinión, son datos.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@hobbypress.es

No es un adiós... sino un hasta luego, porque me temo que no volveremos a ver a Snake ni a los zombis (o a los dementes) de «Resident Evil» hasta la próxima generación de consolas. Pero no dejéis que cunda el pánico, porque aún quedan un par de meses hasta que podamos disfrutar de estos dos juegazos. Y ya os adelanto que estarán a la altura de sus respectivas sagas.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

Un mes muy ajetreado. Lo de este mes ha sido una auténtica locura. Y es que además de probar el típico aluvión de previews y novedades propio de estas fechas navideñas, también he tenido la ocasión de probar las nuevas consolas portátiles PSP y DS (¡ambas son fantásticas!) y dos juegos que van a hacer historia: «Resident Evil 4» y «Metal Gear 3».

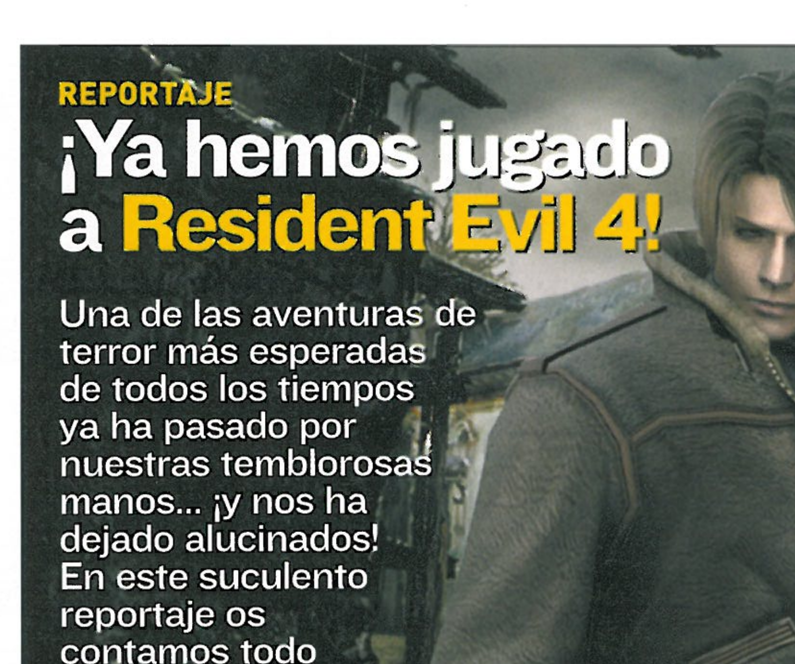
LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

¡Ya hemos jugado a Resident Evil 4!

Una de las aventuras de terror más esperadas de todos los tiempos ya ha pasado por nuestras temblorosas manos... ¡y nos ha dejado alucinados! En este suculento reportaje os contamos todo acerca de esta nueva maravilla de GameCube y PS2: nuestras primeras impresiones, los nuevos personajes, enemigos... ¡¡TODO!!

PÁGINA 38

PÁGINA 32



PREESTRENO

Midnight Club 3 ¡Quema el asfalto!

Conoce los últimos detalles acerca del vibrante y espectacular arcade de velocidad de PS2 y Xbox.



SUMARIO

¡¡SÚPER CONCURSOS!!

¡¡Últimas preguntas para los mayores expertos en videojuegos!!

- **3000 € y una Nintendo DS para el ganador**
- **25 Nintendo DS para los finalistas** Página 100
- **Y además participa en el sorteo de 50 juegos para PlayStation 2** Pág. 46



BIG IN JAPAN

Metal Gear Solid 3, ya en Japón

Kagotani se lo ha pasado en grande jugando con una de las aventuras más esperadas. ¿Queréis saber lo que nos cuenta?



NOVEDAD

Así es Metroid Prime 2 Echoes



Samus Aran regresa a GameCube con una aventura tan genial como la primera.



REPORTAJE

PSP y DS frente a frente





Ya hemos probado las nuevas portátiles de Sony y Nintendo. ¡Y esto es lo que nos han parecido!



TODOS LOS JUEGOS

¡DISFRUTA DEL WRESTLING MÁS PICANTE!

Cita con las chicas de «Rumble Roses»

Quizá haya gente que aún piense que el wrestling (la lucha libre americana, vaya) es un deporte sólo para tíos cachas descerebrados. ¡Pues nada de eso! Nosotros fuimos a la presentación de este juego en Londres ¡y conocimos a sus luchadoras!



DIXIE

UNA VAQUERA RUBIA, SEXY Y SEDUCTORA

NACIONALIDAD: AMERICANA
EDAD: 26
ALTURA: 1,55 METROS
PESO: 64,8 KILOS
GOLPE ESPECIAL: LAZO CAUTIVADOR

Esta "cowgirl" es una especialista en atrapar con su lazo a todo aquel que ose acercarse a ella. Su experiencia con los toros salvajes resultó determinante para domar a nuestra... "vaquilla".





EVIL ROSE

LA ROSA ROJA CON MÁS CURVAS DEL RING

NACIONALIDAD: ¿QUIÉN SABE?
EDAD: ¡NO SE LO DICE A NADIE!
ALTURA: 1,55 METROS
PESO: 67,5 KILOS
GOLPE ESPECIAL: CUERUS CEÑIDUS

La explosiva rubia demostró no tener "ni un pelo de tonta" cuando le pidió una foto a José Manuel. La impresión fue tal que nuestro fiel colaborador todavía sigue con la misma expresión de flipe.





MISS SPENCER

CON PROFESORAS ASÍ... ¡CUALQUIERA ESTUDIA!

NACIONALIDAD: CANADIENSE
EDAD: 28
ALTURA: 1,79 METROS
PESO: 46,7 KILOS
GOLPE ESPECIAL: CATEO INJUSTO

La "profe" examinó concienzudamente a Jose Manuel (casi tanto como él a ella) y el resultado fue, cómo no, suspenso. Ella en cambio sacó sobresaliente. Ahora al menos tiene una cita en septiembre.





REIKO

ELLA TE DESPERTARÁ TU...

NACIONALIDAD: JAPONESA
EDAD: 19
ALTURA: 1,73 METROS
PESO: MUY POQUITO
GOLPE ESPECIAL: ESCOTE CEGADOR

Que nos os engañe la simpática cara de esta luchadora. Tras la instantánea Jose Manuel está siguiendo un difícil tratamiento para que su mirada vuelva a centrarse en los ojos de las personas.







CHICAS MALAS

Las explosivas luchadoras de «Rumble Roses» nos deleitarán en breve con combates muy sensuales. Y si no, fijaos en la cara que tiene Reiko... ¡pero si hasta parece que la chica disfruta con la llave que la están haciendo!



SUBEN

▲ **LAS NUEVAS PORTÁTILES,** pues tanto PSP como DS están arrasando en USA y Japón.

▲ **METROID PRIME 2,** que se ha revelado como el mejor juego del año en GameCube sin discusión.



▲ **RESIDENT EVIL 4 Y METAL GEAR 3,** que van a convertirse en dos de los mejores juegos del año que viene, seguro.

▲ **EL NÚMERO DE LANZAMIENTOS PARA PRIMEROS DE AÑO,** pues va a ser del todo espectacular y vamos a poder disfrutar de varios títulos de primer nivel.

BAJAN

▼ **LA POSIBLE FECHA DE SALIDA DE PSP EN ESPAÑA,** ya que si la demanda de la consola en Japón es fuerte... ¡no la veremos hasta mayo!

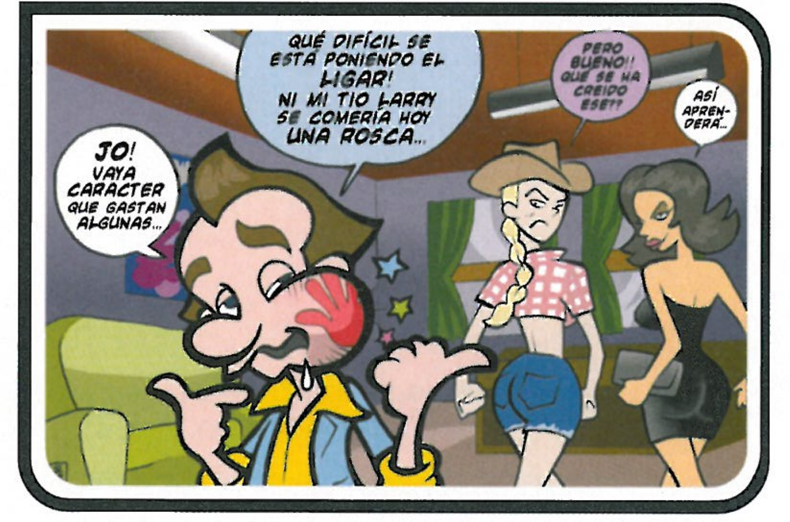


▼ **DOOM 3 DE XBOX,** pues no sabemos nada nuevo de él aunque su lanzamiento está previsto para comienzos del 2005. ¡Y con la pinta que tiene!

▼ **LA VERSIÓN DE GHOST RECON DE PS2,** pues es bastante inferior a su homónima de Xbox en muchos aspectos.

▼ **EL PRECIO DE LA CONSOLA GIZMONDO,** 400 euros, muy por encima de lo que estamos acostumbrados a pagar por una portátil.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINION CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



MOLA



@ Que se puedas hacer el burro como se quiera en «GTA: San Andreas».

Sólo faltan que nos permitan ponernos una careta de Asno, el de "Shrek" para fardar.

@ Que haya dos nuevas portátiles para hacerle la competencia a Nintendo.

Lo que pasa es que una de ellas es de la propia Nintendo, así que se hará la competencia a sí misma, ¿no crees?

@ La oleada de grandes videojuegos que se avecina. No sé a cuál voy a jugar, ¡me voy a quedar sin dedos!

Pues si no tienes dedos te recomiendo el «EyeToy», que se puede jugar sólo moviendo los brazos con algo de gracia.

@ La nueva entrega de «Silent Hill», que es como para ponerse a jugar a las tres de la mañana.

A ver si te has confundido y te crees que va de otra cosa...

@ Leerse algunas Hobby Consolas antiguas, gracias a vuestro concurso sobre Nintendo DS. Qué tiempos...

Ya te digo: sin arrugas, sin barriga, con más pelo...

@ «Call of Duty», que parece que de verdad estés luchando en plena II Guerra Mundial.

¡...salvo por el pequeño detalle de que no te estás jugando el tipo detrás de cada esquina!

@ ¡Que el mes pasado Yen haya mostrado por fin parte de su cara! ¡Aleluya!

En vista del interés que ponéis por verle, a lo mejor vende la exclusiva a "Salsa Rosa".



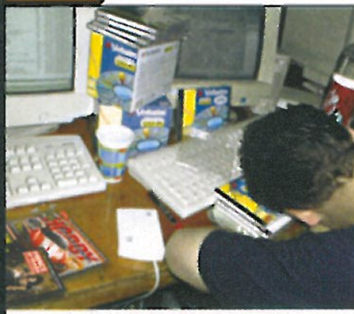
@ Que en «Fable» el protagonista pueda hacer de todo. ¡Si parece que es como en la vida misma!

Sólo le falta aprender a cocinar una tortilla para comer mientras jugamos.

@ Que por fin llegue el momento de abrir los regalos y me encuentre una Xbox.

Verás qué risa cuando lo único que veas sean 14 calcetines...

NO MOLA



@ Que digáis que vuestra revista tiene 252 páginas y 100 sean de anuncios, ¡pero si no curráis nada!

¡Anda, este se cree que para llenar el resto de páginas basta con pasarse el día "sobando" frente al ordenador!

@ Que en «Need for Speed Underground 2» los coches sigan sin hacerse daño. ¡EA debería haber pensado eso!

Pobrecitos, es que si los coches se hacen daño y se ponen a llorar, luego ya no quieren seguir compitiendo.

@ El doblaje de «Halo 2», que dan ganas de matar a los aliados al oírles decir eso de "nesesito un arma".

¡Ay miiijo, no se me ponga tan rudo que no me "parese" que sea para tanto la vaina esta...!

@ Que en las portadas de «GTA: San Andreas» aparezca César Viapaldo, y no el protagonista, Carl Johnson.

¡Esto es un ultraje, es algo imperdonable, deberían prohibir que se siguiera vendiendo el juego!

@ El miedo que da escribir a Yen para que te responda las dudas, por si me saca en la sección de "Qué me dices".

Si no es para tanto, lo único que suele ocurrir es que luego te señalan por la calle y te tiran huevos, pero nada más.

@ Que no se puedan hacer juegos con la voz y luego se vendan. ¡Yo me haría rico!

Esto... sí, majete, muy bien ¿eh?, lo que tú digas.



@ El traje del Jefe Maestro en «Halo 2». ¿No se le hará muy pesado al pobre, con tanto metal?

Qué va, si lleva 15 años entrenando todos los días llevando a la espalda un rebaño de elefantes.

@ Que no haya más juegos para chicas en las consolas.

¿Has dicho "para" o "con"?

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Superará algún juego a «GTA San Andreas»?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- ¿ Superar un juego insuperable es posible ? Es un juego grandioso, pero hay que recordar cómo ha empezado: desde el primer «Grand Theft Auto» han ido progresando poco a poco hasta llegar a esta maravilla de juego, que en teoría sí debería ser superado, pero estoy casi seguro que lo hará por el siguiente «Grand Theft Auto». Y es que muchos lo han intentado, pero al final ninguno se le acerca.
  Driuk Master
- Yo creo que juegos como «Halo 2» ya son mejores...
  Andrés
- Claro que sí, con solo saber que iban a hacer un nuevo

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »





LA MUSA DEL JUEGO MÁS PICANTE OS DESEA A TODOS FELIZ NAVIDAD

Esta despampanante morena se llama Raquel Quero, y es la chica que ha elegido Ubisoft para que sea la imagen de su nuevo (y picante) juego «Playboy: The Mansion». Y la verdad es que viéndola bien no nos extraña: viste con estilo, tiene una sonrisa cautivadora y, lo mejor, ¡es una lectora de Hobby Consolas!

Lo que dice la prensa...

EL MUNDO, Suplemento Ariadn@, 21 de noviembre

"No importa que la estructura de «Halo 2» sea tan sencilla como eliminar enemigos, despejar el área y continuar, pues el entorno está tan lleno de vida, que uno perdona lo repetitivo de su jugabilidad."

HC: Vamos, que lo mejor del juego son los mapas...

BBC News, Sección Tecnología, 15 de noviembre

«The Getaway 2» está mucho más estructurado que «GTA: San Andreas», dando un mayor énfasis a la narrativa y al desarrollo pausado de una historia en la que se progresa de manera lineal."

HC: Colegas, ¡ni que estuvieran hablando aquí de la última novela de Gabriel García Márquez!

LA POLÉMICA DEL MES

¿Están los juegos muy orientados al público adulto?

La llegada de títulos como «GTA: San Andreas» o «The Punisher» nos han levantado dudas sobre si hay juegos que son demasiado bestias.

Sí



Roberto Ajenjo
Colaborador de Hobby Consolas

Hay otras cosas más divertidas

Ya me estoy imaginando los argumentos a favor del contenido para adultos en los videojuegos: libertad de elección y poco más. Vale, muy bien, pero no podemos olvidar que los videojuegos siguen siendo, en su mayoría, un instrumento para divertirnos. Tanto juego para adulto (y con contenidos cada vez más explícitos) están consiguiendo que los más pequeños se empiecen a quedar sin posibilidad de elección más allá de los «Pokémon» y «Harry Potter». Además, para los adultos los videojuegos siempre fueron una válvula de escape porque nos permitían entrar en mundos fantásticos en los que nos gustaría estar algún día, pero... ¿quién quiere vivir en un lugar donde corre la "salsa de tomate"?

Tanto juego de temática adulta está acabando con la variedad en las consolas ¿Es que nadie recuerda lo que molaba jugar a «Mario» y otros juegos más imaginativos?

No



Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Juegos para todos los públicos

Mira Roberto, estoy contigo en que cada vez aparecen más títulos de enfoque adulto, pero ¿qué hay de malo en eso? Ya sabes que yo disfruto mucho jugando a cualquier «Mario», por poner un ejemplo, pero ha sido tanto el tiempo el que hemos tenido que esperar para poder disfrutar de títulos para adultos sin que "los de siempre" alcen la voz, que hasta me siguen pareciendo pocos. Además, para eso está el sistema de clasificación por edades y contenido de PEGI: si todo el mundo lo respetara (usuarios, dependientes, padres, etc.) no habría ningún problema. ¿O acaso has oído a alguien poner la voz en el cielo criticando el desarrollo de alguna película? Pues es un caso clavadito al de los videojuegos.

Si se respeta el sistema de clasificación de PEGI, ¿por qué censurar el contenido de un juego? Los usuarios tenemos derecho a jugar a lo que nos parezca.

Y tú ¿qué opinas?

«Zelda» con un Link adulto y buenos gráficos, se me pusieron los pelos de punta. Ese y el «Resident Evil 4» lo superarán con seguridad antes o después.
Oscar Latorre

■ Bueno, teniendo en cuenta que el «Grand Theft Auto San Andreas» es un gran juego desde mi punto de vista, hay que tener también en cuenta que, el «Metal Gear Solid 2» fue otro gran juego, de los mejores. Así que, si es que sale pronto el tercer juego de la saga «Metal Gear Solid», creo que lo superaría con bastante diferencia.
Borja

■ Yo pienso que tampoco es tan maravilloso como decís. Supongo que «MGS3» será en general mejor, pero no olvidemos que a los juegos hay que clasificarlos por géneros, que es lo mas justo, ya que a mi me mola mas el «Mortal Kombat 6», pero porque me mola la lucha. He hablado.
Eduardo Domínguez

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ PORTÁTIL OS ATRAE MÁS, PSP O DS?

Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Antonio Puerma, Hugo Dacasa, Arturo Cortés, Óscar Latorre, JACHi, Rafa Pérez, Antonio López y Sergio Casado.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

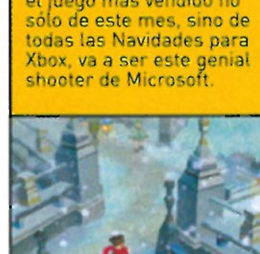
EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE — DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	GTA: San Andreas	(PS2)	2	2
2	Need for Speed Und. 2	(PS2)	-	1
3	Pro Evolution Soccer 4	(PS2)	1	2
4	Halo 2	(XBOX)	-	1
5	Halo 2: Edición Limitada	(XBOX)	-	1
6	Pro Evolution Soccer 4	(XBOX)	-	1
7	La Tercera Edad	(PS2)	-	1
8	Need for Speed U. (Platinum)	(PS2)	6	3
9	FIFA Fútbol 2005	(PS2)	3	2
10	Pokémon R. Fuego + Ad.	(GBA)	4	2

GTA San Andreas
Como era de esperar, al final el nuevo juego de acción de Rockstar ha arrasado no sólo en los circuitos de PS2, sino también en las tiendas de nuestro país, aunque creemos que en este caso no le ha hecho falta romper nada...

HALO 2
Mucho nos tememos que el juego más vendido no sólo de este mes, sino de todas las Navidades para Xbox, va a ser este genial shooter de Microsoft.



TALES OF SYMPHONIA
Los usuarios del cubo de Nintendo por fin tienen la posibilidad de hincarle el diente a este esperado juego de rol... ¡y vaya si lo han hecho! Ya es el más vendido de su catálogo.

Por consolas

PS2
1 GTA: San Andreas
2 Need for Speed Underground 2
3 Pro Evol. Soccer 4
4 La Tercera Edad
5 Need for Speed Undergr. (Platinum)

XBOX
1 Halo 2
2 Halo 2: Ed. Limitada
3 Pro Evol. Soccer 4
4 Fable
5 Splinter Cell: Pandora Tomorrow

GAMECUBE
1 Tales of Symphonia
2 Metroid Prime 2: Echoes
3 Paper Mario 2
4 Need for Speed Underground 2
5 Zelda: The Wind Waker

GB ADVANCE
1 Pokémon Rojo Fuego + Adaptador inalámbrico
2 Zelda: Minish Cup
3 Pokémon Verde Hoja + Adaptador inalámbrico
4 Droopys Tennis Open
5 Hamtaro: Rainbow R.

PSONE
1 FIFA Fútbol 2005
2 Yu-Gi-Oh!: Forbidden Memories Band 1
3 Truck Racing
4 Jet Ace
5 Sports Superbike 2

N-GAGE
1 Moto GP
2 Sonic N
3 Tomb Raider
4 Splinter Cell
5 Asphalt: Urban GT

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 22 al 28 de noviembre — Datos cedidos por Magic Box

1 Dragon Warrior VIII (PS2)
2 Ratchet and Clank: Up Your Arsenal (PS2)
3 Momotaro Railway USA (PS2)
4 Mario Party 6 (GC)
5 Slotter up Core 5 (PS2)
6 Naruto 3 (GC)
7 Dragon Ball: Advance Adventure (GBA)
8 Mobile Suit Gundam SEED DESTINY (PS2)
9 Kingdom Hearts: Chain of Memories (GBA)
10 Game Boy Wars Advance 1+2 (GBA)

DRAGON WARRIOR VIII
También conocido como «Dragon Quest VIII», este RPG pasa por ser el mayor rival de «Final Fantasy», y es toda una leyenda viva allá, en el país del sol naciente.

En EE.UU.

Del 22 al 28 de noviembre — Datos cedidos por Games Chart

1 Halo 2 Regular (XBOX)
2 Halo 2 Limited (XBOX)
3 Grand Theft Auto: San Andreas (PS2)
4 Need for Speed: Underground 2 (PS2)
5 WWE Smackdown vs Raw (PS2)
6 Metal Gear Solid 3 (PS2)
7 Need for Speed: Underground 2 (XBOX)
8 Madden NFL 2005 (PS2)
9 Metroid Prime 2: Echoes (GC)
10 DragonBall Z Budokai 3 (PS2)



HALO 2
El Jefe Maestro también ha impuesto su ley al otro lado del charco, y ha sido capaz incluso de ganarle el pulso a «GTA», el peso pesado para la consola de Sony.

En Gran Bretaña

Del 6 al 11 de diciembre — Datos cedidos por Games Chart

1 Need For Speed: Undergr. 2 (PS2, XBOX, GC)
2 Grand Theft Auto: San Andreas (PS2)
3 Call of Duty: Finest Hour (PS2, XBOX)
4 The Incredibles (PS2, XBOX, GC)
5 FIFA 2005 (PS2, XBOX, GC)
6 Prince of Persia: Warrior Within (PS2, GC)
7 Goldeneye: Rogue Agent (PS2, XBOX, GC)
8 The Getaway: Black Monday (PS2)
9 Pro Evolution Soccer 4 (PS2, XBOX)
10 Halo 2 (XBOX)



NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2
En esta ocasión el juego más vendido no es de fútbol, y es que se ve que el mundo de los alerones y los turbos ha calado en la isla de los británicos.

La cifra
100.000 N-GAGE SE HAN VENDIDO YA EN NUESTRO PAÍS. ¡CADA VEZ SON MÁS LOS USUARIOS DE LA CONSOLA DE NOKIA!


Agárrate, que vienen curvas
TAXI
QUEEN LATIFAH
JIMMY FALLON
GISELE BÜNDCHEN
TAXI
DERRAPE TOTAL
TWENTIETH CENTURY FOX PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE EUROPACORP/ROBERT SIMONDS QUEEN LATIFAH JIMMY FALLON "TAXI" GISELE BÜNDCHEN
JENNIFER ESPOSITO Y ANN-MARGRET CHRISTOPHE BECK SPRING ASPERS SANJA MILKOVIC HAYS STEVE CHASMAN STUART LEVY
MAYNE BERKE VANCE BURBERRY ROBERT SIMONDS IRA SHUMAN LUC BESSON LUC BESSON
ROBERT BEN GARANT & THOMAS LENNON Y JIM KOUF TIM STORY
Distribuida por
HISPANO FOXFILM, S.A.E.
DOLBY
DIGITAL
www.taximovie.com
ESTRENO 22 DE DICIEMBRE

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PLAYSTATION 2

El regreso del torneo de lucha más espectacular

El próximo verano llegará «Tekken 5», la nueva entrega de la saga de lucha más prestigiosa de las consolas, en exclusiva para PlayStation 2. ¡Y traerá muchas novedades!

CHRISTIE MONTEIRO es una luchadora muy conocida de la saga, y como los demás, en esta ocasión volverá con un aspecto muy... ¡mejorado!

LA LUCHA se convertirá en un arte en este juego, gracias a su control intuitivo (un botón para cada extremidad) y su jugabilidad.

Tras la muerte de Heihachi al final de «Tekken 4», Kazuya y el resto de luchadores siguen en plena forma, y un misterioso nuevo líder ha montado un nuevo torneo del puño de hierro... ¡en nuestra PS2! Este guión será el motor que dará vida a «Tekken 5», un nuevo juego de lucha con el que Namco pretende alcanzar el límite de PS2. En su creación están utilizando un motor gráfico totalmente renovado, que les va a permitir mejorar sustancialmente tanto a los personajes como los escenarios, que serán más ricos que nunca en detalles y en posibilidades de interactuación.

Además, el juego incorporará 3 personajes totalmente nuevos, sumando así un total de 20 luchadores disponibles de inicio. Por supuesto, cada uno de ellos dispondrá de su propio elenco de golpes y técnicas de combate, que en el caso de los personajes ya conocidos estarán renovados para hacer hacer nuevos movimientos y combos.

PRIMERAS IMÁGENES–NUEVAS CONSOLAS

Así veremos los juegos en el futuro

EA ha mostrado cómo serán los juegos para la nueva generación de consolas.

Aunque aún queda tiempo para que llegue la próxima generación de consolas, EA no se ha resistido a mostrar cómo podrían ser los juegos. Esta imagen de un juego de fútbol americano es el primer ejemplo, ¡y su calidad es tan enorme que se nos hace la boca agua!



NOTICIAS BREVES



LA FECHA FINAL DE «FINAL FANTASY XII»
Square ha anunciado que esta secuela finalmente no saldrá en Japón hasta el día 1 de abril. ¡Esperemos que el retraso no afecte a Europa!

SONY Y NVIDIA SE UNEN PARA PS3
Los responsables de Sony se han aliado con los ingenieros de la popular empresa nVidia para, por primera vez, crear el procesador gráfico que apoye al chip Cell en la futura PS3. Según el presidente de SCEI, Ken Kutaragi, lo que se quiere es unir la experiencia de entretenimiento de las





LA SAGA «TEKKEN» ya ha vendido, con todas sus entregas anteriores, unas 20 millones de unidades en todo el mundo.



LOS LUCHADORES disponibles al principio del juego serán 20, ¡pero habrá muchos más para desbloquear!



LOS MOVIMIENTOS de todos los luchadores están sido rediseñados para resultar más realistas, pero es que además los personajes ya conocidos dispondrán de nuevos combos y golpes especiales para esta secuela.

Una de las novedades más curiosas será la posibilidad de personalizar a los luchadores con accesorios de todo tipo, como sombreros, gafas, trajes, etc. Para ello, tendremos que usar el dinero que iremos ganando en los propios combates. Y no sólo eso, sino que además, a los típicos modos de juego (Campeonato, Time Attack, etc.), se añadirá un modo oculto en forma de aventura de acción, con argumento y secuencias de vídeo.

Chicos, en verano la saga «Tekken» vuelve a la vida con más fuerza que nunca... ¿Vais a estar preparados para el combate final?





consolas con la capacidad de trabajo en red de los PC.

LAS PORTÁTILES VAN A SALIR EN TELEVISIÓN

Nintendo ha anunciado el lanzamiento en primavera en Japón de un aparato que permitirá ver la tele tanto en la nueva Nintendo DS como en su otra portátil, GBA SP.

¡HABRÁ UN «MGS 4»!

Mientras aún esperamos a «Snake Eater», nos han dado una alegría desde Japón: El presidente de Konami afirmó que, a día de hoy, ya tienen "una idea general en mente respecto a como será la cuarta entrega de «Metal Gear Solid».

CONSOLAS EN LA TELE

Desde noviembre, todos los madrileños que sintonicéis el canal Onda 6 podéis ver los domingos a las 20:30 "Do U Play?", un nuevo programa de videojuegos.

FINAL TORNEO-ESPAÑA

Figo, Solari y Perea, jugones de «FIFA»

Se celebró la final española de la "FIFA Interactive World Cup", de Xbox.

Los tres astros del deporte rey (en la foto con Cesar Moral, el campeón del torneo) no se perdieron este evento, del que salieron los seis jugadores españoles que lucharán en Zurich por el título mundial de «FIFA». ¡En el próximo número os diremos si han ganado!

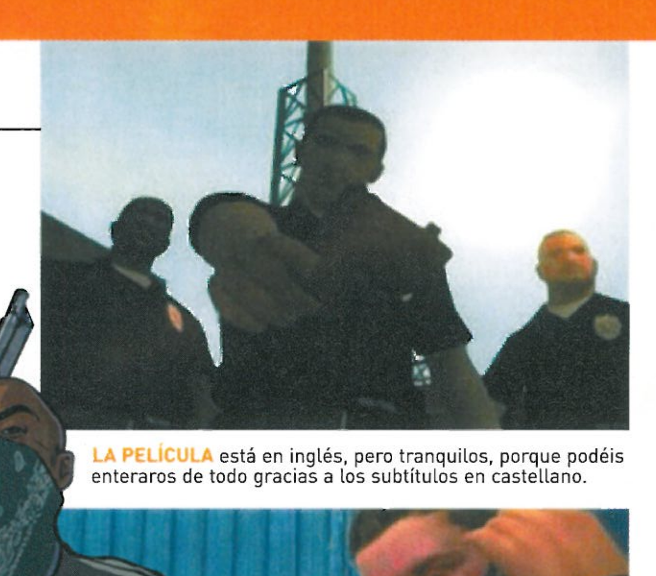


BANDA SONORA-PS2

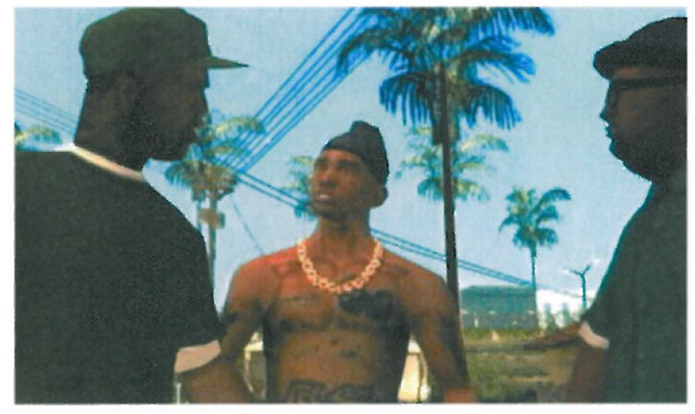
Un DVD lleno de acción... consolera

La banda sonora de «GTA San Andreas» incluye de regalo una película sobre el juego en un DVD llamado "El Prólogo".

Desde el 29 de noviembre, podéis adquirir en todas las tiendas un doble CD que incluye todas las canciones del nuevo juegazo de Rockstar, «GTA: San Andreas». Pues bien, dentro de la caja encontraréis una agradable sorpresa: un DVD con un cortometraje de 21 minutos llamado "El Prólogo", creado utilizando los mismos gráficos del juego, en el que se cuenta a modo de película todos los sucesos que acontecieron justo antes de lo que narra la aventura. Así podréis saber, de forma totalmente exclusiva e inédita, los acontecimientos previos al juego, por qué tuvo que regresar Carl Johnson, qué dejó atrás, y que encontrará en su camino. Este pack con el doble CD y el DVD está disponible en todas las tiendas especializadas y de música por un precio aproximado de 19,99 € (3.326 ptas.).



LA PELÍCULA está en inglés, pero tranquilos, porque podéis enteraros de todo gracias a los subtítulos en castellano.



LA CALIDAD TÉCNICA de este Prólogo, que nos desvela la historia anterior al juego, es muy alta, pues se ha creado usando el mismo motor gráfico.



LA DUREZA de las imágenes también lo hacen recomendable sólo para los usuarios adultos.

BANDA SONORA

LA MÚSICA DE «GTA SAN ANDREAS» tiene, como ya es costumbre en la saga, una calidad alucinante, con gente como James Brown, Rick James, Public Enemy o Rage Against The Machine. Si queréis disfrutarla, recordad que está disponible ya en las tiendas, en dos versiones: Dos discos (con el DVD "El Prólogo" gratis), o un súper pack con 8 CD por unos 50 €.

INTERNET ON LINE

El futuro Online de Nintendo DS

El popular programador de Nintendo Shigeru Miyamoto, hablando sobre el futuro del juego online en una reciente entrevista, mencionó que, en su opinión, el juego a través de Internet alcanzará su mayor evolución de en los próximos 3 ó 4 años. Además, reveló que Nintendo y Square Enix están trabajando juntas en un proyecto secreto online para la nueva Nintendo DS.

¡Juegos gratis para Xbox Live!

Microsoft acaba de poner en marcha una interesantísima promoción en Internet, en la web **www.friendsforlive.com**, mediante la cual, por cada amigo al que animéis a suscribirse al servicio Xbox Live!, ¡recibiréis un juego totalmente gratis! Entre los títulos disponibles están «Ninja Gaiden», «Fable», «Rallisport Challenge 2», «Top Spin» y «Project Gotham 2». ¿A qué esperáis para decírselo a todo el mundo?

No habrá combate con sigilo en la red

Sony ha anunciado hace unos días que el nuevo juego de acción e infiltración para PS2 que están preparando, con el nombre «Rise of the Kasai» finalmente no incorporará un modo de juego para Internet, como se había rumoreado durante las últimas semanas. Este juego llegará hasta Europa a mediados de 2005.

Cazadores de monstruos en PS2

Buenas noticias: Electronic Arts nos ha confirmado que en marzo lanzará «Monster Hunter», un juego de acción para PS2 creado por Capcom que nos pone en la piel de un cazador de unas criaturas fantásticas similares a los dinosaurios. Y lo mejor de todo es que podremos salir de safari por la red junto con otros tres valientes.

WEB DE MODA

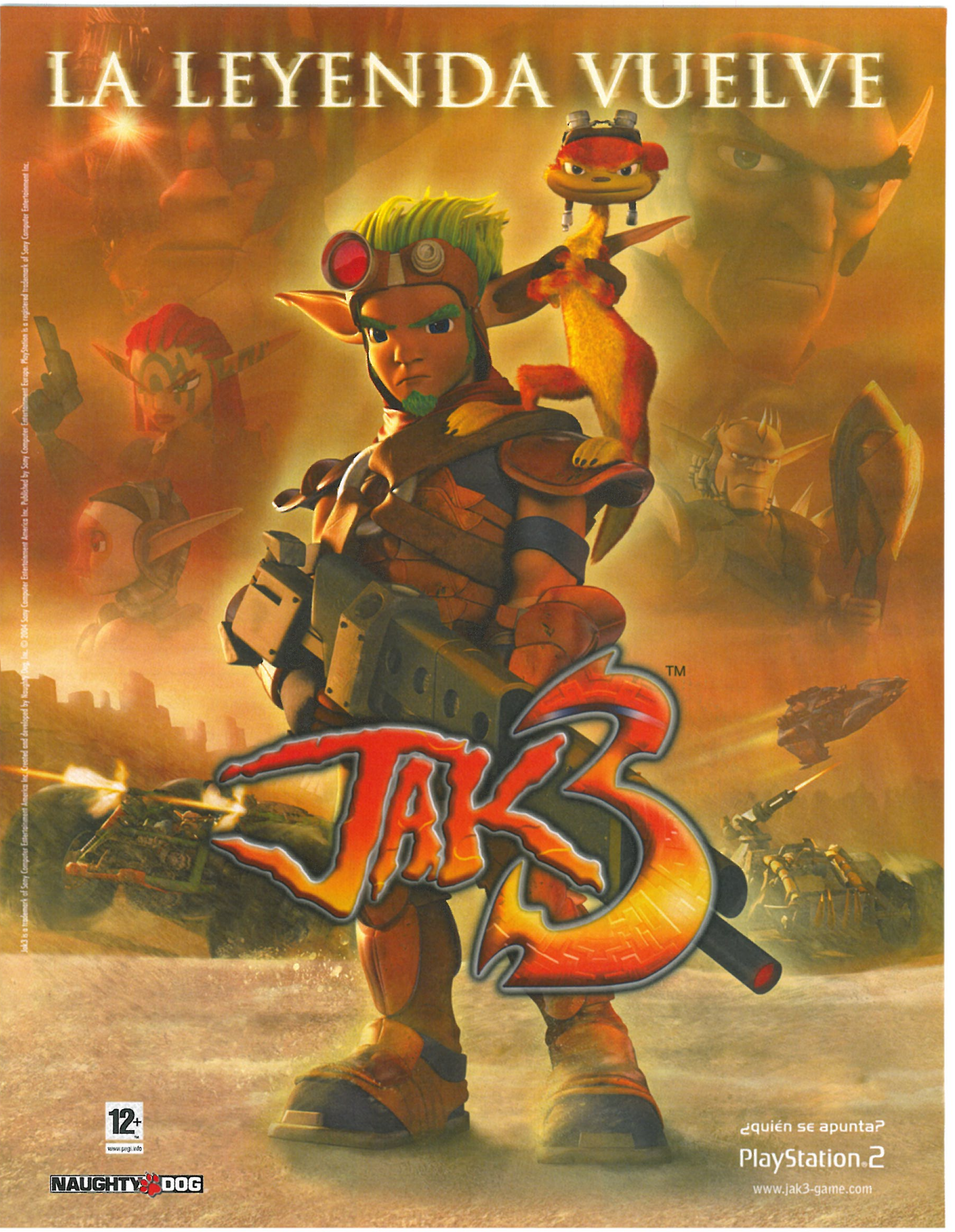
www.nintendods.com

¿Os gustaría conocer bien a fondo todos los secretos de la nueva portátil de Nintendo? Entonces, aprovechad y entrar en su nueva web en español, que además contiene varias sorpresas.



Otras webs interesantes:

- www.grandtheftendo.com
- www.killzoneps2.com
- www.brickflick.com/index.php?page=gtalc



LA LEYENDA VUELVE
JAK3™
12+
www.pegi.info
NAUGHTY DOG
¿quién se apunta?
PlayStation.2
www.jak3-game.com
Jak3 is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. Created and developed by Naughty Dog, Inc. © 2004 Sony Computer Entertainment America Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. PlayStation is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc.





en voz baja

por javier abad

➔¿Qué tal chicos? Dejad de comer turrón y dedicadme unos minutos, que traigo rumores bien jugosos este mes. El origen del primero está en el desliz que ha tenido uno de los programadores de Volition. El tipo estaba "cantarín", y no sólo ha desvelado que **están ya trabajando en «The Punisher 2», sino que el juego además saldrá en Xbox 2,** con lo que se tendría el honor de ser el primero que se anuncia para la próxima consola de Microsoft.

➔Otro que ha estado más hablador de lo normal es Shigeru Miyamoto, porque ha confirmado algo que casi todos esperaban: **el desarrollo de «Mario 128» para GameCube sigue adelante,** y además también preparan **un nuevo «Pokémon»** en colaboración con otro famoso equipo de desarrollo. ¿Cuál será?

➔¿Qué tal si hablamos de **un nuevo capítulo de «Metal Gear»?** Venga, dejad de pegar saltos de alegría y dejadme que os aclare que a lo mejor **no va a ser un juego de consola, sino... ¡una película!** Al menos eso es lo que dicen que ha dejado caer el propio Hideo Kojima, creador del juego, en una entrevista a la revista Variety.

➔El último cotilleo tiene que ver con **«Dragon Quest VIII»,** el juego de rol para PS2 que está arrasando en Japón. Su éxito es tan enorme que **en Square-Enix ya barajan la opción de lanzarlo en Occidente.** Inmejorable despedida, ¿verdad?

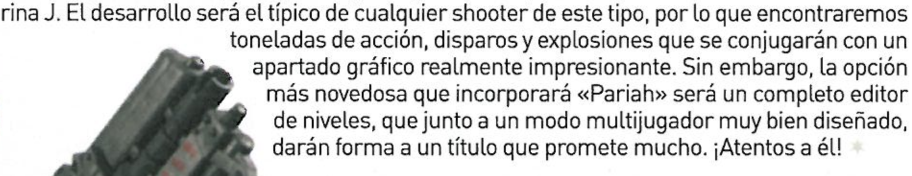


DRAGON QUEST VIII puede saltar a Europa para repetir el éxito de «Final Fantasy».

PRÓXIMO LANZAMIENTO-XBOX

Llegó la hora de hacer el "Pariah"

Los creadores del shooter subjetivo «Unreal» ya tienen un nuevo proyecto: «Pariah». ¡Y tiene un aspecto magnífico!



Tras cosechar un enorme éxito tanto en consola como en PC con la serie «Unreal», los desarrolladores de Digital Extremes vuelven a la carga con un shoot´em up subjetivo exclusivo para Xbox (al menos de momento), que tendrán listo en marzo del año próximo. En él nos convertiremos en Jack Mason, un doctor adicto a las drogas (menudo "profesional", ¿eh?) que tendrá que escoltar a una convicta llamada Karina J. El desarrollo será el típico de cualquier shooter de este tipo, por lo que encontraremos toneladas de acción, disparos y explosiones que se conjugarán con un apartado gráfico realmente impresionante. Sin embargo, la opción más novedosa que incorporará «Pariah» será un completo editor de niveles, que junto a un modo multijugador muy bien diseñado, darán forma a un título que promete mucho. ¡Atentos a él!



JACK MASON, un doctor metido en líos, va a ser el protagonista de este nuevo shooter subjetivo repleto de acción, que muestra muy buenas maneras.



EL GRAN ASPECTO GRÁFICO que lucirá el juego será una de las muchas virtudes que reunirá este nuevo shooter.

¡Qué flash!

"Con la nueva Nintendo DS pretendemos crear juegos que no se hayan visto nunca antes en otra consola. La gente siempre habla de que en Nintendo sabemos innovar, por lo que siempre estamos bajo la presión de tener que crear nuevas ideas."

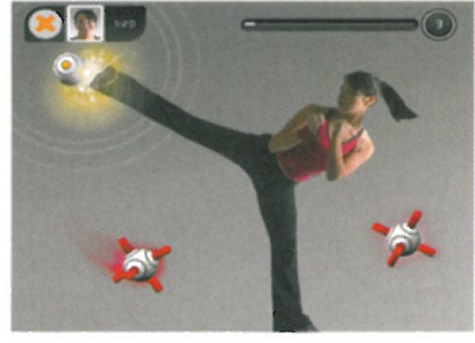
SHIGERU MIYAMOTO, programador y productor de Nintendo

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

¡A bajar esos michelines!

Esta primavera podremos quemar las calorías acumuladas en Navidad gracias a PS2 y el nuevo «EyeToy: Fitness».

Sony y la empresa Nike Motionworks se han asociado por primera vez para crear un nuevo título que va a acabar con el tópico de que jugar a la consola favorece la obesidad. Vamos, ¡que aquí vamos a acabar todos en plena forma! Y es que «EyeToy: Fitness», el próximo título que hará uso de las cada vez mayores posibilidades de la cámara USB de PlayStation 2, va a poner a prueba vuestra capacidad para reaccionar con muchos reflejos, mover todo el cuerpo, hacer equilibrio, respirar correctamente y tonificar hasta el último músculo que se os ocurra. El juego incluirá diversos minijuegos, ingeniados por profesionales del fitness, para que todos los movimientos que hagáis resulten en un verdadero ejercicio aeróbico (con calentamientos y estiramientos incluidos), pero a la vez resulte entretenido y divertido. ¡Al fin y al cabo se tratará de un videojuego!



LOS MINIJUEGOS estarán pensados para divertir y a la vez lograr que realicemos un ejercicio real.

PRIMEROS DATOS-PLAYSTATION 2

Saca tu moto a pasear a la autopista mundial

Pedrosa y Sete están listos para correr en «Moto GP 4», un nuevo campeonato que va a comenzar en PS2 en primavera.

Después de que Dani Pedrosa, Sete Gibernau y el resto de pilotos españoles nos pusieran los pelos de punta en sus respectivas categorías la pasada temporada, seguro que estáis todos con "mono" de ver carreras a dos ruedas. Pues tranquilos, porque Namco ha anunciado que ya tiene casi lista la nueva entrega de su saga motera, «Moto GP 4», que llegará a PlayStation 2 allá por la primavera de 2005. El juego destacará por incorporar un completísimo modo para Internet, y tendrá como mayor novedad el que ahora no sólo incluirá la categoría reina, el Moto GP, sino también las otras dos categorías mundiales: 125cc y 250cc, en la que participa nuestro bicampeón Pedrosa. Por supuesto, el juego incluirá gráficos mejorados, todos los datos actualizados y varios circuitos nuevos, completando la mejor oferta del mercado en este género. ¡No os olvidéis el casco!



DANI PEDROSA nos ha dado otra gran alegría al ganar su segundo mundial en la categoría media, la de 250cc. ¡Y ahora va a estar en el juego!

EL ESTILO DE JUEGO destacará por su realismo en la simulación de este vertiginoso deporte.

LA LICENCIA OFICIAL del Campeonato del Mundo permitirá incorporar los datos, motos e imágenes reales de todas las categorías de esta temporada.

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

¡La invasión de los aliens ha comenzado!

Los extraterrestres atacarán en marzo el planeta con «Destroy All Humans».

Las películas de ciencia ficción de los años 50, en la que miles de platillos volantes invadían el planeta y se cargaban a la humanidad, han sido la idea base de THQ para crear «Destroy All Humans», un juego de acción que invadirá los circuitos PS2 y Xbox esta primavera. Nosotros tomaremos el papel de uno de estos alienígenas, que a lo largo de 5 gigantescos escenarios dispondrá de todo el arsenal de su propio OVNI, así como de armas, rayos y poderes psíquicos para acabar con los humanos... tanto de forma sigilosa, como a lo bestia, como queramos. La invasión extraterrestre ha llegado... ¡y nosotros somos los atacantes!




CRYPTO, un alien enviado a atacar a la Tierra, protagonizará el juego.



COMO ALIENS podremos usar armas mentales, abducir humanos, etc.

ANUNCIO-GAMECUBE

Un fontanero muy aficionado al deporte

Mario seguirá demostrando que es todo un deportista con «Mario Baseball».

¿Alguien conoce un personaje de videojuegos con más habilidades que Mario? No contento con pasarse el día saltando, pilotando karts o jugando al tenis, ahora tiene previsto apuntarse al próximo torneo de béisbol para GC, en un título que saldrá en Japón en 2005 bajo el nombre «Mario Baseball». Entre los jugadores seleccionables estarán Mario Luigi, Yoshi, Bowser, Wario, y todo un elenco de alocados personajes que, como es habitual, contarán con todo tipo de trucos, golpes mágicos y hasta bates personalizados para convertir este deporte en una fiesta. El título dispondrá de diversos modos de juego, algunos multijugador, así como un control simplificado donde primará la diversión. Eso sí, aún no se ha anunciado nada concreto sobre su salida en Europa, donde este deporte no cuenta con muchos seguidores, así que a esperar...



EL BÉISBOL no es muy seguido en nuestro país, pero apostamos a que este título será tan divertido ¡que será capaz de hacernos fans acérrimos!

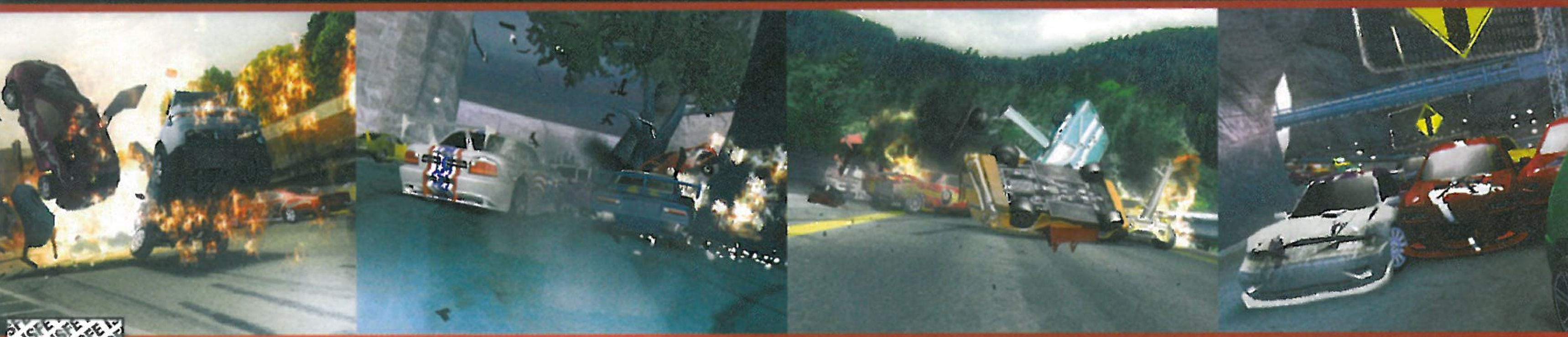
CRASH 'N' BURN™

Carreras a gran velocidad online hasta con 16 jugadores • Modelos de daños realistas

Modifica los vehículos a tu gusto • Esquiva a los rivales o te convertirás en chatarra

RALLAR EL COCHE
ES EL MENOR DE TUS PROBLEMAS

www.crashnburngame.com





















¿Sabes cuál es el sector de entretenimiento con mayor facturación en 2003 en España?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRIMER CONTACTO–PS2 Y XBOX

La fuerza antiterrorista necesita tu ayuda

«CT Special Forces: Fire for Effect» debutará en marzo.

Tras el éxito obtenido por esta saga en las tres entregas de GBA, la acción y la estrategia de esta serie van a trasladarse a PS2 y Xbox. «Fire For Effect» nos pondrá en la piel de dos personajes que deberán recorrer 25 niveles repletos de enemigos, a los que podrán eliminar empleando las armas más modernas y una buena colección de vehículos. Gráficamente el juego lucirá un perfecto acabado en 3D y pondrá el toque de clase a un título que esperamos con ansiedad. ¡Pero hasta marzo no lo "cataremos"!



LA ACCIÓN Y EL SIGILO se mezclarán en esta versión en 3D de «Special Forces» para PS2 y Xbox.

RAPTOR, un experto en armamento pesado, y su compañero Stealth Owl serán los encargados de parar los pies a un temible grupo terrorista.

LANZAMIENTO–TODAS LAS CONSOLAS

¡Pero bueno, si Goku también sabe hablar!

Goku cambiará la lucha por la aventura en «Dragon Ball Z Sagas: Evolution».

Aunque ya sabemos que a vosotros lo que os gusta es disfrutar de unos buenos combates en la piel de Goku, Vegeta y compañía, seguro que no os defrauda el anuncio que acaba de hacer Atari: la próxima entrega de la saga «Dragon Ball» va a abandonar la lucha para cambiar totalmente de género. El juego se llamará «DBZ Sagas: Evolution», saldrá en PS2, GC y Xbox en marzo, y se jugará como una aventura de acción con múltiples elementos de juego de rol (conversaciones, ítems, mejora de habilidades, etc.). La historia contará aspectos de los Saiyan y de Célula, y podremos manejar a personajes como Goku, Vegeta o Trunks.



LOS COMBATES seguirán teniendo una importante presencia en esta aventura de acción, pero aspectos como el argumento tendrán también gran relevancia.

GANADORES CONCURSOS FIFA 2005 Y HALO 2

FIFA 2005

Altavoces

José Antonio Hernández Ruíz	Murcia

Juego FIFA 2005 (PS2)

Carlos Antonio Rey	A Coruña
Blanca López Del Álamo	Albacete
Andrés Gómez Guijosa	Alicante
Susana Fernández Martínez	Alicante
Juanjo Huescar Blázquez	Baleares
David Larrode Muñoz	Barcelona
David Gil Rubio	Barcelona
Emil Petrov Dobrev	Burgos
Andrés Uceta Valle	Burgos
Jorge Gómez Pérez	Córdoba
Sergi Gusiñer Guillamet	Girona
Fernando Herrera Planells	Granada
Jesús González Badiola	Guipúzcoa
Yolanda Morón García	Huelva
Alez Lozano Hernández	Madrid
Jesús Andrés Fernández	Madrid
Fredy Barrero Labajos	Madrid
Isidoro Franco Motiño	Madrid
Antonio J. Romero Jaramillo	Sevilla
Moisés Valverde García	Sevilla
Fco. Javier Gea Velarde	Tarragona
Lucas Giménez Ros	Valencia
Adrián Giner Regalado	Valencia
Ricardo Guijarro Mañez	Valencia
Bárbara Díaz Valero	Valencia

HALO 2



Juego HALO 2 Ed. Especial (Xbox)

Manuel Pérez Pérez	Almería
Javier Martínez Expósito	Barcelona
Jorge Múgica Seco	León
Raúl Gallego Alguacil	Madrid
Koldobika Uriarte Martín	Vizcaya

Juego HALO 2 (Xbox)

Oier Fernández Gorostiza	Álava
José Ramón Gayol Iglesias	Asturias
Gabriel Ramón Gari	Baleares
Melania Pérez Rodríguez	Barcelona
Oscar Maeso Lario	Barcelona
Daniel Gutiérrez Paños	Barcelona
Iker Puyalto Calvo	Bizkaia
Adolfo Ibáñez Muñoz	Cáceres
Pedro López Sánchez	Cádiz
David Gómez Fernández	Cantabria
Sergio Sevilla Sánchez	Guadalajara
Pablo Ouro Barba	Lugo
Miguel Angel Fdez.-Marcote	Madrid
Javier Cagigas Salazar	Madrid
Mario Molina Moya	Madrid
José Carlos Castillo Pedraza	Málaga
Miguel Pereñiguez Pérez	Murcia
Ricardo Jiménez Gallegos	Palencia
Agustín Salvago Duarte	Sevilla
David Bellobi Pulgarín	Tarragona

¡Los videojuegos! Entre juegos y consolas, se movieron 800 millones de euros, mientras que la música facturó 531, el vídeo 543, y el cine 636 millones.

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

Un nuevo trío deportivo con sabor americano

La serie ESPN nos acercará la NBA, el hockey y el fútbol americano.

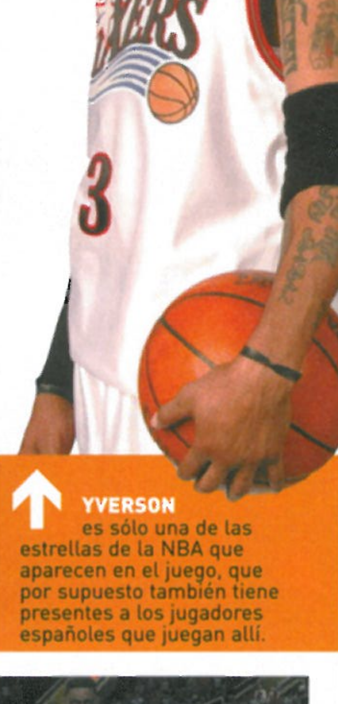
Después del buen papel de Gasol y Raúl López en la NBA, cada vez hay más gente que sigue la liga americana en nuestro país. Pero seguro que también contribuirá a ello la llegada en primavera a PS2 de «ESPN NBA 2005», que traerá muchas novedades técnicas, un nuevo motor gráfico, una IA mejorada para los rivales, y nuevas opciones en los modos, cámaras, estadísticas, etc. Pero este no será el único juego de deportes yanquis: «ESPN NFL 2005» y «ESPN NHL 2005» simularán respectivamente el fútbol americano y el hockey sobre hielo, con todos los datos actualizados para la nueva temporada. ¡Sólo os faltará un perrito caliente y una gorra para meteros del todo en ambiente!



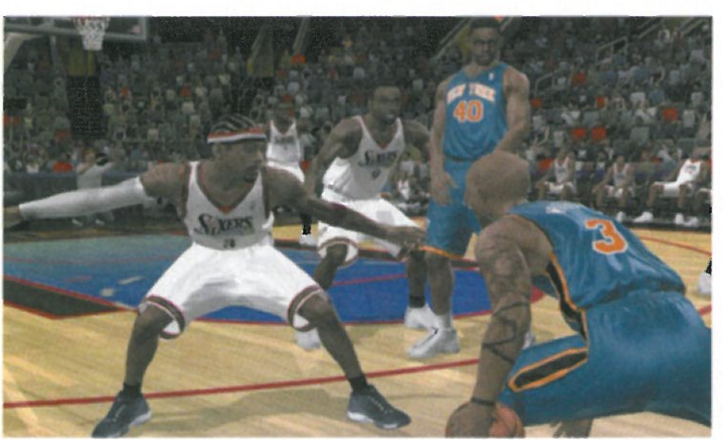
ESPN NHL 2005 mejorará su detallismo gráfico en la recreación de los jugadores.



ESPN NFL 2005 permitirá jugar incluso en primera persona. ¡Qué espectacular!



YVERSON es sólo una de las estrellas de la NBA que aparecen en el juego, que por supuesto también tiene presentes a los jugadores españoles que juegan allí.



ESPN NBA 2005 tendrá un nuevo sistema de control, que dará a cada jugador un control y un comportamiento distinto según su capacidad técnica y física.

NUEVO JUEGO-PS2 Y XBOX

¿Listo para esta nueva misión, soldado?

Con «Rainbow Six 4» nos alistaremos de nuevo en las fuerzas de élite.

Una de las sagas bélicas más conocidas de las consolas, «Rainbow Six», pronto alcanzará su cuarta entrega de la mano de Ubisoft, que tiene pensado lanzar esta secuela en PS2 y Xbox allá por primavera. En esta ocasión habrá que combatir una amenaza bioterrorista global que pondrá en peligro a todo el planeta, y para hacerlo podremos controlar los movimientos del líder del escuadrón,y también los de un nuevo francotirador, que se encargará de cubrir a sus compañeros. Pero no serán los únicos, ya que en total habrá hasta 10 operativos internacionales, con capacidad de reconocimiento, electrónica e incluso demoliciones. Y es que el sistema de control hará gala de un realismo absoluto, tanto en la estrategia de combate como en el propio arsenal y en los aspectos técnicos, donde los gráficos y los efectos de sonido jugarán un papel primordial. ¡Esto va a ser una descarga total de acción y adrenalina!



LOS MODOS de juego multijugador serán mejorados con la inclusión de algunas opciones nuevas para jugar por Internet, lo que lo hará aún más emocionante.

CONFERENCIA-ESPAÑA

Los videojuegos están en plena forma

La asociación aDeSe nos expuso la evolución del sector durante el 2003.

Bajo el nombre "Los Videojuegos como Octavo Arte", aDeSe (Asociación de Distribuidores y Editores de Software Española) organizó a principios de diciembre una conferencia en la que expuso los datos del sector del videojuego durante año pasado y habló sobre el futuro de nuestro mundillo. En nuestro país el sector "consolero" es el que más ventas genera de todo el mundo del entretenimiento, por encima del cine y la música. Las cifras de ventas españolas suponen un 3,3% del consumo mundial, y un 10,4% del total europeo, aunque también se resaltó que la gran asignatura pendiente es la consolidación de grupos de programación plenamente españoles.



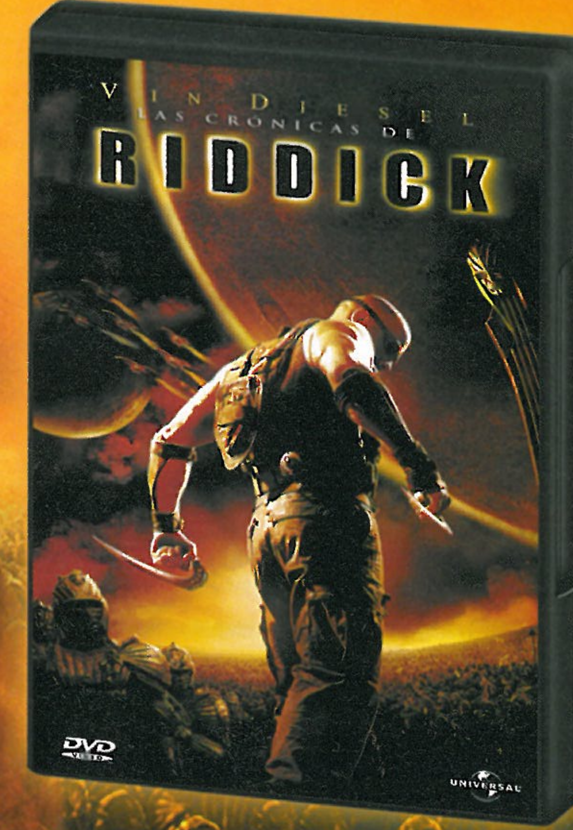
LOS VIDEOJUEGOS son la principal forma de ocio para los jóvenes (y no tan jóvenes) españoles.

YA A LA VENTA EN VÍDEO Y DVD

VIN DIESEL

LAS CRÓNICAS DE

RIDDICK

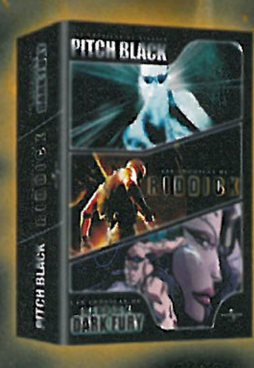


TODO EL PODER DEL UNIVERSO
NO PUEDE CAMBIAR EL DESTINO

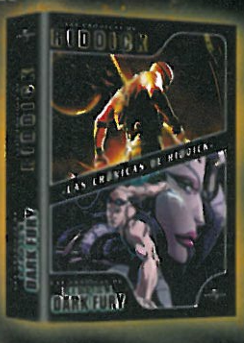
COMPLETA LA SAGA DE RIDDICK.
ESCOGE TU PACK.



PITCH BLACK &
LAS CRÓNICAS DE RIDDICK



PITCH BLACK & DARK FURY &
LAS CRÓNICAS DE RIDDICK



DARK FURY &
LAS CRÓNICAS DE RIDDICK




UN ARGUMENTO de lo más inquietante y un montón de secuencias de miedo serán los ingredientes básicos de esta aventura de terror.

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS2 Y XBOX

¡Ahora sí que vas a pasar miedo!

«Cold Fear» nos sacará un pasaje para el barco más terrorífico que os imaginéis.

Si el último barco que visteis en la tele fue el de "Vacaciones en el Mar", vais listos, porque Ubisoft va a llevaros de cabeza a una nave terrorífica. Y es que el protagonista de «Cold Fear», su nueva aventura de terror, será un guardacostas que acude al Mar de Bering a inspeccionar un barco ruso que ha quedado a la deriva tras una tormenta. Sin embargo, cuando entre allí (¿a quién se le ocurre ir solo?) se verá encerrado en un infierno de criaturas monstruosas cuya única intención será sacar a la luz lo que el protagonista guarda en lo más profundo... o sea, las tripas. Por supuesto, nos tocará ayudarle a escapar utilizando armas y manteniendo la cabeza fría en un entorno oscuro y tenebroso. El juego saldrá en PS2 y Xbox en marzo, y promete terror a raudales, así que id haciéndole un hueco.


LOS ENEMIGOS de «Cold Fear» variarán mucho, desde no-muertos hasta bichos sobrenaturales...


ESTA AVENTURA también contará con diversos puzzles para poner a prueba a vuestras neuronas.


LA ACCIÓN estará presente gracias al buen control, que permitirá todo tipo de movimientos.

NUEVO PERIFÉRICO-PS2

No pulses botones, ¡golpea!

Se presenta en España GameTrak, una nueva forma de utilizar nuestro cuerpo para jugar

Ya ha llegado a nuestro país este periférico, compuesto por una alfombrilla y un par de guantes que se enganchan con cables a una base, que permite que los movimientos que hagamos con las manos se reproduzcan en la pantalla. El periférico funciona sólo con juegos específicos, y sale en un pack con «Darkwind», un juego de lucha. Eso sí, en dos meses vendrán también juegos de golf, baile... ¡Adiós a los pads!



GAMETRAK se compone de dos guantes, una base y una alfombrilla. Todo esto, más «Darkwind», cuesta unos 60 €.

LANZAMIENTOS ENERO

	7 ENERO	14 ENERO	21 ENERO	28 ENERO
EL REY ARTURO - PS2 (Acción)	■			
NARC- PS2 (Acción)		■		
SNK VS CAPCOM: SVC CHAOS- PS2 (lucha)		■		
PROJECT SNOWBLIND- PS2 (Acción)			■	
ROBOTECH- PS2 (Shoot'em up)			■	
ESPN NBA 2005- PS2 (Deportivo)				■
ESPN NHL 2005- PS2 (Deportivo)				■
ESPN NFL 2005- PS2 (Deportivo)				■
MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION - PS2 (Velocidad)				■
EL REY ARTURO - PS2 (Acción)	■			
NARC - XBOX (Acción)		■		
SNK VS CAPCOM: SVC CHAOS - XBOX (lucha)			■	
PROJECT SNOWBLIND - XBOX (Acción)			■	
MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION - XBOX (Velocidad)				■
KING OF FIGHTERS - N•GAGE (lucha)		■		
X-MEN LEGENDS - N•GAGE (Acción)		■		

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

Todo sobre Gran Turismo 4



GRAN TURISMO 4, AL DESCUBIERTO. Los chicos de Play2Mania han tenido acceso en exclusiva a la última versión jugable de Gran Turismo 4 antes de su lanzamiento en Japón. Tras probarlo a fondo, y en rigurosa primicia, te ofrecen un exhaustivo reportaje en el que adelantan todos los detalles de este bombazo

LOS MEJORES JUEGOS. Además, analizan lanzamientos tan potentes como «Call of Duty Finest Hour» o «Jak 3» y te descubren los futuros éxitos de 2005 en un fabuloso reportaje.

SUPLEMENTO GTA SAN ANDREAS: No te pierdas la segunda y última parte de la guía del juego «GTA San Andreas».

→ NINTENDO ACCIÓN

Regalos Pokémon: Mapa de kanto y calendario 2005

Póster gigante. Este mes, doble regalo práctico. Por un lado mapa-póster de Kanto, con todas las rutas y pueblos en detalle; y por otro, calendario de Rojo Fuego y Verde Hoja.

Los misterios de Rojo y Verde. ¿Qué se esconde en el archipiélago de islas al sur de Kanto? Si quieres descubrir los secretos mejor guardados por los maestros Pokémon no te pierdas el especial Pokémon que incluye la revista. Un viaje increíble por lo que nadie ha visto de Pokémon.

→ PLAY2MANÍA GUÍAS PLATINUM



Una Navidad plateada

GTA Vice City: Una sensacional guía donde los expertos de Play2Mania te desvelan absolutamente todos los secretos de uno de los mejores juegos de PS2. Misiones, mapas, paquetes ocultos, armas...

Guías completas para los mejores juegos Platinum del momento: «Los Sims toman la calle», «007 Nightfire», «Metal Gear Solid 2», «Broken Sword el sueño del dragón», «Harry Potter y la cámara secreta» y «TimeSplitters 2».

Los mejores trucos para más de 100 juegos Platinum, para que consigas terminarte esos juegos que todavía se te resisten.

A la venta el 23 de diciembre

→ MICROMANÍA



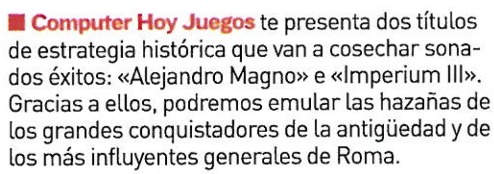
Por la gloria de Roma

Imperivm III: Las Grandes Batallas de Roma". Llega el último episodio una de las series de mayor éxito en la estrategia y el reportaje que le dedica Micromanía apunta a que será el mejor de todos. Mandarás tus legiones en las batallas más decisivas del imperio.

Los mejores de 2004: Micromanía te convoca para seleccionar los mejores juegos de 2004. Vota por tus favoritos y participarás en el sorteo de fabulosos premios .

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡Viva la estrategia!!

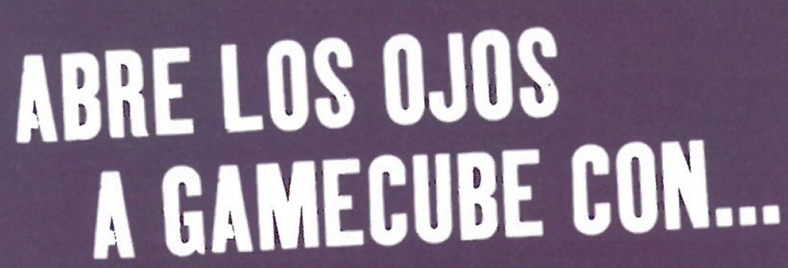


Computer Hoy Juegos te presenta dos títulos de estrategia histórica que van a cosechar sonados éxitos: «Alejandro Magno» e «Imperium III». Gracias a ellos, podremos emular las hazañas de los grandes conquistadores de la antigüedad y de los más influyentes generales de Roma.

También analizan «Prince of Persia El Alma del Guerrero», «Sid Meier's Pirates» y todas las novedades del mercado en 24 ordenadores distintos, de los que obtienen los más fiables resultados a partir de 48 pruebas.







TALES OF SYMPHONIA™

96
PUNTUACIÓN
NINTENDO ACCIÓN

MÁS DE
250 JUEGOS

CONOCE SUS JUEGOS Y SUMA RAZONES PARA ABRIR TUS OJOS A GAMECUBE

Tales of Symphonia recrea uno de los juegos de batalla más fieros y con más acción jamás creado. Un exclusivo combate en tiempo real, con tus personajes bajo un control absoluto, con asaltos, cientos de hechizos y combos. Una experiencia épica con fascinantes escenarios en 3D y más de 80 horas de juego en tiempo real.





*P.V.P. RECOMENDADO. OFERTA PROMOCIONAL. VALIDEZ DE LA OFERTA HASTA EL 31/3/2005.

www.nintendo.es

AVENTURA DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ Lanzamiento en Japón **Ya disponible** ■ Lanzamiento en España **Marzo**



aquí Tokio

por christophe kagotani

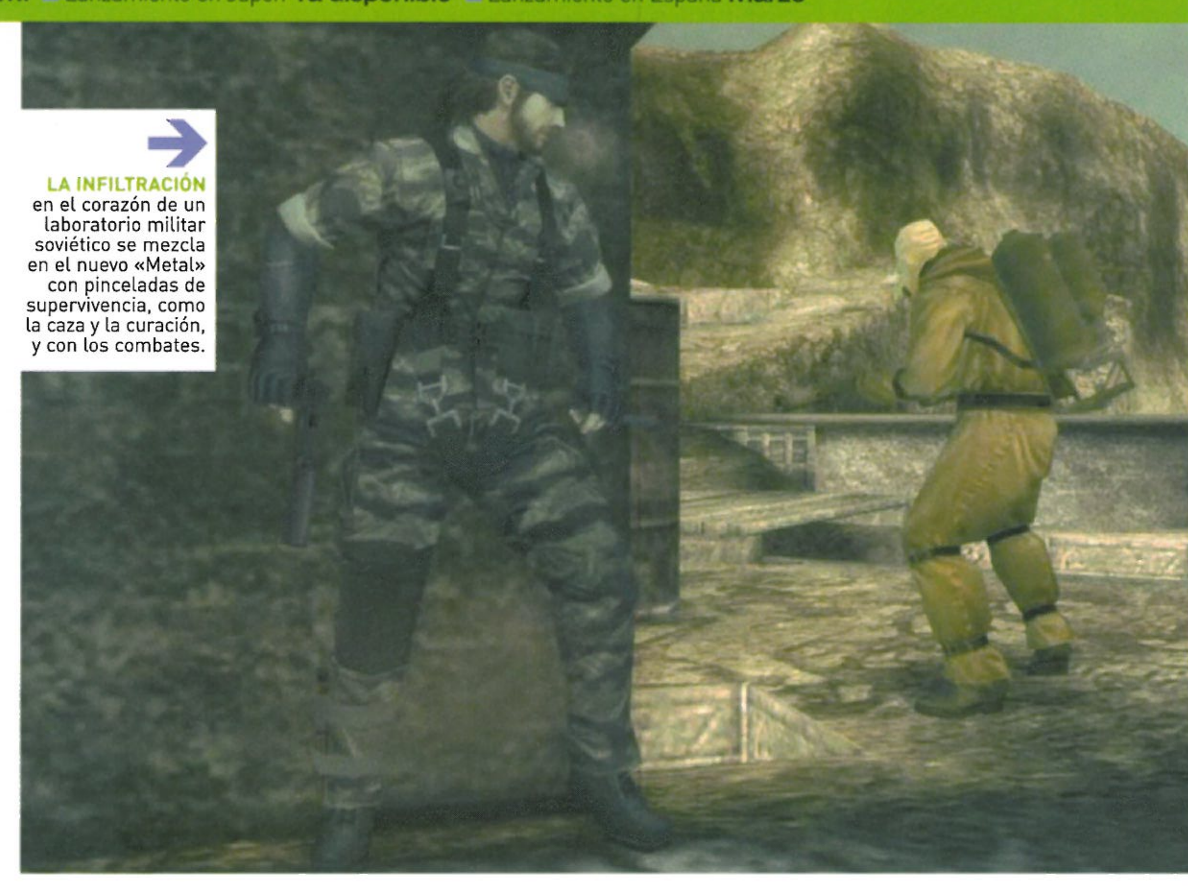


¡Feliz año nuevo desde Tokio! Aquí, para celebrar la llegada de 2005 en lugar de tomarnos las uvas, **acudimos a la presentación de la nueva Nintendo DS**, que se puso a la venta el pasado día 2 de diciembre. La portátil lleva **más de 700.000 unidades vendidas en todo el país y las previsiones para el año próximo son muy optimistas.** El juego más vendido en el estreno ha sido, cómo no, «Super Mario 64 DS».

Por cierto, que éste no ha sido el único estreno importante del mes. **«Metal Gear Solid 3 Snake Eater» también ha salido disparado a los primeros puestos de la lista de ventas,** y eso que tradicionalmente esta saga tiene más éxito en Europa y Estados Unidos que aquí. **Ahora, no os perdáis el enorme reportaje que os he preparado.**

Y seguimos con los títulos más esperados del momento, porque **Capcom ha anunciado que, coincidiendo con el lanzamiento de «Resident Evil 4» pondrá a la venta una línea de ropa como la que lleva su protagonista.** Además de vestirse como Leon, los fans podrán perfumarse con la colonia oficial o llevar unas gafas de sol con el logotipo del juego.

¿Os acordáis de la serie de anime de Los Caballeros del Zodiaco? Pues **está a punto de convertirse en un juego de**



LA INFILTRACIÓN en el corazón de un laboratorio militar soviético se mezcla en el nuevo «Metal» con pinceladas de supervivencia, como la caza y la curación, y con los combates.

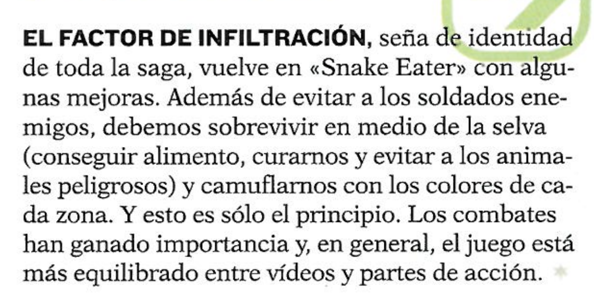
SIGILOSO COMO LA SERPIENTE

MGS 3 SNAKE EATER

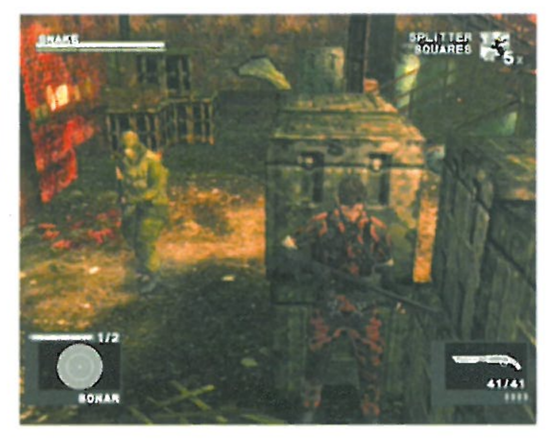
El 16 de diciembre una sacudida recorrió la isla de Japón. No se trataba de ningún terremoto, sino del lanzamiento de «Metal Gear 3», que estuvo precedido por una fiesta en la que, además de hablar con sus creadores, ¡conseguí una versión en inglés!

EL DESARROLLO

Mezcla de sigilo y supervivencia

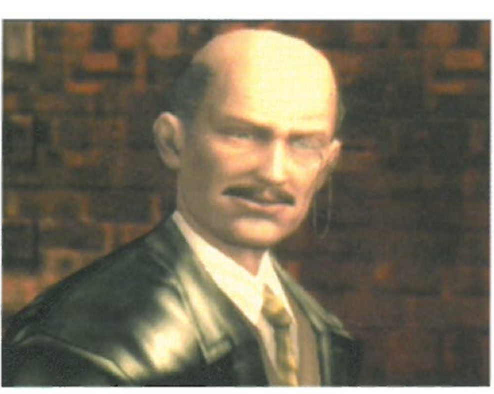


EL FACTOR DE INFILTRACIÓN, seña de identidad de toda la saga, vuelve en «Snake Eater» con algunas mejoras. Además de evitar a los soldados enemigos, debemos sobrevivir en medio de la selva (conseguir alimento, curarnos y evitar a los animales peligrosos) y camuflarnos con los colores de cada zona. Y esto es sólo el principio. Los combates han ganado importancia y, en general, el juego está más equilibrado entre vídeos y partes de acción.











LA HISTORIA

Rescate tras el telón de acero

EL JUEGO SE DESARROLLA EN LOS AÑOS 60, en una jungla del sur de la Unión Soviética. Allí es donde se encuentra retenido Sokolov, un científico que está trabajando en un tanque con capacidad nuclear ¡el primer Metal Gear! Pero como ocurre casi siempre, las cosas se complican cuando un grupo terrorista secuestra tanto al doctor Sokolov como a su creación. Los Estados Unidos y la URSS están a punto de desatar una tercera guerra mundial… a menos que un agente especial sea capaz de atravesar la selva , eliminar a los cabecillas de la banda y destruir el dispositivo.





EL PROTAGONISTA

¿Snake o no Snake? Ésa es la cuestión

LA IDENTIDAD DE NUESTRO HÉROE NO QUEDA CLARA en un principio. Su nombre en clave, Naked Snake (serpiente desnuda), y la misma apariencia física de Solid Snake nos hacen sospechar que se trata de Big Boss, el primer soldado que fue clonado. Pero, ¿no le faltaba un ojo? Tranquilos, lo entenderéis cuando hayáis avanzado en el juego. En cuanto a sus habilidades y equipo, recoge básicamente las de «MGS2», pero con restricciones. Por ejemplo, en lugar del radar ultramoderno de «Sons of Liberty», ahora tenemos un sonar, cuyas baterías se gastan con el uso.

« MGS 3 MEZCLA UN DESARROLLO DE INFILTRACIÓN CON LA SUPERVIVENCIA EN LA SELVA. ASÍ, ADEMÁS DE LUCHAR, TENEMOS QUE CAZAR Y CURARNOS »



EN PRIMERA PERSONA podemos disparar con más comodidad. Las armas disponibles incluyen escopetas de cartuchos, rifles de francotirador, lanzacohetes…

LOS "PADRES" DE LA SERPIENTE

LA PRESENTACIÓN DEL JUEGO reunió a sus creadores. En el centro, de izquierda a derecha, tenéis a Ryuhei Kitamura (director de las secuencias de vídeo y de pelis como Azumi), Hideo Kojima, director de la saga, y Yoji Shinkawa, diseñador de los modelos.





aquí Tokio

▸▸ **lucha con toques de rol** que saldrá en primavera. «Saint Seiya: The Chapter Sanctuary» será desarrollado por Bandai (los mismos que aquí triunfan con los juegos basados en Dragon Ball y Naruto) **y estará ambientado en la primera parte de la serie de TV.**

➔Pero si hubo otro gran acontecimiento este mes, además de la salida de Nintendo DS, fue el **lanzamiento de PSP, la portátil de Sony, el pasado 12 de diciembre**, lo que provocó interminables colas de hasta 1.300 personas en las principales tiendas de Akihabara, de las cuales puedo dar fe porque las sufrí en mis propias carnes. Por cierto que, aunque parezca curioso, no me fue fácil entablar una conversación en japonés con los que estaban a mi alrededor para matar el tiempo, y es que había un auténtico ejército de ciudadanos chinos esperando a conseguir su PSP...

➔Los primeros informes indican que **las ventas ascendieron a 172.000 unidades, es decir, el 85 por ciento de las consolas que se pusieron a la venta esa misma mañana.** Para que no se agote el suministro, Sony ha confirmado que irá reponiendo unidades a medida que salgan de fábrica. Eso sí, se echó de menos el sistema de prereservas que dispuso Nintendo para el lanzamiento de DS. Sony tiene la costumbre de realizar así sus lanzamientos para crear más expectación. Por cierto, que todo el mundo alucinaba con la calidad de «Ridge Racer»... ▸▸

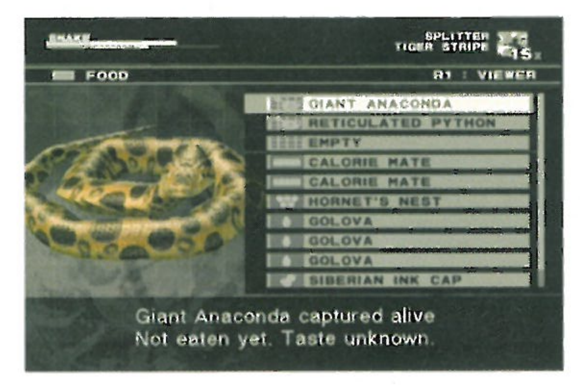


LAS COLAS para conseguir una PSP el día del lanzamiento eran impresionantes.



LOS ANIMALES de la selva son una buena fuente de alimento, pero algunos también nos atacan o incluso provocan infecciones.







SUPERVIVENCIA

Lo que no te mata te hace más fuerte

LA SELVA ES UN LUGAR MUY PELIGROSO y no sólo porque esté plagada de soldados soviéticos. Además de las trampas que hay diseminadas por los caminos principales, como campos de minas y pinchos, también nos acechan animales (serpientes, cocodrilos gaviales, arañas...) que podemos cazar para comer. Porque esa será otra de nuestras necesidades: ¡recolectar frutas y animales para mantener un buen nivel de energía!
En lo que respecta a las heridas, será mejor que os vayáis repasando las lecciones de anatomía, porque tendremos que curarnos nosotros solitos, mediante un menú que nos permite cosernos un corte o, por ejemplo, arrancarnos las sanguijuelas con un cigarro. Por cierto, gracias a estas nuevas habilidades desaparecen las raciones "curativas". Si nos alimentamos y curamos nuestras heridas, nuestra barra de energía se irá recuperando de forma progresiva.

EL CAMUFLAJE

Visto y no visto

EN LA NATURALEZA NO HAY TANTOS ESCONDITES como en una base militar, y por eso Snake debe recurrir a la ropa de camuflaje y a la pintura facial. El diseño del uniforme (y el maquillaje) se seleccionan en un menú al que podemos acceder en cualquier momento. Así, dependiendo de lo que se parezca nuestro traje al escenario, tendremos un porcentaje de mimetismo. También encontraremos trajes especiales con otras "habilidades" como el olor, que aturde a los guardias.









LOS ENEMIGOS
El grupo salvaje

EL GRUPO TERRORISTA que ha secuestrado a Sokolov está encabezado por el Coronel Volgin, un super soldado del ejército ruso que tiene poderes eléctricos. Pero no es el único jefe al que tenemos que derrotar. En el mismo comando se encuentran The Pain, que es un enjambre de avispas humano; The Fear; The End (con una puntería inigualable); The Sorrow, un mentalista, y viejos conocidos como un jovencísimo Revolver Ocelot. Por encima de todos está The Boss, la maestra de Snake, que ha desertado y se ha pasado al lado soviético. Por suerte, entre tanto soldado despiadado también encontraremos alguien dispuesto a echarnos una mano.

LA FIESTA DE LANZAMIENTO



SNAKE Y PIPOCHI (los protagonistas respectivos de «Metal Gear Solid» y «Ape Escape») compartieron todas las miradas en la fiesta de presentación del juego, que tuvo lugar en Tokio. Hideo Kojima ha declarado en repetidas ocasiones que es un gran fan del juego de Sony, e incluso ha incluido un minijuego en «Snake Eater» como homenaje. Al acto asistieron también varios personajes famosos por estos lares.

« LA AMBIENTACIÓN EN PLENA GUERRA FRÍA SE NOTA EN LAS ARMAS Y EN EL EQUIPO QUE UTILIZAMOS DURANTE EL JUEGO »



EL CUCHILLO demuestra ser un arma tan útil como la mejor pistola cuando se trata de interrogar a un guardia (o robarle el uniforme para disfrazarnos).

EL COMBATE
Armado y peligroso

LOS ATAQUES CUERPO A CUERPO han ganado mucha importancia en esta tercera entrega. Durante el juego podemos empuñar una pistola y un cuchillo a la vez, lo que nos permite escoger el tipo de ataque en cualquier momento. Para usar las armas de fuego (pistola de 9 mm, AK-47, rifle Dragunov, M-16...) podemos acudir a la típica perspectiva en primera persona, mientras que el combate con los puños se realiza manteniendo presionado el botón círculo. Una vez que hayamos inmovilizado a nuestro enemigo, podemos interrogarle (o degollarle directamente) utilizando los sticks analógicos.

aquí Tokio

➔Y continuando con las buenas noticias, Bandai acaba de fundar una nueva línea de juegos llamada QB. **Los primeros títulos que se distribuirán bajo este sello serán «Lumines» para PSP y «Meteos» para Nintendo DS.** Además la compañía ha confirmado que lanzará los nuevos títulos de Tetsuya Mizuguchi, el creador de «Space Channel 5»y «Rez», bajo este mismo sello.

➔Ahora os voy a hablar de una compañía que sé que os encanta. Square-Enix acaba de anunciar un nuevo título llamado **«Code Age»**, que está siendo dirigido por Yusuke Naora, responsable, entre otros, de «Final Fantasy VII, VIII y X» y de «Chrono Trigger». **Será un juego de rol con gráficos cel shading, similares a los de «Unlimited SaGa» o «Romancing SaGa: Minstrel Song»** y sus primeras imágenes ya han levantado una gran expectación.

➔Por otro lado, Square-Enix también ha hecho saltar la banca con el lanzamiento de **«Dragon Quest VIII», que en pocas semanas se ha convertido en uno de los juegos más vendidos del año.** Durante los tres primeros días en que estuvo a la venta se distribuyeron 3.000.000 de unidades. Por suerte las personas que hicieron cola durante toda la noche para conseguirlo, **se llevaron a casa un DVD exclusivo y un muñeco de «Dragon Quest».** Eso es todo, ¡Qué paséis unas felices y consoleras navidades!



EL PADRE DE LA SAGA, Yuji Horii, con el presidente de Square y el primer comprador.



LOS MONOS salidos de «Ape Escape» son capaces de detectarnos como cualquier guardia, aunque ellos huyen en lugar de perseguirnos.

« EL APARTADO TÉCNICO DE «METAL GEAR SOLID 3» ES UNO DE LOS MÁS CUIDADOS DE TODO EL CATÁLOGO DE PS2, Y ADEMÁS SU DURACIÓN ES LA MÁS ALTA DE LA SAGA »







LOS MINIJUEGOS
Haciendo el mono

UNA VEZ QUE TERMINEMOS EL MODO HISTORIA DE «SNAKE EATER» podremos acceder a dos nuevos niveles de dificultad y a unos interesantes modos extras que multiplican su duración considerablemente. La estrella de todos ellos es, sin duda, el "crossover" con «Ape Escape», en el que tenemos que capturar unos simpáticos (y también gamberros) monos en un tiempo limitado ¡Para troncharse de risa! En la versión europea que llegará en Marzo, habrá además una opción especial para volver a enfrentarnos con todos los enemigos finales y una recopilación de las mejores secuencias de vídeo. Entre las opciones extra también se encuentra un archivo donde podemos conocer más datos sobre el protagonista o la época en que se desarrolla el juego, e incluso un álbum donde se guardan las fotos que hayamos sacado en el modo principal. Con todo, la historia principal ya es la más larga de la saga (casi 15 horas) así que la duración de «MGS 3» es brutal.

LOS ESCENARIOS

Bienvenido a la jungla



LA AVENTURA TIENE LUGAR EN UN BOSQUE TROPICAL del sureste de la Unión Soviética. Tanto las plantas como las especies animales que aparecen en «Snake Eater», están cuidadosamente recreadas a partir de los verdaderos, así como la duración del día y de la noche y los cambios climatológicos (que también sufriremos durante nuestra aventura). Para evitar que el juego se vuelva monótono en algún momento, cambiamos constantemente de zona: el bosque, una zona pantanosa, las montañas, una cueva... Y eso no es todo, porque también visitamos instalaciones militares enemigas, laboratorios científicos y otras intrincadas construcciones. Así «Snake Eater» recupera lo mejor de las entregas anteriores y le añade un toque más salvaje. De hecho, si sois fans de la saga encontraréis lugares y situaciones conocidas como la tortura, la huida de la cárcel, un larguísimo túnel... En cuanto a la realización, sólo hace falta que le echéis un vistazo a estas pantallas para descubrir que es sencillamente genial.









LOS DETALLES

Sorpresas que nunca se acaban

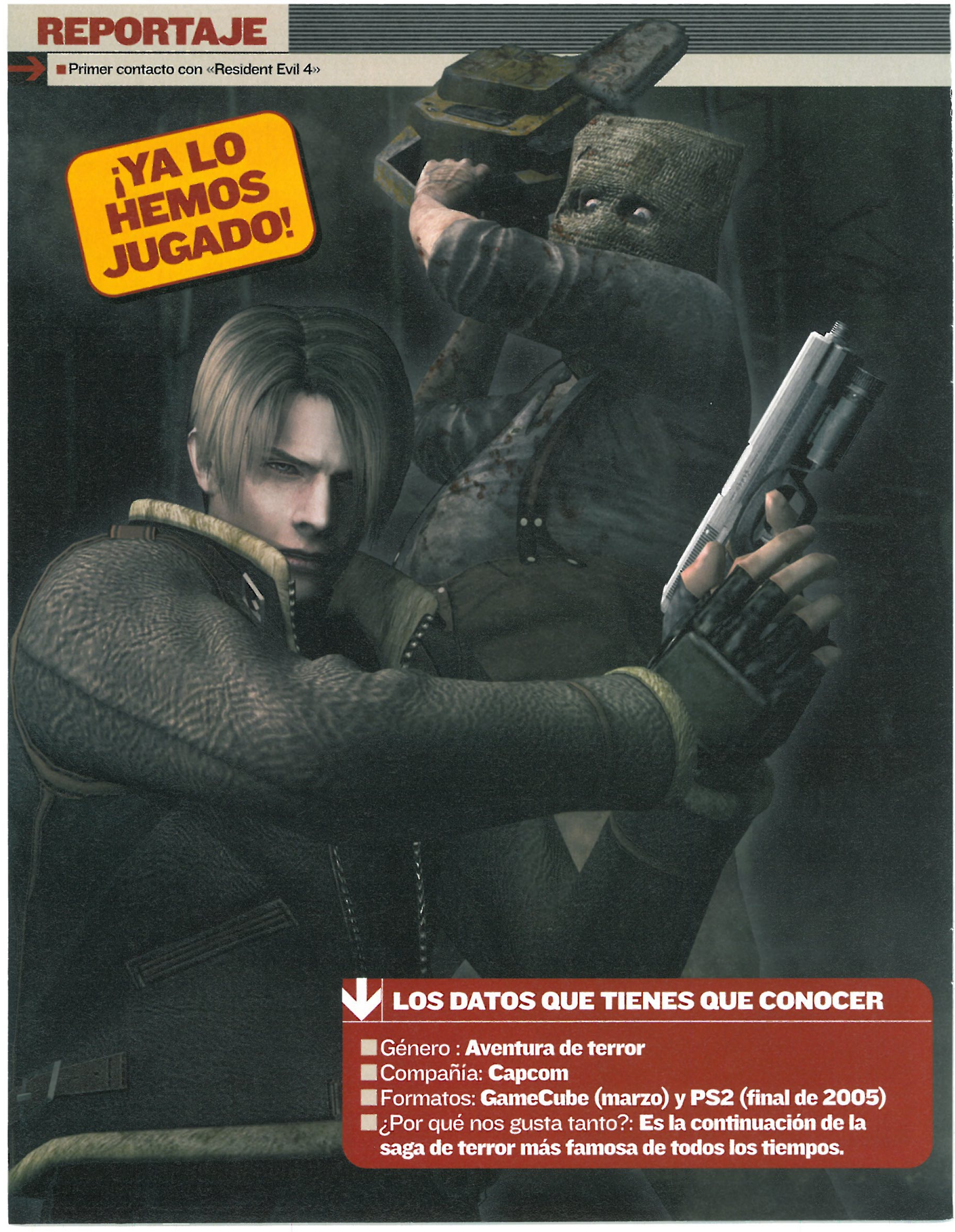


EL CUIDADO QUE SE HA PUESTO EN TODO EL JUEGO se nota también en la decoración de los escenarios. Referencias a otros juegos de Kojima, revistas de consolas sobre las mesas, pósters de modelos japonesas... y sólo es un ejemplo. Como novedad esta vez, también podemos ver "por los ojos" de Snake durante los vídeos, o incluso presenciar sus escarceos amorosos. Y eso por no hablaros de las apasionantes conversaciones por radio.

EL ORGULLO DE PLAYSTATION 2



KEN KUTARAGI, además de ser el genio creador de las tres consolas de Sony, es otro de los grandes fans de la saga. En la presentación no sólo mostró su admiración por el juego, sino que además dio a entender lo importante que resulta para su consola tender «MGS 3» en exclusiva.



¡YA LO HEMOS JUGADO!

LOS DATOS QUE TIENES QUE CONOCER

- Género : **Aventura de terror**
- Compañía: **Capcom**
- Formatos: **GameCube (marzo) y PS2 (final de 2005)**
- ¿Por qué nos gusta tanto?: **Es la continuación de la saga de terror más famosa de todos los tiempos.**

ASÍ SON LAS PRIMERAS HORAS DE JUEGO DE «RESIDENT EVIL 4»

VIAJE AL CORAZÓN DEL MIEDO



Unos días antes de que esta terrorífica aventura se ponga a la venta en Japón, aquí en Hobby Consolas nos hemos hecho con una primera versión jugable que nos sirve como aperitivo de lo que está por venir. En este reportaje os contamos las sensaciones que hemos vivido con este juego, uno de los más esperados de la historia para GameCube y PS2, pero sin desvelaros las partes más importantes del argumento... para que vosotros también sepáis lo que es el auténtico terror.

Los primeros pasos
Una casa en medio del bosque

Después de alucinar con su soberbio apartado técnico, aprovechamos los primeros minutos de juego para hacernos con los controles y conocer nuestra misión.

→**LA AVENTURA COMIENZA CON LEON KENNEDY,** el protagonista de la segunda parte, saliendo de un todoterreno. Entonces sus compañeros, dos guardias civiles (no os olvidéis de que el juego se desarrolla en España), le animan a adentrarse en el bosque para que busque a Ashley Graham, la hija del presidente de los EEUU. Es un buen momento para que nos familiaricemos con los controles.

→**LA CÁMARA SE SITÚA A NUESTRA ESPALDA** y podemos seleccionar entre tres puntos de vista (superior, medio o hacia el suelo) para investigar. Cuando llega el momento de disparar, el botón R nos permite pasar a una perspectiva más cercana desde la que se ve perfectamente el puntero de nuestra mira láser.

De pronto, una casa de madera aparece en el camino. Dentro nos espera nuestro primer enemigo, un campesino que descansa frente a la chimenea y que se abalanza sobre nosotros en cuanto le mostramos la foto de Ashley. ¿Qué tal andáis de puntería? Porque este loco (y los demás enemigos también) son más vulnerables en determinadas partes de su cuerpo.



EL DESARROLLO desde una nueva perspectiva (a la espalda del protagonista) está más inclinado a la acción que a los puzzles. La realización es sencillamente genial.



LOS ENEMIGOS sufren daños diferentes según el lugar donde les disparamos.



LAS TRAMPAS que hay repartidas por el bosque no son fáciles de descubrir.



PARA DISPARAR podemos utilizar la mira láser que está incluida, de serie, en pistolas y escopetas. La perspectiva (presionando el botón R) es más cercana.



LOS PRISMÁTICOS nos permiten ver el pueblo desde un lugar más seguro.



PODEMOS SACUDIRNOS a los enemigos moviendo rápidamente el stick.

El verdadero desafío
El pueblo de los malditos

Parece que el sendero del bosque sólo era un pequeño entrenamiento: el juego "de verdad" comienza cuando llegamos a un pueblo guardado por una pandilla de locos.

→**CUANDO LEON LLEGA AL PUEBLO,** tenemos la ocasión de utilizar uno de los objetos más atractivos de esta parte del juego: unos prismáticos. A través de los anteojos (que podemos utilizar en cualquier momento) observamos a una veintena de campesinos moviéndose alrededor de una hoguera. Y lo más sorprendente no es la profundidad de los escenarios, ni el estupendo nivel de detalle que muestran todos los personajes, sino su inteligencia. Si dejamos que nos descubran, podemos ver cómo se avisan unos a otros (en español) empuñan armas y tratan de rodearnos. Por fortuna, la munición es abundante, así que será mejor que nos preparamos para disparar sin parar mientras nos abrimos paso hasta uno de los caserones .

→**LAS PLANTAS CURATIVAS,** también empiezan a aparecer en esta parte del juego, pero más sorprendentes son los cofres llenos de las antiguas pesetas (ya sabremos cómo gastarlas) que podemos ir cogiendo por el camino. Además, si estamos atentos, podemos descubrir un montón de detalles macabros que nos pondrán los pelos de punta.



Treinta minutos de terror

Atrapado sin salida

Ha llegado el momento de pasarlo mal. Los enemigos rodean a Leon por todas partes y no parece que podamos contenerlos con la pistola.

→PARAPETADOS EN EL INTERIOR DE LA CASA descubrimos cómo funciona el sistema de habilidades. Tanto para empujar un mueble y bloquear la puerta, como para echar abajo las escaleras que nuestros enemigos han tendido hacia el tejado, basta con presionar el botón A en el lugar adecuado. Y menos mal que resulta tan sencillo, porque este es uno de los momentos más inquietantes de este prólogo, con un montón de enemigos por todos lados ¡Incluso tratan de acabar con nosotros utilizando una sierra mecánica! Los sustos, los emocionantes enfrentamientos y las sorpresas no han dejado de sucederse desde que comenzamos ¡Os aseguramos que es uno de los juegos más intensos que hemos probado nunca!

→EL COMPORTAMIENTO DE LOS HABITANTES es uno de los aspectos que nos tiene más impresionados. No sólo por cómo nos atacan sino también por la manera en que reaccionan ante las situaciones que suceden en su entorno. ¿Que a qué nos referimos? Pues ya lo veréis cuando juguéis, listillos.

LEON

SU TRABAJO EN LA POLI no duró mucho, porque los zombis arrasaron la ciudad de Raccoon en su primer día de servicio. Ahora busca a los responsables de aquello mientras trata de rescatar a la hija del presidente.



LOS MUEBLES nos sirven de parapeto para cubrir puertas y ventanas.



LA INTELIGENCIA de los enemigos, que atacan en grupo, es algo sorprendente.



EL DISEÑO DE LOS ENEMIGOS y sus expresiones, son impresionantes.

PREPARADO PARA TODO

Habilidades muy variadas

Esta quinta entrega pone a nuestra disposición las habilidades más variadas, desde saltar por una ventana a pilotar una barca, con el sistema de control más sencillo:



■ Para saltar parapetos, empujar objetos o activar los interruptores basta con pulsar el botón A en el lugar adecuado. El propio juego nos indica cuándo podemos realizar estos movimientos.



■ Los prismáticos son muy potentes y se controlan con el botón C, como el zoom de una cámara. Se pueden usar en cualquier momento, e incluso podremos conseguir unos más potentes.



■ Para librarnos de los enemigos más "cariñosos" realizamos ataques cuerpo a cuerpo moviendo furiosamente el stick. Si no somos suficientemente rápidos, tendremos que aguantar sus mordiscos.



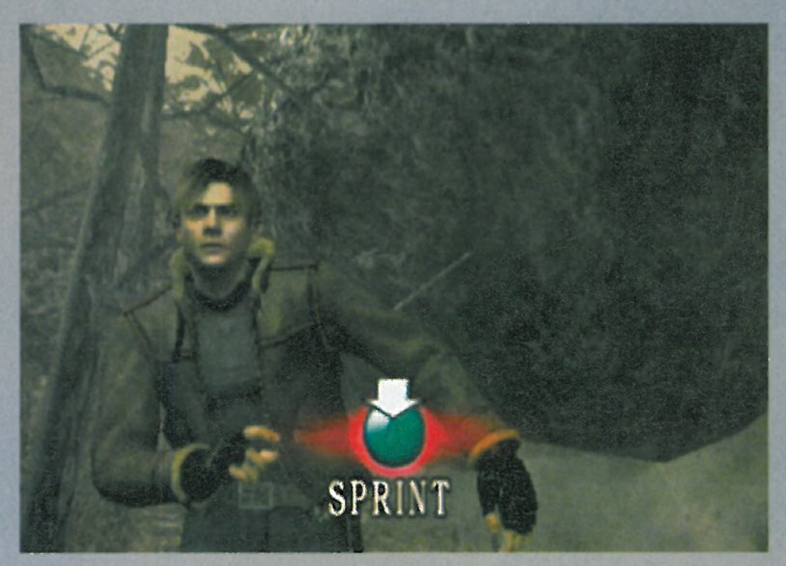
■ También se pueden mejorar las armas gastando nuestras pesetas en las tiendas que hay repartidas por el juego, e incluso podremos acoplarles nuevas mirillas.

Tocata y fuga
Una salida bajo tierra

Leon ha sido capaz de librarse de la primera oleada de enemigos y ahora tiene que salir del pueblo cuanto antes, pero ¿qué sorpresas le esperan durante su huida?

DESPUÉS DE UN INICIO ABRUMADOR seguimos avanzando por estos siniestros lugares, y nos percatamos de que que nos acompaña una inquietante música y unos efectos de sonido envolventes (en Dolby Prologic II) que seguro van a tener un gran protagonismo durante el juego. Lo primero es librarnos de un par de enemigos y recoger unas cuantas joyas (que nos van a servir para comerciar) y después salimos a una senda que discurre por un valle. Parece tranquilo, pero será mejor que no nos confiemos demasiado.

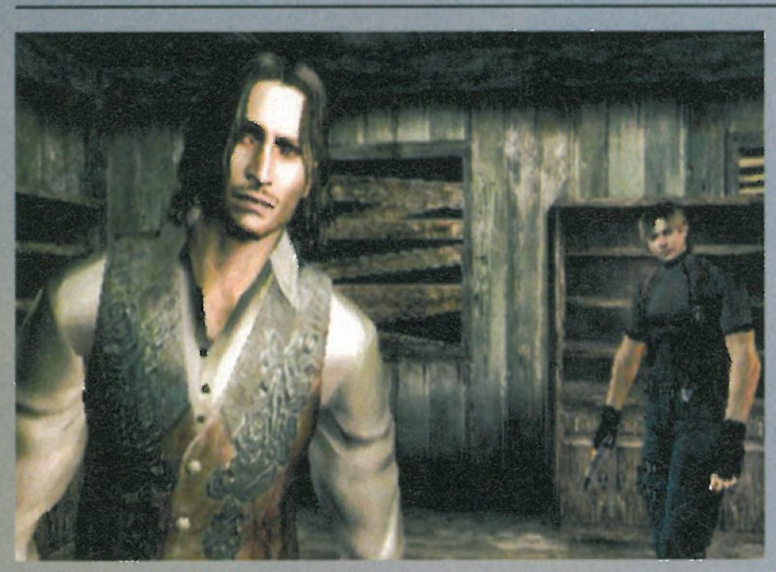
LA PESADILLA NO HA HECHO MAS QUE COMENZAR.En cuanto damos dos pasos, unos pueblerinos nos tienden una trampa. Esta es la primera secuencia de reflejos que nos encontramos en el juego, y, como ocurría en «Shenmue» la manera de salir del entuerto consiste en machacar el botón A y después pulsar ciertas combinaciones en el momento adecuado. La secuencia es más espectacular que difícil, y simplemente se encarga de reforzar la sensación de que estamos dentro de una película. Después toca meterse en una cueva llena de murciélagos capaz de ponerle los pelos de punta a cualquiera. De momento no tenemos linterna, así que lo mejor es echar a correr, con el botón B apretado, como en los «Resident» anteriores.



PARA EVITAR SER APLASTADOS POR LA ROCA debemos presionar el botón tan rápido como podamos y después agacharnos en el momento justo.


EMPUJAR LA ESCALERA es un buen modo para ganar tiempo en el rancho.


LOS MEDALLONES son un misterio que resolveremos más adelante en el juego.


EL ENCUENTRO CON LUIS se resume en un vídeo realizado con el mismo motor del juego. Todas las secuencias que hemos visto están hechas del mismo modo.


LOS GRANDES EXTERIORES contrastan con casas laberínticas y cuevas oscuras.


UN TIRO EN LA CABEZA es bastante para librarnos de algunos enemigos.

La primera hora de juego
Nuestro primer aliado

Como en todas las grandes aventuras, pronto conocemos a otros personajes secundarios que nos ayudarán a lo largo del juego. ¡Y además el primero es español!

POR FIN TENEMOS UN RESPIRO cuando visitamos una de las casas abandonadas que hay al otro lado del túnel. Después de unos momentos de tensión en los que vamos visitando, una por una, las habitaciones (sin tiempos de carga cada vez que abrimos una puerta) llega el momento de conocer a nuestro primer aliado. Se trata de Luis Serra, un ex-poli que estaba investigando la zona hasta que cayó en manos de sus habitantes.

POR DESGRACIA NO TENEMOS MUCHO TIEMPO para conversar, porque alguien se acerca a nosotros con muy malas intenciones. Da igual que vayamos armados hasta los dientes... al final Leon termina en el suelo con un horrible dolor de cabeza. ¿Será capaz de salir con vida de la situación? Por lo menos ahora no está solo y además Luis parece tener alguna pista sobre el paradero de Ashley. ¡Maldición! Los villanos han vuelto y ... la pantalla se funde en negro después de asistir a una de las secuencias más impactantes del juego, pero tendréis que descubrir por vosotros mismos lo que ha ocurrido. ¡Os garantizamos que os va a sorprender!



Vamos de compras

De vuelta al pueblo

Después de los primeras escenas de acción, llega el momento de hacer un descanso para completar nuestro arsenal con la ayuda de un eficaz vendedor.

→**CUANDO LEON RECOBRA EL CONOCIMIENTO**, se halla en medio de un cobertizo, sólo y sin tener muy claro lo que ha pasado. No es más que otro ejemplo de lo misterioso que resulta el argumento. Mientras que en los juegos anteriores teníamos muy claro de dónde habían salido los zombis, en «RE 4» todo es más oscuro. Pero las sorpresas no han hecho más que comenzar.

→**AL SALIR DE LA CABAÑA** nos cruzamos con un desconocido que nos ofrece armas y modificaciones. De este modo cada una de las pistolas y escopetas se puede mejorar en varios aspectos: potencia, velocidad, capacidad, recarga... y así ir aumentando su nivel. Además podemos comprar objetos especiales, como miras de francotirador y silenciadores. Por cierto, ¿os habéis fijado en el arsenal disponible? Además de pistolas y cuchillos, tenemos ametralladoras y hasta lanzacohetes... lo básico para darle su merecido a los monstruos que nos esperan.

↗ LUIS SERRA

ES UN ANTIGUO POLICÍA DE MADRID que viste de una forma un tanto extraña. Aunque pronto perdemos su pista, podéis apostar que volveremos a encontrarle. Pero aún no es seguro que podamos controlarlo.



PODEMOS AGACHARNOS para evitar los ataques enemigos tras un muro.



EL RIFLE DE PRECISIÓN ya aparecía en «Code: Veronica» pero no era tan útil.



ESTE ENEMIGO resiste todos nuestros ataques ¿cómo podremos vencerle?

LOS CREADORES

El estudio de desarrollo 4

Además de echar unas cuantas partidas al juego, hemos tenido ocasión de charlar con sus creadores y visitar el estudio Capcom de Osaka:



■ Hiroyuki Kobayashi es uno de los productores del juego y también el responsable de que «RE4» haya cambiado el planteamiento clásico por algo más parecido a una película de Hollywood. Aún así, defiende que la esencia sigue siendo la misma.



■ La versión de PlayStation 2 ya está en proceso y además incluirá algunas novedades importantes, pero el motor gráfico ha tenido que ser adaptado a la nueva máquina y, por tanto, se retrasará hasta finales de 2005.



■ Masaki Yamanaka se ha encargado de diseñar los enemigos, y también las excelentes animaciones que corresponden a los impactos en sus diferentes partes del cuerpo. Su personaje favorito es el hombre de la sierra mecánica porque persigue a Leon hasta casi acabado el juego.

■ El juego se desarrolla en España por una decisión de Shinji Mikami, que cree que así los jugadores sentirán más terror, al no saber qué dicen los enemigos.

■ Una vez que terminen de desarrollar el juego de PS2 es posible que el estudio trabaje en una versión para PSP si la consola de Sony tiene éxito.

Un momento para pensar

El inevitable cementerio

El juego nos traslada a una localización bien conocida por todos, un cementerio. Ha llegado la hora de que Leon se enfrente a los primeros puzzles de su aventura..

CONTINUAMOS NUESTRO CAMINO POR LA IGLESIA. Pero como siempre ocurre en los «Resident Evil», nada es lo que parece. Resulta que la capilla es sólo la puerta de un pasadizo subterráneo, donde, por cierto, podemos disfrutar de los más alucinantes efectos de agua y de iluminación. Por si no os habéis dado cuenta, nunca en la saga habíamos cambiado tan a menudo de escenarios.

CUANDO LLEGAMOS AL CEMENTERIO tenemos que resolver un puzzle algo "complicadillo". El esquema es el mismo que en las entregas anteriores (pulsar interruptores, juntar piezas, seguir series...) pero ahora están más enrevesados. En esta zona, además, no hay casi enemigos, lo que nos hace pensar en el cuidado equilibrio entre rompecabezas, investigación y combates que nos hemos encontrado en estas dos primeras horas. Pero será mejor que no nos precipitemos, porque aún nos aguarda un camino que continúa sobre un acantilado. Según sus creadores, el juego puede llegar a alargarse durante casi 25 horas en la primera partida. Como veis, hay mucho por investigar.



LA FÍSICA ESTÁ MUY CUIDADA e incluso podemos ver cómo rebotan los casquillos o el realismo con que se caen los heridos. ¡Hasta se empujan unos a otros!



ESTE VENDEDOR se encarga de que no nos falten armas ni modificaciones.



LOS PUZZLES también juegan un papel importante, aunque predomina la acción.



PARA DERROTAR A ESTE ENEMIGO tenemos que lanzar arpones desde una barca bastante insegura. Si nos caemos, tendremos que nadar machacando el botón A.



LA ROPA DE LEON cambia a medida que avanzamos, al igual que las armas.



LOS ESCENARIOS están divididos en capítulos para agilizar el desarrollo.

La traca final

Un enemigo descomunal

Asistimos al enfrentamiento con el primer jefe de fin de nivel, y como todo en este juego, tiene un aspecto impresionante. ¿Os meteríais en la bañera con él?

AL LLEGAR A LA ZONA DE LOS PANTANOS tenemos que poner a prueba nuestra valentía. En primer lugar, porque los prismáticos nos permiten ver una de esas escenas que no se olvidan en mucho tiempo (no apta para estómagos sensibles) y después porque nos espera un terrorífico viaje en una barca de madera que controlamos simplemente con el stick izquierdo.

EN EL LAGO DESCANSA EL PRIMER GRAN ENEMIGO de «Resident Evil 4», un monstruo gigantesco que tenemos que arponear utilizando un punto de mira mientras nos remolca a toda velocidad por la superficie. Y ya os adelantamos que no podréis saber la intensidad que se vive en este enfrentamiento hasta que seáis vosotros mismos los que tengáis que libraros de él. Sin embargo, una vez que conseguimos derrotar al leviatán (casi dos horas después de empezar a jugar esta demo) nuestra pequeña aventura toca a su fin. ¿Qué secretos se ocultarán en el resto del juego? Muy pronto lo descubriremos, porque os recordamos que «RE 4» aparecerá en marzo en GameCube y unos meses después en PlayStation 2.



Lo que nos queda por jugar

Un terrorífico mundo por descubrir

Estas dos primeras horas representan un porcentaje muy pequeño del juego, pero ya hemos descubierto algunos detalles que aparecerán, más tarde, en la versión final.

→ **TODAVÍA QUEDAN MUCHOS MISTERIOS** por descubrir en «Resident Evil 4». ¿Cuándo volveremos a encontrar a Luis? Y en cuanto a Ashley, ¿conseguiremos sacarla de este lugar maldito? Lo que sí podemos garantizar es que nos esperan momentos impagables, como el asalto a un castillo custodiado por unos monjes ¡armados con catapultas!, el enfrentamiento contra el gigante (la criatura más grande que hemos visto en nuestra consola en mucho tiempo) o la aparición de nuevos personajes, como Ada Wong, la chica de «Resident Evil 2».

→ **TODAVÍA ES POSIBLE QUE LA VERSIÓN DE PS2**, que saldrá unos meses más tarde, vaya a incluir mejoras como modos de juego extra o nuevas armas y equipo. De momento, lo único que podemos hacer es especular sobre la espectaculares pantallas que Capcom, la compañía que lo está desarrollando, va haciendo públicas cada mes.



LAS EXPRESIONES son brillantes, a la altura del resto de los gráficos.

ADA WONG

ESTA ATRACTIVA MUJER estaba en la comisaría de «Resident Evil 2» buscando a su novio desaparecido, que trabajaba para Umbrella. Ahora tiene una nueva y peligrosa misión.



LA CANTIDAD DE ENEMIGOS es enorme, y además actúan coordinados.



EL ARGUMENTO se va retorciendo como en las mejores películas del género.



CUANDO ENCONTREMOS A ASHLEY tendremos que hacerle de guardaespaldas mientras le atacan los enemigos. Su vida estará indicada junto a la nuestra.

CONCURSO

¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!



SORTEAMOS:

50

juegos para PlayStation 2



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra larryhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives)

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡Envía un SMS desde tu móvil!

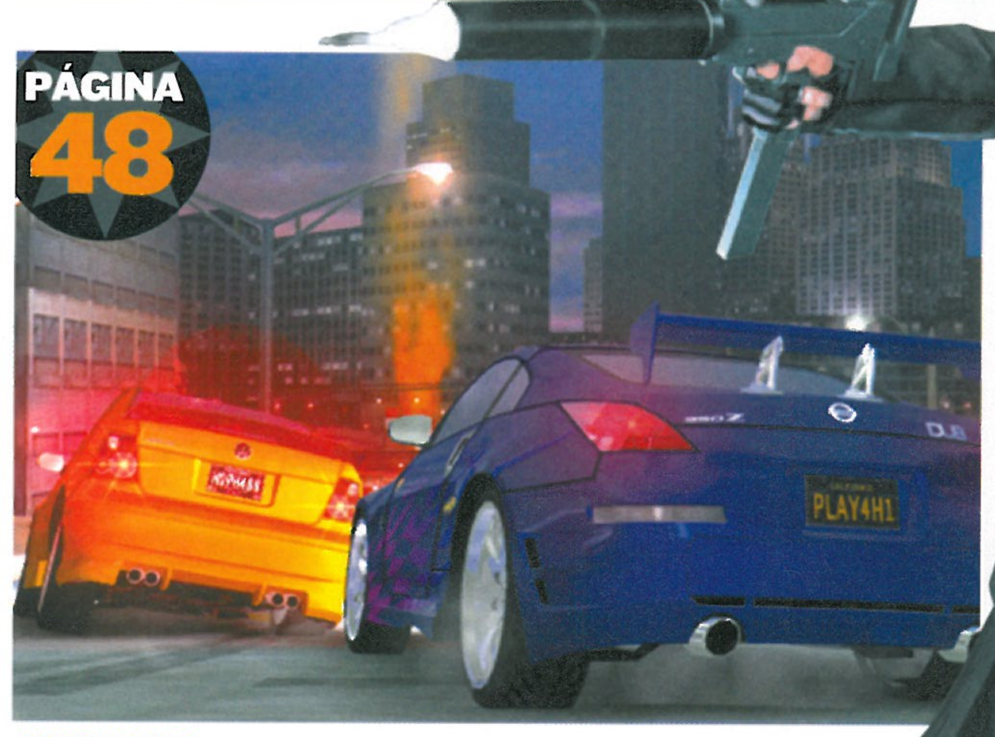
BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de enero de 2005.



PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



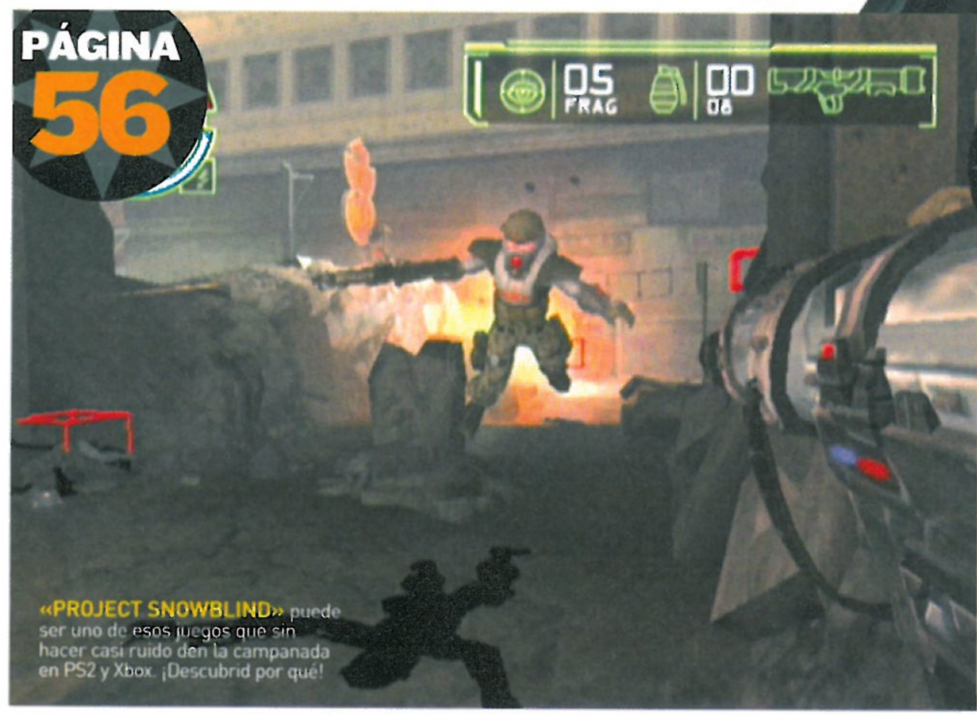
PÁGINA 48

«MIDNIGHT CLUB 3» pretende revolucionar el género de la velocidad en PS2 y Xbox a partir del mes que viene gracias a sus cochazos y a la espectacularidad de sus carreras. ¿Os venís a probarlos?

THE PUNISHER

PÁGINA 52

Uno de los héroes más populares de Marvel Comics va a hacer su debut en PS2 y Xbox con una aventura cargada de acción que tiene una pinta estupenda. ¡Nosotros ya la hemos probado!



PÁGINA 56

«PROJECT SNOWBLIND» puede ser uno de esos juegos que sin hacer casi ruido den la campanada en PS2 y Xbox. ¡Descubrid por qué!



PÁGINA 62

«MARIO POWER TENNIS» Nos hemos echado unos divertidísimos partidos de tenis con el fontanero y sus colegas.

EN ESTE NÚMERO...

Si creíais que después del aluvión de títulos que han aparecido estos meses iba a venir la calma estáis muy, pero muy equivocados. ¡Siguen llegando juegazos!



LAS CARRERAS URBANAS con coches modificados serán el plato fuerte de esta tercera entrega de «Midnight Club», un juego que contará con más de 60 coches seleccionados por la prestigiosa revista americana DUB.



LAS CLAVES

1 LAS CARRERAS serán y emocionantes, y nos permitirán escoger nuestro itinerario.

2 PODREMOS TUNEAR todos los modelos utilizando piezas de marcas muy conocidas.

3 LAS 3 CIUDADES representarán 3 estilos de conducción y nos ofrecerán libertad total.



- Enero
- Rockstar
- Velocidad

MIDNIGHT CLUB 3 DUB

¿Pensabais que los americanos sólo se manchaban de grasa al comer alitas de pollo? Pues en este juego nos demostrarán que la mecánica y las carreras de coches tampoco se les dan nada mal.

LA BIBLIA DE LOS TUNEROS AMERICANOS es una revista llamada DUB, donde se pueden ver los coches modificados más espectaculares del mundo. Raperos, actores y deportistas acuden a esta publicación para que les ayuden a diseñar sus "criaturitas" y, del mismo modo, los chicos de Rockstar han contado con su consejo para seleccionar los más de 60 coches reales y las infinitas piezas que aparecerán en el próximo «Midnight Club 3 DUB Edition». Así, nuestro objetivo será doble: por una parte tendremos que "retocar" los coches, tanto la parte mecánica como la carrocería, para hacerlos únicos; por otra, ser los más rápidos en unas trepidantes carreras urbanas que, como su propio nombre indica, se desarrollarán de noche. Por supuesto, estas carreras tendrán lugar al margen de la ley, lo que se traduce en que tendremos que evitar a los coches de la policía, mientras nos saltamos a la torera el código de circulación.

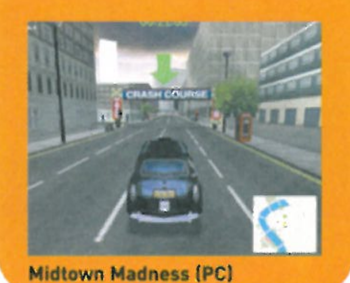
LOS ESCENARIOS DE ESTAS CARRERAS serán las calles de tres ciudades americanas vinculadas con el mundo del motor. Detroit, Atlanta y San Diego (el lugar donde nacieron las carreras urbanas). Los tres niveles estarán abiertos desde un prin-



¡OJO AL DATO!

La revista DUB... UNA AUTORIDAD EN EL MUNDO DEL TUNING
Esta publicación americana se encarga de convertir los coches de famosos, como Shaquille O´ Neal o Danny Trejo, en auténticas piezas de coleccionista. Sus responsables han sido los encargados de elegir qué piezas y qué vehículos iban a aparecer en el juego, e incluso le han dedicado una de sus últimas portadas.

Sus creadores... FANÁTICOS DE LAS CARRERAS URBANAS
El equipo que ha desarrollado «Midnight Club 3» ya se hizo famoso con el primer «Midtown Madness» para PC, en el que se podían atravesar las calles de Chicago con diferentes vehículos. Y después llegó la saga «Midnight Club», con un estilo más rápido y espectacular. Poco a poco, el realismo de la serie ha ido aumentando, hasta presentar coches y ciudades reales.



Midtown Madness (PC)

VAMOS A PODER MODIFICAR NUESTRO COCHE CON MILLONES DE COMBINACIONES

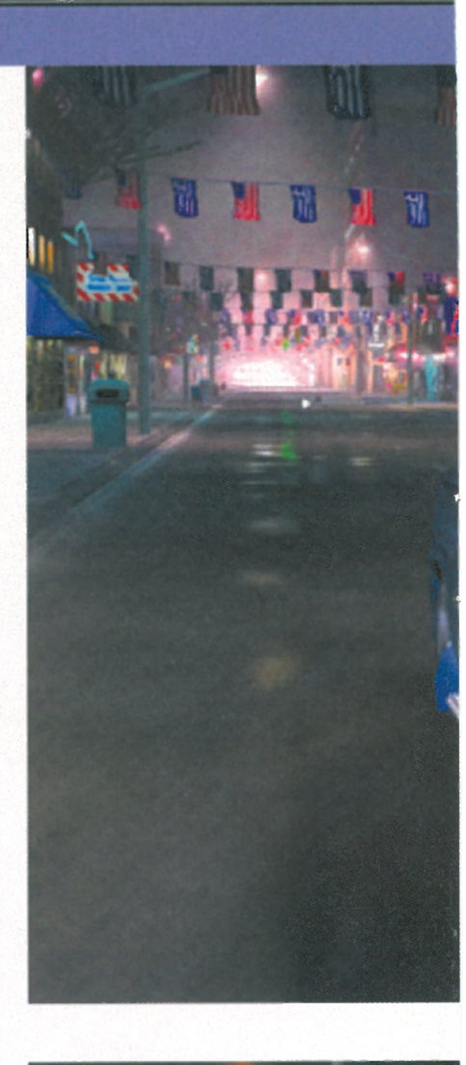
ESCALADE

ESTE GRAN MONOVOLUMEN será uno de los coches más exclusivos que aparecerán en el juego. Por supuesto, podremos modificarlo con las piezas más caras del mercado.

TAMBIÉN HABRÁ MOTOS de dos tipos diferentes: máquinas de carreras de marcas tan conocidas como Aprilia y otras tipo custom, hechas a medida.





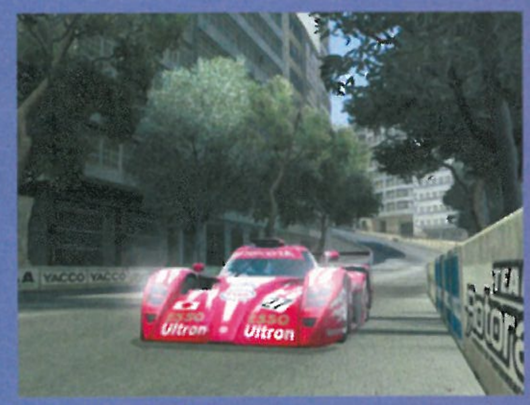


LOS PRÓXIMOS REYES DE LA CARRETERA

Aunque «Need For Speed Underground 2» abrió la veda hace poco menos de un mes, y dentro de nada estaremos disfrutando de «Midnight Club 3», aún quedan unos cuantos lanzamientos de velocidad que van a animar el "cotarro" durante los primeros meses de 2005. Estos son nuestros favoritos:



ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING La apuesta de Konami para mediados de 2005 será un simulador tan realista que incluso notaremos la inercia de los coches.



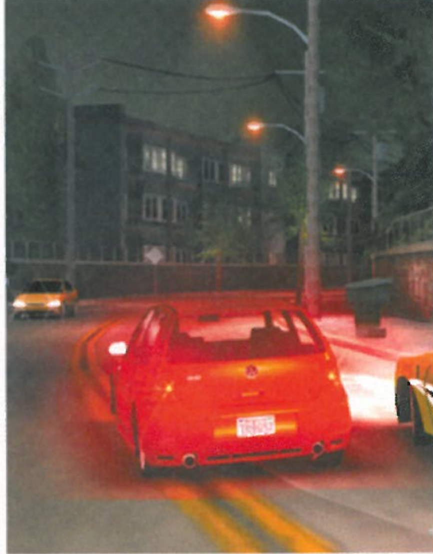
FORZA MOTORSPORT será un título exclusivo de Xbox que combinará carreras en circuitos profesionales con tuning, conducción urbana y una gran realización.



GRAN TURISMO 4 Más de 500 coches de todas las épocas, nuevos modos de juego, 50 circuitos reales... hará las delicias de los fans de la velocidad en PS2.

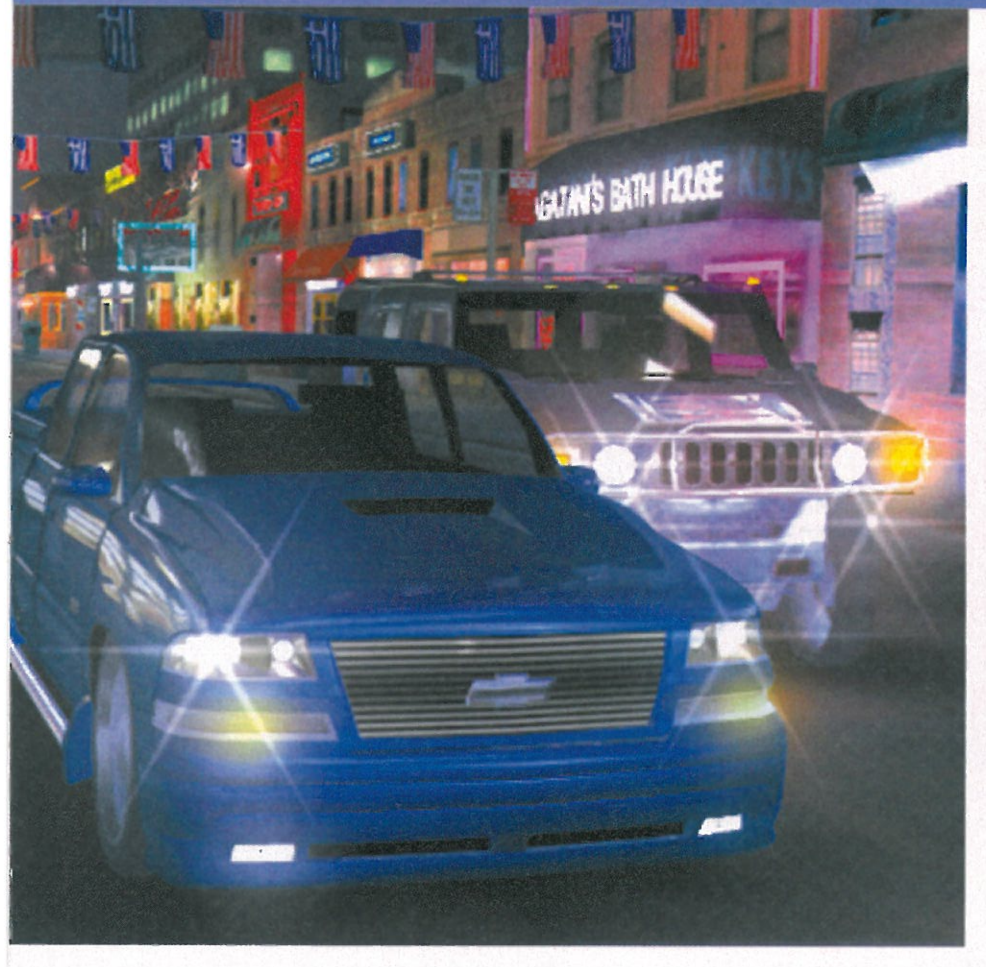


JUICED Estos coches modificados competirán en todas las categorías imaginables (derrapes, sprint, equipos...) y llegarán a PS2 y Xbox durante el próximo verano.

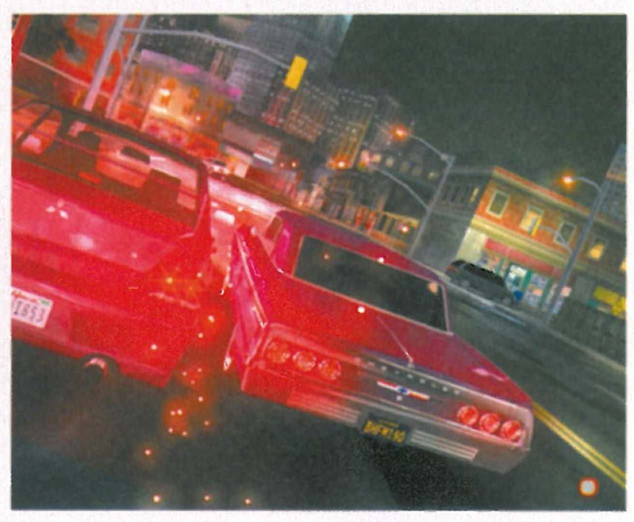


cipio, y cada uno de ellos nos ofrecerá total libertad para conducir. Además, estas ciudades estarán realizadas con un nivel de detalle nunca visto, e incluirán todo tipo de atajos y saltos "épicos". Al igual que las ciudades, los coches (y motos) que podemos pilotar también serán auténticos símbolos. Desde el deportivo Saleen, al Hummer H2 o el Chevrolet Impala, cada uno de



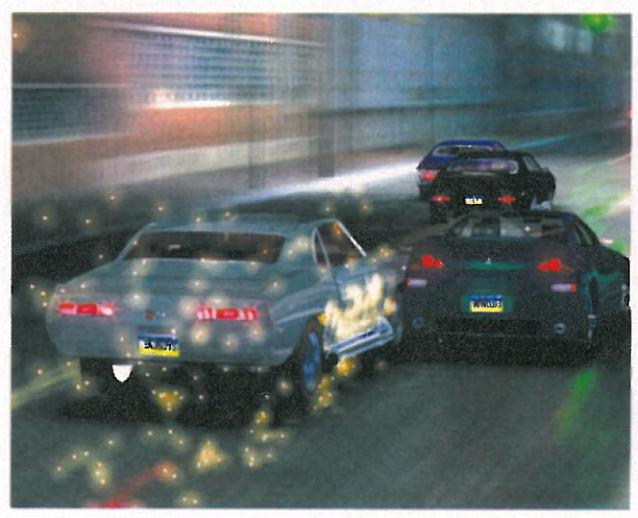


HABRÁ MÁS DE 60 COCHES DISPONIBLES PARA CORRER CONTRA LA MÁQUINA O EN UN GENIAL MODO ONLINE PARA 8 JUGADORES

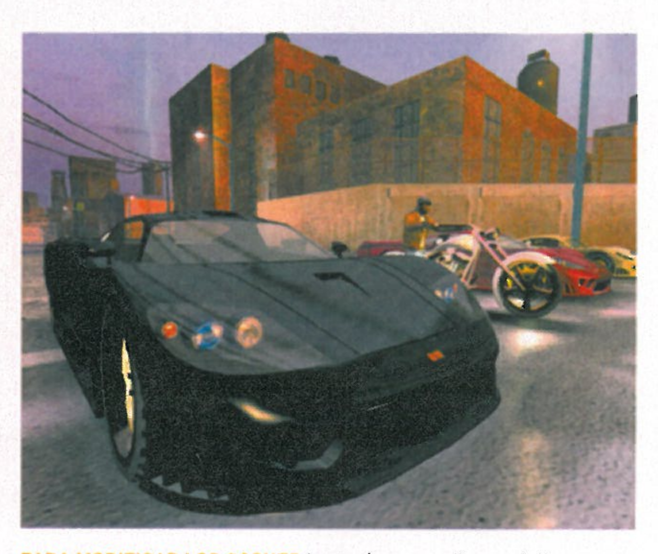


LAS 3 CIUDADES DISPONIBLES se podrán recorrer con plena libertad. Así escogeremos el camino que más nos convenga.





LOS EFECTOS GRÁFICOS, como chispas, reflejos y daños en tiempo real, dotarán al juego de un aspecto prácticamente inmejorable.



PARA MODIFICAR LOS COCHES bastará con acudir a un taller y seleccionar las piezas desde un menú. No habrá nada más sencillo.

ellos representará un estilo de conducción muy diferente. ¡Incluso podremos pilotar motos legendarias tipo custom!

→ LAS MODIFICACIONES ESTARÁN LICENCIADAS, incluyendo marcas como las llantas Davin Spinner, y para tunear nuestro coche tendremos a nuestra disposición millones de combinaciones que afectarán a la maniobrabilidad de las máquinas. Por supuesto, una vez que tengamos el "buga" a punto, nada mejor que saltar al modo online y quemar ruedas frente a otros siete conductores. Las posibilidades del modo carrera y el multijugador se completarán con paseos, persecuciones, derrapajes, travesías contra el tráfico...

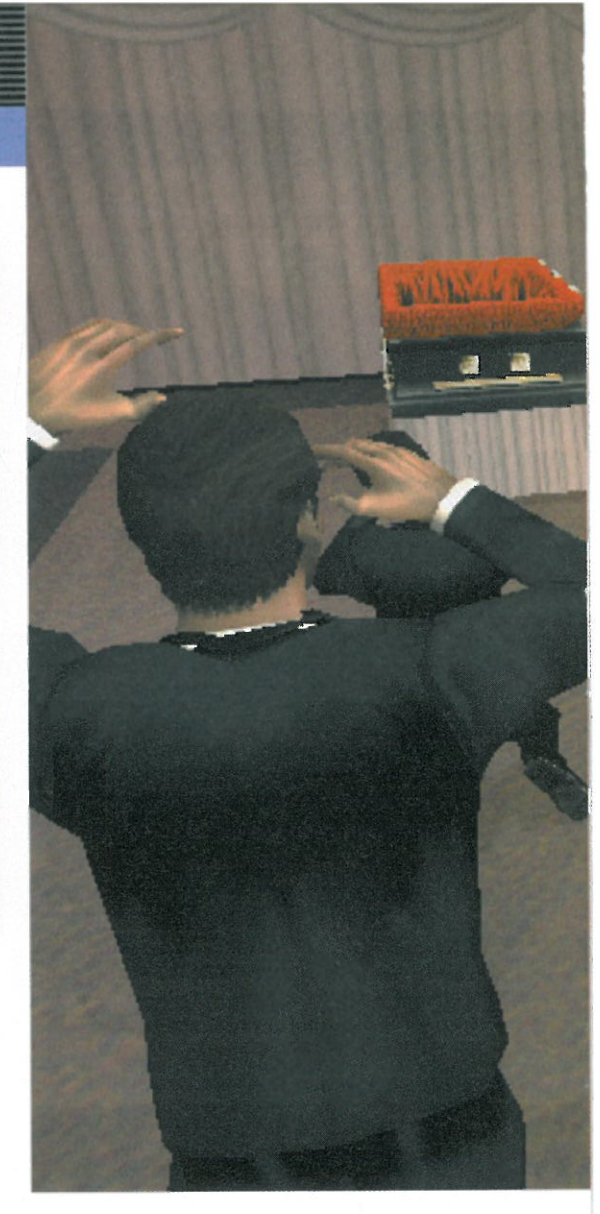
En lo que respecta al apartado técnico, el juego ofrecerá un despliegue de efectos sin precedentes, en el que destacarán los reflejos, los daños de la carrocería en tiempo real y una sensación de velocidad muy trabajada. Los modelos de los coches, con 5 perspectivas diferentes, también prometen ser de los de quitarse el sombrero, e incluso podremos disfrutar del movimiento del pelo y de la ropa cuando vayamos a lomos de una moto. En resumidas cuentas, que «Midnight Club 3 DUB» promete hacer las delicias de cualquier buen aficionado al mundo del tuning o de la velocidad en general. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Echamos de menos más coches europeos, e incluso alguna ciudad del viejo continente, pero el resto de sus apartados son de lo más prometedor.



EN ESTA AVENTURA DE ACCIÓN EN TERCERA PERSONA El Castigador tendrá que hacer lo que mejor sabe: liquidar a todos los criminales que pille empleando todos los medios a su alcance, algunos muy bestias.



LAS CLAVES

1 **EL DESARROLLO** será un torrente de acción: disparos, peleas, persecuciones...

2 **LA ESTÉTICA** será clavadita a la que disfrutamos en los cómics de este superhéroe.

3 **LAS ESCENAS "FUERTES"** estarán muy presentes. Será un juego sólo para adultos.



- Febrero
- Activision
- Acción

THE PUNISHER

De ahora en adelante los criminales más peligrosos de la ciudad se lo piensan antes de cometer sus fechorías, porque viene un héroe dispuesto a castigarles, y no sin cenar precisamente...

EL HÉROE MÁS DURO DE LA CASA MARVEL probablemente sea The Punisher, también conocido en nuestro país como "El Castigador". Como muchos ya sabréis, desde que unos asesinos acabaron con su familia este personaje se dedica a limpiar las calles de todo tipo de criminales utilizando unos medios bastante "contundentes", y eso es justo lo que tendrá que hacer en esta frenética aventura de acción.

El desarrollo del juego nos invitará a recorrer 12 localizaciones, que estarán divididas a su vez en unos 70 niveles. Usando una vista en 3ª persona tendremos que avanzar liquidando a toda clase de energúmenos que se nos pondrán por delante, y para ello contaremos con un arsenal impresionante. ¿Ejemplos? Tan pronto podremos utilizar una recortada para demostrarle nuestra puntería a los enemigos como, más tarde, recoger un par de pistolas para acertar a varios criminales a la vez. Y es que nuestro protagonista será capaz de manejar dos armas al mismo tiempo.

DIFERENTES PERSONAJES SECUNDARIOS nos echarán una mano a lo largo de toda la aventura. Y no estamos hablando de uno que pasaba por allí por casualidad, sino de otros héroes bien conocidos por todos nosotros. Mirad, por el camino nos toparemos con Iron Man, Nick Furia, DareDevil y unos cuantos personajes más de la Marvel. Sin embargo, no todos los "famosos" con los que nos crucemos serán igual de amables con nosotros, porque también tendremos que vérnoslas con otros tipos menos amistosos, como Bullseye o Kingpin, e incluso algunos de ellos harán también las veces de jefes finales. De hecho, aunque el número aún no está confirmado del todo, serán unas cuatro o cinco las veces en las que tendremos que enfrentarnos cara a cara con este tipo de rivales. Por



¡OJO AL DATO!

El argumento... HA SIDO ESCRITO POR LOS GUIONISTAS DEL CÓMIC ORIGINAL La historia del juego ha sido escrita por los populares guionistas Garth Ennis y Jimmy Palmiotti, los mismos que firman los cómics originales de The Punisher. Seguro que los fans del personaje agradecen este detallazo de Activision.

Hace una década... THE PUNISHER PROTAGONIZÓ OTRO JUEGO En 1993 Capcom lanzó un arcade que causó furor en los salones recreativos. Los protagonistas eran The Punisher y su colega Nick Fury, y se trataba de un beat´em up de corte similar al clásico «Final Fight», también de Capcom.

EL CASTIGADOR PROTAGONIZARÁ UN JUEGO REBOSANTE DE ACCIÓN ADULTA

THE PUNISHER

ESTE PERSONAJE DE LA MARVEL lucha contra los criminales en busca de venganza, pues su familia fue asesinada por gente de la misma calaña.

LAS ACCIONES Y MOVIMIENTOS QUE PODREMOS REALIZAR serán muy variados. Uno de los más útiles será éste que veis: pillar a un enemigo por la espalda y emplearlo como escudo humano. ¡Pero habrá muchísimos más!





OTROS HÉROES DE CÓMIC "CONSOLEROS"

Los juegos protagonizados por superhéroes siempre han gozado de bastante éxito entre las compañías y los jugones. En esta generación de consolas la verdad es que ya hemos probado una buena cantidad de ellos, y además la mayoría de estos títulos muestra una calidad más que aceptable. Estos son nuestros favoritos:



SPIDERMAN: THE MOVIE (PS2 - XBOX - GAMECUBE) puede que sea el mejor juego protagonizado por superhéroe alguno de esta generación. Su mezcla de acción y aventura nos pareció muy atractiva.



X-MEN NEXT DIMENSION (PS2 - XBOX - GAMECUBE) recibió muy buenas críticas gracias a su absorbente desarrollo (muy parecido al clásico «Baldur's Gate») y a la posibilidad de controlar a varios personajes.



HULK (PS2 - XBOX - GAMECUBE) fue un beat'em up protagonizado por La Masa que aunque no resultó tan brillante como los anteriores, sí que consiguió encandilar a sus miles de incondicionales.

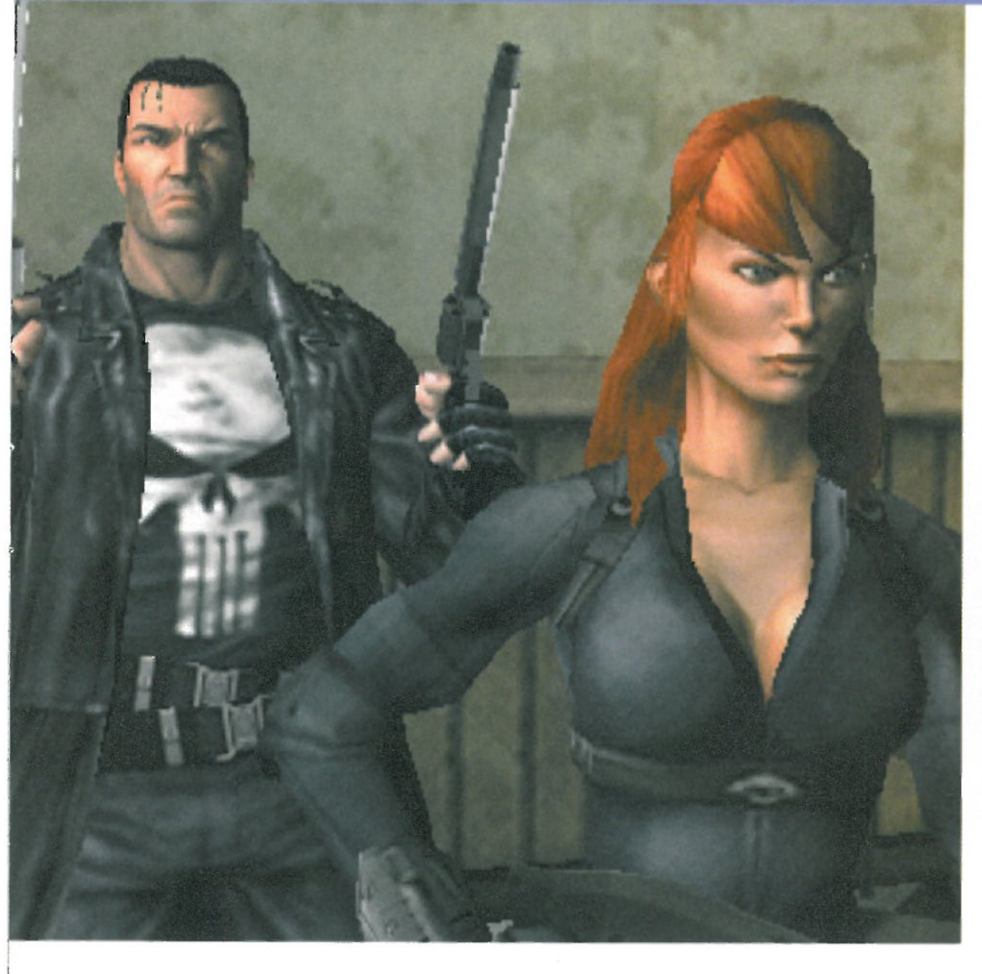


MARVEL VS CAPCOM 2 (PS2 - XBOX) está considerado como uno de los mejores juegos de lucha en 2D de esta generación. El número de personajes seleccionables es altísimo y los combates son dinámicos y espectaculares.



suerte, las acciones que podremos realizar serán muy variadas y seremos capaces de saltar, capturar enemigos y utilizarlos como escudos humanos, interrogar a los criminales en busca de información... Pero la especialidad de The Punisher será "despachar" a los delincuentes de las más diversas formas. Su repertorio incluirá unas 100, a cada cual más bestia, de forma





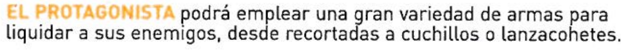
■ EN LA AVENTURA NOS ESPERAN MÁS DE 70 NIVELES EN LOS QUE NO PARAREMOS DE DISPARAR Y PELEAR CONTRA CRIMINALES ■



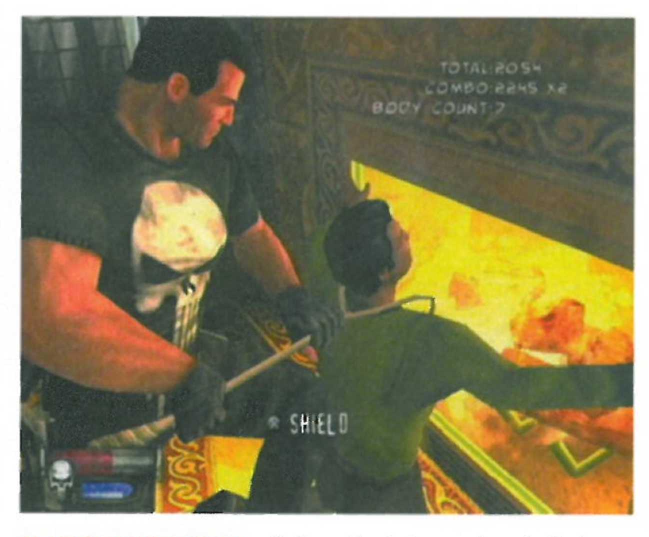
LA FACTURA TÉCNICA del título será brillante. Los decorados estarán bien ambientados y los personajes serán muy detallados.







EL PROTAGONISTA podrá emplear una gran variedad de armas para liquidar a sus enemigos, desde recortadas a cuchillos o lanzacohetes.



EL NIVEL DE VIOLENCIA será alto, sobre todo cuando se trate de acabar con nuestros enemigos. ¡Los métodos serán así de bestias!

que, por ejemplo, podremos lanzar a nuestros rivales a una trituradora o contra las hélices de un helicóptero en marcha, dejarles caer al vacío desde una ventana o sumergirles en el agua para que las pirañas se den un festín. Eso sí, para hacer estas "lindezas" primero tendremos que encontrar unos puntos determinados que estarán marcados en los escenarios con el famoso icono de The Punisher. Después de saber esto no hace falta que os avisemos que el juego estará orientado al público adulto, pues durante la aventura podremos contemplar escenas bastante violentas y mucha, mucha sangre.

→EL ESTILO Y EL AMBIENTE DE LOS CÓMICS estará muy bien reflejado en el juego, y tanto los escenarios como todos los personajes respetarán a tope la estética oscura y adulta propia del universo de la Marvel. Además, no tendrá nada que ver con la reciente y discutible película.

Las numerosas animaciones de los personajes también brillarán por su calidad, pues serán realmente suaves y realistas. Tanto, que algunas veces (sobre todo en las escenas más "duras") llegarán a ponernos la piel de gallina. Todas estas cualidades, más alguna que otra sorpresa que ya os desvelaremos en el análisis, hacen que tengamos grandes esperanzas puestas en este título. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

El juego rebosará acción y el desarrollo promete ser del todo trepidante. Eso sí, hay escenas demasiado fuertes que no van a gustar a todo el mundo.



LOS TIROTEOS VAN A SER MUY HABITUALES en este shoot´em up subjetivo, que apunta muy alto gracias a virtudes como su gran apartado gráfico y lo variado de su desarrollo. ¡No le perdáis la pista!





LAS CLAVES

1 **EL DESARROLLO** será muy variado y habrá que realizar montones de misiones distintas.

2 **LA ATMÓSFERA** futurista estará muy bien plasmada gracias a un gran apartado gráfico.

3 **EL MODO ONLINE** para 16 jugadores ofrecerá diversión a raudales y piques continuos.

- **Enero**
- **Crystal Dynamics**
- **Shoot'em up**

PROJECT SNOWBLIND

Parece que en el año 2065 la humanidad se enfrentará más o menos a los mismas amenazas que hoy en día. Y aunque la tecnología avanzará, lo fundamental será tener buena puntería.

EN UN FUTURO DOMINADO POR LA TECNOLOGÍA, un grupo de hombres muy peligrosos (aunque poco originales, la verdad) piensa utilizar un arma devastadora contra la humanidad. Frente a ellos, dispuesto a detenerles antes de que lleven a cabo sus planes, un equipo de soldados de élite encabezado por Nathan Frost. Este será el punto de partida de «Project Snowblind», un prometedor juego de disparos en primera persona que ya nos dejó muy buenas sensaciones tras probarlo el pasado mes de mayo en el E3 de Los Ángeles.

→LOS TIROTEOS ACAPARARÁN EL DESARROLLO, que estará lleno de enfrentamientos necesarios para ir cumpliendo una serie de variadas misiones, como proteger bases aliadas bien custodiadas, limpiar de enemigos determinadas zonas, encontrar a ciertos personajes, etc. En nuestro avance visitaremos un buen número de localizaciones de todo el mundo, desde Hong Kong a Berlín, y para cumplir las misiones contaremos con la ayuda de aliados controlados por la consola que lucharán a nuestro lado y que nos facilitarán mucho las cosas.

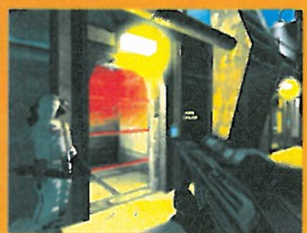
El armamento que tendremos a nuestra disposición para acabar con los enemigos será impre-

■ ESTE ATRACTIVO SHOOTER SUBJETIVO CONTARÁ CON UNA GRAN AMBIENTACIÓN ■

¡OJO AL DATO!

Sus desarrolladores... SON UNOS EXPERTOS DENTRO DEL SECTOR
Crystal Dynamics, el equipo que está desarrollando el título, ha sido responsable de juegazos como «Soul Reaver», «Gex» o «Pandemonium». Sin embargo, su mayor proyecto aparte de «Snowblind», va a ser la nueva entrega de la saga «Tomb Raider». ¡A ver cómo se les da!

En sus inicios... IBA A SER UNA CONTINUACIÓN DE LA SERIE «DEUS EX»
En un principio, «Project Snowblind» iba a ser una continuación del juego de culto «Deus Ex», pero, cuando se dieron cuenta de su potencial, sus creadores prefirieron desvincularlo de la saga.



Deus Ex Invisible War (Xbox)



EL ARMAMENTO QUE PODREMOS EMPLEAR a lo largo de los niveles será espectacular. Ametralladoras, lanzacohetes, rayos que atraviesan paredes y otros "trastos" estarán a nuestra disposición.

→ NATHAN

EL PROTAGONISTA será un soldado experto mejorado por obra y gracia de la ciencia y de la tecnología. Gracias a ello podrá realizar acciones increíbles.







SHOOTERS CON MUCHA PERSONALIDAD

Con la competencia que existe últimamente en el género de los shoot´em up subjetivos, parece que los que cuenten con mejor ambientación serán los que se lleven el gato al agua. En este recuadro hemos reunido cuatro shooters que precisamente darán mucho que hablar por tratar con especial mimo ese apartado.



DARKWATCH (MARZO, PS2 - XBOX) nos trasladará a una versión del salvaje Oeste muy cambiada, donde los vaqueros han sido sustituidos por zombis y otros bichos.



TIMESPLITTERS 3 (MARZO, PS2 - XBOX - GC) se desarrollará en distintas épocas de la historia, por lo que tendremos que viajar por el tiempo constantemente.



AREA 51 (PRIMERA MITAD 2005, PS2 - XBOX) estará protagonizado por un soldado y su equipo, que tendrá que infiltrarse en el famoso complejo de investigación.



STAR WARS REPUBLIC COMMANDO (MARZO 2005, XBOX) nos sumergirá en el universo de George Lucas para vivir una apasionante aventura repleta de acción.



sionante. Nathan podrá usar desde armas clásicas como rifles de asalto, lanzacohetes, pistolas, granadas o ametralladoras de posición a otras más avanzadas tecnológicamente, como fusiles que lanzarán bolas de energía en vez de balas o (quizá la más impresionante de todas) un aparato que disparará rayos capaces de alcanzar a los objetivos atravesando las paredes. ¡Alucinan-

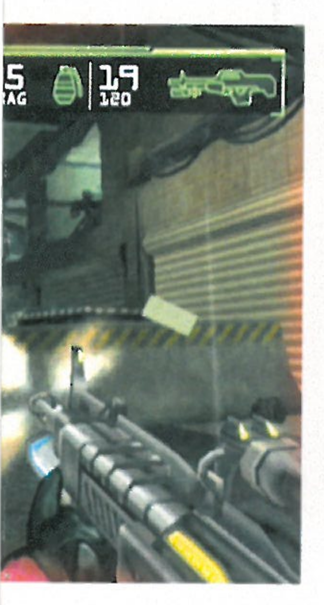




■ EL DESARROLLO SERÁ MUY VARIADO Y PARTICIPAREMOS EN UN APASIONANTE MODO ONLINE PARA 16 JUGADORES ■



LOS ENEMIGOS tendrán una inteligencia artificial alucinante. Serán capaces de retirarse, protegerse de nuestros disparos, pedir ayuda...





NUESTRO EQUIPO luchará a nuestro lado para ayudarnos a liquidar a los terroristas. Y os garantizamos que su ayuda será fundamental.



LOS EFECTOS ESPECIALES nos alegrarán la vista constantemente durante las batallas. Los efectos de luz estarán muy conseguidos.

te! Y no sólo eso: nuestro hombre será un soldado mejorado artificialmente gracias a la tecnológica más puntera, y eso le permitirá realizar algunas acciones increíbles, como hacerse prácticamente invisible (al estilo "Depredador") o utilizar escudos para protegerse de los ataques de sus rivales. Y os aseguramos que necesitará emplear estas habilidades, porque sus adversarios tendrán una inteligencia artificial impresionante y serán capaces de protegerse detrás de elementos de los decorados, huir en busca de refuerzos o correr como posesos para darnos caza.

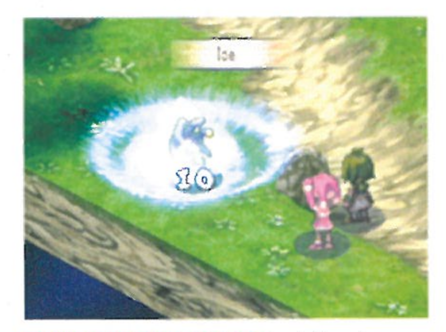
→EL ESPECTACULAR ACABADO VISUAL será otra de las grandes virtudes del juego. La potencia de su motor gráfico nos permitirá recorrer unos escenarios sólidos, con un nivel de detalle altísimo y, sobre todo, muy bien ambientados (algunos recordarán notablemente al peliculón "Blade Runner"), y a ellos se unirá un modelado de los personajes trabajado a fondo.

La guinda la pondrá el modo online, que permitirá a 16 jugadores dar rienda suelta a su adrenalina en un buen número de opciones de juego distintas, como Deathmatch o Capturar la Bandera. «Project Snowblind» se ha revelado como una grata sorpresa, que esperamos que se confirme del todo cuando lo analicemos en profundidad.

→PRIMERA IMPRESIÓN

Este shoot´em up nos ha sorprendido por su desarrollo, su fantástica ambientación y su brillante apartado gráfico.


ASH DIO SU VIDA luchando contra monstruos terribles. Ahora es un espíritu guardián que vela por Marona, y juntos vivirán una increíble aventura en este juego de rol estratégico.



CADA FANTASMA CREADO tendrá poderes según su especialidad, como Magia Negra.



HABRÁ UN RADIO DE ACCIÓN en el que podremos movernos, atacar o coger armas.



LA ISLA DE ASH Y MARONA será el punto de partida de su historia. Aquí escogeremos las misiones y podremos crear nuevos aliados fantasmales.





LAS CLAVES

1 **LA ESTRATEGIA** de sus combates, original, elaborada y repleta de técnicas y posibilidades.

2 **SU ESTÉTICA "MANGA"** para un original argumento, que va a combinar a partes iguales aventura, humor y tragedia.

■ Febrero ■ Virgin ■ Estrategia

PHANTOM BRAVE

Cuando vuestra hermanita os diga que tiene un "amigo invisible" no le toméis el pelo: ¡a lo mejor es el fantasma de un guerrero!

■ **EL ROL ESTRATÉGICO CAUSA FUROR EN JAPÓN** y EEUU, donde vive una segunda juventud, y ahora nos llega el turno (je,je) a nosotros con «Phantom Brave». Esta aventura narrará la historia de dos mercenarios, la joven Marona y su amigo Ash, quien es en realidad un fantasma que vela por la chiquilla. Pero esta joven heroína no estará indefensa: podrá invocar a otros espectros para formar un grupo de guerreros, con los que deberá superar cientos de misiones y combates. Todo mientras nos adentramos en el apasionante argumento, que descubrirá el misterio de los poderes de Marona.

➔ **LA ORIGINALIDAD EN LOS COMBATES** hará las delicias de los mejores estrategas. Afrontaremos batallas por turnos, con el habitual uso de armas, hechizos, equipamiento y mejora gradual de atributos. Pero la novedad será que, gracias a Marona, crearemos a nuestros aliados: esta chavala será capaz de invocar fantasmas y hacer que se manifiesten en objetos del escenario: piedras, árboles, armas, etc. Las combinaciones serán ilimitadas, al igual que la cantidad de poderes que obtendremos, para unos enfrentamientos que supondrán todo un desafío "rolero". HC

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**

Aunque la estética en dos dimensiones eche atrás a más de uno, la profundidad del desarrollo y su gran duración resultan muy prometedoras.

¿QUIÉN CONDUCE ASÍ?

ELIGE TU VOLANTE SPEEDSTER™ DESDE SÓLO 35,95€*

* P.V.P. Recomendado

SPEEDSTER™ ((ForceShock))



- Efectos Force Feedback con vibración modificable.
- Sensibilidad de la dirección regulable.
- Zona muerta y cambio de marchas configurables.

SPEEDSTER® 3
LICENCIADO POR SONY

- Volante Licenciado por Sony™.
- Posibilidad de eliminar la zona muerta y ajustar la sensibilidad.
- Botones y mandos asignables.

SPEEDSTER™ PURE



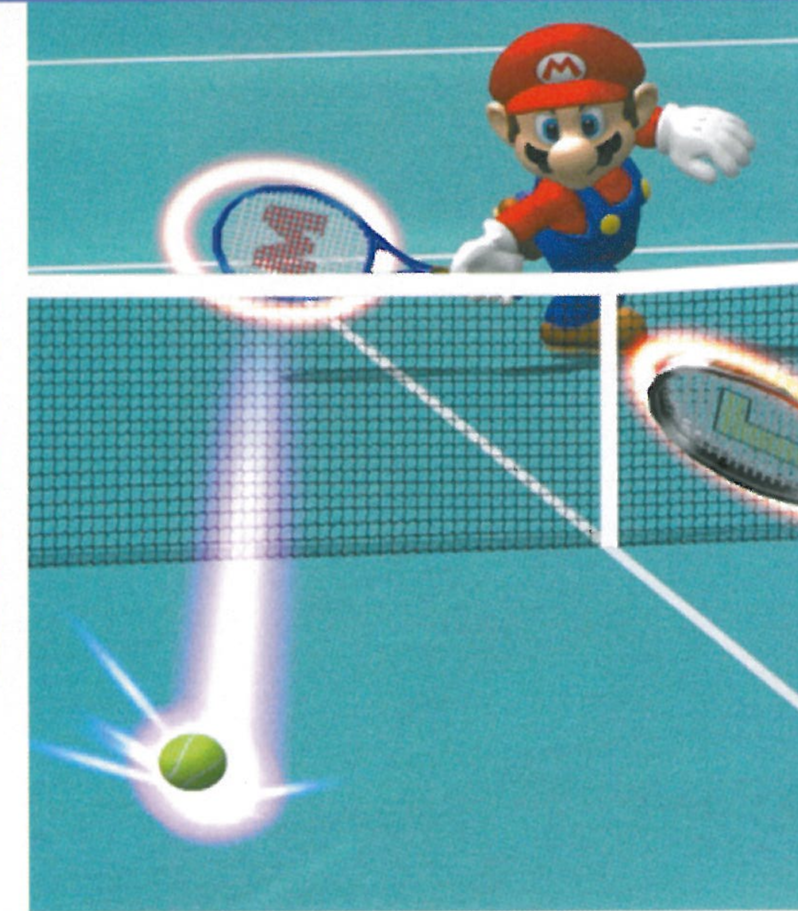
- Pedales analógicos y marchas tipo F1.
- Modo 'tuning' para programar el volante.
- Forma ergonómica para facilitar su uso.

FANATEC®

ARDISTEL Distribuidor Exclusivo
Información: info@ardistel.com
http://www.ardistel.com
Teléfono de Atención al Cliente: 807.11.70.46



LOS PARTIDOS DE TENIS que nos propondrá el juego no tienen que ver con el realismo, sino con la diversión que aportan los personajes de Nintendo, los ítems, las trampas...



LAS CLAVES

1 **LOS PERSONAJES MÁS EMBLEMÁTICOS** darán la nota más divertida del juego, con sus golpes mágicos, sus voces y todo el carisma de Nintendo.



2 **LA JUGABILIDAD** hará que coger el mando y pasárnoslo en grande al instante sea cosa de dos minutos. ¡Aquí no va a tener cabida la seriedad!



3 **LOS MINIJUEGOS** alargarán la vida con pruebas imaginativas y también muy divertidas.





Febrero
Nintendo
Deportivo

MARIO POWER TENNIS

Si Ferrero y compañía tuvieran los mismos trucos que Mario para jugar a este deporte... ¡ganar la Copa Davis sería coser y cantar!

MARIO Y SUS COLEGAS VUELVEN A LAS PISTAS más alocadas del tenis cuatro años después de su debut en N64, y lo celebrarán potenciando la diversión, mejorando los apartados técnicos y aportando ideas nuevas para que todo usuario, sea fan del tenis, de Mario o de ambos, se lo pase en grande.

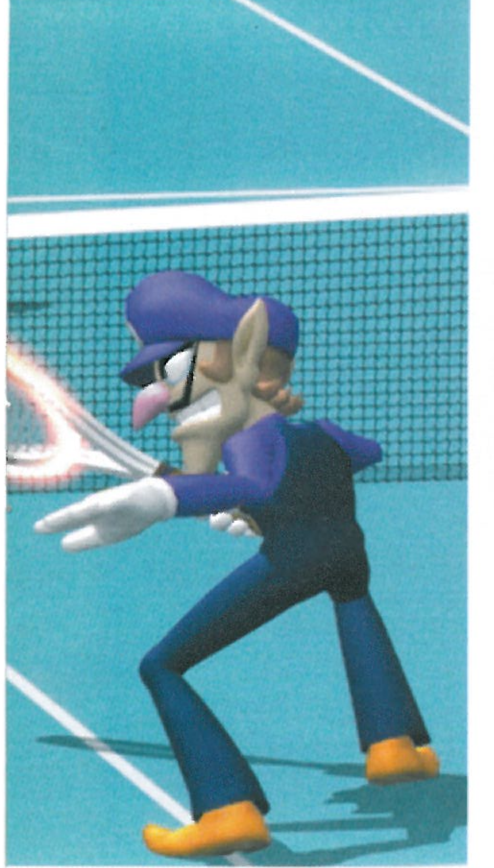
Para empezar, Nintendo va a reunir un plantel de 12 personajes (con algunas sorpresas ocultas), entre los que estarán Mario, Luigi, Peach, Donkey, Bowser y otros, todos con sus propias características. Y no sólo eso, pues cada uno aportará su propia cancha, con diferentes terrenos y su propios ítems, trampas ocultas, personajillos que nos molestan o cambian la dirección de la bola... ¡una locura de partidos!

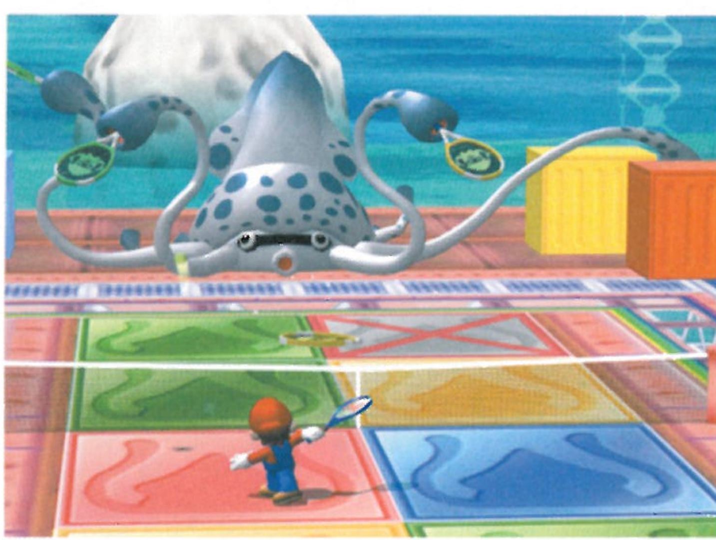
→LOS MODOS DE JUEGO SERÁN MUY VARIADOS, ya que podremos participar en campeonatos de varios tipos (en los que se desbloquearán personajes, canchas, nuevos torneos, etc.), así como en partidos de exhibición (con opción multijugador) y en una modalidad con todo tipo de imaginativos minijuegos que promete ser la bomba. Por supuesto, el control será muy arcade, y hasta podremos jugar con un solo botón si queremos, aunque también habrá pequeños combos para los golpes más "sofisticados": globos, smashes, dejadas, golpes mágicos, etc.

Conociendo la habilidad de Nintendo para crear juegos tan sencillos como increíblemente adictivos, seguro que «Mario Power Tennis» inunda de diversión el comienzo del nuevo año.

→PRIMERA IMPRESIÓN

Preparaos para dedicar otro monumento a la diversión, en el que los partidos multijugador pueden resultar una locura.







¡OJO AL DATO!

Una saga con solera...
SERÁ LA QUINTA VEZ QUE MARIO COJA LA RAQUETA
Los partidos que se echan Mario y sus amigos se han convertido en una clásico de las consolas de Nintendo, pues ya ha habido cuatro entregas anteriores en otras tantas consolas: GBC, N64, GBA... ¡e incluso en aquel famoso "experimento", el Virtual Boy!

Mario, en plena forma...
PRONTO JUGARÁ TAMBIÉN AL BASEBALL
Hace escasas fechas, Nintendo ha desvelado que trabaja en un nuevo juego deportivo para GC, «Mario Baseball». El título será parecido a «Mario Tennis» en cuanto al desarrollo se refiere, arcade total. ¿Llegará a España?



Mario Baseball (GameCube)

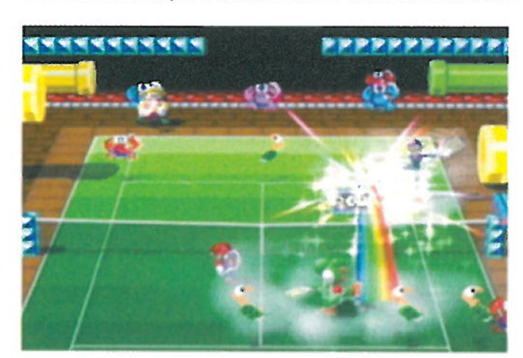
LA DIVERSIÓN SERÁ LA PRIORIDAD ABSOLUTA DE UN JUEGO DE TENIS EN EL QUE MARIO Y COMPAÑÍA OS LLEVARÁN A LA LOCURA



EL APARTADO TÉCNICO DEL JUEGO será tan colorista como Nintendo nos tiene acostumbrados, pero además habrá un buen número de efectos gráficos de luz.



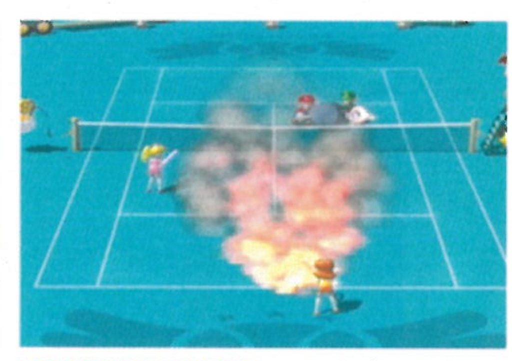
CADA CANCHA tendrá sus propias características, que podrán ir desde animales que estorban o suelos que se mueven, hasta chorros de agua o trampas de barro.



LOS COMBOS que hagáis con los botones del mando activarán un par de golpes especiales por personaje.



LAS PARTIDAS MULTIJUGADOR permitirán a varios usuarios echarse unos "piques" antológicos a dobles.



LOS DISTINTOS TORNEOS nos permitirán desbloquear más personajes, canchas o campeonatos distintos.





REALIZAR MISIONES super-arriesgadas y variadas a bordo de un potente caza de combate será lo que nos propondrá esta nueva entrega de la saga «Ace combat».

LAS CLAVES

1 LAS MISIONES serán muy variadas y habrá que destruir (o defender) objetivos por tierra, mar y aire.



2 LOS GRÁFICOS tendrán una excelente calidad. Atención a detalles como el modelado de los aviones o los efectos de calor y explosiones.



3 EL MODO HISTORIA nos irá relatando por medio de secuencias un conflicto bélico de lo más interesante.





- Febrero
- Namco
- Simulador

ACE COMBAT 5: JEFE DE ESCUADRÓN

¿Dices que tu nuevo coche pilla 240 Km/h? Pues vaya cosa, mi F-16 supera la velocidad del sonido... ¡y sin pasar de segunda!

HAN PASADO NUEVE AÑOS DESDE EL DESPEGUE del «Ace Combat» original en PSone, el primero de una saga de simuladores aéreos repletos de acción que se ha convertido en todo un clásico por méritos propios. ¡Y dentro de un mes podremos disfrutar ya de su quinta entrega!

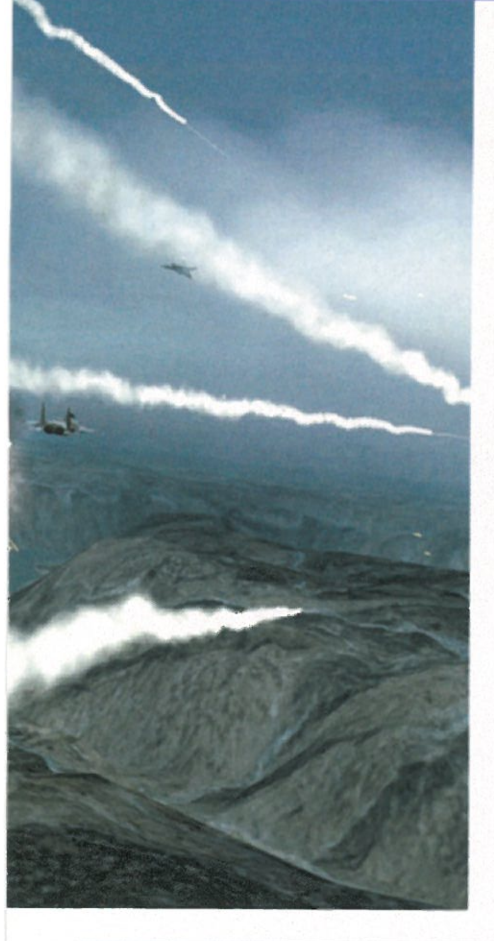
La mecánica de «Jefe de escuadrón» se apoyará en las mismas premisas que sus antecesores y nos propondrá ponernos a los mandos de algunos de los mejores cazas del mundo, con los que deberemos superar misiones que echarían para atrás al piloto más osado, como defender una base de un ataque enemigo o escoltar a un portaaviones aliado. Además, el desarrollo de las misiones se verá aderezado con un apasionante modo historia en el que los acontecimientos se irán narrando por medio de secuencias y conversaciones por radio mientras jugamos, lo que le añadirá más profundidad y emoción a todos los combates aéreos.

LOS GRÁFICOS PROMETEN SER ESPECTACULARES, sobre todo en lo referente a la recreación de los aviones, que serán réplicas exactas de los cazas más alucinantes y se moverán a velocidades de vértigo por unos escenarios repletos de detalles. Pero para que nadie se asuste ante el "marrón" que supone pilotar un bicho de estos, podremos elegir dos tipos de control: uno para expertos, con total movilidad, pero complicado de aprender, y otro para novatos, más sencillo, con el que podremos hacer virguerías desde el principio. Así que ya podéis hacer las maletas: ¡vuestro vuelo está a punto de salir!

PRIMERA IMPRESIÓN

La jugabilidad que caracteriza a la saga, unida a unos gráficos impresionantes, pueden convertirlo en el mejor «Ace combat», pero... ¿se echarán en falta más novedades?









¡OJO AL DATO!

Realidad o ficción...
AVIONES REALES EN UN MUNDO FICTICIO
Aunque todos los lugares donde se desarrollará la acción serán ficticios, los aviones estarán basados en modelos que existen en la actualidad, como el F-14 o el Mig-31. ¡Serán clavados!

Un viejo conocido...
EL PRIMERO DE LA SAGA SALIO EN 1995
Tras este aparecerían dos entregas más en PSone y otra en PS2, que fue la primera en adoptar en Europa el nombre original de la saga: «Ace Combat». Por último, además de esta quinta parte, el próximo año saldrá una versión en GBA.



Air Combat (PSone)

LOS AVIONES MÁS MODERNOS DEL MUNDO SERÁN PROTAGONISTAS EN ESTE ESPECTACULAR SIMULADOR DE VUELO



LOS AVIONES estarán reproducidos con todo lujo de detalle y su modelado será excelente. A poco que os mole este mundillo, los reconoceréis enseguida.



LA RADIO será nuestro principal medio de comunicación con la base de control. A través de ella nos encargarán nuevos objetivos y nos formularán preguntas.



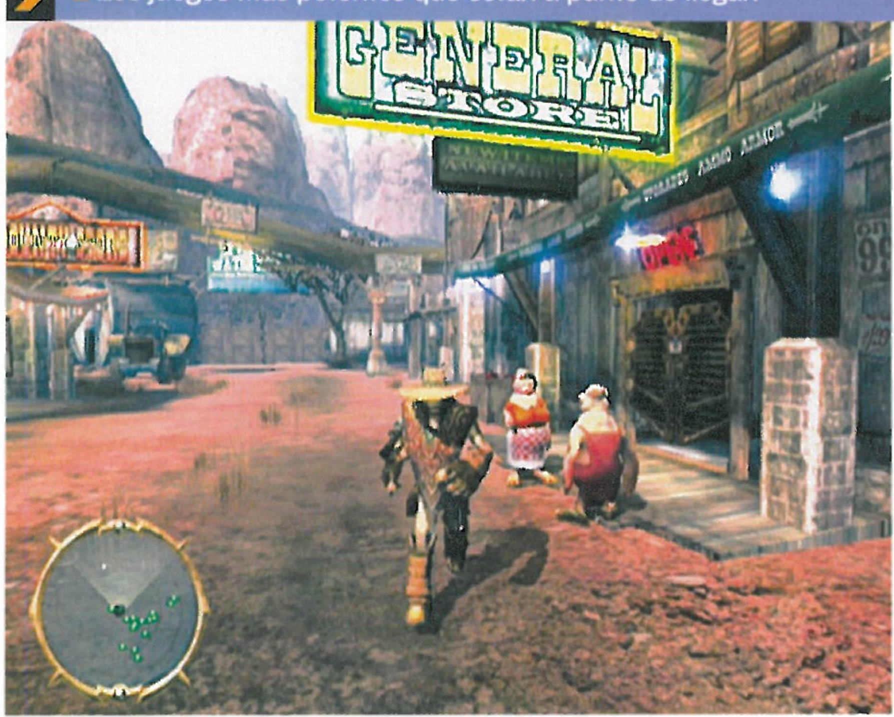
EN LA CABINA, con la vista interior, podremos mirar lateralmente y hacia arriba para localizar enemigos.



LOS BARCOS serán objetivos peligrosos de alcanzar, ya que nos obligarán a volar muy cerca del agua.



LOS MISILES irán guiados por radar, pero aun así no será nada fácil acertar a los objetivos enemigos.



STRANGER, EL CAZARRECOMPENSAS, protagonizará un juego con una ambientación similar a las pelis del Oeste, pero con los toques originales del mundo de Oddworld.



LAS CLAVES

1 STRANGER, EL PROTAGONISTA. Es un tipo misterioso y duro, que va a convertirse en el eje central de la aventura.



2 EL ENTORNO: cumpliremos las misiones en una especie de Western fantástico de lo más vivo.



3 EL SISTEMA DE JUEGO: no todo se basará en disparar. Hablar con la gente, saltar e investigar un poquito también será importante.





- Febrero
- Electronic Arts
- Acción/Aventura

ODDWORLD: STRANGER'S WRATH

Un mundo habitado por bichos raros, un cazarrecompensas que utiliza armas "vivientes"... ¡Chicos, bienvenidos a Oddworld!

ODDWORLD ES UN MUNDO EXTRAÑO en el que suceden toda clase de aventuras. Allí se desarrollaban unos juegos de estrategia protagonizados por un simpático ser llamado Abe, pero esta nueva entrega nos pondrá en el papel de Stranger, un cazarrecompensas con un pasado oscuro que se moverá en un entorno parecido al de las pelis del Oeste, con praderas, puebluchos y un montón de forajidos.

Nuestra misión será precisamente atrapar a estos últimos, así que primero aceptaremos en una tienda la misión de buscarlos y luego nos dirigiremos a su guarida para pillarlos. Podremos optar por liquidar a los enemigos (golpeándolos, usando nuestras armas o las trampas del escenario) o atontarlos y capturarlos para devolverlos a la tienda que nos lo pidió. Y la elección es importante, porque si los cogemos con vida ganaremos más dinero que si los capturamos muertos.

EL JUEGO VA A TENER MUCHA ACCIÓN, aderezada con momentos de puzzles y plataformas. En cualquier caso, no faltará el humor típico de la saga. ¿Un ejemplo? ¡Las armas estarán vivas! Serán luciérnagas, escarabajos y hasta una especie de "minas-pulga" que harán corretear a los enemigos. Además, para capturarlos usaremos una especie de aspiradora. ¡Qué cosa más surrealista! Por si fuera poco, podremos hablar con montones de personajes, adquirir nuevas armas y disfrutar de un apartado gráfico muy cuidado. ¡Preparaos para desenfundar, pistoleros! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Técnicamente será realmente llamativo y el desarrollo estará salpicado de golpes de humor. Esperemos que el desarrollo no llegue a hacerse reiterativo.





¡OJO AL DATO!

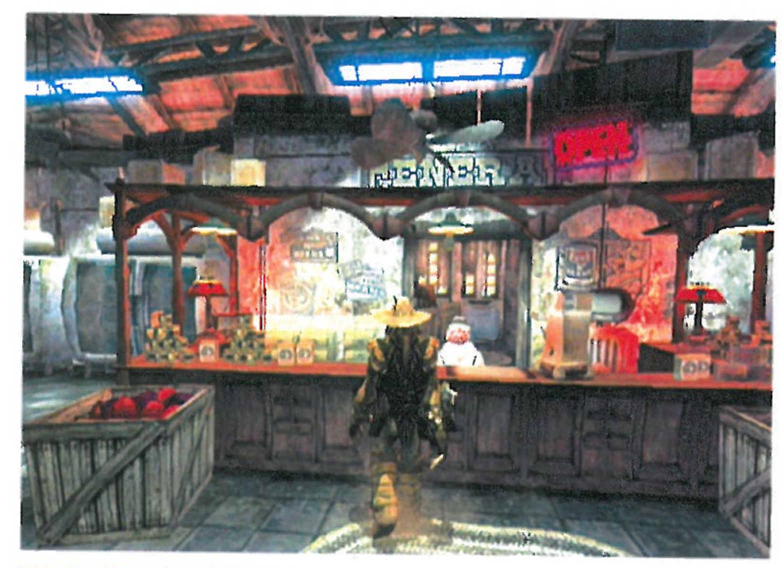
No dio tiempo a hacerla...
LA VERSIÓN PS2 SE HA QUEDADO EN EL TINTERO
Originalmente, el juego iba a salir también en PS2. Sin embargo, el proyecto arrancó más tarde que en Xbox y, debido a que llevaba tanto retraso, se ha decidió cancelarlo. Una lástima...

Un mundo muy antiguo...
ES EL CUARTO JUEGO DE LA SAGA
La serie «Oddworld» comenzó su andadura en PSone con «Abe´s Oddysee», que en su momento fue revolucionario. Le siguieron «Abe´s Exodus» (PSone) y «Munch´s Oddyssee» para Xbox. Originalmente, «Oddworld» iba a ser una saga de cinco capítulos.



Munch´s Oddyssee (Xbox)

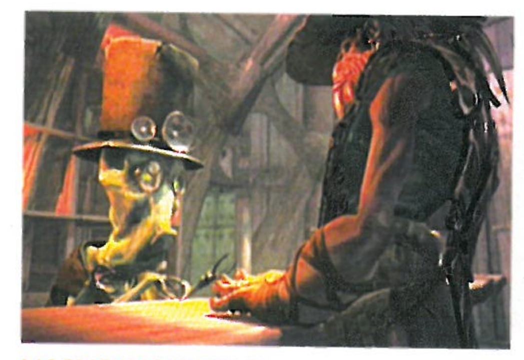
UN EXTRAÑO CAZADOR DE RECOMPENSAS USARÁ SUS LOCAS ARMAS PARA PILLAR A LOS FORAJIDOS QUE HABITAN ODDWORLD



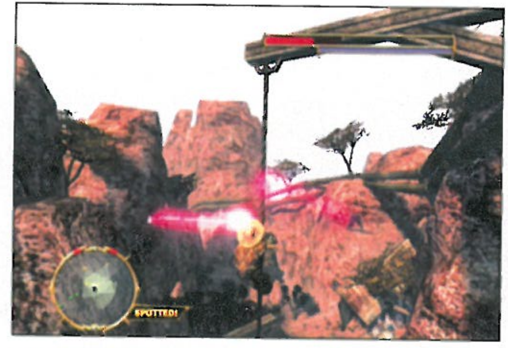
PODREMOS ENTRAR EN EDIFICIOS para adquirir nuevos objetos o aceptar misiones. Tanto dentro como fuera de ellos podremos hablar con mucha gente.



LA VISTA SUBJETIVA estará siempre disponible y nos permitirá usar las alocadas armas mientras andamos. Para activarla bastará con presionar un gatillo.



LAS ESCENAS ESPECIALES estarán hechas con gráficos pre-renderizados y tendrán mucha calidad.



LOS ESCENARIOS estarán plagados de detalles. Será útil conocerlos para saber evitar a los pesados rivales.



NUESTRAS "PRESAS" serán tipos indeseables: Muy duros de pelar y además estarán muy bien escondidos.



LAS BATALLAS DE "MECHAS" serán de nuevo el gran aliciente de este shooter en tercera persona, que incorporará un modo online en el que podremos conquistar toda la galaxia.



EL TANQUE estará disponible cuando nos tengamos que desplazar con rapidez por los escenarios. ¡Y es que no sólo de "mechas" vive el hombre!



EL HACKEO será una de las novedades. Así quedarán estos colosos tras sufrir uno.



LOS PROPULSORES permitirán sobrevolar los escenarios durante unos breves instantes.



LAS CLAVES

1 LOS PROTAGONISTAS, además de los robots, controlaremos también a los pilotos que los manejan.

2 EL MODO CONQUISTA permitirá combatir por Internet para ser los amos y señores de toda la galaxia virtual en Xbox Live.

Febrero ■ Microsoft ■ Acción

MECHASSAULT 2: LONE WOLF

Si aún no sabéis lo que es realmente un arma de destrucción masiva, esperad a ver de lo que son capaces estos "mechas"

LOS ROBOTS MÁS PODEROSOS DEL MUNDO están a punto de regresar con una nueva entrega del shooter en tercera persona que disfrutamos hace un par de años. La historia nos situará en un futuro belicista en el que las guerras no las decidirán los tanques ni los aviones de combate, sino unos enormes "mechas" equipados con las armas más potentes. Subidos a ellos, nuestro objetivo será defender o atacar distintas zonas del mapeado mientras combatimos frente a los robots rivales. Una de las novedades será el hackeo de estos "mech" para pasar de uno a otro.

HABRÁ UN ATRACTIVO MODO ONLINE que nos permitirá crear un clan con nuestros colegas para lanzarnos a la conquista del universo a través de Internet. Así, combatiremos para invadir nuevos planetas... o para defender los que ya hayamos ocupado. Más os vale ir engrasando las tuercas de vuestros "mechas", porque si no seréis derrotados por otras bestias de acero.

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque estará enfocado hacia el modo online, esperamos que no descuiden el modo historia.

No hay límites. Nada es imposible. Conduce cualquier vehículo. Utiliza cualquier arma. Destruye lo que sea, todo lo que se interponga en tu camino. Eres un mercenario en un campo de batalla completamente interactivo y la única regla es la siguiente: no hay reglas.

PIDE REFUERZOS

SECUESTRA

COMPRA

BOMBARDEA

INCENDIA

ANIQUILA

TIROTEA

DESTROZA

SABOTEA

TRAICIONA

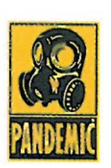
APRESA

MERCENARIOS

EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN™



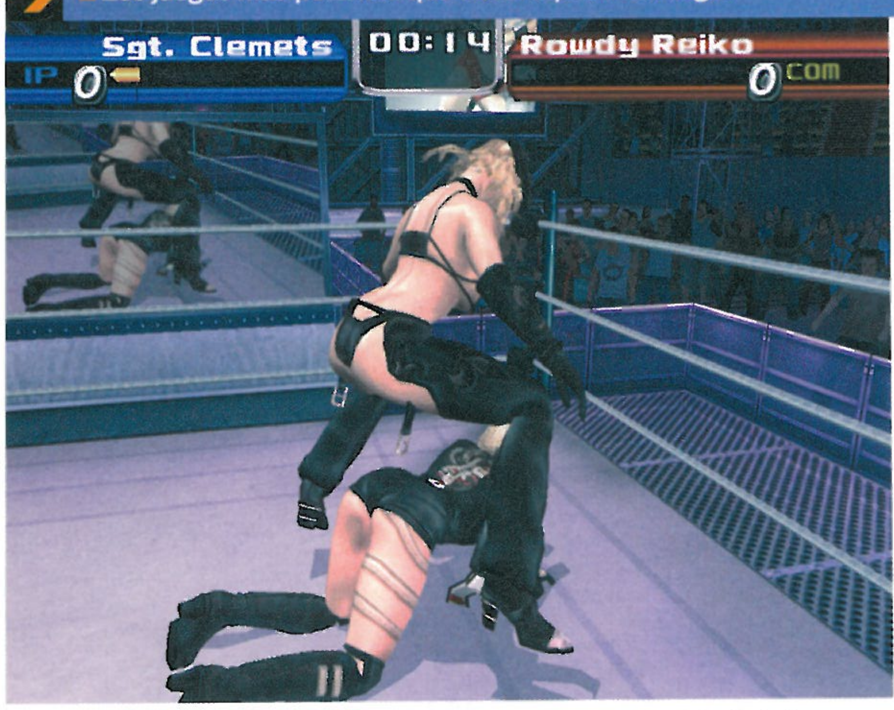






PlayStation®2





EL WRESTLING FEMENINO "calienta" motores en un juego donde las luchadoras y sus "originales" llaves centrarán gran parte de la atención. ¿Dónde estáis mirando?





LAS CLAVES

1 LAS LUCHADORAS, hasta un total de veinte, contarán con un amplio surtido de llaves y golpes personales. ¡Sus físicos no serán aptos para cardiacos!

2 LAS LLAVES que realicemos ante el rival determinarán las victorias. Si la cuenta atrás llega a 3, final del combate. Y no será nada fácil...

3 EL BARRO, porque mancharse jamás será tan divertido. Un modo muy curioso... ¡y picante!

- Febrero
- Konami
- Lucha

RUMBLE ROSES

Sabíamos que el barro era bueno para la piel, pero de ahí a que estas luchadoras disfruten peleándose en él nos parece excesivo.

EL WRESTLING ES UN GÉNERO DE LA LUCHA que se caracteriza por sus llaves inverosímiles y sus luchadores horteras e "hiper-cachas", pero esto último va a cambiar a partir del próximo mes, cuando 20 protagonistas femeninas (a cada cual más explosiva) protagonicen la primera incursión de Konami en este fascinante, ejem, "deporte."

Estas luchadoras podrán ejecutar una amplia gama de llaves y técnicas de agarre durante los combates, movimientos que realizarán con una sensualidad que para qué os vamos a contar. De hecho, «Rumble Roses» incorporará un curioso modo de juego (complementario a los típicos Historia y Multijugador) llamado Espectador, donde simplemente manejaremos la cámara mientras asistimos a un combate de exhibición. ¡Qué bárbaro!

LAS PELEAS EN UN RING LLENO DE BARRO serán otro de los grandes alicientes, pues las luchadoras se mancharán gradualmente hasta el punto que muchas veces nos costará distinguir su piel de los bikinis. Además, los modelados y las animaciones de las protagonistas prometen ser súper suaves, realistas y "picantes". Y si aún así logramos concentrarnos lo necesario para combatir, veremos como hay varias maneras de ganar los combates: bien agotando la fuerza del rival o bien inmovilizándolo 3 segundos. Así que ya sabéis, con el frío invierno llegarán los combates más calentitos.

PRIMERA IMPRESIÓN

Las luchadoras nos han dejado al borde del infarto. Sólo queda esperar que el control esté a la altura del resto del juego.







■ LA SENSUALIDAD DE LAS EXPLOSIVAS LUCHADORAS Y SU VARIEDAD DE LLAVES SERÁN LOS RECLAMOS DE ESTE ORIGINAL JUEGO ■



¡OJO AL DATO!

Unos expertos en cuerpos esculturales...
LOS VÍDEOS SON DEL MISMO EQUIPO QUE EN «DEAD OR ALIVE X»
Polygon Magic, la compañía que realizó en su día los vídeos del juego de volley más famoso de Xbox, también firmará las picantes CG de «Rumble Roses».

Invitados de honor...
ACUDIMOS A LA PRESENTACIÓN DEL JUEGO EN LONDRES
Allí José Manuel tuvo la ocasión de charlar con Akari Uchida, el productor del juego (mirad la foto: ¿adivináis quién de los dos es?). Akari le confesó... ¡que no descarta una futura versión para Xbox!





LAS LLAVES SERÁN DE LO MÁS EXPLÍCITAS en multitud de ocasiones. Su sencilla ejecución, junto a la espectacularidad de cada una de ellas, será todo un puntazo.



LAS PELEAS EN BARRO ofrecerán los momentos mas sensuales y provocativos de todo el juego. ¡Llegará un momento en que apenas distinguiremos los bikinis!



POR LOS PELOS nos tocará en ocasiones "agarrar" a nuestra rival. Y es que en el wrestling todo vale.



LAS LUCHADORAS y sus animaciones serán de lo mas realistas que se ha visto en los juegos de lucha.



LAS PELEAS FUERA DEL RING estarán permitidas sin restricción de tiempo. ¡No huyáis cobardes!



DISPUTAR LA CHAMPIONS LEAGUE será el reclamo principal de este nuevo simulador de fútbol, que promete superar las prestaciones que ofreció el fenomenal «FIFA 2005».



LAS CLAVES

1 LA LICENCIA de la Champions League estará exprimida al máximo y podremos disfrutar a tope de este gran torneo europeo.



2 LOS MODOS DE JUEGO serán muy variados y numerosos, y nos mantendrán pegados a la consola durante meses.



3 LOS GRÁFICOS del juego lucirán un aspecto inmejorable, desde el modelado de los futbolistas a los estadios.





- Febrero
- EA Sports
- Fútbol

UEFA CHAMP. LEAGUE

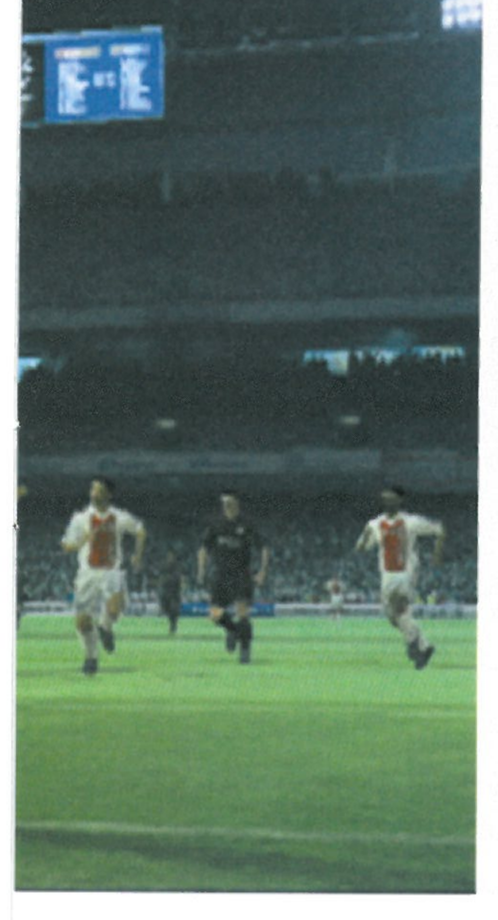
Los forofos del fútbol tienen un doble motivo para alegrarse el próximo febrero. Se reanuda la Champions... ¡y sale el juego oficial!

EL FÚTBOL VA A REGRESAR CON FUERZA a las consolas después de Navidad con este simulador "entrenado" por EA Sports, que contará con la licencia oficial de la Champions League, sin duda la competición de clubes más importante del mundo.

En el juego se darán cita los 239 equipos europeos más punteros pertenecientes a las mejores ligas de fútbol, como nuestra LFP, la Premier League inglesa o el Calcio italiano. Con cualquiera de ellos podremos participar en una cantidad de modos de juego increíble, como Temporada, Juego Online, Entrenamiento, Torneo, etc., aunque sin duda el modo estrella será sin lugar a dudas el propio Champions League, que tendrá un desarrollo idéntico al que sigue el torneo real.

EL DESARROLLO DE LOS ENCUENTROS recordará mucho a los partidos que ya hemos disfrutado en el reciente (y fantástico) «FIFA 2005», es decir, que conjugarán un alto nivel de realismo y simulación con un control fácil y accesible para cualquier jugón. Eso sí, el título tendrá ciertas mejoras con respecto al último «FIFA», y entre todas ellas destacará la nueva física del balón, que será más realista que nunca. Gráficamente también notaremos algunas diferencias, pues las caras de los futbolistas estarán mejor recreadas y el aspecto de los estadios (público incluido) estará mejor rematado. Todo está listo para que vuelva a rodar el balón. ¡Ya sólo queda un mes!

PRIMERA IMPRESIÓN
El título recordará a «FIFA 2005», pero con nuevos modos de juego y mejoras en aspectos como la física del balón.





¡OJO AL DATO!

Como en la radio
COMENTARIOS DE JAVIER LA LAGUNA Y PEPE DOMINGO CASTAÑO
Para dar vida a los partidos EA Sports ha fichado a estos dos "cracks" en lugar de Manolo Lama y Paco González, que se encargan de comentar los encuentros de la saga «FIFA».

¡Fútbol y más fútbol!
«FIFA STREET» LLEGARÁ ESTA PRIMAVERA
No contentos con este nuevo simulador, EA Sports también piensa editar un juego de fútbol callejero donde participaremos en emocionantes partidos de 4 contra 4 con las estrellas del deporte rey, como Ronaldinho.



FIFA Street (PS2 - Xbox - GC)

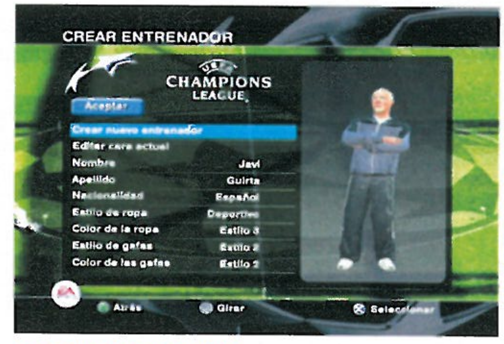
CON ESTE PROMETEDOR SIMULADOR DE FÚTBOL PODREMOS CUMPLIR EL SUEÑO DE TODO FOROFO: ¡GANAR LA CHAMPIONS!



REALISMO Y ESPECTÁCULO serán dos de las mayores virtudes que tendrá este simulador. Su sistema de control será bastante accesible, pero a la vez completo.

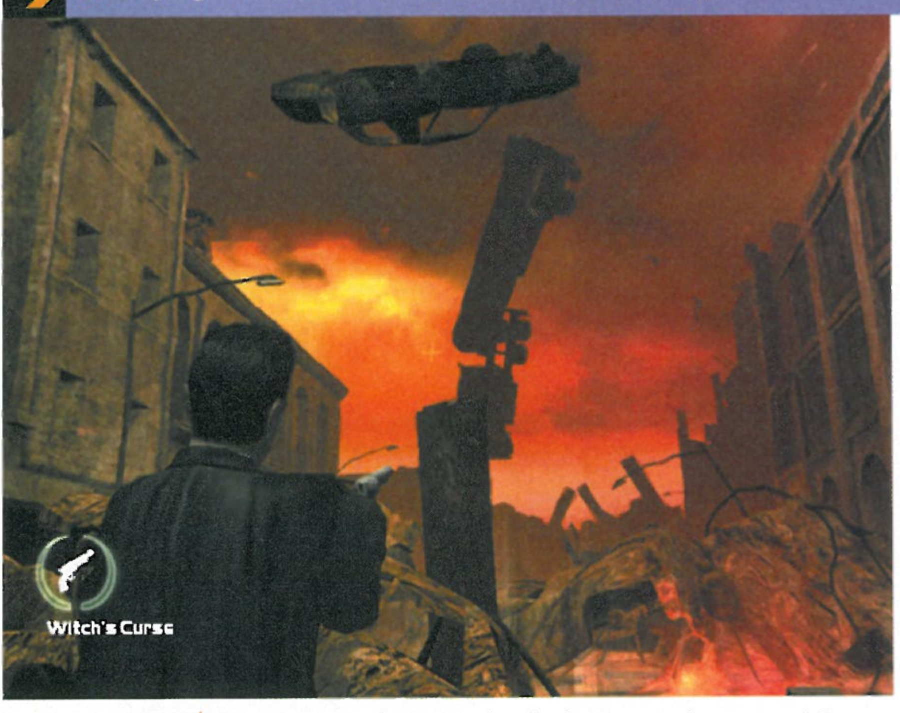

DURANTE LAS REPETICIONES podremos observar con detenimiento cualquier lance del juego: paradas, entradas, fueras de juego... ¡y golazos, como el de Henry!


LA AMBIENTACIÓN de cada partido nos pondrá los pelos de punta. Parecerá un partido visto por la "tele".

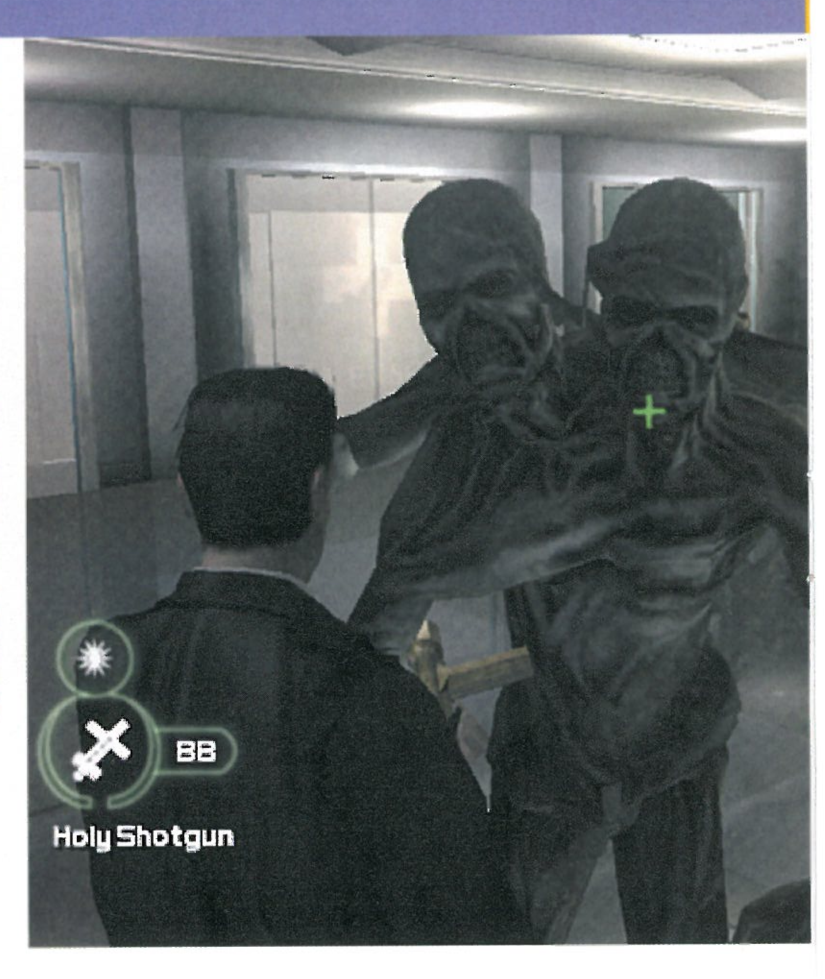


CREAR UN ENTRENADOR será una de las muchas opciones que nos ofrecerá este nuevo juego de fútbol.


FERNANDO TORRES lucirá así de bien en el juego, así como el resto de las estrellas de este deporte.



EL MISMÍSIMO INFIERNO será una de las localizaciones que tendremos que visitar en esta aventura de acción, en la que nos tocará acabar con un ejército de demonios.





LAS CLAVES

1 JOHN CONSTANTINE será capaz de emplear un buen número de armas y conjuros mágicos para acabar con los malditos demonios.

2 LA MECÁNICA DE JUEGO incluirá una gran cantidad de combates y tiroteos pero también ciertas dosis de exploración y aventura.

3 EL ESTILO GRÁFICO plasmará fielmente la ambientación lúgubre del cómic y de la película.

- Febrero
- SCI
- Acción

CONSTANTINE

El cómic Hellblazer va a debutar en los cines con el nombre de su protagonista, ¡pero antes se dará un garbeo por nuestra consola!

LOS DEMONIOS PRETENDEN INVADIR LA TIERRA y sólo hay un hombre que puede pararlos: John Constantine. ¿Y por qué él? Pues porque este detective privado posee poderes sobrenaturales que le convierten en el terror de las criaturas infernales. Como ya habréis adivinado, en esta aventura nosotros tomaremos el control de tan atractivo personaje para recorrer en su compañía 14 niveles repletos de acción, en los que visitaremos desde un simple apartamento hasta el sistema de alcantarillado de la ciudad... ¡pasando por el mismísimo infierno!

Por supuesto, todos estos decorados, así como los personajes, serán totalmente fieles a la ambientación densa y oscura que muestran tanto Hellblazer, el cómic original, como la película que se estrenará el próximo febrero con el mismo título del juego y Keanu Reeves en el papel estelar. Los miles de seguidores que tiene en todo el mundo estarán encantados, seguro.

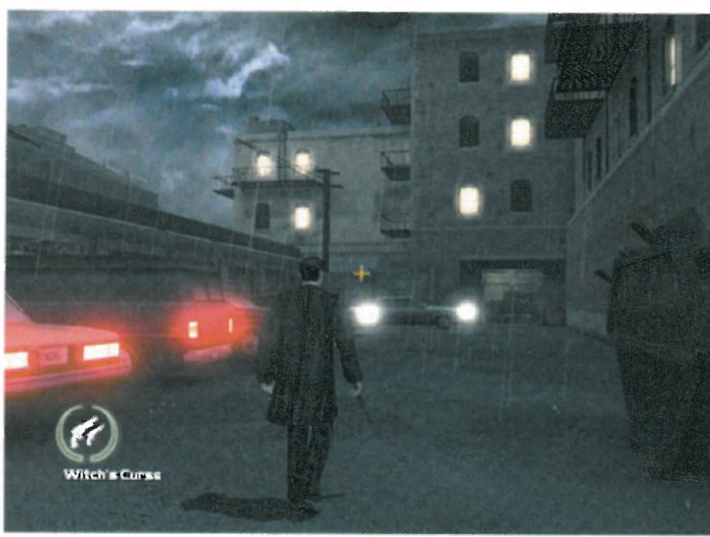
→PARA SUPERAR UNA SITUACIÓN TAN ARRIESGADA, Constantine podrá recurrir a la ayuda de sus poderes sobrehumanos. Nuestro héroe empleará unas armas mágicas especiales (como la Escopeta Sagrada, el Aliento de Dragón, etc.) capaces de acabar con cualquier bichejo en cuestión de segundos, y también utilizará conjuros muy poderosos para liquidar a varios demonios de una sola tacada. Invocar a estos últimos tendrá su miga, porque tendremos que hacer una combinación de botones en un límite de tiempo determinado... ¡y sin que se nos echen encima!

Además de estos poderes, nuestro héroe también tendrá una curiosa habilidad llamada Vista Verdadera, con la que podrá ver en la oscuridad, detectar demonios que se hacen pasar como humanos o encontrar pistas ocultas que estarán repartidas por los escenarios. ¡Que tiemblen los demonios, porque no vamos a dejar ni uno con vida!

→PRIMERA IMPRESIÓN

El personaje tiene muchísimo carisma y la ambientación oscura y sobrenatural nos ha parecido muy atractiva.





¡OJO AL DATO!

Un cómic de culto... HELLBLAZER CUENTA CON MILES DE FANS

«Constantine», juego y película, estará basado en un cómic de culto llamado "HellBlazer", publicado por DC Comics/Vertigo. Esta novela gráfica está considerada como una obra maestra dentro del género, y cuenta con una legión de fans en todo el mundo.

En los cines... CONSTANTINE SE ESTRENARÁ EN FEBRERO

La película de la Warner se estrenará en los cines de nuestro país en febrero, poco después de que salga el juego. Keanu Reeves será John Constantine, tanto en el cine como en nuestra consola.





Keanu Reeves

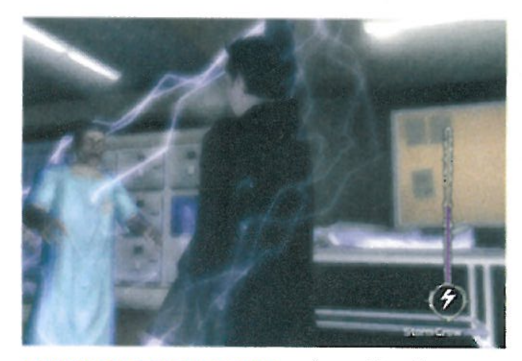
ESTA GRAN AVENTURA DE ACCIÓN ESTARÁ RODEADA DE UNA DENSA AMBIENTACIÓN Y UN TOQUE DE MISTICISMO



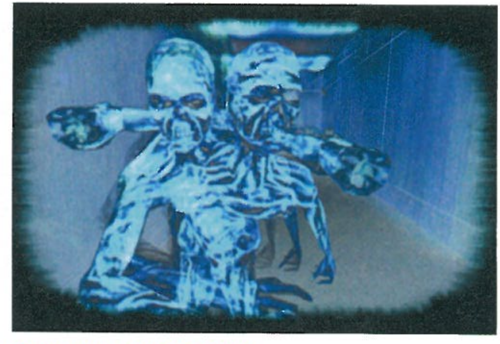
EL ARMAMENTO QUE UTILIZARÁ CONSTANTINE será tan espectacular como curioso. Aquí estáis viendo el denominado Aliento de Dragón en plena acción.



LOS CONJUROS MÁGICOS complementarán a las armas y serán absolutamente devastadores, ya que eliminarán a varios bichejos indeseables de una sola vez.



LA VARIEDAD DE ENEMIGOS será considerable y además tendremos que acabar con varios jefes finales.



CON LA VISTA VERDADERA podremos detectar a los demonios que estén camuflados y ver en la oscuridad.



LAS NUMEROSAS ESCENAS DE VÍDEO nos irán desvelando el intrincado argumento del juego.



EN ESTE ATRACTIVO JUEGO DE ACCIÓN controlaremos a tres mercenarios que tendrán que impedir que un grupo de hombres lancen un ataque nuclear. ¿Lo conseguiremos?





LAS CLAVES

1 LOS PROTAGONISTAS serán tres mercenarios, cada uno con sus propios atributos: un sueco, un americano y una inglesa.



2 EL DESARROLLO estará repleto de acción y por lo que hemos podido probar hasta ahora no se hará repetitivo en absoluto. ¡Preparaos!



3 EL APARTADO TÉCNICO estará muy cuidado, y destacarán los escenarios y los efectos de las explosiones.



- Febrero
- LucasArts
- Acción

MERCENARIOS: ARTE DE LA DESTRUCCIÓN

Dicen que ser mercenario es un trabajo muy duro, pero tienes un buen sueldo, viajas mucho ¡y además te pones en plena forma!

EN UN FUTURO NO DEMASIADO LEJANO, Corea del Norte se verá envuelta en una guerra de guerrillas en la que operan la mafia de ese mismo país, la mafia rusa, la triada china... y nosotros. ¿Que quienes somos? Pues un equipo de 3 mercenarios encargado de acabar con un grupo llamado "Lote 52", cuyo plan es lanzar un ataque nuclear.

Este es el sombrío panorama que nos espera en la nueva creación de LucasArts, que nos envolverá en un desarrollo repleto de acción. Sus tres protagonistas serán un ex-soldado americano, una espía británica y un cazarrecompensas sueco, unos expertos soldados que tendrán sus propias habilidades: uno será más ágil, otro apuntará mejor... Eso sí, nosotros sólo controlaremos a uno de ellos, al que deberemos elegir al principio del juego.

LAS MISIONES QUE HABRÁ QUE CUMPLIR serán bastante variadas (robar vehículos, destruir determinados objetivos...) y aunque al principio resultarán bastante asequibles, más tarde se irán complicando. Para llevarlas a cabo con éxito podremos emplear más de 30 armas reales y el mismo número de vehículos, incluyendo tanques y helicópteros. Con ellos nos moveremos con absoluta libertad por unos escenarios muy extensos y repletos de enemigos a los que habrá que eliminar. El juego tiene muy buena pinta, así que no os perdáis el análisis del próximo mes porque podemos estar ante una de las primeras sorpresas del 2005.

PRIMERA IMPRESIÓN

La libertad es absoluta y el desarrollo parece divertido. Esperemos que no decepcione.



¡OJO AL DATO!

Curioso "privilegio"...
UN JUEGO DE LUCAS FUERA DE LA GALAXIA
«Mercenarios» será el único título de los que publicará LucasArts en 2005 que estará desligado por completo del universo «Star Wars». ¡Por una vez bajaremos a la Tierra!

Sus desarrolladores...
HAN REALIZADO GRANDES JUEGOS
Pandemic Studios, los responsables de «Mercenarios», han firmado juegos del calibre de «Full Spectrum Warrior» o el más reciente «Star Wars Battlefront», un shooter más que aceptable. Esperemos que «Mercenarios» sea, al menos, igual de bueno que ambos.



S.W. Battlefront (PS2 - Xbox)

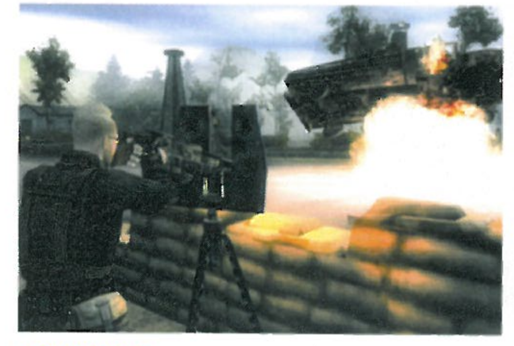
EN ESTE INTERESANTE TÍTULO LA ACCIÓN SERÁ LA GRAN PROTAGONISTA Y VEREMOS EXPLOSIONES, TIROTEOS Y COMBATES



LOS ESCENARIOS SERÁN MUY EXTENSOS y además podremos movernos por ellos con entera libertad. Menos mal que contaremos con un rádar para no perdernos.



PODREMOS PEDIR AYUDA en determinadas ocasiones para que bombardeen una determinada zona o edificio. Los efectos de las explosiones os dejarán babeando.



LAS MISIONES serán muy variadas: robaremos coches, defenderemos posiciones aliadas y mil tareas más.



LAS ARMAS QUE PODREMOS EMPLEAR serán reales e incluirán rifles, ametralladoras, granadas, etc.



LOS HELICÓPTEROS serán uno de los más de 30 vehículos que podremos controlar en el juego.



LAS HEMOS PROBADO, ¡Y SON UNA PASADA!

LAS NUEVAS

Aunque todavía faltan unos meses para que lleguen aquí, PSP y Nintendo DS, las dos nuevas consolas que van a revolucionar el mundo de las portátiles, ya han salido a la venta fuera de nuestras fronteras. Y como no queremos que seáis menos que los jugones japoneses o americanos, las hemos probado para vosotros y os hemos preparado este súper-reportaje. ¡Aquí las tenéis!

NINTENDO DS



PORTÁTILES

PSP



LO QUE DEBÉIS SABER

- ¿De qué se trata?: **De las dos nuevas consolas portátiles de Sony (PSP) y Nintendo (Nintendo DS).**
- ¿Están ya a la venta?: **PSP ha salido en Japón, y Nintendo DS en Japón y también en EEUU.**
- ¿Cuánto cuestan?: **Al cambio, están las dos rondando los 150 euros.**
- ¿Cuándo saldrán aquí?: **Ninguna de las dos tiene fecha confirmada, pero todo apunta a que llegarán a nuestro país en marzo.**
- ¿Y a qué precio?: **Se habla también de 150 euros.**

ASÍ SON LAS CONSOLAS

PSP

El miembro más pequeño de la familia PlayStation

Después de liderar el mercado de las consolas domésticas, Sony "ataca" el de las portátiles con una máquina que colma el sueño de mucha gente: ¡jugar a PS2 en cualquier parte!

datos técnicos

- Pantalla: **TFT LCD con formato 16:9. 16,77 millones de colores.**
- CPU: **CPU Específica de PSP con una frecuencia de reloj de 333 MHz.**
- Memoria RAM: **4 MB.**
- Sonido: **Dos altavoces estéreo incorporados.**
- Batería: **Ion Litio.**

EN LA PARTE SUPERIOR de la consola encontramos el puerto para las conexiones USB y también el botón que abre la ranura trasera, donde se insertan los discos UMD.



EL CONTROL ES DE DOS TIPOS: por un lado está la cruceta analógica típica, y el pequeño "botón" que hay justo debajo de ella es un joystick analógico con una fiabilidad enorme.

LOS BOTONES están dispuestos de la misma forma que en los mandos de las otras consolas de Sony, PSone y PS2. En la parte frontal derecha tenemos los cuatro de siempre, y en los extremos de la parte superior los dos gatillos.

LA PANTALLA PANORÁMICA es uno de los mayores atractivos de la portátil de Sony. Cuando la tenemos en la mano sorprende lo grande que es y el enorme espacio que ocupa respecto a la superficie total de la máquina. Además, se ve con una nitidez fantástica.

LOS BOTONES DE LA PARTE INFERIOR nos ofrecen diferentes posibilidades: salir al navegador principal de la consola (Home), ajustar el volumen o la luminosidad de la pantalla y, por supuesto, no podían faltar los clásicos botones de Select y Start.

Primera impresión:

Lo primero que nos sorprendió cuando pudimos probar PSP no sólo fue su pequeño tamaño, sino también el absoluto protagonismo que cobra la pantalla gracias a su formato panorámico y a su gran superficie, tanto por sí misma como en relación al espacio que existe en el frontal de la consola. Su color negro y el elegante diseño extraplano (¡solamente tiene 23 milímetros de grosor!) consiguen darle un aspecto de aparato de alta tecnología muy apropiado y absolutamente merecido a la vista de las altas prestaciones que ofrece. Es cierto que su anchura impide que nos quepa en el bolsillo típico de un pantalón vaquero, y que tampoco creemos que nadie la lleve colgada del cuello como si fuera un teléfono móvil, pero os podemos asegurar que cuando vimos los coches de «Ridge Racer» corriendo a toda velocidad, la sensación de tener una PS2 portátil en nuestras manos fue total, y despejó cualquier duda que tuviéramos. A falta de concretar sus aspectos multimedia, lo tiene todo para triunfar.

UMD, un formato para el futuro



Sony ha elegido los pequeños discos UMD como el nuevo formato para los contenidos que veamos en PSP. Y conviene recalcar lo de "contenidos", porque no se limitarán sólo a los juegos, sino que ha dejado abierta la puerta a temas como las películas o los discos de música (con extras como vídeos, por ejemplo). También es destacable que en el caso de PSP no habrá separación por regiones PAL y NTSC, como en PS2.



NINTENDO DS

Dos pantallas que abren un mundo de posibilidades

La nueva portátil de Nintendo no sólo mejora la capacidad técnica de GBA, sino que además nos sorprende con una innovación rompedora: ¡una consola con dos pantallas!

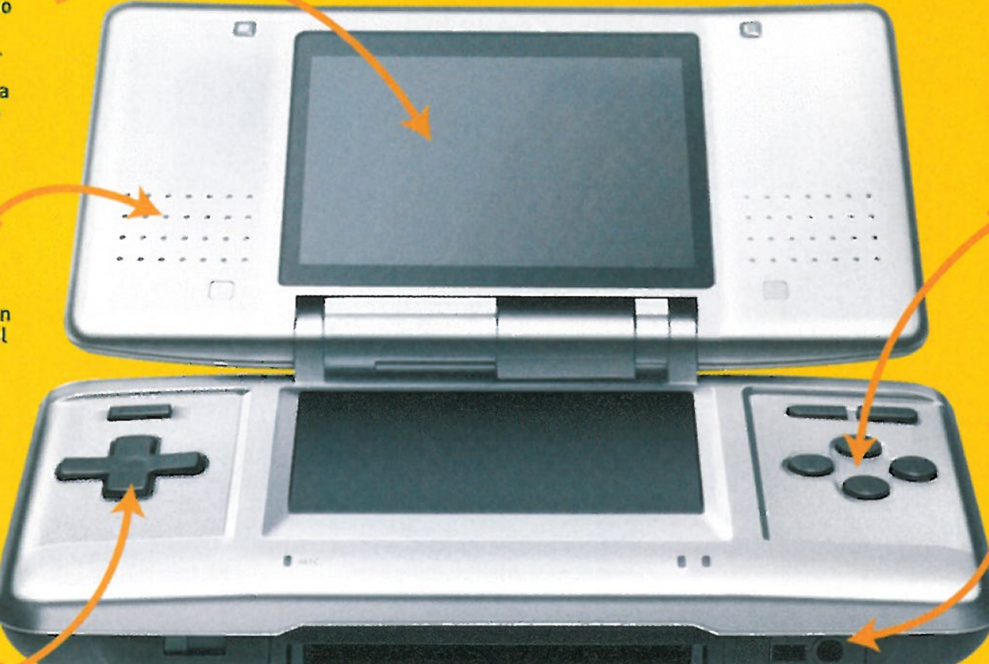
datos técnicos

- Pantalla: **Doble TFT LCD con 256 x 192 pixels de resolución y 260.000 colores.**
- CPU: **Un ARM9 y un ARM7.**
- Sonido: **Dos altavoces estéreo capaces de reproducir Virtual Surround.**
- Batería: **Ion Litio. Soporta de 6 a 10 horas de juego.**

LAS DOS PANTALLAS se llevan todo el protagonismo cuando vemos la nueva portátil de Nintendo. La inferior es táctil, y la consola se pliega sobre sí misma para quedar cerrada.

LOS ALTAVOCES están situados a ambos lados de la pantalla superior. Son estéreo, y pueden ofrecer sonido Virtual Surround en función del título al que estemos jugando.

LA CRUCETA digital nos garantiza el sistema de control más clásico, pero existe otra opción: en la parte trasera se esconde el Stylus, un puntero que nos permite jugar "tocando" la pantalla inferior.



LOS BOTONES son los típicos de Nintendo, hay dos gatillos sobre los "hombros" de la parte inferior y el botón de encendido (Power) sobre la cruceta digital. Bajo ella la consola tiene también un micrófono incorporado.

EN LA PARTE INFERIOR existen varios puertos: en el centro está la ranura para los juegos de GBA, y a su derecha una toma para auriculares y otra para un micrófono en el futuro. A la izquierda ajustamos el volumen.

Primera impresión:

Cuando la vemos cerrada, Nintendo DS tiene un aspecto muy robusto, que apenas nos permite imaginar que dentro de esa "caja" plateada se esconde una consola de videojuegos. Sin embargo, en cuanto la abrimos y descubrimos las dos pantallas situadas en vertical, adivinamos todo el potencial que encierra esta original innovación. Por supuesto, lo primero que hicimos fue coger el Stylus para probar cómo funcionaba la pantalla táctil, y la verdad es que es innegable que Nintendo ha vuelto a ser pionera en su camino por buscar nuevas formas de jugabilidad. Por lo demás, está claro que la Gran N ha optado por un diseño bastante sobrio para su nueva máquina, en el que la funcionalidad ha pesado más que la estética puntera (de hecho, salvando las distancias, se parece bastante a GBA SP), pero eso no debe hacernos olvidar que estamos ante una máquina que además de los títulos propios también reconoce los juegos de la "antigua" Game Boy Advance. Para el futuro queda la incógnita de saber dónde están los límites de la doble pantalla y el control con el puntero, ¡pero estamos deseando descubrir hasta dónde puede llegar!



Tarjetas de juego

Los juegos de Nintendo DS vienen en unas tarjetas que son notablemente más pequeñas que los cartuchos en los que funcionan los juegos actuales de Game Boy Advance. Como veis en la imagen superior, se insertan en una ranura que está situada en la parte trasera de la consola, al lado del compartimento donde se almacena el Stylus, y una pequeña presión basta para extraerlos.

FUNCIONES ESPECIALES

PSP

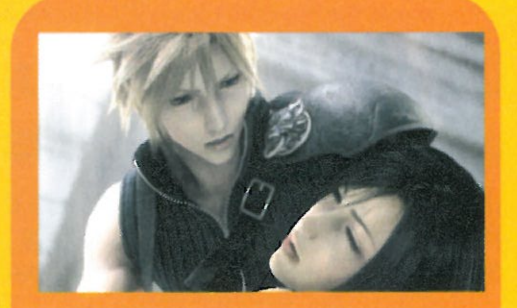
Sony plantea un futuro multimedia para su portátil

Es cierto que todavía quedan muchas cosas por aclarar cuando se trata de descubrir qué nos ofrecerá PSP más allá de los juegos, pero sus posibilidades son amplísimas.



La memoria es la clave

En el costado izquierdo de PSP existe una ranura para introducir la Memory Stick, la pequeña tarjeta de memoria de Sony, que es la llave para añadir nuevas capacidades a la consola. La más "normal" servirá para guardar datos de los juegos e incluso para reproducir nuestra propia música mientras estamos jugando, pero también será posible descargar nuevos datos de Internet, como personajes, niveles, circuitos, etc. (la otra opción para hacerlo será bajárnoslos a un PC y trasladarlos desde allí a nuestra PSP aprovechando la conexión USB). Pero las posibilidades van más allá del mundo de los juegos: el menú principal de la consola tiene un sencillo navegador llamado X-Media Bar, que nos permite cambiar de función con un sencillo sistema de iconos. Así podremos, por ejemplo, utilizar la pantalla para reproducir las fotografías digitales que tengamos guardadas en la Memory Stick, usando PSP como si fuera nuestro álbum de fotos portátil. Y las posibilidades llegan también al vídeo, pues podremos ver las imágenes de una videocámara o incluso las que tomemos de la tele a través de un PC.





Las películas esperan en la recámara

La posibilidad de ver películas en la portátil de Sony continúa siendo una opción real... que está plagada de incógnitas. De momento está confirmado el lanzamiento de «Final Fantasy Advent Children», la nueva entrega de la saga, que saldrá sólo en formato película, y también que Columbia lanzará sus producciones en UMD. Sin embargo, del resto de productoras no se sabe nada, ni tampoco sabemos si todas las películas de Columbia saldrán también para PSP. Por otra parte, la consola reproduce vídeo en MPEG 4, así que será posible convertir nuestra películas originales a ese formato y verlos a través de la Memory Stick.



Enfrentamientos multijugador

Antes de que os liéis, os aclaramos que la foto de la izquierda pertenece efectivamente al modo multijugador de «Ape Academy», aunque esta original forma de compartir la consola no será la manera habitual de enfrentarnos a otros usuarios. Al contrario, será la conexión Wi-Fi la que nos permitirá enfrentarnos sin cables hasta a 16 rivales más. Bastará con que uno de ellos haga de anfitrión poniendo en marcha una partida y los demás se unan a ella (habrá títulos en los que bastará con que uno tenga el juego original). Nosotros hemos probado «Wipeout Pure», «Fired Up» o «Everybody´s Golf», y la partidas se desarrollaban con total fluidez.



Conexión con PS2

El puerto USB que tienen tanto la consola "mayor" como la nueva portátil servirá para conectar ambas máquinas. ¿Qué posibilidades nos abre esta conectividad? Pues es algo que Sony todavía no ha confirmado, así que de momento todo lo que podemos hacer es soñar con la hipotética conexión entre títulos que saldrán para ambas consolas: ¿compartirán datos, por ejemplo, las próximas entregas de «Gran Turismo» para ambas?

NINTENDO DS

Nuevas posibilidades, pero centradas en la jugabilidad

La nueva portátil de Nintendo nos ofrece una serie de opciones inéditas, pero sigue la línea de otras consolas de la compañía: todo se centra en mejorar la experiencia de juego.



Al habla con Pictochat

La portátil de Nintendo trae "de serie" esta curiosa aplicación, que en realidad es un sistema de comunicación sin cables que nos permite enviar mensajes a otros usuarios de la consola que se encuentren cerca. El sistema es de lo más sencillo: existen diferentes salas de chat, y si nos unimos a una de ellas podemos escribir mensajes con el Stylus en la pantalla táctil y enviarlos tal cual, con nuestra propia letra, o bien utilizar un teclado para que todo sea más "formal". De igual forma, recibimos en la pantalla superior los mensajes de nuestros colegas, ¡y ya os podéis imaginar las juergas que se montan!



Un solo juego, dos pantallas

Se puede decir que Nintendo, al idear una consola con dos pantallas, le ha planteado un reto enorme a los desarrolladores: ¿ahora qué formas idearán para aprovechar esta doble oportunidad? Las primeras pistas nos las dan juegos como «Metroid Prime Hunters», que además de usar la pantalla inferior para enseñarnos un mapa de los escenarios, nos permite también controlar a Samus utilizando el Stylus. El micrófono, por su parte, le abre la puerta al reconocimiento de voz, que ya funciona en juegos como «Feel the Magic». ¡Ahora es la imaginación de los programadores la que tiene que ponerse a trabajar!



Compartiendo partida sin cables

Jugar partidas multijugador ya no exigirá que estemos conectados a las portátiles de nuestros compañeros a través de un incómodo cable, como ocurre hasta ahora con Game Boy Advance. Hasta 16 usuarios de Nintendo DS podrán compartir partida aprovechando la conexión Wi Fi de su consola (el único requisito es que la distancia que les separe no supere los 20 metros), lo que abre un nuevo campo para estos modos de juego en la portátil: no sólo podremos estar más distanciados de nuestros compañeros de partidas, sino que también será posible que en ellas participen muchas más personas que hasta ahora. El primer ejemplo de este tipo lo hemos visto en la demo de «Metroid Prime Hunters», que nos permite enfrentarnos hasta a cuatro rivales y funciona de maravilla. Además, dependiendo del título, también será posible que sólo uno de los usuarios tenga el juego original y los demás se "enganchen" a su partida.



GBA, no te olvido

Los usuarios de Game Boy Advance actuales no van a dejar de jugar a sus juegos favoritos si se "pasan" a Nintendo DS. Y es que la parte frontal de la consola tiene una ranura pensada especialmente para que entren los cartuchos de GBA, así que podremos seguir disfrutando con los títulos que tantas alegrías nos han dado.

LOS JUEGOS (I)

PSP

Los buques insignia de PS2 se pasan a la portátil

Aunque la gran mayoría estarán hechos partiendo de cero, no cabe duda de que una de las mayores bazas de PSP está en que va a recibir juegos de calidad ya contrastada.





RIDGE RACER

Con él sentirás el poder de la consola

- NAMCO
- VELOCIDAD



Este titulazo es un "remix" de todas las entregas de la serie: se han seleccionado los mejores circuitos, aunque también hay varios nuevos. Lo que más llamará la atención, aparte de sus increíbles gráficos, es que será capaz de crear automáticamente un campeonato a nuestra medida en función del tiempo de que dispongamos para jugar. Además, se incorporará una nueva barra de turbo que se irá rellenando a medida que derrapemos y nos permitirá correr a velocidad de vértigo.



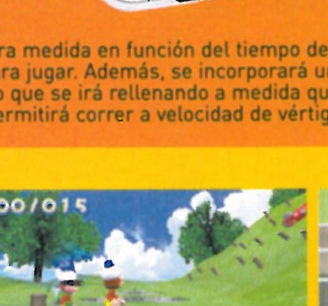


METAL GEAR ACID

Snake juega a las cartas

- KONAMI
- ACCIÓN/CARTAS

La incursión de Snake en PSP va a dejar de lado el típico sistema de infiltración/acción de la serie para conjugarlo con un sistema de cartas que añadirá muchas dosis de estrategia. Nosotros tendremos que ir eligiendo las cartas que más nos interesen de entre un pad, teniendo en cuenta que con cada una de ellas Snake realizará acciones diferentes. La idea podrá gustar más o menos, pero desde luego es algo diferente.





APE ACADEMY

Minijuegos muy monos

- KONAMI
- MINIJUEGOS

Esta joya de Konami nos propone participar, junto a los monos de «Ape Escape», en 44 minijuegos (que con las variaciones se transforman en 300) de escasa duración pero tronchantes del todo. Los minijuegos son muy originales y surrealistas: carreras de un metro, peleas contra monos-zombi, corridas de toros... ¡Y es posible jugar a otros 13 juegos más acompañados de tres amigos en la misma consola! Una locura.

NINTENDO DS

Los juegos con más "tacto" para una consola de futuro

Nintendo a elegido a una figura de la talla de Mario como emblema de su nueva portátil. Con él al frente, se prepara un desembarco en el que sobre todo primará la originalidad.











MARIO 64 DS

El padre de las plataformas

■ NINTENDO

■ PLATAFORMAS

Se trata de un remake del juego de Nintendo 64, pero optimizado para la nueva máquina. Además de incorporar ligeras mejoras visuales, «Super Mario 64» cuenta con varios minijuegos diseñados especialmente para usar la pantalla táctil y con un modo multijugador inalámbrico para 4 participantes. En lo que respecta al modo principal, los niveles han ganado en profundidad, ya que ahora podemos explorarlos con 4 personajes diferentes.





METROID PRIME

Disparos portátiles

■ NINTENDO

■ AVENTURA/SHOOTER

Tras su éxito en GameCube, Samus debutará en DS con una aventura en primera persona que no tendrá nada que envidiar a la de su hermana mayor. Lo más llamativo serán sus nuevos modos multijugador (a través de BlueTooth o Wi-Fi) y su innovador sistema de control, pues será posible manejar a Samus empleando la popular stylus.



RIDGE RACER

Control total

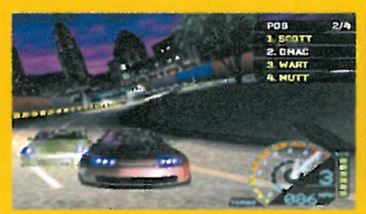
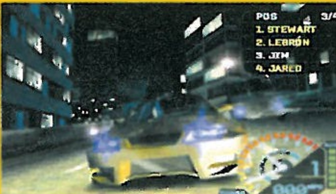
■ NAMCO

■ VELOCIDAD

¿Quién dijo que DS carecía de controles analógicos? Para demostrarnos que esta consola lo puede todo, el nuevo «Ridge Racer» despliega un volante en la pantalla táctil. Así, utilizando nuestro dedo, podemos conducir los bólidos más espectaculares "sintiendo" la carretera. El apartado visual, especialmente la sensación de velocidad, es uno de los más elaborados de esta primera hornada de juegos.

LOS JUEGOS (y II)

PSP



NEED FOR SPEED RIVALS

Velocidad, tuning y técnica

- ELECTRONIC ARTS
- VELOCIDAD

EA Games va a trasladar en breve a PSP toda la emoción de las carreras tuning que ya hemos disfrutado en las consolas de 128 bits. En el juego se darán cita un amplio plantel de coches de los fabricantes más prestigiosos, que podremos tunear a nuestro antojo. Será posible jugar en numerosos modos de juego, incluyendo uno para varios jugadores vía Wi-Fi. La sensación de velocidad hará que os despeinéis mientras jugáis.

CODED ARMS

Disparos con mucho miedo

- KONAMI
- SHOOT´ EM UP

Este espectacular shooter en primera persona que prepara Konami tiene visos de convertirse en todo un pelotazo, y eso que sólo se encuentra al 30% de su desarrollo. El título nos sumergirá en una atmósfera de tensión, y tendremos que recorrer multitud de pasillos repletos de toda clase de bichejos a los que habrá que eliminar. Para ello contaremos con un arsenal alucinante, casi tanto como su impresionante acabado gráfico.






FORMULA ONE

Siente la verdadera velocidad

- SONY
- VELOCIDAD

Con Fernando Alonso a la cabeza, en este título (que saldrá en junio de 2005) podremos correr con los pilotos reales de la Formula 1 en todas las pruebas oficiales del Campeonato del Mundo. En pantalla aparecerán los 20 monoplazas al mismo tiempo, vehículos que tendrán un control bastante arcade. Además podrán jugar ocho jugones a parrilla completa.

WIPEOUT PURE

Las carreras del futuro

- SONY
- VELOCIDAD

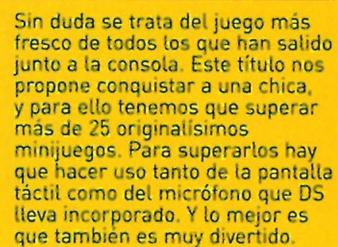
En esta nueva entrega de esta saga de velocidad de corte futurista sus creadores quieren que prime la velocidad sobre la utilización de las armas. También podrán jugar ocho jugadores, la banda sonora será alucinante y podremos bajarnos un montón de contenido nuevo de la página oficial del juego. Se le espera en Japón para comienzos de año.

OTROS JUEGOS EN DESARROLLO

Juego	Compañía	Género
GRAN TURISMO 4	Sony	Velocidad
SYPHON FILTER	Sony	Acción
NBA STREET	Electronic Arts	Deportivo
TALES OF ETERNIA	Namco	Rol
FOOTBALL	Sony	Fútbol
TIGER WOODS	Electronic Arts	Deportivo
DARKSTALKERS CHRONICLES	Capcom	Lucha
DYNASTY WARRIORS	Koei	Acción
STAR WARS REVENGE OF THE SITH	Ubisoft	Acción
MEDIEVIL	Sony	Aventura
GHOST IN THE SHELL	Sony	Acción
TONY HAWK UNDERGROUND 2	Activision	Deportivo

NINTENDO DS





FEEL THE MAGIC XX/XY
El más original

■ **SEGA**

■ **MINIJUEGOS**

Sin duda se trata del juego más fresco de todos los que han salido junto a la consola. Este título nos propone conquistar a una chica, y para ello tenemos que superar más de 25 originalísimos minijuegos. Para superarlos hay que hacer uso tanto de la pantalla táctil como del micrófono que DS lleva incorporado. Y lo mejor es que también es muy divertido.

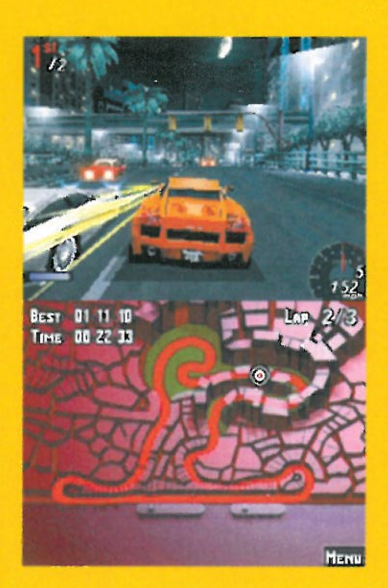


SPIDERMAN 2
Vuelve el héroe

■ **ACTIVISION**

■ **ACCIÓN**

El genial superhéroe de Marvel Comics no ha querido perderse el debut de DS, y nos ofrece un título cargado de acción y peleas. En sus 16 niveles tenemos que combatir a numerosos supervillanos mientras recorremos preciosos escenarios en 3D. El título hace uso de la pantalla táctil para acceder de forma rápida a determinados movimientos de Spiderman. Es uno de los mejores juegos de DS.



ASPHALT
Carreras al límite

■ **UBI**

■ **VELOCIDAD**

Aunque no es revolucionario ni explota ni por asomo las características especiales de la consola, este título de velocidad colmará las ansias de los fans del género. El título presenta una buena cantidad de coches reales, el control de éstos es bueno y la calidad de los gráficos es muy alta, sobre todo el aspecto de los escenarios. Su problema es que ha de pelear con «Ridge Racer».



THE URBZ
Llega la estrategia

■ **EA GAMES**

■ **ESTRATEGIA**

Electronic Arts ha traído a DS su popular juego de estrategia con acierto... pero teniendo en cuenta que lo ha hecho tomando como muestra la versión de GBA.
El juego es un calco de aquel (tenemos que cuidar de los Sim, las mascotas virtuales) pero han añadido un par de mejoras: los gráficos son más nítidos y el interfaz de control más asequible gracias al uso de la pantalla táctil.

OTROS JUEGOS EN DESARROLLO

Juego	Compañía	Género
FINAL FANTASY C. CHRONICLES	Square	Rol
VIEWTIFUL JOE	Capcom	Acción
RAYMAN DS	Ubisoft	Plataformas
ADVANCE WARS	Nintendo	Estrategia
POKÉMON DASH	Nintendo	Velocidad
CASTLEVANIA	Konami	Aventura
BATEN KAITOS	Namco	Rol
WINNING ELEVEN	Konami	Fútbol
ANIMAL CROSSING	Nintendo	Estrategia
VANDAL HEARTS	Konami	Rol
MARIO KART	Nintendo	Velocidad
MEGAMAN BATTLE NETWORK	Capcom	Acción

PSP

PSP será tu consola si...

QUIERES JUGAR EN CUALQUIER SITIO A LOS MEJORES TÍTULOS DEL CATÁLOGO DE PLAYSTATION 2.
Efectivamente, porque en la lista de juegos en desarrollo para PSP aparecen nombres como «Gran Turismo» o «Metal Gear Solid».

TE APASIONAN LOS JUEGOS, PERO TAMBIÉN ERES UN GRAN AFICIONADO A LAS PELÍCULAS.
Entonces no te quepa duda, porque Sony tiene previsto lanzar películas en formato UMD para que las podamos reproducir en su nueva consola. ¡Y la primera será «Final Fantasy Advent Children»!

TE GUSTA ESTAR A LA ÚLTIMA CON LAS MÁS AVANZADAS FUNCIONES MULTIMEDIA
¿Te molaría usar tu consola para ver las fotos de tus últimas vacaciones? Deja de soñar. Será posible.

QUIERES CONECTAR LOS JUEGOS DE TU PORTÁTIL A LOS DE TU PS2.
PSP y PS2 van a estar tan estrechamente relacionadas que tendrán juegos "en común" que saquen partido a esa conectividad.



TE LO PASAS EN GRANDE CON TUS AMIGOS.
Pues espera a ver las partidas multijugador sin cables que te esperan.

NINTENDO DS

Nintendo DS será tu consola si...

ERES UN SEGUIDOR INCONDICIONAL DE LOS PERSONAJES MÁS CARISMÁTICOS DE NINTENDO.
¿No te pierdes ni un juego de Mario? ¿Te fascinan las aventuras de Samus Aran en «Metroid»? Los grandes estrellas de Nintendo van a estar también en DS, así que seguirás disfrutando con ellas.

LO TUYO ES JUGAR, ASÍ DE SENCILLO, Y NO QUIERES NI OÍR HABLAR DE "EXPERIMENTOS" MULTIMEDIA.
Cuando quieres ver una peli te vas al cine o bajas al videoclub, y ya tienes un walkman para oír música. Por eso, lo único que le pides a tu consola es que tenga los mejores juegos.

BUSCAS NUEVAS FORMAS DE JUGABILIDAD.
Ni lo dudes: el control con el Stylus y el reconocimiento de voz abren un campo de posibilidades enorme.



TIENES UNA GBA, Y QUIERES SEGUIR SACÁNDOLE PARTIDO A SUS JUEGOS.
Sin problemas: ¡los juegos de GBA serán compatibles con Nintendo DS!

QUIERES DEMOSTRARLE A TUS COLEGAS QUE ERES EL MEJOR.
La conexión "wireless" que lleva la consola es la llave para los más apasionantes duelos entre varios jugadores.

ASÍ LO VEMOS NOSOTROS...

La revolución de las portátiles

En las diez páginas anteriores os hemos intentado dar una visión general de cómo son las nuevas consolas portátiles. Ahora, después de todos los datos, creemos conveniente daros una primera opinión sobre lo que nos han parecido tras probarlas. Al fin y al cabo, ¡de algo nos tenía que servir haber tenido ese privilegio!

→UN IMPRESIONANTE SALTO AL FUTURO. Eso es lo más importante que hay que destacar. Hasta ahora, jugar a una portátil era una experiencia divertida, pero sabíamos que el precio a pagar por "reducir" la diversión eran los gráficos. Bien, pues eso se acabó: PSP y Nintendo DS serán capaces de igualar (o aproximarse mucho al menos) la capacidad gráfica de PS2 y Nintendo 64 respectivamente.

→PSP PROPONE UN CONCEPTO MULTIMEDIA. Sony lo viene avisando desde la propia PS2, que reproduce pelis en DVD y CDs de música, está trabajando en ello para la próxima PS3, aunque todavía no nos han aclarado en qué va a concretarse, y PSP también va a profundizar en esta visión de las consolas como algo más que una simple máquina para jugar. Si finalmente lanzan PSP a 150 €, a nadie le va a molestar tener extras como las pelis o el visionado de fotos digitales. Lo que también nos ha gustado es que tienen muy claras las peculiaridades de una máquina portátil, y por eso están adaptando los títulos para sesiones de juego mucho más cortas de lo que es habitual en las consolas grandes.

→NINTENDO DS APUESTA POR LA JUGABILIDAD. No es nada que nos sorprenda, porque la política de Nintendo también es de sobra conocida: ellos son una compañía de videojuegos, y todos sus esfuerzos se concentran en proporcionar a los usuarios de sus consolas experiencias cada vez más divertidas y originales. En esa línea va la nueva portátil, que nos sorprende con tres características que pueden dar mucho partido. Por un lado está la pantalla doble, un concepto totalmente innovador que combina de maravilla con la segunda característica: el uso del Stylus (el lápiz que usamos como puntero) como herramienta de control. Y a eso se añade el uso de la voz en los juegos gracias al micrófono que lleva la consola. Ahora la pelota está en el tejado de los programadores, que deben emplear su imaginación para aprovechar todo este potencial.

www.nosolotonos.com

todo un mundo de soluciones para tu movil

Fondos

a color para tu movil

ENVÍA **WAP20**

+ UN ESPACIO Y EL COD. DE TU IMAGEN AL **7808**

O si lo prefieres llama al **806 41 69 90**

Pasate por nuestra WEB y descargate lo ultimo para tu movil

Lo+pedido

36264 · 36636 · 36024 (Ferrari)
36628 · 35540 · 36283
36382 · 36394 · 36125

Llamanos, atención al cliente Tlf. 902 01 30 10
Horario de at. al cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.

Top Imagenes

36170 · 37489 · 38879 · 36497 · 35937 · 36648 · 38878 · 37131 · 39925
39727 · 35492 · 36213 · 39255 · 36329 · 39923 · 36613 · 36455 · 39728
36215 · 36525 · 36927 · 41038 · 36326 · 39071 · 36448 · 45007 · 36518
37030 · 38917 · 39024 · 37810 · 40325 · 45015 · 37219 · 39074 · 35819
35546 · 36927 · 37607 · 35332 · 37442 · 35230 · 36337 · 36103
39252 · 36232 · 35989 · 36155 · 37715 · 35955 · 37366 · 37515 · 35559 · 38876
37177 · 36244 · 36036 · 36246 · 35221 · 35935 · 35427 · 36442 · 36224
39927 · 36526 · 35499 · 36629 · 35568 · 36236 · 35980 · 36893 · 38858

Novedades: 41510 · 41514 (Recycle Bill) · 41523 · 41546 · 41544 · 41566 · 41415 · 41109 (Mi corazon) · 41699 · 41697

MovilStation

ENVÍA O si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 96**

JUEGOS62 + ESPACIO Y EL CÓDIGO DE TU JUEGO AL **7494**

Últimas novedades del año!!!

Driv3r · Sacred · Yeti Sport 1 · Ducati Extreme · Ice Age · Yo, Robot

Polifonicos

O si lo prefieres llama al **806 41 69 90**

envía **TONOS94** un espacio y el codigo del tono polifonico al **7494**

si no esta el tono que estas buscando envia TONOS94 seguido de un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, titulo..) al 7494

TOP 20

84826	Dale don dale
82172	Barcelona
84067	El Exorcista
84680	Dragostea din tei
84446	Cara al sol
83188	Real Madrid
84937	Kill Bill - Silbido
84760	Obsesion
83883	Fraggle Rock
80017	Mision Imposible
84440	El señor de los anillos
84942	Con la luna llena
84428	Asturias
80143	La Pantera rosa
84064	Darth Vader Marcha imperial
83808	Himno de España
82652	Fiesta Pagana
82935	Noches de bohemia
80025	Los Simpsons
84202	Telefono antiguo

ESPAÑOLAS

82935	Noches de bohemia
84920	Pastillas de freno
84918	Camina y ven
84904	Hablando en plata
84919	Una foto en blanco y negro
84642	Angel malherido
82886	Ni más, ni menos
84267	Buleria
83849	Molinos de viento
82380	Dame Veneno
84744	Malo
84791	La rueca
84216	La costa del silencio
84426	Abre tu mente

NOVEDADES

85021	Al carajo
85022	Change
85023	Room service
85028	Vertigo
85029	Amor de madre
85030	My prerogative
85031	No soy un Bastritboy
85032	Estoy hecho de pedacitos de ti
85033	Nada valgo sin tu amor
85034	RCD Espanyol
85035	The switch
85036	Como tu
84997	Valió la pena
84996	Ella
84993	Precisamente ahora

POP-ROCK

84779	Mariacaipirinha
84943	Accidentally in love - Shrek 2
80239	Final Countdown
80726	No woman no cry
84930	Del pita del
84905	Lets get it started
84976	American idiot
84822	Opa opa
84519	Left outside alone
84922	Sick and tired
84252	Hey ya
80293	Its my life
80472	Every breath you take
80062	In The End

LO+PEDIDO

83731	metal Gear Solid 2
80642	Enjoy the silence
84820	Breaking the habbit
84290	To Zanarkand
83586	Somewhere I belong
83607	Besa mi piel
84215	Baby boy
80831	Jammin
80095	South Park
80049	Right for me
84295	Hikari
84310	Jenova
84280	Eternity
84805	Volver a disfrutar
84907	Giulia

CINE-TV

80108	Benny Hill
84724	El bueno, el malo y el feo
80096	Pulp Fiction
84759	Gladiator
84437	Shin Chan
80044	Rocky
80125	Mortal Kombat
84207	El Padrino
80131	Buffy Cazavampiros
84231	Bar coyote
80048	El coche fantastico
83834	La abeja maya
84560	Curro Jimenez
80091	20th Century Fox
80074	El equipo A
80174	Expediente X
83658	Star Wars
80065	Friends
84433	Nos vamos a la cama
80043	Terminator
80194	Dirty Dancing Time of Life
80238	Indiana Jones
84696	7 vidas
80014	James Bond
80023	Austin Powers
84823	Harry Potter
84692	Rasca y pica
80024	Matrix

MP3

77258	Coge el puto telefono cabron	Personas
77018	Telefono antiguo	Tecnologia
77007	Orgasmo	Sexy
77048	Sirena de policia	Vehiculos
77045	Harley Davidson	Vehiculos
77259	Esta sonando mi telefono	Personas
77119	Bebe gracioso	Personas
77002	Grito de Tarzan	Peliculas
77052	Erupto bruto	Personas
77091	Risa de Thriller	Personas
CRISTAL	Cristal que se rompe	Ruidos
RARO	Raro, raro, raro......	Personas
77000	20th Century Fox	Peliculas
77058	Pedo	Personas
77075	Gallo	Animales

DISCO-TECNO

84926	Despre tine
80093	Equador
84226	Cafe del mar
85048	Enjoy the silence 2004
80056	Insomnia
84203	Dos gardenias
83814	Satisfaction
84201	Voglio vederti danzare
84605	Shin chan dance
81664	Children
84572	Infected
83228	Samba Adagio
84776	Stripped
80067	Belissima
84263	Traffic
83661	Axel F 2004
83675	Flight 673
84958	Magalenha
80046	Better off alone
80041	Heaven
83786	Desenchantee
84787	Beso en la boca
83580	Weekend
81109	2 Times
84907	Giulia
85046	Pump it up

SONIBROMAS

TORRENTE	Torrente	Imitación
77123	Que alguien me coja!	Frase
BORIS	Boris	Imitación
POCHOLO	Pocholo	Imitación
RISA	Carcajada	Hombre riendo
77148	Te llama la guardia civil	Chiquito
PAPUCHI	Papuchi	Imitacion
77176	Españoles Franco ha muerto	Frase
77196	Tienes un mensaje nuevo	Frase
77143	Descuelga cobarde	Chiquito de la calzada
77166	Doctor Maligno	Austin Powers
77178	Cuñaaaaao	El risitas
77122	Hola, hay alguien?	Frase
77251	Mensajeeeeeeeeeeeee	Sms

NOVEDADES

77248	Aidaaaa Aidaaaa	Fresita
77271	Hablando aleman	Aznar
77274	Soy una amargá	Bea legionaria
77276	Estoy harta	Bea Legionaria
77275	Soy como la Pantoja	Carmen de Mairena
77278	Electricista	Carmen de Mairena
77262	Bebe balbuceando	Gracioso
77250	Mr Dj	La Pantoja de P. Rico
77257	Manolo cabeza webo	Manolo cab.webo
77263	Reloj Big Ben	Marcando las horas
77256	Uuu que es eto?	Mensaje nuevo gitano
77249	Fresita	Mucho ruido

Los juegos más pedidos del 2004

ENVÍA O si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 96**



JUEGOS62 + ESPACIO Y EL CÓDIGO DE TU JUEGO AL **7494**

1281	Prince of Persia LADT	1251	Bamm
1005	Prince of Persia	1410	Tragacocos
1013	Solitaire	1088	XIII
1018	Rayman 3	1020	Desailly Pro Soccer
1011	Siberian Strike	1272	Blocks
1084	Splinter Cell	1090	Real Football 2004
1014	Speed Devils	1600	Carlos Sainz
1009	Rayman Bowling	1270	Strip Poker II
		1012	Skate and Slam





Envia **TONOS34** + un espacio y el código del tono al **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 90**

Top 50

84826 Dale don dale
84680 Dragostea din tei
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
84760 Obsesion
84067 El Exorcista
84937 Kill Bill
80017 Mision Imposible
84942 Con la luna llena
83188 Real Madrid
84428 Asturias
84967 We will rock you
82652 Fiesta Pagana
84440 El señor de los anillos
84997 Valio la pena
82935 Noches de bohemia
83883 Fraggle Rock
80025 Los Simpsons
80143 La Pantera rosa
83808 Himno de España
82123 Athletic De Bilbao
84094 Himno de riego
84926 Despre tine
84064 Darth Vader Marcha imperial
84993 Precisamente ahora
80108 Benny Hill
84489 Els segadors
80044 Rocky
82124 Atletico De Madrid
84779 Mariacaipirinha
80093 Equador
84759 Gladiator
84920 Pastillas de freno
84724 El bueno, el malo y el feo
84068 Du hast
84202 Telefono antiguo
80125 Mortal Kombat
80726 No woman no cry
80096 Pulp Fiction
84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
84362 Champions League
84226 Cafe del mar
80239 Final Countdown
84490 Asturias patria querida
80056 Insomnia
83849 Molinos de viento
83258 Sevilla F.C.
84905 Lets get it started
82190 Betis

Novedades

84969 Jamelia
84979 Benny Benassi
84978 Stellar project
84977 Stone brigde
84975 Kevin Lyttle
84974 Dido
84973 Eric Prydz
84972 Scent
84971 Emma Bunton
84970 Joss Stone

Lo+Pedido

83754 Kingdom Hearts
84290 To Zanarkand
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83738 Metal Gear Solid
83705 Zelda
82510 El Gato Lopez
84843 Duality
83326 Soy Minero
80057 Next Episode
83750 Super Mario Brothers
84280 Eternity
84233 La historia interminble
84183 Breathe
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84312 Intro
84316 Suteki da ne
84320 Aeris
83777 Final Fantasy 2
83708 Resident Evil
83726 F-Zerox
83838 Negrito del Colacao
83892 Stand by me
80076 Still Dre
80030 Changes
80270 Forest Gump
80114 Armageddon
80223 Transformers
82448 Dolores Se Llamaba Lola
80296 Star Trek - The Next Generation
80376 Around the world
80910 My Way
80933 Freak on a leash
84907 Giulia
84936 Kill Bill
84573 Alone
84765 Mein herz brennt
84860 Fly on the wings of love
84820 Breaking the habbit
84825 El hombre de hielo
84847 El hijo de la Ines
84803 Estadio Azteca
84683 Fuck it (I don´t want you back)
84684 Me derrumbo
84746 Desnudate mujer
84755 Fear of the dark

Cine-Tv

84064 Darth Vader Marcha imperial
80108 Benny Hill
80044 Rocky
84759 Gladiator
84724 El bueno, el malo y el feo
80125 Mortal Kombat
80096 Pulp Fiction
84207 El Padrino
84437 Shin Chan
80131 Buffy Cazavampiros
83658 Star Wars
80074 El equipo A
80065 Friends
84560 Curro Jimenez
83834 La abeja maya
84231 Bar coyote
80048 El coche fantastico
80174 Expediente X
80014 James Bond
80091 20th Century Fox
80043 Terminator
84433 Nos vamos a la cama
80023 Austin Powers
80249 Futurama
84696 7 vidas
83648 La familia Munster
84692 Rasca y pica
83884 El principe de Bel air
80285 Angeles de Charlie
80194 Dirty Dancing Time of Life
84823 Harry Potter
84268 Embrujadas
83836 Heidi
84940 Sexo en Nueva York
80024 Matrix
83866 Bajo del mar
83687 This is halloween
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
82054 Ain´t no mountain high enough
80336 MacGyver
80195 Angel
80238 Indiana Jones

Disco-Tecno

84926 Despre tine
80093 Equador
84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
84226 Cafe del mar
80056 Insomnia
84201 Voglio vederti danzare
80642 Enjoy the silence
84605 Shin chan dance
83228 Samba Adagio
81664 Children
83661 Axel F 2003
84572 Infected
83675 Flight 673
84263 Traffic
80067 Belissima
83786 Desenchantee
80041 Heaven
84776 Stripped
80046 Better off alone
84958 Magalenha

Españolas

84920 Pastillas de freno
83849 Molinos de viento
82886 Ni más, ni menos
84267 Buleria
84216 La costa del silencio
84642 Angel malherido
82380 Dame Veneno
84918 Camina y ven
84919 Una foto en blanco y negro
84744 Malo
84904 Hablando en plata
83796 La madre de Jose
84426 Abre tu mente
84720 Lola
84090 Tengo
82247 Cannabis
82364 Chiquilla
84791 La rueca
83856 20 de enero
84734 Insoportable
84500 Te quise tanto
84520 Oye el boom
84432 Fuente de energia
84731 La vida al reves
84833 Bambu bambu
82284 Color Esperanza
82004 A Dios le pido
84652 Duele el amor
82740 Maldito Duende
84950 Miro la vida pasar
84532 Ya nada volvera a ser como antes
83902 Son de amores
83599 Papi chulo
84965 Mi rumbita pa tus pies
85011 Esos dias
84531 La chica de la habitacion de al lado

Hard-Rock

84068 Du hast
80277 Nothing else matters
80111 Sweet Child of Mine
80298 Master of Puppets
83655 Thunderstruck
81459 Smoke on water
80623 November Rain
84624 The trooper
80137 Enter Sandman
84985 Personal Jesus

Himnos

82123 Athletic De Bilbao
84094 Himno de riego
84489 Els segadors
82124 Atletico De Madrid
84362 Champions League
84490 Asturias patria querida
83258 Sevilla F.C.
82190 Betis
84436 Centenario Real Madrid
84494 La internacional
84932 Real Sociedad
84492 Himno de Galicia
84793 A por ellos
83477 Himno de Valencia
84855 Amunt Valencia
84487 We are the champions

Pop-Rock

84779 Mariacaipirinha
80726 No woman no cry
80239 Final Countdown
84905 Lets get it started
84922 Sick and tired
80078 Billy Jean
84930 Del pita del
84519 Left outside alone
84822 Opa opa
84943 Shrek 2
84897 Bubblin
80293 Its my life
84204 In the shadows
80472 Every breath you take
84944 Universal prayer
84252 Hey ya
83584 Bring me to life
80062 In The End
80217 Satisfaction
84421 With or without you
84976 American idiot
84248 Losing my religion
84899 Burn
84901 Chocolate
83662 Crazy in love
84928 Thunderbirds
80150 Bitter sweet symphony
84701 This love
84953 Angel
85018 Move ya body
83885 Numb
84061 Shut up
84947 Everybody´s changing
84708 Smells like teen spirit

Varios

80001 In Da Club
80269 Freestyler
84652 My band
80002 Lose Yourself
84202 Telefono antiguo
84671 Sonido THX
83739 Final Fantasy
83731 metal Gear Solid
83737 Dragon Ball Z
84369 La chica de ayer
83809 Guardia Civil
83950 Moonlight shadow
80485 Imagine
82984 Paquito El Chocolatero
56002 Hakuna matata
51138 Halloween
66052 Hello mary lou
55041 Himno de francia
55047 Himno de Mexico
68010 Himno del Osasuna cf
60267 Idioteque
51013 Indiana Jones
71039 Jajauma ni sasenaide
51016 James Bond
71081 Jenova
53418 Just a little more love
61009 Just Cant Get Enough
53222 L` Amour Toujours
65018 La cabra

...Y muchos más visita nuestra página web

Fondos

a color en tu movil

Envía **MMS63** + espacio + codigo de la foto elegida al **7808**

ej: MMS63 37030 (imagen Shin Chan) al 7808

puedes llamar al 806 41 69 90







39927 37489 38879 36497 35937 36648 38878 37131 36164 36524 39727 35492 36213 35499













36329 39923 36613 36455 39728 38858 36215 36525 36927 41038 36326 39071 36448 45007

















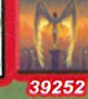

35542 36523 37030 38917 39024 37810 40325 45015 35980 39074 35819 35365 35546 36927


















37607 35332 37442 35230 36337 36103 36283 39252 35980 35989 36155 37715 36303 37026

















36629 35559 38876 36634 37177 36244 36036 36246 37795 35935 35427 36442 36224 35028

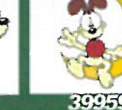
Garfield













39966 39967 39968 39969 39970 39974 39956 39958 39959 39960 39961

Informática









36056 35944 37543 35461 40802 38906 38894

Futbol









36133 36134 36143 40391 40396 40398 40405

CONCURSO

¡BUSCAMOS AL MAYOR EXPERTO EN VIDEOJUEGOS!

Aquí llega la última tanda de preguntas. Estos alucinantes premios de aquí abajo os están esperando si demostráis ser unos auténticos expertos en videojuegos. ¡Ánimo colegas, que no podéis fallar!



1er PREMIO:

3.000€

+ CONSOLA NINTENDO DS + UN JUEGO A ELEGIR*



Y para los finalistas:
25 NINTENDO DS + **UN JUEGO A ELEGIR***

*¡Más de 120 juegos para que disfrutes!

Las mejores compañías están desarrollando juegos para la nueva portátil de Nintendo. Ya hay más de **120 títulos** preparados que aprovecharán a tope la doble pantalla de la consola. Si eres uno de los ganadores podrás elegir el que quieras. ¡Mira estos ejemplos!:



ASPHALT URBAN GT



FEEL THE MAGIC



RIDGE RACER







SONIC





SPRUNG



YOSHI´S TOUCH...

¡MIRA QUE FÁCIL ES PARTICIPAR!

■ **Durante tres meses, comenzando por Noviembre, encontrarás en Hobby Consolas un cuestionario con diferentes preguntas hasta completar la cifra de 100 (33 en Noviembre, 33 en Diciembre y 34 en Enero)**

■ **Para participar deberás acudir a la siguiente dirección de internet: www.expertoenvideojuegos.com Allí deberás registrarte (recibirás un e-mail de confirmación) y responder a las preguntas en el mismo orden que aparecen en la revista (los enunciados de las preguntas no estarán en la web). Sólo puede haber una participación por persona. Si no has podido participar en los dos anteriores cuestionarios, todavía puedes hacerlo siempre que consigas los dos números anteriores de Hobby Consolas.**

■ **Para responder a las preguntas de este tercer cuestionario tienes de plazo del 1 al 30 de Enero**

■ **Una vez hayas respondido a las preguntas no podrás modificarlas ni acceder a ellas**

IMPORTANTE: Debes conservar cada uno de los cuestionarios originales (no se admiten fotocopias) que verás cada mes en esta doble página. Deberás canjearlos por el premio en caso de que seas uno de los ganadores.
- Una vez terminado el plazo de respuestas del último cuestionario (31 de enero) las respuestas correctas y los ganadores se publicarán en un número posterior de Hobby Consolas.
- **Bases del concurso al completo disponibles en http//:www.expertoenvideojuegos.com**

NINTENDO DS™





3º CUESTIONARIO

67. ¿Que puntuación le dio Hobby Consolas a «Zelda Minish Cap»?

68. ¿Cómo se llama el creador de la saga «Resident Evil»?

69. ¿En que país se desarrolla el juego «The Italian Job» de PS2?

70. ¿Que accesorio se regala con el juego «Mario Party 6»?

71. ¿Cuál es la dirección de la página web desde la cual te puedes descargar los vídeos de la campaña Abre los ojos?

72. ¿Cuál fue el primer juego de Sega Saturn compatible con el mando de control analógico?

73. ¿En que ciudad nació Takashi Tezuka?

74. ¿Cómo se llama el personaje que fue portada en el número 112 de Nintendo Acción?

75. ¿Qué puntuación le dio Nintendo Acción a «Metroid Prime 2: Echoes»?

76. ¿Qué puntuación le dio Hobby Consolas al primer «Halo»?

77. ¿Cuántos megas tenía «Super Street Fighter II» en Mega Drive?

78. ¿Cuál es el apellido del jugador holandés que aparece en la carátula de «FIFA Soccer 96»?

79. ¿Con qué accesorio se juega a «Donkey Kong Jungle Beat»?

80. ¿En qué plataforma saldrá en primer lugar «Resident Evil 4»?

81. ¿Cuál es la fecha de nacimiento de Katsuya Eguchi?

82. ¿Cómo se llama el protocolo estándar de comunicación sin cables que utiliza Nintendo DS?

83. ¿En que idiomas puedes configurar Nintendo DS por defecto?

84. ¿Cuántos pisos puede llegar a tener una casa en «Animal Crossing»?

85. ¿Cuál es el nombre y el primer apellido el autor del libro "De Super Mario a Lara Croft: La historia Oculta del videojuego"?

86. ¿Qué tipos de gráficos renderizados empleaba «Donkey Kong Country» en Super Nintendo?

87. ¿Qué consola de 32 bit de Nintendo nunca se ha distribuido en España?

88. ¿Qué código hay que introducir en «Animal Crossing» para conseguir el minijuego «Donkey Kong»?

89. ¿Qué utiliza Donkey Kong en el juego «Mario Power Tennis» para dar su golpe especial de ataque?

90. ¿Con qué nombre comercial se lanzó en Europa el juego «Metal Gear Integral»?

91. ¿Cómo se apellida el personaje de Luigi?

92. ¿Qué entrenador es portada del juego «Total Club Manager 2005»?

93. ¿Cuáles son los tres primeros nombres de los personajes que aparecen en el video de «Baten Kaitos» en el VCD que se regalaba en Hobby Consolas en el mes de Diciembre?

94. ¿Qué juego se incluía con la consola Turbo Grafx cuando se puso a la venta en España?

95. ¿Cuál es el truco que hay que hacer para que todos personajes estén en tu contra en el juego «GTA San Andreas»?

96. ¿Cuál fue el primer nombre que tuvo Mario antes de llamarse así?

97. ¿Qué nombre recibía el accesorio para Nintendo 64 que hacía vibrar al mando?

98. ¿Qué juego fue portada en el Nº 2 de la revista Hi Tech?

99. ¿Qué nombre recibió la segunda versión de la consola Game Boy?

100. ¿Cuantos juegos de Mario ha vendido Nintendo España hasta el 31 de Diciembre de 2004?



PRESENTA

LA GUÍA DE COMPRAS IMPRESCINDIBLE

para que decidas qué juegos comprar estas Navidades

REVISTA+CD
Por sólo 4,95€

- **Más de 100 juegos** comentados y puntuados
- **164 páginas** con todos los juegos ordenados y clasificados por géneros
- **Los superéxitos** de estas navidades
- **Los mejores test** de los juegos del año
- **El PC perfecto** para jugar, claves para una compra segura

Por sólo 4,95€
164 Págs. + CD-ROM
LA GUÍA PARA QUE SEPAS QUÉ COMPRAR Y CUÁNTO CUESTA
Computer Juegos
ESPECIAL Nº 2
Guía de compras
Juegos de PC
MÁS DE 100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
LOS TEST MÁS FIABLES
¡LO MEJOR DE CADA GÉNERO!
- Far Cry • Doom 3
- Rome Total War
- Larry Magna Cum Laude
- Medal of Honor Pacific Assault
- FIFA 2005
- Los Sims 2
- Silent Hill 4
y muchos más...
Todos los juegos probados en 24 ordenadores diferentes
DESCUENTO SEGURO AHÓRRATE MÁS DE 130 €
LOS ÉXITOS QUE VIENEN
¡LOS JUEGOS DE LAS NAVIDADES!
- NFS Underground 2
- Half Life 2 • ESDLA: La Batalla por la Tierra Media
- Pro Evolution Soccer 4...
¡¡Los mejores juegos de 2004!!
¿FUNCIONA EN MI PC?
LAS CLAVES PARA HACER UNA COMPRA SEGURA
12 páginas en PDF con los Test de compatibilidad para comprobar si los juegos funcionan en tu PC
DE REGALO
1 CD PARA PC
GUÍA DE COMPRAS INTERACTIVA
La herramienta más sencilla, práctica y potente para elegir tus juegos estas navidades sin equivocarte.
LA GUÍA DE COMPRAS PARA JUEGOS DE PC 2004
8 424094 006298

Y además...

1 CD PARA PC

- ***GUÍA DE COMPRAS INTERACTIVA***
  la herramienta más potente para elegir tus juegos.
- ***COMPARATIVAS DE HARDWARE***
  más de 50 páginas en PDF con todo el Hardware para jugar.



¡¡A la venta el 10 de Diciembre!

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 12 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 110

«SINGSTAR PARTY» Preparad vuestra garganta, que es hora de volver a probar los ya famosos micrófonos de PS2. ¡Ha vuelto el mejor karaoke!



PÁGINA 114

«GHOST RECON 2» Un mes más, la guerra ha vuelto a estallar en Xbox. ¿Queréis saber qué tal les ha ido en la batalla a estos soldados?



PÁGINA 104

«METROID PRIME 2: ECHOES» supone el regreso de Samus Aran, la cazarrecompensas espacial, a la consola de Nintendo. Su primera aventura fue colosal pero, ¿será ésta igual de buena? Descubridlo en nuestro análisis a fondo.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM











16+ EDAD RECOMENDADA · SEXO · MIEDO · VIOLENCIA · LENGUAJE SOEZ · DROGAS · DISCRIMINACIÓN

■ AVENTURA ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+



LA MEZCLA DE GÉNEROS es uno de los grandes atractivos de esta impresionante aventura, pues tan pronto nos toca enfrentarnos a una criatura de enorme tamaño como tenemos que resolver un ingenioso puzzle.

UNA AVENTURA GALÁCTICA

METROID PRIME 2 ECHOES

1

Samus Aran, la genial heroína de Nintendo, vuelve a su consola favorita para protagonizar una aventura a la altura de las mejores para cualquier máquina. ¡Esta chica es todo un talento!

■ **LAS MEJOR AVENTURA DE GAMECUBE,** «Metroid Prime», vuelve a la consola de Nintendo para regocijo de los miles de fans de Samus Aran, la heroína que protagoniza toda la saga. Su misión en esta oportunidad es muy parecida a la que vivió en su anterior aparición, así que nos toca acabar con los malvados Piratas Espaciales utilizando una vista en primera persona. Sin embargo, la novedad es que ahora estos despreciables seres no son su mayor amenaza, sino una misteriosa réplica oscura de sí misma que posee unas armas y habilidades distintas a las de Samus, aunque igual de efectivas.

Y como ya sucediera también en el primer «Metroid Prime», en esta continuación Samus debe realizar un montón de tareas diferentes para lograr su objetivo. Y es que el desarrollo de esta segunda parte es variado, divertido y absorbente como pocos, capaz de hacer las delicias de cualquier jugón, ya sea un fiel seguidor de la saga o no.

→ **LA EXPLORACIÓN DE LOS ESCENARIOS** vuelve a ser el ingrediente primordial del juego. A nuestra disposición tenemos un mundo enorme llamado Éter, dividido en varias zonas totalmente distintas (cuevas, ciénagas, naves alienígenas...) que debemos





LA AMBIENTACIÓN de toda la aventura es sencillamente colosal. Cada una de las zonas que podemos explorar (naves espaciales, lugares pantanosos, grandes explanadas...) es muy diferente de la anterior. Así da gusto.

EL MODO MULTIJUGADOR para cuatro jugadores es bastante fluido, divertido y prolonga la duración del juego.



ESTOS PORTALES nos permiten pasar de un plano temporal de Éter a otro. Pero primero hay que encontrarlos, claro.

UN MUNDO... QUE SON DOS

Éter, el planeta donde se desarrolla la acción, tiene una curiosa característica: ¡está dividido en dos mundos paralelos!



EL MUNDO DE LA LUZ es más extenso y es el lugar donde pasaremos la mayor parte del tiempo junto a Samus Aran.

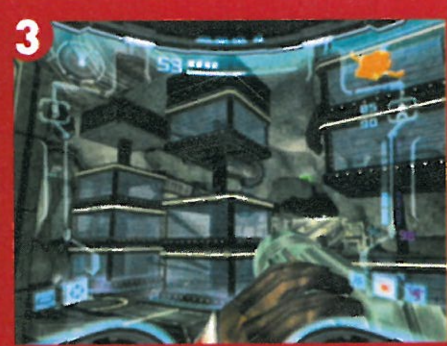


ÉTER OSCURO es bastante más pequeño, pero es más costoso avanzar en él por su atmósfera, que es muy dañina y resta vida.

CAZANDO ALIENÍGENAS

Para cumplir con su misión Samus debe hacer todo esto... ¡y bien!:





1. EXPLORAR los bonitos entornos es una tarea muy divertida que nos lleva unas cuantas horas.

2. COMBATIR a los aliens también se repite con bastante frecuencia.

3. LOS PUZZLES le dan una gracia especial al desarrollo del juego. Los hay realmente buenos.

ir superando. Además, este planeta tiene una curiosa particularidad y es que está dividido en dos planos distintos: el plano de la luz y el de la oscuridad. Cada uno tiene su propio mapeado, enemigos y retos distintos, y además la aventura nos obliga a ir pasando de uno a otro utilizando unos portales especiales para superar determinados escollos.

En ambos planos temporales nos encontramos obstáculos de todo tipo que ponen a prueba constantemente nuestra habilidad e inteligencia. Por un lado, los enemigos son bastante numerosos y por ello tenemos que entablar un buen número de combates a disparo limpio. Estos enfrentamientos resultan tremendamente divertidos y dinámicos, sobre todo cuando nos las vemos con varios jefes finales que custodian determinadas zonas. Los puzzles también tie-



SAMUS

SAMUS ARAN es la cazarrecompensas espacial que siempre ha protagonizado esta saga. Sus aventuras siempre han sido muy bien acogidas por prensa y público, ¡y esta no es distinta!

UN ARMA ESPECIAL

Samus cuenta con un aliado muy especial: el Blaster que tiene en su brazo derecho. Este arma además es modificable y puede lanzar distintos tipos de disparos.



LAS BOLAS DE ENERGÍA son los disparos que lanza el Blaster de Samus por defecto.



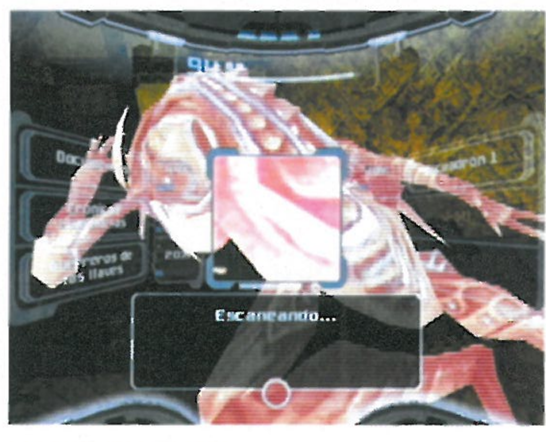
LOS RAYOS DE ENERGÍA OSCURA, de luz o sonido, son más potentes que los anteriores.



LOS MISILES también son una de las grandes especialidades de este arma. Son muy potentes.



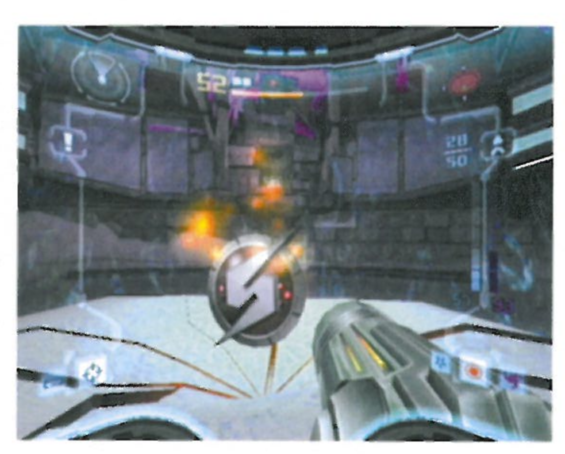
LA VARIEDAD DE ENEMIGOS a los que nos enfrentamos es enorme. Hay decenas de ellos distintos, algunos muy listos.



LOS DISTINTOS VISORES nos facilitan mucho las cosas a la hora de explorar, combatir, localizar objetos en los fondos...



LOS EFECTOS GRÁFICOS que presenciamos son la bomba: efectos de luces, reflejos, transparencias, distorsiones...



LA ESPECTACULAR VISTA EN PRIMERA PERSONA consigue que nos metamos más en el papel de Samus.

UNA HISTORIA MUY PROFUNDA

EL ARGUMENTO DE ESTA NUEVA AVENTURA de Samus en GameCube es bastante más profundo que el anterior y nos mantendrá en tensión hasta el final del juego. En esta ocasión hay más bandos rivales, varias alianzas y más "chicha" en general. Además se han incluido algunas secuencias de vídeo que, aunque emplean el motor gráfico del juego, muestran una más que aceptable calidad.



← SAMUS OSCURA

Esta réplica casi exacta de nuestra heroína favorita es a su vez su mayor enemigo. De hecho, durante la aventura Samus debe enfrentarse a ella en varias ocasiones.

nen su protagonismo y de vez en cuando el título nos plantea situaciones en las que debemos pararnos y darle un poco al cerebro para encontrar la solución.

→PARA SUPERAR TODAS ESTAS DIFICULTADES Samus cuenta con una gama de armas y habilidades increíble. Para empezar, la chica es capaz de usar desde misiles a rayos de energía, pasando por bombas de gran potencia, artefactos que la vienen de maravilla para afrontar con garantías las batallas. Aparte de su arsenal, Samus también puede echar mano de su armadura especial y su gran agilidad para hacer una serie de movimientos y acciones alucinantes, como transformarse en bola y rodar por el suelo, saltar de pared en pared para alcanzar zonas elevadas del escenario o balancearse por lianas láser. Además, gracias



EL CONTROL de la protagonista es bastante cómodo y nos permite realizar una amplia variedad de acciones con relativa facilidad.

LAS BONITAS ARMADURAS que viste Samus en la aventura le otorgan distintos tipos de protección.



■ ESTE JUEGO ES, SIN DUDA, EL MEJOR QUE HA APARECIDO EN GAMECUBE ESTE AÑO. ¡ALUCINANTE! ■





ESTOS LUGARES son los que utilizamos para salvar la partida y, de paso, reponer nuestras fuerzas. Son de lo más útil.

al estupendo sistema de control (que es exactamente igual que el que ya probamos en el «Metroid Prime» original) realizar todos estos movimientos y emplear las armas resulta tremendamente cómodo y gratificante.

Aún así completar nuestra misión no es fácil, pues a los mencionados combates, puzzles y demás obstáculos se suma otro más: perdernos por los vastos mapeados. De hecho, podemos tardar en acabarnos el juego un mínimo 15 horas, cifra que puede doblarse fácilmente si queremos completarlo al 100%. ¡Y conseguirlo no es nada sencillo!

➔CUANDO TERMINAMOS EL MODO INDIVIDUAL nos está esperando el modo multijugador, toda una novedad en la saga que nos ha sorprendido gratamente. En él pueden participar hasta cuatro jugadores a la vez a pantalla partida, y os aseguramos que es bastante divertido. Esta modalidad nos ofrece una buena variedad de opciones de juego y además el motor gráfico sigue funcionando a pleno rendimiento, con lo que la acción resulta bastante fluida. El único problema es que también echamos de menos un modo online, pero bueno, a ver si en la siguiente entrega los desarrolladores se acuerdan de incluir esta opción.

Técnicamente «Metroid 2» es un fuera de serie. No sólo es uno de los mejores juegos de GameCube que hemos visto en este terreno, sino en cualquier consola. Es cierto que el motor gráfico sigue siendo el mismo con el que ya alucinamos en el «Metroid Prime» original, pero es que lo han exprimido al máximo para mostrar unos decorados de una calidad impresionante, unas texturas muy nítidas y trabaja-



LOS JEFES FINALES son los encargados de custodiar zonas u objetos importantes. Como ya imaginaréis, son bastante más costosos de eliminar que los bichejos "normales". Hay que estudiar bien sus patrones de ataque.

LOS GRÁFICOS DE «METROID PRIME 2» SON DE LOS MEJORES QUE HEMOS VISTO



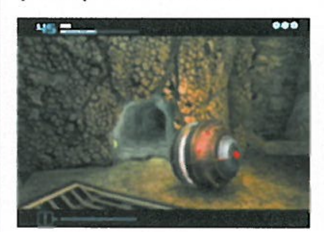
EL JUEGO ESTÁ DISEÑADO SÓLO PARA TELEVISORES QUE ADMITAN 60 HZ. ¡Tened esto presente o no podréis jugar!



A MEDIDA QUE AVANCEMOS iremos desbloqueando distintos extras interesantes, como galerías de imágenes.

UNA CHICA VERSÁTIL

Samus Aran, la cazarrecompensas espacial, es capaz de realizar una cantidad de acciones tan variadas como alucinantes, que la sirven tanto para defenderse de los ataques de sus adversarios como para explorar mejor los escenarios. Aquí os mostramos unos ejemplos para que nos creáis...



HACERSE BOLA permite a Samus colarse por pequeños huecos de los escenarios.



CON EL GANCHO es posible emular al mismísimo Tarzán y balancearnos por lianas láser.



AVANZAR POR RAÍLES MAGNÉTICOS es vital para alcanzar determinadas zonas.

das y un modelado de personajes admirable. ¡Y no os perdáis la cantidad y calidad de los efectos especiales que nos deleitan durante toda la aventura!: transparencias, reflejos, efectos de luces y partículas impresionantes... vamos, todo un festín técnico que no hace sino confirmar que la aventura de Samus es una de las mejores que podemos encontrar en cualquier consola. ¡Haceos con ella ya mismo!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS HABILIDADES DE SAMUS** son una pasada.
- **EL DESARROLLO** resulta muy absorbente y siempre variado.
- **EL APARTADO TÉCNICO** es de los mejores que hemos visto.

lo peor

- **DESORIENTARSE EN LOS DECORADOS** puede resultar algo tedioso a los menos pacientes.
- **ECHAMOS DE MENOS UN MODO ONLINE,** a pesar de que el multijugador es entretenido.

alternativas

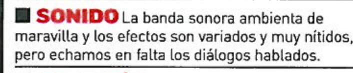
La mejor alternativa a este juegazo sigue siendo la anterior aventura de Samus, **«Metroid Prime»**. Al margen de este título, también podéis probar el imprescindible **«Metal Gear Twin Snakes»**. Y si os tira más la exploración que la acción, el rol "suave" de **«Zelda Wind Waker»** es la mejor alternativa. ¡Los tres son muy buenos!

GRÁFICOS Si los que mostraba el juego original eran buenísimos, estos son todavía mejores. Estamos ante una maravilla visual. **98**

SONIDO La banda sonora ambienta de maravilla y los efectos son variados y muy nítidos, pero echamos en falta los diálogos hablados. **87**

DURACIÓN El título puede duraros más de 15 horas, pero si queréis conseguir el 100% esa cifra aumenta. ¡Y el multijugador divierte lo suyo! **94**

DIVERSIÓN El desarrollo del juego es absorbente de principio a fin gracias a la variedad de situaciones y retos que nos propone sin cesar. **97**



PUNTUACIÓN FINAL 97

valoración

Al igual que ya ocurriera con el original, esta aventura nos ha parecido una maravilla, una obra maestra imprescindible para todo amante de los juegos en general. Y es que este título lo tiene todo, empezando por un desarrollo divertidísimo, un acabado técnico impresionante y una ambientación fenomenal. Además, también incluye un modo multijugador la mar de entretenido, modalidad inédita en toda la saga. Todas estas virtudes encumbran a «Metroid Prime 2» como el mejor del año para la consola de Nintendo.



Nintendo
GAMING 24:7
Pequeño ¡qué grande eres!
THE LEGEND OF ZELDA The Minish Cap
Link ha entrado en el diminuto mundo de los Minish y lo ha hecho a lo grande. Acompáñale en esta aventura inédita por sus mazmorras y combate el mal antes de que se apodere de este pequeño gran mundo.
¡Házte con él !
Y si todavía no tienes tu Game Boy Advance SP, consigue el pack de coleccionista Zelda Edición Limitada a un precio increíble, que incluye el juego más una Game Boy Advance SP, única en color oro, con la marca Triforce de la Saga Zelda.
129,99 €*
GAME BOY ADVANCE SP
www.nintendo.es
* P.V.P. Recomendado. Oferta Promocional

■ MUSICAL ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59 € (con micrófonos. Sin ellos, 29 €) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+





30 CANCIONES están incluidas en el juego. Hay temas famosos como "La Lola", "Amante Bandido", "No es lo mismo" o "Ave María". Ois, qué guapo Bisbal...

CANTAD COMO QUERÁIS...

...pero hacedlo acompañados. Los diferentes modos multijugador están pensados para que os divirtáis cada vez de una manera distinta. El fin es siempre cantar bien, pero con distintas reglas...

1. **EN EL MODO DUETO** cada uno se encarga de una parte de la canción (o de un cantante de la misma, si es que hay dos voces en la interpretación original).
2. **EL MODO "PASA EL MICRO"** habla por sí solo. Tenéis que ceder el micrófono a los otros jugadores cuando se indique. Las canciones se seleccionan de forma aleatoria.
3. **CANTAR POR LIBRE** también es posible, sin competir por una puntuación y hasta sin una barra indicadora. Pero así no hay pique.

ESTRELLA

Olvidad eso de salir por ahí hasta las tantas, que la diversión está en vuestro salón. Sólo necesitáis coger el micro para emular a vuestros cantantes favoritos con los colegas.

EL GUATEQUE EN CASA

SINGSTAR PARTY

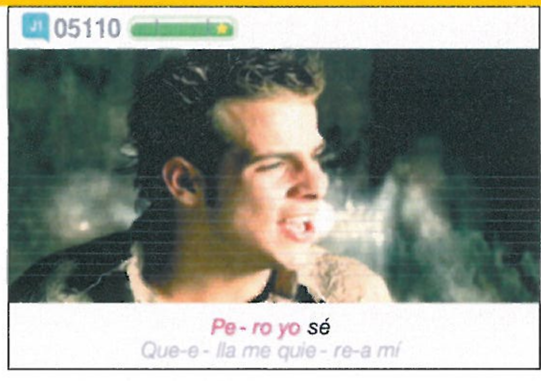
Léase cantando: vaaale, que a lo mejor es muy senciiillo; bueeeno, pero también es divertiido... ¡Léeme los labios, este juego trae la fieeestaaa!

■ **¿ALGUNA VEZ HABÉIS PROBADO UN KARAOKE?** Entonces ya sabréis que eso de imitar a los cantantes divierte a cualquiera. Bueno, pues «Singstar» propone algo similar, pero mucho mejor. Con un micro, que podemos comprar junto con el juego, cantamos la letra que va apareciendo en la pantalla, mientras el juego mide nuestro tono, ritmo, etc. Y no importa no saberse la letra: ¡lo importante es cantar bien!

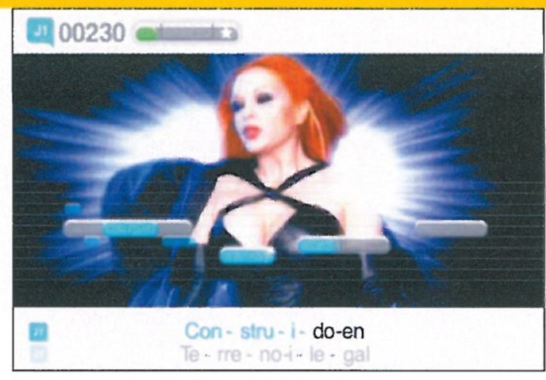
Como veis, la cosa es bien sencilla, tanto que cualquiera se anima a participar. De hecho, cuantos más se apunten mejor, pues el título admite hasta 8 participantes. Además, podemos "inspirarnos" con los videos musicales de cada tema, que están incluidos. Pero todo esto ya se vio en la primera parte de «Singstar»...

→ **LAS NOVEDADES DE ESTA CONTINUACIÓN** se centran en el modo multijugador. Aunque aún se puede participar solo, el modo Historia ha desaparecido. La clave es echar partidas con una persona más como mínimo. Para ello hay diferentes modos en los que competir, colaborar en un dueto, turnarse... En ellos tenemos que lucirnos con alguna de las 30 nuevas canciones disponi-





EN LOS DUETOS nos encargamos sólo de una parte de la canción. En la otra sale la letra pero no se mide nada.



LA BARRA INDICADORA nos muestra si nuestro ritmo y tono son correctos. Si lo hacemos bien obtenemos puntos.



LOS VIDEOS MUSICALES aparecen si quitamos la opción Eyetoy. Los creadores han hecho montajes para los temas más antiguos.

"DU YU ESPIK ESPAÑOL?"

No importa el idioma que prefiráis. Aquí tenéis canciones en español y en inglés (aunque hay más del primero que del segundo), para que os luzcáis con lo que más os guste. Unos ejemplos:

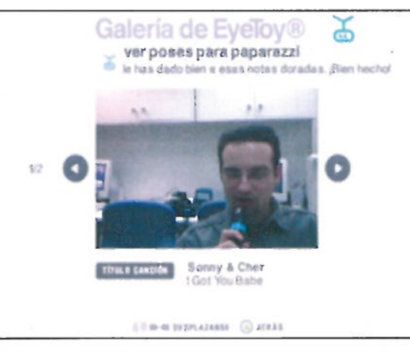


EN LA LENGUA DE CERVANTES tenemos a cantantes tan famosos como Alejandro Sanz, Marta Sánchez, Fran Perea, Fangoria o el gran Nino Bravo.



...Y EN LA DE SHAKESPEARE encontramos a Pink, Elton John, Cher o hasta The Police con "Every Breath You Take".







LA CÁMARA EYETOY es compatible con el juego. Esto os permite veros en pantalla mientras cantáis, a la par que salen efectos (Izquierda), repetir los momentos más chachis (Centro) o poner vuestro "careto" en los menús del juego (Derecha).

bles (la mayoría en español), a las que se pueden añadir las 30 del anterior juego y aplicar los nuevos modos de esta parte. Y es que ambas entregas son compatibles (podemos usar los micros de la primera parte en esta segunda), y de nuevo se nos permite utilizar la cámara Eyetoy (esta no viene incluida) para vernos en pantalla mientras cantamos. Seguro que con este DVD vais a ser los reyes de estas fiestas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

CANTAR EN GRUPO es tremendamente divertido. Os haréis adictos. Cuantos más amigos, mejor.

JUGAR ES SENCILLO. Desde la primera partida habréis cogido el sistema. ¡Así todos se animan!

lo peor

PODRÍA INCLUIR MÁS CANCIONES. Además, sólo hay temas "pop" y rock suave.

LOS "EFECTOS EYETOY" son un tanto simplotes en comparación con los de otros juegos que los usan.

alternativas

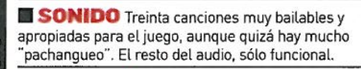
No como alternativa, sino como un buen complemento, es compra obligada el primer **«Singstar»**, que trae partes compatibles con este juego. La serie **«Dancing Stage»** también tiene solera en esto de la música, pero se juega con alfombrilla de baile. Si lo que queréis es más locura Eyetoy, no dejéis de jugar con **«Play 2»** y **«Sega Superstars»**.

GRÁFICOS Las siluetas han desaparecido, así que son más asépticos que en «Singstar». Molan los vídeos musicales y la compatibilidad con Eyetoy. **68**

SONIDO Treinta canciones muy bailables y apropiadas para el juego, aunque quizá hay mucho "pachangueo". El resto del audio, sólo funcional. **91**

DURACIÓN Los modos multijugador se bastan para atraparnos mucho tiempo, aunque es cierto que la lista de canciones se hace algo corta. **87**

DIVERSIÓN Es irresistible eso de emular a los cantantes. Además, la mecánica de juego se hace totalmente sencilla para cualquier persona. **90**



PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

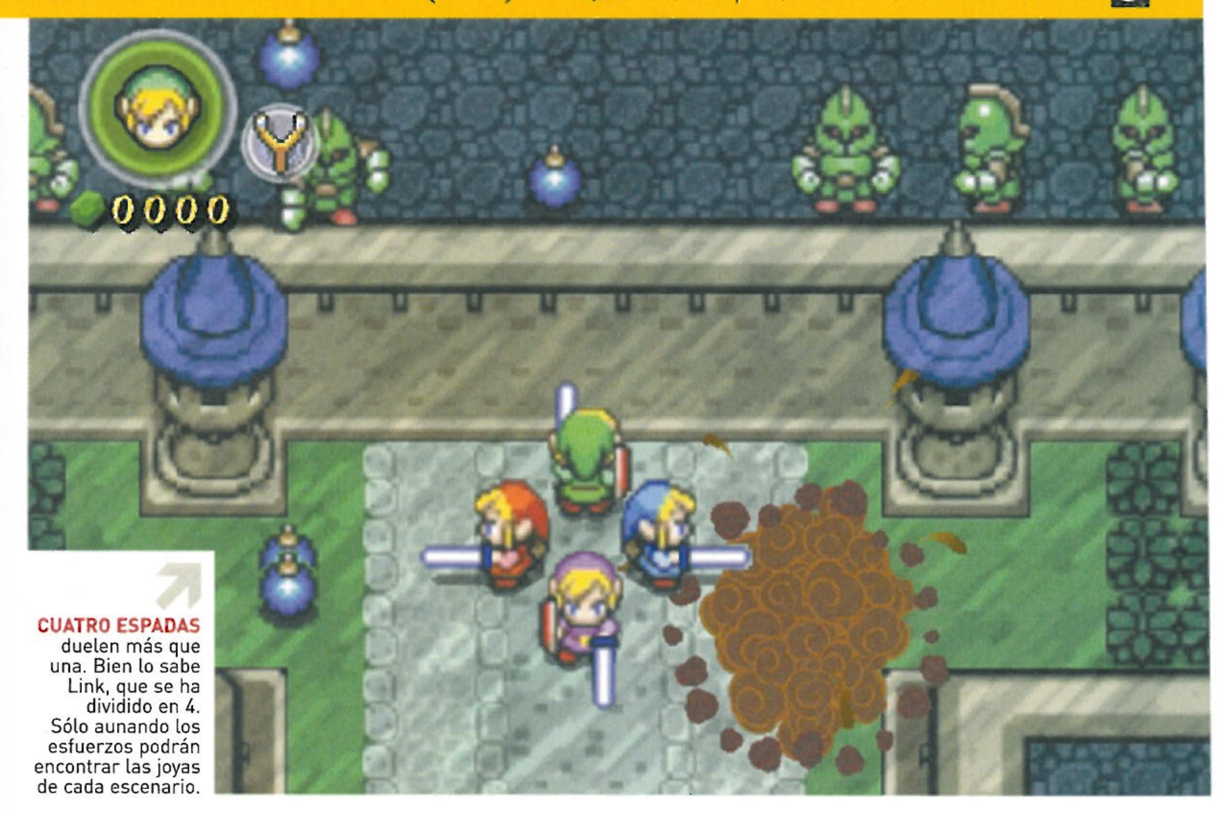
Este juego sirve para que hasta los más alejados de esto de los juegos se animen a echar una partidita. La idea de "soltarse la melena" y pasarlo bien cantando funcionó en la primera parte y lo sigue haciendo ahora. Además, al potenciarse los modos multijugador se hace aún más recomendable para las fiestas con los amigos. Os garantizamos que disfrutaréis con algo tan simple. Está el problema de que no hay muchas canciones, pero se pueden añadir las de la primera parte. En total, diversión sencilla y directa para todos.

■ AVENTURA ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 31 de diciembre ■ 3+









CUATRO ESPADAS duelen más que una. Bien lo sabe Link, que se ha dividido en 4. Sólo aunando los esfuerzos podrán encontrar las joyas de cada escenario.

DIVIDE A LINK Y VENCERÁS

ZELDA: FOUR SWORDS

A veces hay juegos tan difíciles que nos gustaría ser más de un personaje para acabar con los rivales. Bueno... ¡pues ya podemos!

■ **LA OSCURIDAD HA VUELTO A HYRULE,** y para detenerla Link ha tenido que liberar al malvado brujo Vaati. Pero... ¡oh, no! Nuestro héroe se ha dividido en 4 partes iguales, que deben colaborar. El juego plantea las tareas típicas (pelear, hablar con la gente, cruzar mazmorras...), pero la gracia es que hay que coordinar a los 4 Link. Así, uno sólo no puede empujar un árbol, pero si todos hacen fuerza... Lógicamente, sería imposible controlar a los 4 a la vez, así que podemos hacer dos cosas: jugar solos (los otros Link nos siguen y repiten las acciones) o acompañados de hasta tres colegas más, cada uno con un personaje. El juego se estructura por misiones, y en cada una hemos de conseguir 2000 gemas (eliminando enemigos, encontrándolas, etc.) para destruir unas barreras.

→ **SI JUGAMOS EN EL MODO MULTIJUGADOR** el control se vuelve "especial": ningún jugador puede usar los mandos de GameCube para controlar a los Link, y en su lugar cada "jugón" emplea

LOS MODOS DE JUEGO

No os asustéis con lo del uso de Game Boy Advance. Aquí os explicamos las distintas modalidades de juego y lo que es necesario para jugar en ellas:

1. MODO HISTORIA PARA UN JUGADOR: En él manejamos a un "líder" al que siguen los demás. También creamos formaciones para que ataquen o se muevan a la vez, pasar el control de un Link a otro... Se usa mando o GBA.

2. MODO HISTORIA MULTIJUGADOR: El desarrollo es igual que para un jugador. Si sólo jugáis 2 ó 3 colegas, el resto de Links os siguen, controlados por la CPU. Para todos es obligatorio usar GBA.

3. MODO BATALLA: Es sólo para multijugador. El objetivo es acabar con los otros Link. De nuevo se hace imprescindible usar la GBA para jugar.

LINK X 4 →

El héroe de Hyrule ha quedado divido en cuatro partes iguales, que sólo se distinguen en el color. Juntos, tienen que vencer los escollos del camino y vencer a Vaati.







USAMOS OBJETOS como la Pluma Roc o Mazo Mágico. Con ellos pasamos obstáculos y hacemos ataques como este.



CONSEGUIR LAS GEMAS es necesario para pasar de nivel. Hay que ser rápidos, pues Tingle también las quiere coger.



HAY 2 DIMENSIONES y los enemigos que atacan desde la otra dimensión se ven como una sombra. ¡Hasta luchamos con un Link Oscuro!

LA TROPA DE HÉROES

En muchas partes es necesario que los cuatro Link colaboren para avanzar, algunas veces aunando fuerzas y otras dispersándose. Mirad:



PODÉIS LANZAR A LOS LINK sobre precipicios para llegar al otro lado. Desde allí pueden activar un puente o buscar algún ítem para seguir el camino, mientras sus colegas esperan.



ATACAR EN FORMACIÓN es más efectivo, sobre todo cuando hay decenas de enemigos. A veces, ponerse en formación es necesario para empujar o levantar algunos obstáculos.







LA AVENTURA CAMBIA con respecto a otros «Zelda». Por un lado, al entrar en interiores podéis veros en en la pantalla de GBA [Izq.]. También hay que fijarse en todos los Link para que sigan a salvo [Cen.]. Ah, y los objetos se han de llevar de uno en uno [Derecha].

una GBA conectada con cable a la consola. En algunos momentos la imagen pasa a la pantalla de GBA, por lo que también hemos de fijarnos también en ella.

Por lo demás, el juego mantiene el estilo de otros «Zelda», aunque con unos gráficos similares a los de una portátil. Quizá penséis que esto repercute en la diversión, pero no os confundáis: estamos ante un juego gracioso y muy original.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA COLABORACIÓN** en el multijugador es una experiencia novedosa y realmente divertida.
- **ES MUY LARGO** si jugáis en el modo Aventura de Hyrule. Y además, también está el modo combate...

lo peor

- **LOS GRÁFICOS** son tan "especiales" que pueden echar para atrás a los usuarios más exigentes.
- **PIDE DEMASIADO PARA EL MULTIJUGADOR.** Es complicado tener 4 Game Boy y 4 cables listos...

alternativas

«Final Fantasy Crystal Chronicles» también aprovecha a tope la compatibilidad con GBA en modo multijugador. Tiene una dinámica muy similar, pero es algo superior a «Four Swords». Para tener más aventuras de Link, probad con **«Wind Waker»**. Y, rizando el rizo, jugad con **«Minish Cap»** en GB Advance y sabréis la historia del juego por completo.

- **GRÁFICOS** Básicamente, parecen de una consola de 16 bits pero con efectos especiales de GameCube. Una mezcla, como poco, curiosa. **67**
- **SONIDO** Hay algunas voces, pero en general no destacan los efectos. Aunque las melodías son las clásicas de «Zelda», hay versiones mejores. **76**
- **DURACIÓN** Podéis tardar una hora en completar cada misión (¡y hay 24!). Además, hay zonas ocultas, submisiones y el modo combate. **90**
- **DIVERSIÓN** Se hace muy divertido en multiplayer, pero para un jugador también mola. La modalidad batalla se hace un poquito más simple. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 85

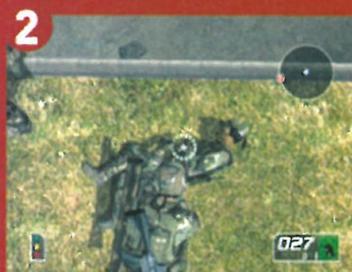
valoración

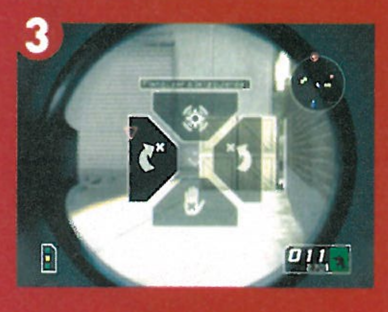
Qué sorprendentes son estos chicos de Nintendo. Siempre saben dar una vuelta de tuerca más en sus sagas. En este «Zelda» encontráis los retos clásicos de la serie, pero con 4 personajes a la vez. La mezcla sigue siendo muy chula, pero se sale un poco de lo normal, sobre todo en multijugador. Un jugón solo también lo disfruta, pero la mitad de lo que lo haría ayudado por colegas. El uso de GBA abre un mundo de posibilidades, y no os preocupéis: jugar no cuesta en absoluto. Total, un título mitad clásico, mitad novedoso.

■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+









TIROS EN EQUIPO

Debemos tener muy claro que sin la colaboración de nuestros aliados será imposible cumplir con éxito cada misión:

1. **NOS APOYAN EN COMBATE** tanto nuestros tres subordinados como otros grupos, en este caso del ejército británico. Si utilizamos su fuego de cobertura, todo va como la seda.
2. **CURAMOS A LOS COMPAÑEROS** que hayan caído. Para saber cuánta salud les queda, podemos mirar el indicador de la parte inferior izquierda de nuestra pantalla.
3. **LES DAMOS ÓRDENES** con el pad, o mejor, con el Xbox Communicator. Su respuesta es muy rápida y contundente.



EL COMANDO GHOST, formado por cuatro hombres de las fuerzas especiales, debe derrotar a las tropas rebeldes del ejército norcoreano sin dejar huella.

LOS SOLDADOS DEL FUTURO

GHOST RECON 2

El arma más poderosa del futuro no es un misil inteligente o algo así, sino un grupo de soldados bien coordinados.

■ **EL ESTALLIDO DE UNA GUERRA EN COREA** sirve como trasfondo a las dos nuevas entregas de «Ghost Recon». Y decimos que son dos porque, aunque los juegos de Xbox y PS2 comparten un planteamiento basado en la cooperación, su argumento y nivel técnico es muy diferente (por eso analizamos la versión de PS2 a continuación).

Sí coinciden su protagonista, el capitán Mitchell, y los 3 soldados que van con él, a quienes dirigimos con los auriculares. Además, esta entrega cambia la vista subjetiva de sus antecesores por una cámara en 3ª persona, pero no vayáis a pensar que por eso ha perdido realismo. Al contrario: la elevada inteligencia de los enemigos y una dificultad muy alta nos hacen sentir en un campo de batalla "de verdad".

→ESTA VERSIÓN DE XBOX SE SITÚA EN EL AÑO 2011, y respeta los prototipos actuales del ejército. Es decir, que no encontramos rayos láser, ni escudos de fuerza, sino armas de extraordi-

MITCHELL

El capitán del equipo Ghost. Un soldado destinado a mantener la paz en el mundo sin delatar su presencia. Sus hombres, expertos en distintas disciplinas, siguen sus órdenes sin rechistar.






EL APARTADO GRÁFICO es muy sólido y realista, con algunos efectos físicos dignos de mención.



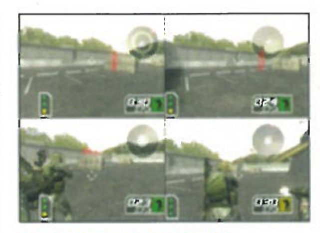
LOS ENEMIGOS MAS DUROS, como los tanques y los helicópteros, se pueden derribar utilizando artillería.



EL REALISMO del juego se traduce en una dificultad desmesurada y en algunos momentos épicos, como los bombardeos.

LOS MODOS MULTIPLAYER

Además de un entretenido modo online para hasta 16 jugadores, la versión de Xbox de «Ghost Recon 2» nos permite jugar con 4 mandos a pantalla partida:



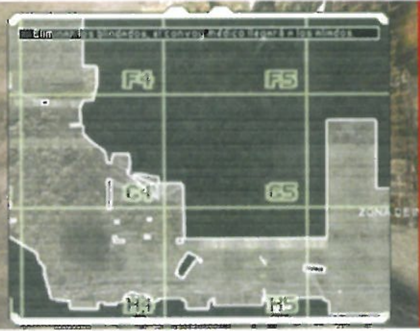
EL MODO COOPERATIVO es igual que la campaña normal, con la ventaja de que nuestros compañeros son un poco más inteligentes, y además se juega en primera persona.



EL "TODOS CONTRA TODOS" a pantalla partida se puede "aderezar" con la presencia de otros soldados controlados por la consola. En este modo el realismo se relaja ligeramente.







LOS SOLDADOS DEL FUTURO, con el nuevo fusil GPA y todos sus gadgets están representados en el juego tal y como serán según los últimos avances científicos. Aquí les podemos ver usando su rifle (Izq.) con gafas de visión nocturna, en el centro, o mirando el GPS (Derecha).

naria precisión y potencia, como el fusil GPA. Este arsenal, junto a los gadgets habituales (gafas de visión nocturna, bombas inteligentes, radares) da lo mejor de sí en los modos multijugador, tanto online como a pantalla partida, que curiosamente se desarrollan en primera persona. Y como guinda, los apartados técnicos tienen un nivel envidiable que cautiva... si nos sobreponemos a su extremada dificultad.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA RESPUESTA DE LOS SOLDADOS a nuestras órdenes, por voz o con el pad de control.

LA NUEVA PERSPECTIVA en tercera persona, más espectacular e igualmente realista.

lo peor

SU EXAGERADA DIFICULTAD que nos obliga a repetir algunos niveles una y otra vez.

LOS ESCENARIOS SE PARECEN demasiado entre sí, lo que resta interés al modo campaña.

alternativas

Dentro del mismo universo de Tom Clancy, aunque en primera persona, está el excelente **«Rainbow Six 3»**, algo mejor en sus apartados técnicos que «Ghost Recon 2.» Si no os importa un ligero cambio en la ambientación, la última entrega de la saga **«Conflict»**, que se desarrolla en Vietnam, es también un gran juego de acción bélica.

GRÁFICOS Los modelos son sólidos y están bien animados, los escenarios son enormes y la física es muy real, aunque los enemigos se repiten **86**

SONIDO Efectos en Dolby Prologic II, voces en castellano y una banda sonora sensacional redondean un apartado de un nivel excelente. **90**

DURACIÓN Más que largo, es muy difícil, tanto que os costará acabarlo unas 10 horas. Además tiene también un completo multijugador. **83**

DIVERSIÓN Su correcta ambientación y algunos momentos épicos compensan de sobra la escasa variedad en el planteamiento de los niveles. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

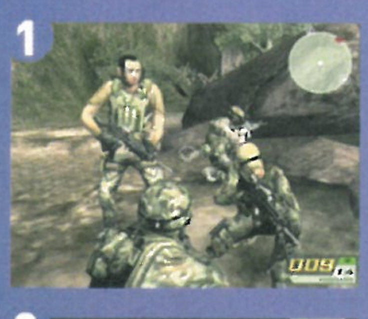
Después de la sorpresa que nos hemos llevado con el cambio de perspectiva, hemos descubierto que «Ghost Recon 2» es capaz de ofrecernos una experiencia de combate muy real. Es verdad que esto conlleva unos escenarios bastante similares entre sí y en una dificultad endiablada, pero estos pequeños defectillos se salvan cuando disfrutamos de las acciones coordinadas de nuestras tropas, algo fuera de lo común. Por otra parte, su multijugador y la gran inteligencia de los enemigos disparan los niveles de acción.

DAVID MARTÍNEZ



■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■









LA EXPERIENCIA DE TRINCHERA

El último título basado en el universo de Tom Clancy conserva una gran ambientación bélica, digna de la mejor novela:

1. DIRIGIMOS A UN GRUPO de soldados que siguen las órdenes que les transmitimos a través del mando de control o de unos auriculares USB. Lamentablemente, no son muy listos.

2. UTILIZAMOS LAS ARMAS más modernas desde una nueva y vistosa perspectiva en tercera persona, desde nuestros hombros. Para apuntar, podemos utilizar un efectivo zoom.

3. DESBLOQUEAMOS EXTRAS con los puntos que conseguimos al final de cada nivel, según el tiempo que tardemos y los objetivos cumplidos. Podemos acceder a diseños de producción, vídeos y a los créditos.



EL CAMPO DE BATALLA donde se desarrolla «Ghost Recon 2» es ficticio, pero las tácticas que usamos, las armas y la atmósfera son de lo más real.







PARA APUNTAR CON COMODIDAD podemos activar un zoom, casi desde el cuello del protagonista. La mirilla es diferente según el arma que utilicemos, y nuestra puntería, a su vez, también mejora cuando echamos rodilla a tierra o nos tumbamos en el suelo.

ASÍ SERÁ LA GUERRA... ALGÚN DÍA

GHOST RECON 2

Todos creen que la guerra de Corea terminó en los años 50, pero nosotros sabemos que está a punto de reanudarse ¡en PS2!

■ **EL CAPITÁN MITCHELL Y SUS HOMBRES** recuperan en PS2 el planteamiento de su "hermana" de Xbox (disparos en tercera persona con un alto componente estratégico) para acabar con los rebeldes del ejército norcoreano. Sin embargo, su ambientación, en el año 2007 no es lo único que ha cambiado. Mientras acompañamos a estos soldados descubrimos que gran parte de la emoción del juego de Xbox ha "caído en combate". Para empezar, el sistema de órdenes, compatible tanto con el mando como con los auriculares, se malogra por culpa de la escasa inteligencia artificial de nuestros compañeros y enemigos.

→ **EL REALISMO DE LOS NIVELES SE REFLEJA** en una increíble facilidad para caer fulminados nada más empezar. Sin embargo, esta versión no nos permite salvar la partida en cualquier momento, lo que nos obliga a avanzar mediante la técnica de "ensayo y error". Para colmo, los modos multijugador, una de las opciones más entretenidas del juego, están recortados: podemos disfrutar del online, pero no jugar a pantalla partida. La suma de todos estos "tropiezos" hace que este «Ghost Recon 2» pierda gran parte del atractivo de la versión de Xbox.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	79
SONIDO	90
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	74

Valoración: La escasa inteligencia de los enemigos y la necesidad de recurrir al sistema de "ensayo y error" para pasar los niveles hacen que pronto nos cansemos de su planteamiento.

PUNTUACIÓN FINAL 75

MÁXIMA POTENCIA

MÁXIMA CAPACIDAD















=32MB

4 VECES LA CAPACIDAD
DE UNA TARJETA DE MEMORIA ESTÁNDAR



TECNOLOGÍA DE TOSHIBA© Y SAMSUNG©

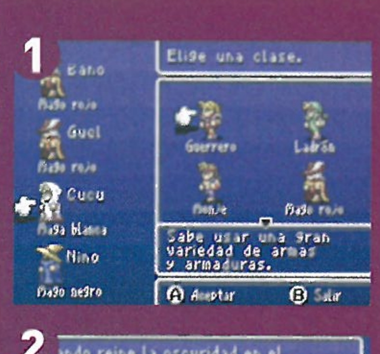
Distribuido por: ARDISTEL
Información: info@ardistel.com
http://www.ardistel.com
Telefono de Atencion al Cliente: 807.11.70.46



PARA PLAYSTATION®2

*P.V.P. RECOMENDADO

■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 36,95 € (6.148 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+









DOS AVENTURAS, UN MISMO FIN: salvar al mundo de las fuerzas del mal, en unos combates con magia, esgrima y mucho coraje. ¡Sumergíos en ellas!

LOS GUERREROS DE LA LUZ

En «Final Fantasy I» la historia presenta a los cuatro portadores de los cristales mágicos, unidos para salvar el mundo de las fuerzas de la oscuridad.

1. PODEMOS ELEGIR CLASE: para nuestros cuatro personajes: Magos, Ladrones, Guerreros... La originalidad de «FF.I» radica en que los cuatro pueden ser de la misma categoría.

2. EL DESARROLLO lo forman misiones secundarias (como las búsquedas y las mazmorras), pero el objetivo es reunir el poder de los cristales y librar al mundo del Caos.

3. EL SISTEMA DE COMBATE es el habitual de la saga, con turnos de ataque y menú de ataques y técnicas. Es el que dio origen la mayoría de los RPG.

DOBLEMENTE FANTÁSTICO

FINAL FANTASY I & II

Existen dos clases de héroes: los que se conforman con realizar una sola hazaña, y aquellos capaces de salvar el mundo no una, sino dos veces.

■ **EL ESTELAR COMIENZO DE «FINAL FANTASY»** dio lugar a dos grandes aventuras, que por fin llegan a GBA en un solo cartucho. Ya sea por medio de los cristales mágicos que transportamos en «FF I», o bien buscando a un guerrero perdido en «FF II», el objetivo es común en ambos juegos: salvar el mundo de la destrucción. Para ello se nos propone dirigir a cuatro guerreros con los que exploramos un gigantesco mapeado, donde han de reunirse con personajes que les ayuden en su misión. Todo mientras libran los habituales combates por turnos. La experiencia y el desarrollo son fundamentales en estas épicas batallas, ¡que además son bastante dificililIas!

→ LAS CONSTANTES TÍPICAS DE ESTA SAGA no faltan en ambas aventuras: tenemos un sistema de "clases" para cada personaje, tiendas donde comprar armas y equipamiento, los habituales chocobos y jefes finales tremebundos, como los clásicos Atomos o Gilgamesh y otras estrellas invitadas de las entregas I a VI. Pero eso también implica

FIRION

EL PROTAGONISTA de «Final Fantasy II» busca vengar la muerte de sus padres. Junto a Maria, Guy y Leon, acabará con el Imperio.







(FFII) PASAR ENTRE LOS GUARDIAS sin ser descubierto es uno de los muchos toques de originalidad de estos clásicos.



(FFI) LOS COMBATES ALEATORIOS son abundantes, pero nos permiten aprender técnicas y aumentar nuestro poder.



(FFI) EL BESTIARIO nos permite consultar los datos de todos los enemigos derrotados, además de los objetos que ocultan.



(FFII) GRACIAS A LOS OBJETOS podemos conseguir pistas e información sobre nuestros objetivos. ¡Guardadlos bien!

LA FIDELIDAD A LA SAGA «FINAL FANTASY»



(FFI) EL JEFE FINAL GILGAMESH, además de ser un rival temible, ha aparecido también en «FF V» y «FF VIII».

(FF II) LOS CHOCOBOS NO FALTAN a su cita en la saga. Si podemos encontrarlos nos servirán como montura.

LA BATALLA CONTRA PALAMECIA

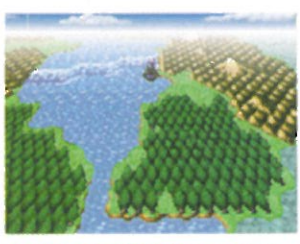
Los protagonistas de «FF II» son Firion, Maria y Guy. Mientras buscan a su amigo Leon, unirán sus fuerzas para intentar acabar con el reino de terror de Palamecia.



CADA PERSONAJE tiene una categoría y habilidades asignadas desde el principio, a desarrollar durante el juego.



SEGÚN LA TÉCNICA que se use en cada combate, los personajes mejoran en campos distintos: magia, fuerza, resistencia...



PODEMOS MOVERNOS POR EL MAPEADO usando todo tipo de vehículos, cortesía de un viejo conocido de la saga: Cid.

que, como en los juegos originales de NES, los combates aleatorios son muy abundantes, casi excesivos. Salvo este aspecto el resto se ha cuidado al máximo, adaptando el sistema de lucha a los parámetros actuales (aprendizaje automático, sistema de hechizos más accesible) e incluyendo nuevas mazmorras, misiones, monstruos y equipamiento. El resultado es un gran juego de rol... ¡y por partida doble!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ DOS AVENTURAS (tres con la que aparece al completar «FF II»), ambas repletas de posibilidades.

■ NUEVAS MAZMORRAS, armas y enemigos, además de la inclusión de una aventura adicional.

lo peor

■ LOS COMBATES ALEATORIOS son necesarios para mejorar, pero lo cierto es que resultan excesivos.

■ EL APARTADO TÉCNICO. Ciertos aspectos, a nivel gráfico, han quedado algo desfasados.

alternativas

«Final Fantasy Tactics» fue la anterior incursión de la saga en la portátil de Nintendo, en una aventura que optaba por los combates estratégicos en un juego superior en todos los aspectos. También en el campo de la estrategia destaca el magnífico **«Shining Force»**. Las dos entregas de **«Golden Sun»** también son una excelente alternativa.

■ **GRÁFICOS** Se mantiene el aire "retro" de los juegos originales, se ha mejorado con nuevos modelos y mejores diseños. Es "resultón". **81**

■ **SONIDO** Las melodías clásicas de ambos juegos han sido mejoradas y son más atractivas que nunca. Efectos de sonido "apañadetes". **84**

■ **DURACIÓN** Cada aventura dura lo suyo, pero añadid nuevas mazmorras y búsquedas a «FF I» y la aventura extra tras «FF 2», y alucinad. **92**

■ **DIVERSIÓN** Los combates son excesivos, pero no es mal precio a cambio de los intensos combates finales. Las dos historias están muy bien. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

Hay juegos por los que no pasan los años, y estas dos primeras entregas de «Final Fantasy» son un buen ejemplo. Estas versiones traen lo mejor de aquella época, como la posibilidad de desarrollar a nuestro gusto a los personajes. Pero también lo peor: los combates aleatorios son más excesivos que nunca. Exceptuando esta crítica, las novedades incluidas (todas las de anteriores versiones de estas aventuras) y el habitual carisma de la saga, hacen de este cartucho una excelente opción.

JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ



■ ESTRATEGIA ■ NOKIA ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49 € (8.153 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+





HAZ LA GUERRA EN COMPAÑÍA

Pese a que el modo para un jugador es magnífico y no pararéis hasta finalizarlo, lo cierto es que el multijugador es aún mejor... ¡sobre todo porque no hace falta tener 2 consolas!

1. EL COOPERATIVO nos permite aunar esfuerzos junto a otro compañero en el modo historia principal. Para vencer tenemos que cumplir los objetivos que se nos plantean al comienzo de cada nivel o matar a todos nuestros rivales.

2. EL MODO BATALLA nos permite montar una batalla sin cuartel con hasta 6 jugadores, bien con la misma consola (Hot seat), o jugando cada uno con la suya mediante la tecnología Bluetooth o también a través del servicio online de Nokia, Arena.



LOS SOLDADOS están especializados en distintas facetas de combate. Incluso podemos solicitar ataques aéreos por radio.



LOS ESCENARIOS son interactivos. De este modo podemos escondernos en trincheras, tras un árbol o destruir una casa.

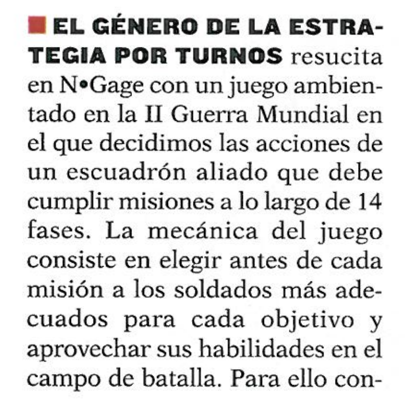


LA MECÁNICA del juego es muy simple: cada soldado tiene una serie de puntos de movimientos que van restándose a medida que caminamos, disparamos o tratamos de escondernos. Cuando se agotan es el turno del rival.

EL TURNO DE LA GUERRA

PATHWAY TO GLORY

¿Hartos de disparar en los juegos bélicos? Pues con este juego la inteligencia y la astucia están por encima de la puntería. ¡Os toca!



■ **EL GÉNERO DE LA ESTRATEGIA POR TURNOS** resucita en N•Gage con un juego ambientado en la II Guerra Mundial en el que decidimos las acciones de un escuadrón aliado que debe cumplir misiones a lo largo de 14 fases. La mecánica del juego consiste en elegir antes de cada misión a los soldados más adecuados para cada objetivo y aprovechar sus habilidades en el campo de batalla. Para ello contamos con unos "puntos de movimiento" que van gastándose y nos limitan tanto el número de acciones por turno como la distancia que nuestros hombres pueden recorrer en el mapeado.

➔ **EL VERSÁTIL MODO MULTIJUGADOR** nos permite tanto jugar cooperando con un amigo como enfrentarnos hasta un total de 6 personas, bien a través de Bluetooth o en una misma consola. Mención aparte merece el modo online, en el que incluso podemos enviar mensajes de voz a nuestros rivales y compañeros.

Todo esto bajo un nivel gráfico y sonoro soberbio (escenarios en 3D plenamente destructibles con una ambientación exquisita) y con una mecánica de juego en la que con apenas 2 botones podemos controlar la mayor parte de las acciones de nuestros soldados. Un juego impresionante. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	94
■ SONIDO	92
■ DURACIÓN	93
■ DIVERSIÓN	95

Valoración Aunque se ha hecho bastante de rogar, ahora que lo tenemos en nuestras manos os aseguramos que se trata con diferencia del mejor juego para N•Gage hasta la fecha. Es único.

PUNTUACIÓN FINAL 94




"BEST FIGHTING GAME OF E3"


BEST OF SHOW
2004
"BEST FIGHTING GAME OF E3"

ESTÁ EN TI.


MORTAL KOMBAT
DECEPTION


18+
www.pegi.info


PlayStation


PlayStation 2
XBOX
LIVE
POWERED BY gamespy
MIDWAY
Virgin







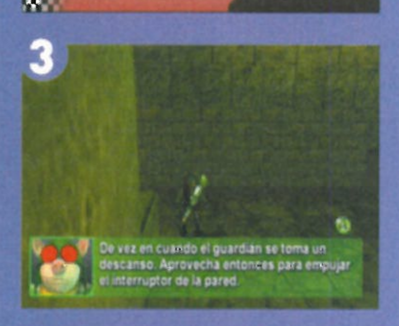




■ PLATAFORMAS ■ MICROSOFT ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+











UN GRUPO DE GATOS llamado los "barrenderos del tiempo" vela por la continuidad de... eso, el tiempo. La aventura nos narra su lucha contra los Tom-Tom.

A LA CAZA DEL TIEMPO

Cerdos y gatos pasan con frecuencia por unos puntos comunes:

1. ACCEDER AL CUARTEL GENERAL. En los dos bandos tenéis una tienda, una zona de trofeos, un vestuario y, por supuesto, un área para seleccionar misión.

2. MEJORAR EL GRUPO. Podéis simplemente cambiar vuestro aspecto (con una variedad de parámetros pasmosa) o añadir nuevas armas e ítems que os facilitan el trabajo un montón.

3. CUMPLIR LAS MISIONES, asesorados por los miembros de vuestra facción.

BLINX →

En esta ocasión no lo controlamos, puesto que él está cumpliendo una misión en otra zona. Sin embargo, se pone en contacto con nosotros para aconsejarnos algunas veces.

LA GUERRA DEL RELOJ
BLINX 2

Las leyes de la física están bien para los exámenes, pero aquí hay dos bandos que las usan como les place. ¿En cuál queréis estar?

■ **EL TIEMPO NO TIENE SECRETOS PARA BLINX,** un gato capaz de alterar el curso de los acontecimientos que ya protagonizó hace dos años la primera parte de este juego. Sin embargo, ahora ha cedido el protagonismo a otros gatos compañeros suyos, para dedicarse a darnos consejos. Tomando el control de un "clon" de Blinx debemos encontrar los fragmentos del Cristal del Tiempo, que se ha roto por culpa de los malvados Tom –Tom, unos cerdos espaciales. Para conseguir nuestro fin podemos echar mano de las mismas habilidades que tenía Blinx, como saltar de plataforma en plataforma o utilizar nuestra aspiradora para hacer lo que queramos con el tiempo: pausarlo, adelantarlo, etc. Por ejemplo, si unas balas vienen hacia nosotros, podemos ralentizar el tiempo y así esquivarlas. ¡Fácil!

→ **NUESTRO HÉROE TAMBIÉN RECIBE AYUDA** de un escuadrón que le asiste en ciertas misiones, en las que hay que eliminar a los Tom - Tom. Y no sólo eso: ¡también podemos controlar a esos cerdos! (con perdón). De hecho, durante el juego alternamos las misiones de unos y otros. Gatos y cerdos tienen habilidades diferentes y el desarrollo de sus niveles es bien distinto. Así, aunque en las fases de los cerdos tam-



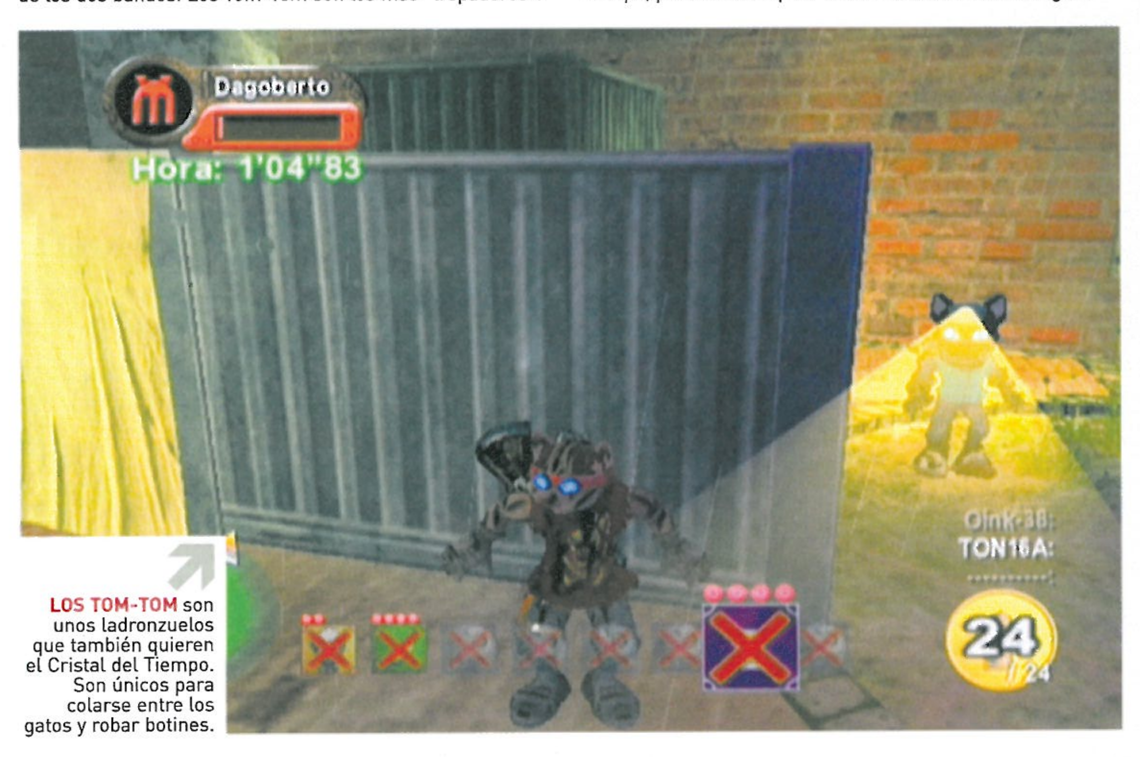




HAY ZONAS DE SALTO Y OTRAS PIRUETAS en las misiones de los dos bandos. Los Tom-Tom son los más "trepadores".



LA ASPIRADORA de los barrenderos sirve para parar el tiempo, pero también para lanzar basura a los enemigos.



LOS TOM-TOM son unos ladronzuelos que también quieren el Cristal del Tiempo. Son únicos para colarse entre los gatos y robar botines.

MININOS VS TOCINOS

Una gran novedad del juego es el modo multijugador, que permite que hasta 4 amiguetes participen con su bando preferido en 2 categorías:



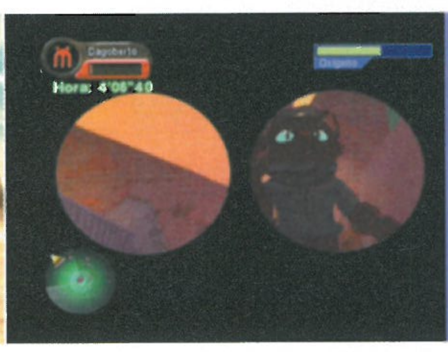
EN EL MODO COOPERATIVO se pueden pasar las fases normales que vayamos liberando, ayudados por otro jugador. Pueden distribuirse las tareas o actuar los dos a la vez.



EN EL MODO COMBATE es donde pueden participar 4 jugadores. Se puede hacer una batalla entre bandos o un todos contra todos. Cada bando tiene sus armas más características.







LAS HABILIDADES de gatos y cerdos proporcionan los momentos más chulos. Los gatos se aceleran para saltar más (Izq.) o activan un "tiempo bala" (Centro). Los Tom-Tom tienen tretas como poder moverse por debajo del suelo y usar un periscopio (Der.).

bién hay saltos y enfrentamientos, importa más usar el sigilo como en un juego de infiltración.

Para completar las fases de ambos podemos jugar solos o colaborando con otro jugador. Por otro lado, en este nuevo multijugador también podemos entablar batallas entre bandos. Como veis, el juego tiene su puntito de originalidad y aunque no es ningún prodigio técnico, la verdad es que se hace muy ameno.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LAS HABILIDADES ESPECIALES** de los dos bandos dan un toque muy original al juego.

■ **LA INFILTRACIÓN** a cargo de los Tom - Tom. Vale, no son un «Metal Gear», pero tienen su gracia.

lo peor

■ **ALGUNAS TRAMPAS NO ESTÁN BIEN AJUSTADAS.** Donde deberían tirarnos al vacío, nos dejan al borde del precipicio, por ejemplo

■ **LOS GRÁFICOS** son buenos, pero están algo faltos de polígonos.

alternativas

«Spyro: A Hero´s Tail» y **«Crash Twinsanity»** acaban de salir. Tienen una oferta variada, pero no se hacen tan divertidos. Lo más parecido sería **«Voodoo Vince»** , también de Microsoft, aparecido hace unos dos años y que engancha tanto como este juego. No descartéis tampoco **«Rayman 3»**, y el primer **«Blinx»** ya está en la serie económica.

■ **GRÁFICOS** Los personajes tienen un diseño bastante molón y los efectos especiales del tiempo están muy bien, pero hay escasez poligonal. **83**

■ **SONIDO** La música tiene su gracia. Los efectos y las voces digitalizadas son un tanto discretos. Además, estas últimas están en inglés. **78**

■ **DURACIÓN** Cinco fases por personaje (con varias misiones cada una), muchos elementos ocultos y un buen multijugador dan para mucho. **84**

■ **DIVERSIÓN** Salvo un par de momentos en los que podemos atascarnos, el resto es muy rápido y divertido (especialmente las misiones Tom-Tom). **87**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Las plataformas no son un apartado particularmente productivo en la consola Xbox, así que es bienvenido cualquier nuevo representante. En este caso, además, el juego tiene buenas cartas de presentación: los bandos enfrentados son carismáticos y sus habilidades tienen mucho "salero". El juego, técnicamente, parece un pelín por debajo de la media de la consola, pero aún así tiene un diseño cómico y muy variado, que gana atractivo con el control del tiempo y el espacio. Vamos, que se hace realmente divertido.

■ VELOCIDAD ■ EA ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento.: Ya disponible ■ 3+







ASÍ ES LA VIDA DEL "TUNERO"

No penséis que los coches esos llenos de alerones que se ven por la calle se logran así como así. Debéis hacer todo esto:

1. **SELECCIONAR EL COCHE,** que llega a ser vuestro inseparable compañero. En el garaje hay sitio para 18 vehículos en total, pero claro, si queréis tenerlos todos necesitaréis bastante dinero...
2. **COMPETIR EN CARRERAS** de todo tipo para ganar mucha pasta y poder subir en el escalafón de los mejores "tuneros" de la ciudad. Las hay con varios niveles de dificultad creciente.
3. **TUNEAR EL "BUGA"** tanto como os permita el bolsillo y mejorar todos sus aspectos técnicos y estéticos (se irán desbloqueando poco a poco). Ganaréis más competiciones y acabaréis siendo los reyes del mundo del tuning.

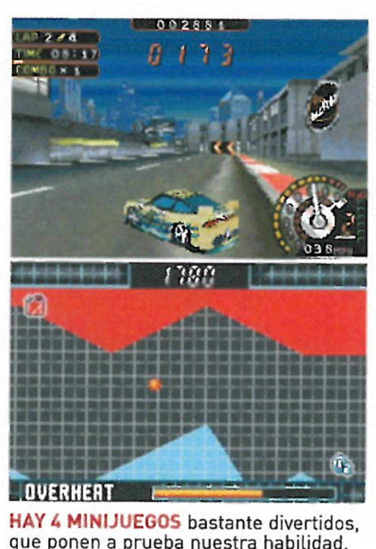


LA CONDUCCIÓN está muy bien conseguida en este título, en el que se combina el pilotaje con la afición por el tuning.



LAS PRUEBAS en las que podemos participar son bastante variadas: carreras, aceleración, derrapes, y bonus especiales.





HAY 4 MINIJUEGOS bastante divertidos, que ponen a prueba nuestra habilidad.

PORTÁTIL CON TURBO DE SERIE

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Como os vea la Policía con este juego por la calle, seguro que os para... ¡con tantos alerones vuestra consola no va a pasar la ITV!

■ **CONSEGUIR QUE CORRA EN LA PORTÁTIL** el mismo juego de coches que hemos visto en las consolas grandes recreando el mundo del tuning no es tarea fácil. Sin embargo, los chicos de EA se lo han sabido montar bastante bien. Para empezar, se han currado unos gráficos poligonales algo "dentados", pero resultones, con una elevada velocidad y una fluidez mejorada respecto a la primera entrega. El juego ofrece 42 circuitos en una ciudad muy bien recreada, con tráfico, distintos cruces, saltos y hasta atajos por descubrir. En total hay 18 coches, que podemos tunear con más de 100 accesorios, entre alerones, pinturas, neones y otros, todos ellos muy molones.

→ **LOS MODOS DE JUEGO SON DE VARIOS TIPOS:** Carreras Simples, Aceleración, Derrape, Persecución, etc., y nos ofrecen un máximo de 70 eventos distintos. El objetivo, claro, es ganar dinero para mejorar nuestro coche y terminar siendo el "tunero" número uno de la ciudad.

Como veis, la idea de trasladar un juego tan amplio hasta los circuitos de GBA ha sido recreada con acierto, así que «Need for Speed Underground 2» es una excelente opción si queréis llevaros vuestro propio juego de tuning allá donde vayáis. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	90
■ DIVERSIÓN	86

Valoración Si bien GBA no está concebida para crear juegos de velocidad poligonales este juego resulta bastante divertido y entretiene con sus carreras y el atractivo extra del tuning.

PUNTUACIÓN FINAL 85

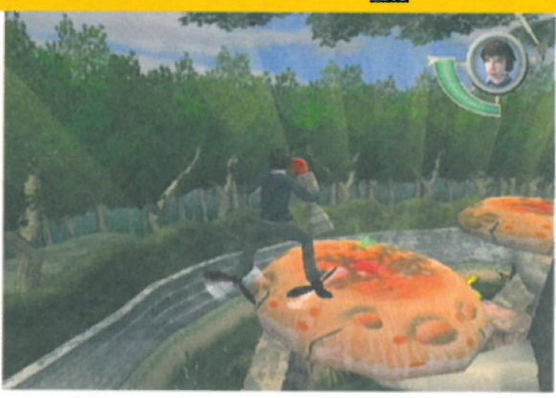
DAVID ALONSO 

■ AVENTURA ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 41,95 € (6980 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



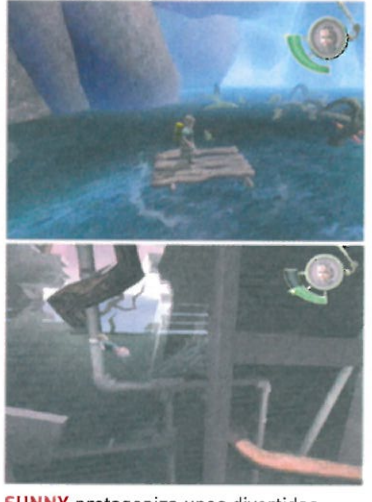


SUPERAR PUZZLES también es una tarea que nos toca algunas veces, aunque su solución siempre es muy sencilla.



LOS INVENTOS son tremendamente originales y van desde unos zapatos voladores a un guante de boxeo extensible.





SUNNY protagoniza unas divertidas fases en 2D repletas de saltos.

LA UNIDAD HACE LA FUERZA...

Los hermanos Baudelaire están preparados para resolver cualquier situación, sobre todo cuando trabajan en equipo. Estas son sus mayores virtudes:

1. VIOLET ES EL CEREBRO del grupo. Gracias a su capacidad para diseñar inventos y acoplárselos a ella misma o a sus hermanos, podemos superar muchos obstáculos.
2. KLAUS USA SU FUERZA para saltar a lugares dónde sus hermanas no llegan y también para derrotar a los malvados secuaces del Conde Olaf.
3. SUNNY ES MUY PEQUEÑA y cabe por cualquier recoveco, por lo que es ideal para alcanzar algunos interruptores. Además, sus fases son de estilo clásico plataformero en 2D.

UNOS HUÉRFANOS CON RECURSOS

UNA SERIE DE CATASTRÓFICAS DESDICHAS

Primero fueron los libros de Lemony Snicket, luego la película de Jim Carrey... ¿dudabais que lo próximo serían los videojuegos?

■ **LOS DESDICHADOS HERMANOS BAUDELAIRE** se ven obligados, tras la muerte de sus padres, a mudarse a la tétrica mansión de su tío, el Conde Olaf. El tipo es un malvado actor que quiere "pillar" la herencia de los huérfanos, así que desde el principio les obliga a realizar las tareas más desagradables. Nosotros asumimos el papel de los tres hermanos: Violet, una excelente inventora; Klaus, un fanático de los libros; y Sunny, un bebé bastante espabilado. En cualquier momento podemos alternar entre los dos primeros, mientras que a Sunny le manejamos sólo en algunas fases.

→ **LA MECÁNICA SIEMPRE ES LA MISMA**: el conde Olaf (u otro personaje) nos manda una tarea y Violet piensa en un invento para solucionarla. Entonces debemos encontrar los objetos necesarios, que están escondidos por los escenarios, construir el invento y... así siempre. Lo único que rompe la monotonía son los enemigos finales y las fases de Sunny, que son algo distintas de las normales, por lo que el juego es demasiado repetitivo. Dada su escasa dificultad y duración (unas 4 ó 5 horas), nos queda un juego algo infantil, con unos gráficos correctos y un excelente doblaje a nuestro idioma. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	77
SONIDO	88
DURACIÓN	67
DIVERSIÓN	75

Valoración Por su escasa dificultad y por su ambientación está claro que es un juego enfocado a los más pequeños, pero incluso para ellos se nos antoja demasiado corto.

PUNTUACIÓN FINAL **73**

NOVEDAD!

REAL MADRID CF / FCBARCELONA / ATHLETIC CLUB

PRODUCTOS OFICIALES

[PLAY>] FÚTBOL

Protege tus consolas de la manera más eficaz.

Con los nuevos maletines de Indeca podrás llevar tus consolas donde quieras. Fabricados con materiales de alta resitencia y con la imagen de tu club de fútbol, el moverte con ellas ya no será ningún problema.

F.C.BARCELONA
Maletín para videoconsola y estuche para consola portátil personalizados con la imagen del FC Barcelona.



ATHLETIC CLUB
Maletín para videoconsola y estuche para consola portátil personalizados con la imagen del Athletic Club.



REAL MADRID CF
Maletín para videoconsola y estuche para consola portátil personalizados con la imagen del Real Madrid CF.

[PRODUCTOS >]

Maletín para videoconsola
Con diseño exclusivo, está especialmente diseñado para trasladar y proteger la videoconsola y sus accesorios.
Tamaño: 30 x 17,5 x 7,5 cm.

Estuche para consola portátil
Atractiva bolsa de mano o de cinturón para llevar la consola portátil. Realizada con materiales muy resistentes.



INDECA BUSINESS, S.A.
C/X,6 - Polígono Európolis - 28230 Las Rozas (MADRID) - Tel.: 91 631 46 50

www.indecabusiness.com

Unimos aficiones.

■ ESTRATEGIA ■ EA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 47,70 € (7937 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+





PARA DIVERTIRSE y relajarse un poco de tanta fiesta no hay nada como echarse unas partidas a una recreativa de baile.



LOS TRABAJOS son entretenidos minijuegos como limpiar cristales, lanzar tiros libres o competir en carreras de motos.





ELEGIR bien el tema de conversación es ideal para superar cualquier situación.



¡MIRA Y APRENDE!

Para llegar a ser el más guay del barrio hay que superar decenas de misiones y objetivos. Pero nunca debemos descuidar estos aspectos importantes:

1. **LAS BARRAS DE NECESIDADES** nos indican cuando es hora de ir al baño, de comer o de echarse una siesta. ¡Estad atentos a lo que os indican!
2. **EL TRABAJO** es fundamental para poder pagar el recibo del alquiler, la comida y algunos caprichos, así que currad todo lo que podáis.
3. **HABLAR CON TODO EL MUNDO** es indispensable para ser populares, pero debemos tener mucho cuidado al elegir el tema de conversación dependiendo de con quién estemos, porque de lo contrario comenzará a aburrirse.

LECCIONES DE "URBZANIDAD"

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

"Papá papá, yo de mayor quiero ser como los Sims, que se pasan el día de cachondeo y encima les pagan por lanzar tiros libres".

■ **CAERLE BIEN A TODO EL MUNDO** es el objetivo principal de este nuevo juego de la serie «Sims». Para conseguir tan ambiciosa tarea lo primero que tenemos que hacer es crear un Sim y responder una serie de preguntas para que nos cataloguen en uno de los 4 grupos sociales: bohemios, empollones, macarras o ricachones. Tras este paso entramos a la ciudad de Minépolis y empezamos a jugar al estilo clásico de los Sims, esto es, trabajando, decorando la casa o consiguiendo nuevas amistades mientras superamos misiones, que en esta ocasión son mucho más desenfadas de lo habitual.

→ **LAS MISIONES QUE TENEMOS QUE SUPERAR** nos las van mandando los Sims que conocemos y son bastante simples: por ejemplo, hay que entablar amistad con un Sim determinado o sacar de marcha a una chica, mientras que los trabajos son divertidos minijuegos como lanzar tiros libres o limpiar cristales.

Como no podía ser de otra manera, las ya clásicas barras de necesidades también aparecen, y no molestan para nada puesto que se rellenan enseguida. En fin, que si os mola el estilo de los Sims de siempre, pero estáis buscando algo un poco más movidito, este es vuestro juego. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	75
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	79

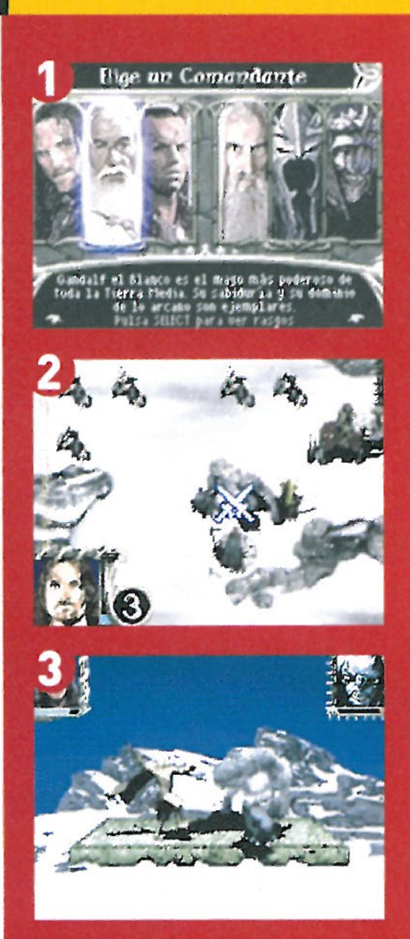
Valoración El juego es bastante entretenido y los trabajos en forma de minijuego se salen, pero no hubiera estado de más un poco más de variedad y un mejor apartado gráfico.

PUNTUACIÓN FINAL 79

MIGUEL ANGEL SÁNCHEZ



■ ROL ■ EA GAMES ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+



ELIGE TU BANDO

«La Tercera Edad» nos permite escoger entre las fuerzas del Bien, con Aragorn o Theoden, o si lo deseamos, pasarnos al "lado oscuro" de Sauron para conquistar la Tierra Media:

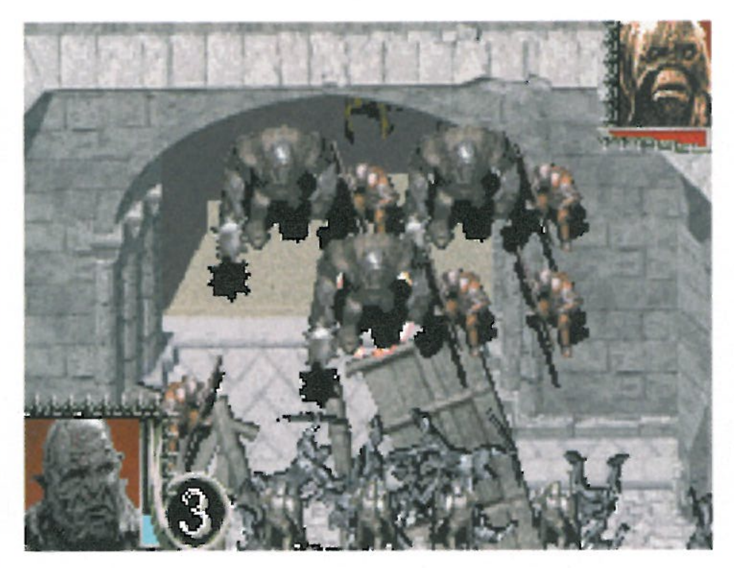
1. **DISPONEMOS DE DOS CAMPAÑAS** distintas, con tres comandantes por bando a elegir. El desarrollo varía según el personaje, por lo que es como tener seis aventuras en una.
2. **LOS OBJETIVOS VARÍAN** según el bando elegido: los héroes han de tomar posiciones o defenderse, mientras que la destrucción y la muerte son cosa de Saruman y sus "chicos".
3. **EL SISTEMA DE COMBATE** es común para las dos facciones: tras seleccionar al rival, pasamos a la pantalla de combate y le vamos quitando puntos de vida con nuestros ataques.



ESTE MAPEADO muestra la situación de los guerreros. Debemos seleccionar el objetivo a atacar con este cursor.



DURANTE LOS COMBATES la pantalla muestra a los rivales realizando sus ataques de proximidad o a distancia.







YA SEA CON LOS ENTS O LOS TROLLS, cada victoria nos dará nuevos poderes.

LAS DOS CARAS DEL ANILLO

LA TERCERA EDAD

Antes de liaros a mandobles con los orcos, aseguráos la victoria con una buena estrategia y un grupo organizado.

■ **LAS BATALLAS DE LA TIERRA MEDIA** no fueron un "todos contra todos", sino que, como muestran las pelis y los libros, contaron con una gran organización estratégica. Precisamente es la propuesta de este juego de rol: elegir entre el bando de Aragorn y colegas como Legolas, Gimli o Faramir, o bien optar por el Mal con Saruman o el Rey Brujo. Tras elegir de qué lado estamos dirigimos a un grupo de guerreros (cada uno con sus habilidades) para superar docenas de misiones de asedio y conquista.

→ **EL JUEGO NOS DEJA ELEGIR UN COMANDANTE** junto a dos héroes. El líder y sus amigos son quienes determinan nuestras acciones en batalla, pero además manejamos a un vasto ejército, y siguiendo el habitual sistema de turnos debemos acabar con nuestros enemigos o tomar su posición. Todo a golpe de espada, magia y arco, en unos enfrentamientos tan duros como desafiantes, pero con animaciones algo flojas. Esta fórmula clásica y su alta dificultad dan lugar a batallas que pueden ser muy largas, y en las que un desliz nos obliga a empezar de nuevo. Por suerte, esto se ve compensado con una buena ambientación y la original posibilidad de, por una vez, poder ser "los malos". HC

NUESTRO VEREDICTO

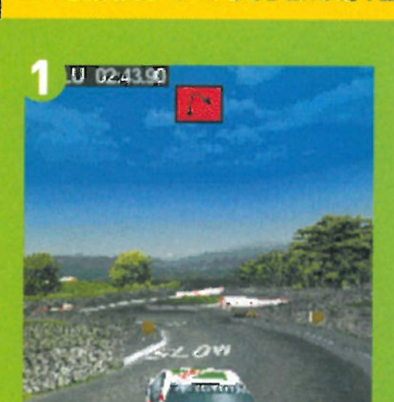
■ GRÁFICOS	77
■ SONIDO	76
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	75

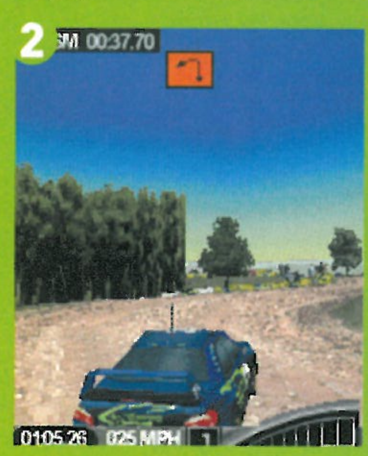
Valoración «La Tercera Edad» es un juego cuidado, bien realizado, pero que flojea por culpa de unas batallas demasiado largas. Pese a esto, resulta entretenido y tiene un toque original.

PUNTUACIÓN FINAL 77

SERGIO MARTÍN

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € (7.812 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



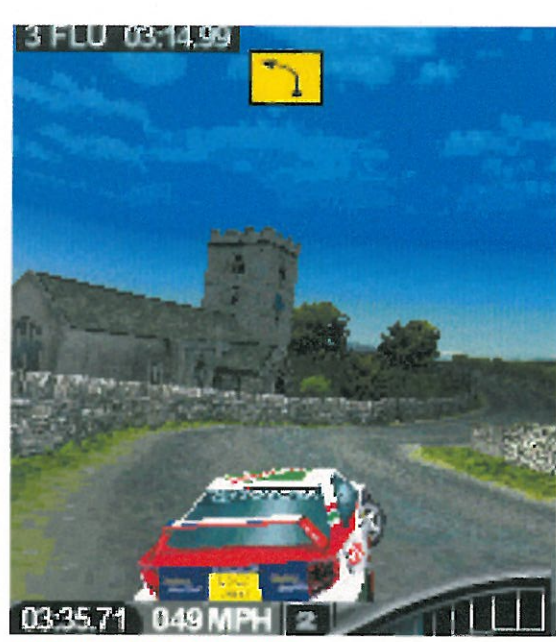


PILOTA CÓMO Y DONDE QUIERAS

Este título presenta una buena cantidad de modos de juego diferentes. Además del gran modo multijugador a través de la tecnología BlueTooth, estas son las dos modalidades que más nos han hecho disfrutar.

1. EL CAMPEONATO es el modo principal del juego. En él debemos demostrar que somos los reyes del asfalto en 8 países diferentes (Grecia, Finlandia, Reino Unido...) divididos en varias etapas cada uno. Hay 3 niveles de dificultad distintos.

2. LAS PRUEBAS CONTRARRELOJ son la mejor opción para memorizar todos los tramos de cada uno de los trazados. Además, también podemos picarnos para batir los mejores tiempos.



ESTE GRAN JUEGO DE RALLIES destaca por el realismo en el control de los coches y por su comportamiento en carrera.



PODEMOS PILOTAR 16 COCHES REALES, si bien para desbloquearlos todos primero tenemos que ganar torneos.







LA CALIDAD DE LOS GRÁFICOS ES TREMENDA. Los ocho escenarios diferentes están diseñados con acierto y el aspecto de todos los vehículos es fantástico. Sólo podemos echarle en cara que se aprecia "popping" en los fondos.

UN PEQUEÑO GRAN SIMULADOR

COLIN McRAE 2005

Para participar en los mejores rallies ya no hace falta subirse a los coches más potentes: basta con conectar este fenomenal título.

■ **LA SAGA DE SIMULADORES DE RALLY** más popular de las consolas, «Colin McRae», aparece en la consola de Nokia con las mismas virtudes de siempre. Por un lado, el control de los 16 coches verdaderos que aparecen en el juego es muy técnico y realista, y aunque al principio puede costarnos un poco cogerle el aire, en cuanto lo conseguimos disfrutamos de unas sensaciones impagables al volante. Los modos de juego son muy completos, y nos ofrecen desde disputar un campeonato entero, que consta de ocho rallies diferentes, a participar en pruebas contrarreloj o retar a algún amiguete. Hay diversión para muchos meses.

→ **LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD ES MUY ALTA** y la física de los vehículos también está plasmada con acierto. Además, si durante las carreras nos damos más piñazos de la cuenta, las máquinas van sufriendo desperfectos en la carrocería, suspensión, turbo... Y atentos, porque si nos la pegamos con frecuencia, ¡diremos adiós a la carrera!

Técnicamente el título luce un buen acabado tanto en el modelado de los coches como en la apariencia de los decorados, lo que completa uno de los mejores juegos de velocidad disponibles para cualquier portátil. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	90
■ SONIDO	89
■ DURACIÓN	88
■ DIVERSIÓN	90

Valoración La gran saga de simuladores de rally ha dado el Do de pecho en esta gran versión para N•Gage, que es uno de los mejores juegos que podéis encontrar en esta consola.

PUNTUACIÓN FINAL 90



M. A. SÁNCHEZ

■ ACCIÓN ■ KONAMI ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 60 € (9.983 ptas.) ■ Lanz.: 7 de enero ■ 12+









LA CONQUISTA DE BRITANIA

Las aventuras de Arturo y sus caballeros se desarrollan a lo largo de distintas misiones, que podemos librar usando nuestra espada, el arco o a lomos de un caballo. Una vez las superamos obtenemos varias mejoras:

1. **LAS MISIONES** van desde acabar con el líder de los Pictos a liberar a los rehénes de un poblado. Controlamos a distintos personajes, y cada uno puede usar su arma básica o el arco.
2. **DOS JUGADORES** simultáneos pueden afrontar todas las misiones. La intensidad de los combates es mayor.
3. **LAS MEJORAS** que obtenemos nos permiten ganar atributos y obtener nuevos golpes. También desbloquean videos y otros modos de juego.

EL REY ARTURO Y LANCELOT dejan a un lado sus diferencias, y junto a Ginebra y el resto de los caballeros, defienden la antigua Britania a golpe de espada.





YA SEA A PIE O A CABALLO debemos afrontar diversas misiones de combate. Nos enfrentamos a bárbaros y a las legiones romanas, unos enemigos que tienen algo en común: cuentan con cientos de hombres dispuestos a acabar con nosotros.

LECCIÓN DE HISTORIA

EL REY ARTURO

Ni magos ni espadas mágicas. Al verdadero Rey Arturo y a sus hombres les bastaba su valor para acabar con todos sus rivales.

■ **BASADO EN LA PELÍCULA DEL MISMO NOMBRE,** «El Rey Arturo» nos propone un enfoque más realista sobre este personaje. En esta aventura encarnamos a Arturo, Lancelot, Ginebra o el resto de los caballeros (todos con distintos estilos de lucha), en su batalla contra los Sajones y Pictos. Esto da lugar a un desarrollo que recuerda a otros títulos recientes de acción "medieval": mientras recorremos los bosques de la antigua Britania, libramos combates a golpe de espada o arco, en los que tenemos que despachar a hordas de enemigos a lo largo de veinte capítulos.

→ **EL DESARROLLO DE LAS BATALLAS** se compone de pequeñas misiones, como rescatar a un clérigo o asaltar un poblado enemigo. Ya sea en solitario o con otro jugador, podemos cumplir esos "encarguitos" a pie o bien en combates a caballo, pero en cualquier caso la fórmula se reduce a acabar con un oponente tras otro. Esto da lugar a cierta monotonía, que nos limita a pulsar sin cesar el botón de Ataque. Por suerte, se nos recompensa por machacarnos el pulgar: podemos mejorar nuestra fuerza, conseguir nuevos golpes o desbloquear vídeos y modos de juego. Acción simple y repetitiva, pero al menos entretenida. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	71
SONIDO	79
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	72

Valoración: «El Rey Arturo» se esfuerza por hacer atractiva una licencia no muy jugosa. El resultado no destaca por técnica o desarrollo, pero si buscáis entreteneros no es mala opción.

PUNTUACIÓN FINAL 71

Última novedad!!
Lose my breath
Destiny Child
ref. mybreath

TOP
- El informe del forense/ Melendi/ **forense**
- Tan sólo palabras/ Marc Antohny/ **palabras**
- Vertigo/ U2/ **vertigo**

OCIOMOVIL 5354

Las mejores melodías disponibles en tonos y en polifónicas.

Toda la música que te gusta

cine y tv

	REF.
Sexo en Nueva York	sexo
Friends	friends
Aquí no hay quien viva	viva
Los Serrano	serrano
El Señor de los Anillos	anillos2
Embrujadas	embrujadas
Mis adorables vecinos	vecinos
Superman	superman
Indiana Jones	indiana
Rocky	rocky
Smallville	smallville
El exorcista	exorcista
Los Lunnis	lunnis
La Pantera Rosa	pantera
Los Picapiedra	picapiedra
Alf	alf
Benny Hill	benny
Matrix	matrix
Misión imposible	mision
El coche fantástico	kitt
El equipo A	equipoa
Los Simpsons	simpsons
Blade	vampiro
La familia Adams	adams
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Futurama	futurama
Star Wars	starwars

rock

	REF.
Vals obrero/Ska-P	obrero
Vicio/Reincidentes	vicio
Marihuana/Porretas	marihuana
Jesucristo García/Extremoduro	jesucristo
Born in the USA/Bruce Springsteen	usa
Smells like teen spirit/Nirvana	teen
Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
Dolores se llamaba Lola/Los Suaves	dolores
Feo/Fito y los Fitipaldis	feo
Light my fire/The Doors	myfire
Miss you/Rolling Stones	missyou
Quienes somos/Siniestro Total	quienes
Litros de alcohol/Ramoncín	litros
Master of puppets/Metallica	puppets
Agradecido/Rosendo	agradecido
El roce de tu cuerpo/Platero y tú	roce
Decidí/Extremoduro	decidi
Highway to hell/ACDC	highway

Himnos

	REF.
Barcelona	barcelona
Real Madrid	madrid
Valencia	valencia
Atlético de Madrid	atl etico
Deportivo	depor
Espanyol	espanyol
Betis	betis
We are the champions/Queen	champions
The Champion League	league
La Internacional	internacional

graciosas

	REF.
La abeja Maya	abeja
Torito guapo	torito
La vaca lechera	vaca
El patio de mi casa	patio

latino

	REF.
Valió la pena/Marc Anthony	valio
Andar conmigo/Julieta Venegas	andar
Dale Don Dale/Don Omar	dale
María Caipirinha/Carlinhos Brown	caipirinha
Angel de amor/Maná	angel
Ahnansu/Carlinhos Brown	ahnansu
Me dediqué a perderte/Alejandro	dedique

TOP actualidad

- Fin de semana/ESTOPA **ref. fin**
- Antes muerta que sencilla/MARIA ISABEL **ref. muerta**
- Precisamente ahora/D. DE MARIA **ref. preciosa**
- Me derrumbo/DAVID BISBAL **ref. derrumbo**
- My boo/USHER & ALICIA KEYS **ref. boo**
- Despre tine/O-ZONE **ref. despre**
- No soy un bastricboy/JUANSHOWS **ref. bastric**
- Just lose it/EMINEM **ref. justlose**
- She will be loved/MAROON 5 **ref. beloved**
- Nada valgo sin tu amor/JUANES **ref. valgo**

Envía un mensaje al **5354** con el texto **TONOHBY** para bajarte un tono o **POLIHBY** para bajarte una melodía polifónica, seguido de un espacio y la referencia de la melodía elegida. **Ej: TONOHBY MYBREATH o POLIHBY PALABRAS**



salvapantallas a todo color

















manga10, ardilla02, platano01, fuego04, boca04, nuevo01, caracol01, ciervo01, coche29, perro30, gaisha01, doll01, tiburon03, delfin06, dj01, dedo01, helado01, monos01, leopardo02, lobo04, war02, moto24, mundo02, hada03, vampiro01, unicornio03, serpiente04, robo01, raton03, punk02, quad01, pingui01, parca01, manzana02, punkie01, gato27, gore01, mech01, volcan02, osito07, dragon15, vampira01, gatos01, 4x401, bebe06, coche17, babuino01, demonio01

Envía un mensaje al **5354** con el texto **FOTOHBY** (espacio) y la referencia del salvapantallas que más te guste. **Ej: FOTOHBY PUNKIE01**

nuevos juegos java

DEPORTE	DEPORTE	ACCIÓN
head ski cup REF.ESQUIADOR	trial challenge REF. TRIAL	out road REF. ROAD
Modelos compatibles: 19, 20, 21, 34, 36, 38, 56, 58, 74, 78	**Modelos compatibles:** 19, 20, 21, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 54, 56, 58, 93	**Modelos compatibles:** 7, 12, 13, 15, 19, 20, 21, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 49, 51, 53, 58, 67, 69, 72, 74, 76, 78, 83, 87

Envía **JUEGOHBY** (espacio) y la referencia del juego que quieres al **5354**.
Ej: JUEGOHBY TRIAL para disfrutar del juego TRIAL CHALLENGE.

Referencias de móviles compatibles: 7 MOT-T720 12 MOT-V300 13 MOT-V500 15 MOT-V525M 16 MOT-V600 19 Nokia3100 20 Nokia3200 21 Nokia3300 22 Nokia3410 23 Nokia3510 34 Nokia3650 36 Nokia5100 38 Nokia6100 40 Nokia6220 44 Nokia6600 45 Nokia6610 49 Nokia6820 51 Nokia7210 53 Nokia7250 54 Nokia7250i 56 Nokia7650 58 Nokia N-Gage 67 SHARP GX10 69 SHARP GX20 70 SE-C55 72 SE-C60 74 SE-M55 76 SE-MC60 78 SE-S55 83 SE-SL55 87 SonyEricsson T610 90 SonyEricsson T630 91 SonyEricsson Z600 92 Nokia6230 93 Nokia N-GageQD

alejandro magno

ESPECIAL

NOMBRE COLOR
Envía un mensaje al **5354** con el texto **MAGNOHBY** seguido de un espacio y tu nombre o apodo.
Ej: MAGNOHBY ALEX

SALVAPANTALLAS
Envía un mensaje al **5354** con el texto **FOTOHBY MAGNO01** y descárgate el salvapantallas más conquistador.

JUEGO JAVA
Para bajarte el juego exclusivo, envía un mensaje al **5354** con el texto **JUEGOHBY MAGNO**
Ej: JUEGOHBY MAGNO

BÁJATE TAMBIÉN LA BANDA SONORA!!!

Bájate a tu móvil la banda sonora de la película. Envía un mensaje a **5354** con el texto **TONOHBY ALEJANDRO** para bajarte un tono o **POLIHBY ALEJANDRO** para bajarte una melodía polifónica.

Móviles compatibles juego java: NOKIA 3100, 3200, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7600, 7650, N-Gage, N-GageQD.

REGÁLATE LOS MEJORES SONIDOS REALES PARA EL MÓVIL

Para bajarte un sonido real envía **SONOHBY** al **5354** seguido de un espacio y la referencia del **SONOCLIP** que deseas. **Ej: SONOHBY LOTERIA** (ver móviles compatibles)



Divertidos	Animales	Varios
picapiedra	ovejas	aliens
eructo	gatitos	robots
pedos	cerdos	hiphop
police	vacas	thering
atasco	caballos	claxon
gargaras	leones	tarzan
estres	patos	cisterna
pighop	gallos	gol

Especial Fiestas
- loteria
- campanillas
- xmas

MÓVILES COMPATIBLES: Alcatel 735; Motorola v300, v525, v600; Nokia 3650, 3660, 6220, 6230, 6600, 6650, 7200, 7600, 7610, 7650; Panasonic g60, x60, x70; Sagem myx5, myv65; Samsung e700, S300.

SALVAPANTALLAS animados













dientes, marciano, gol, perro4, toro1, arana

Envía un mensaje al **5354** con el texto **ANIMADOHBY** (espacio) y la referencia del animado que más te guste. **Ej: ANIMADOHBY PERRO4**

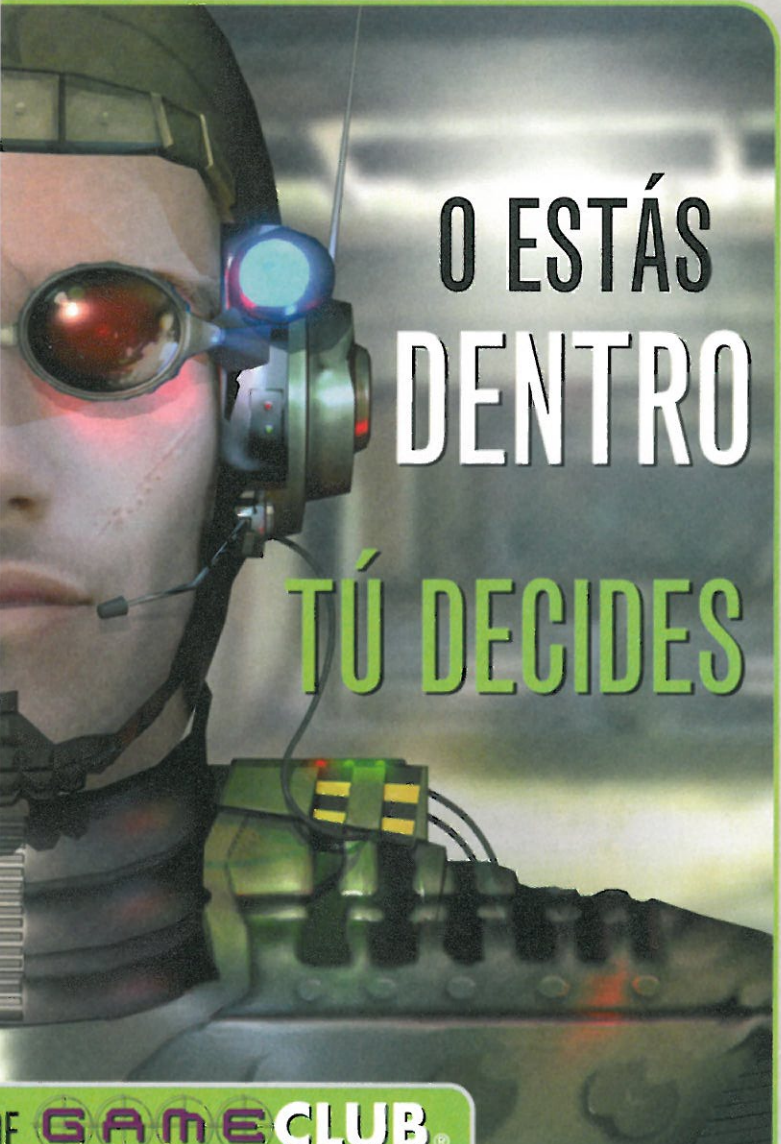




Coste por mensaje
0,90 euros + IVA

Atención al cliente
91 640 48 11
www.ociomovil.com





HAZTE GRATIS LA TARJETA DE GAMECLUB®
Y ENTRA EN UNA COMUNIDAD LLENA DE VENTAJAS(*)



3+1 EN ALQUILER Por cada 3 alquileres de videojuegos te damos 1 alquiler GRATIS.



1 EURO POR CADA ALQUILER Por cada alquiler que realices, tendrás 1€ de descuento para la compra de tus videojuegos favoritos.



PRUEBA Y COMPRA Alquila un videojuego y, si compras el mismo título nuevo, te descontamos el precio del alquiler. Así no te llevarás sorpresas desagradables y sabrás lo que compras.

* **GAMECLUB®**: ofertas exclusivas para miembros del Gameclub®. Blockbuster® se reserva el derecho a cancelar o modificar las ventajas asociadas al Gameclub®. Ofertas válidas sólo en Península y en aquellas tiendas Blockbuster® con sección ZONAJUEGOS®. Estas promociones no son acumulables a otras promociones. Para inscribirse en el Gameclub® es necesario ser socio titular o autorizado de Blockbuster®. Para inscribirse como socio de Blockbuster® es necesario ser mayor de 18 años y presentar el DNI y cualquier factura o recibo reciente con antigüedad máxima de dos meses en el que figure la dirección completa. En el caso de menores de 18 años, podrán inscribirse en el Gameclub® si son autorizados de un socio Blockbuster®.
3+1 EN ALQUILER: para recibir el alquiler gratuito será necesario haber realizado con anterioridad 3 alquileres de videojuegos dentro del último mes natural. El periodo de alquiler del alquiler gratuito sera de 1 día. El alquiler gratuito podrá emplearse hasta el último día del mes siguiente a aquel en que se realizaron los 3 alquileres pagados por el cliente. Este alquiler gratuito no dará derecho al socio a recibir en su cuenta 1€ de descuento para compras. ***1 EURO POR CADA ALQUILER***: descuento aplicable a juegos nuevos con PVP superior a 59,99€. El máximo descuento que se podrá aplicar en la compra de un videojuego será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del socio tendrá una validez de 1 año desde la fecha de cada alquiler. ***PRUEBA Y COMPRA***: si alquilas un videojuego y en los 31 días siguientes compras ese mismo título nuevo, te aplicaremos un descuento sobre el precio de compra igual al precio de alquiler que pagaste. Cuando el videojuego alquilado y comprado sean de versiones comerciales distintas, el descuento no se aplicará en el mismo momento de la compra, sino 24 horas después de ésta, en la forma de un crédito en la cuenta del cliente.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



ESTAS NAVIDADES

DEMUESTRA EN 15 DÍAS, EL JUGADOR QUE LLEVAS DENTRO

TARJETA 15

POR SÓLO **10,99** EUROS

1 ALQUILER AL DÍA

de videojuegos

o películas

DURANTE

15 DÍAS

RECUERDE:
serán aplicables las condiciones habituales de devolución

TARJETA 15

1 ALQUILER AL DÍA
de películas o videojuegos
DURANTE 15 DÍAS

BLOCKBUSTER

n.p.:113867

Serán aplicables las **condiciones** habituales de devolución

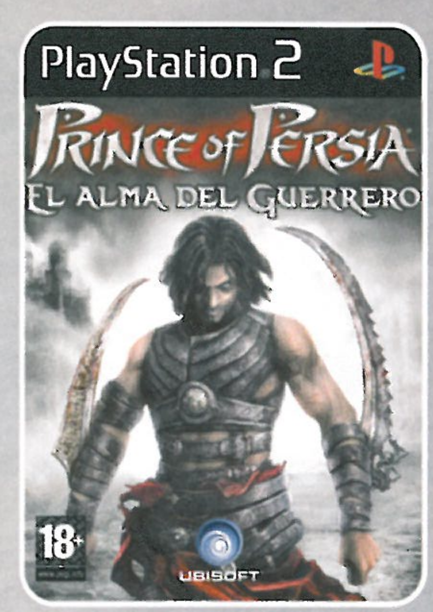
Promoción válida para DVD, VHS o videojuegos. Tarjeta válida para 15 días desde la fecha de su adquisición y sólo en el establecimiento en el que se adquirió. Máximo un alquiler diario de DVD, VHS o videojuego. Los alquileres sólo podrán ser usados por el socio que realizó la compra. En el caso de realizarse más de un alquiler o incurrir en retrasos deberá abonarse la tarifa vigente en tienda. Los alquileres deberán devolverse según los plazos de alquiler estándar establecidos en tienda. PVP de la tarjeta 15 días: 10.99€ (IVA incluido). En el caso de incurrir en retrasos y no abonarse el recargo el cliente perderá su derecho a seguir usando los alquileres contenidos en esta tarjeta. Promoción no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



LLÉVATE PRINCE OF PERSIA2,



P.V.P. 59,99€

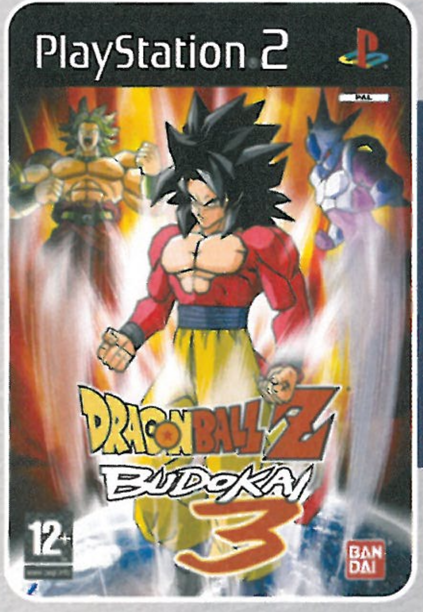
Y CONSIGUE GRATIS ESTE STARTER PACK

INCLUYE:
- GAMEPAD ANALÓGICO
- CONTROL REMOTO DVD
- CABLE DE EXTENSIÓN PARA EL GAMEPAD
- ARCHIVADOR PARA 12 DVD



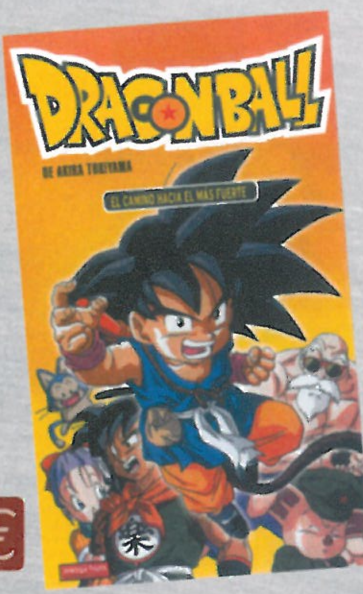
PACK VALORADO EN 24,90€

Y CON DRAGONBALL Z BUDOKAI3



LLÉVATE GRATIS ESTA PELÍCULA EN DVD

CON TUS PERSONAJES FAVORITOS



DVD VALORADO EN 14,99€

Promoción Prince of Persia 2: promoción válida en Península hasta fin de existencias (600 uds.) y a partir del 3/12/2004, fecha de estreno del título sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Promoción no acumulable a otras promociones.

Promoción Dragon Ball Z Budokai 3: promoción válida en Península hasta fin de existencias (1.000 DVD) y a partir del 2/12/2004, fecha de estreno del título sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Promoción no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 35




Después del fuerte empujón inicial de la nueva entrega de «GTA», Snake ha vuelto a copar la lista de favoritos.

2 GTA San Andreas
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 2




Carl está ahora tan ocupado trabajando por las calles, que se ha despistado y ha caído un puesto en la clasificación.

3 Metroid Prime 2
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 1




Con una total naturalidad, hemos cambiado la Samus de la primera parte por la alucinante secuela de ahora.

4 Metal Gear Solid Twin Snakes
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 3 — MESES EN LISTA 11




Coger una GC y cargar este juego es una gozada de la que uno nunca se cansa, ¿a que estáis de acuerdo?

5 Halo 2
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 8 — MESES EN LISTA 2



¡Menudas partidas nos "marcamos" todos aquí con este "pedaso" de juego! ¡Oh no, "nesesito" un arma, colega!

6 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 22

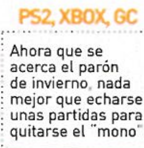





Poquito a poco, el pequeño Link de dibujos animados se va desinflando... ¡Queremos que llegue su secuela!

7 FIFA 2005
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR 6 — MESES EN LISTA 4

Ahora que se acerca el parón de invierno, nada mejor que echarse unas partidas para quitarse el "mono".

8 Call of Duty
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR 7 — MESES EN LISTA 2





Cuando parece que los shooters ya han alcanzado su nivel de realismo más alto, llega un juego así para fliparnos.

9 Prince of Persia 2
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR 10 — MESES EN LISTA 2





Con un aspecto mucho más duro y un desarrollo aún más tenebroso, esta aventura nos tiene cautivados.

10 Silent Hill 4
PLAYSTATION 2

R — POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 1



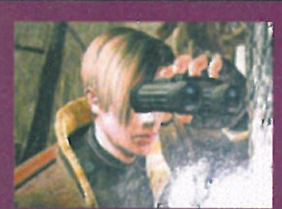
Desde que jugamos a esta aventura de terror no hemos vuelto a dormir sin mirar antes debajo de nuestra cama...

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo		Javier Abad		David Martínez		Sergio Martín	
1 Metal Gear Solid 2	PS2	1 GTA San Andreas	PS2	1 GTA San Andreas	PS2	1 Metroid Prime 2	GC
2 FIFA 2005	XBOX	2 Call of Duty	XBOX	2 Metroid Prime 2	GC	2 Zelda Wind Waker	GC
3 Prince of Persia 2	PS2	3 Metal Gear Solid 2	PS2	3 Metal Gear Solid 2	PS2	3 Metal Gear Solid 2	PS2
4 Silent Hill 4	PS2	4 Halo 2	XBOX	4 MG Twin Snakes	GC	4 Shenmue II	XBOX
5 GTA San Andreas	PS2	5 Metroid Prime 2	GC	5 Ninja Gaiden	XBOX	5 Halo 2	XBOX
6 MG Twin Snakes	GC	6 Top Spin	XBOX	6 Zelda Wind Waker	GC	6 MG Twin Snakes	GC
7 Pro Evolution 4	PS2	7 FIFA 2005	XBOX	7 SW. Rebel Strike	GC	7 Chron. of Riddick	XBOX
8 Halo 2	XBOX	8 MG Twin Snakes	GC	8 Call of Duty	XBOX	8 Metroid Prime	GC
9 Resident Evil 0	GC	9 Pro Ev. Soccer 4	PS2	9 Halo 2	XBOX	9 Zelda Minish Cap	GBA
10 Need for Speed 2	XBOX	10 Fable	XBOX	10 Full Spec. Warrior	XBOX	10 Resident Evil 0	GC

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Resident Evil 4
PS2, GAMECUBE

Si cogéis los prismáticos y echáis un vistazo, veréis que ya queda menos de lo que parece para la salida de la secuela que promete dejarnos a todos flipados.



2 Metal Gear 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

Más os vale ir tomando unas clases de "boy scout" para enfrentaros a lo que la próxima genialidad de Kojima os tiene preparado.



3 The Legend of Zelda
GAMECUBE

¿No queríais un Link con un aspecto más adulto que en «Wind Waker»? Pues Miyamoto asegura que su juego será una... leyenda.



4 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

A más de uno ya le da igual que salga o no la undécima entrega de esta saga, y ya están pendientes de lo que ocurre con la siguiente. ¡La paciencia no es infinita!



5 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2

Square y Disney se darán de nuevo la mano en uno de los sagas de rol más sorprendentes y exitosas de los últimos tiempos.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...

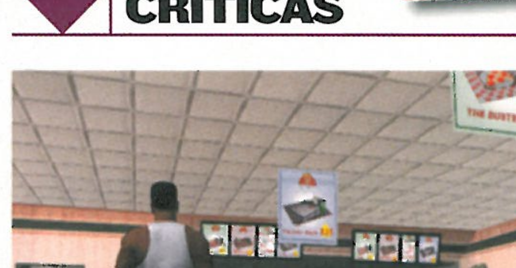
1 RESIDENT EVIL ZERO

Nuestra querida Rebecca y el resto de personajes de esta entrega de la saga de zombis más popular lograron tenernos temblando durante meses. Y es que su capacidad para mantenernos en tensión, con su tenebroso argumento y todas sus situaciones y sustos son la bomba.

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es



VUESTRAS CRÍTICAS



GTA SAN ANDREAS

La valoración de Hobby Consolas (nº 159) fue de 97. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@No le pongo ninguna pega

Javier Barroso (Cádiz)

Es el juego más largo que he probado, y es totalmente alucinante: los vehículos, la extensión del terreno (que parece que no se acaba nunca), las más de 100 misiones, etc. No le pongo ninguna pega, no se podía hacer mejor.

VALORACIÓN: 99

@Bastante mejor que «Vice»

Alex Ventosa (Barcelona)

Este juego está basado en todo lo que puedas encontrarte en la vida... incluso multas, aeropuertos, hospitales, etc. Pero lo mejor de todo no es el realismo, sino que es bastante mejor que la última entrega, «GTA Vice City», y eso nos permite ver mejor cómo arreamos a los "polis".

VALORACIÓN: 96

@De los que no se olvidan

Juan Manuel Reguilón (Guadalajara)

Han introducido tantos detalles nuevos, los minijuegos, coches y armas, que es muy difícil completarlo todo y llegar a estar en todos los sitios posibles. Es un juego de los que no se olvidan. Los gráficos no terminan de estar logrados, pero eso no impide para nada la diversión.

VALORACIÓN: 96

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

CALL OF DUTY

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Pro Evolution Soccer 4	PLAYSTATION 2, XBOX	6 (sube)	2	Se ve que la gran emoción que hay en el campeonato liguero os tiene a todos pegaditos a la consola, ¿eh?
2	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	4 (sube)	31	Una vez más, la saga «Final» ha renacido de lo que parecían ser sus cenizas, y vuelve a los puestos altos.
3	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	2 (baja)	13	Aquí está el más veterano de los juegos de la lista, en plena forma y dispuesto a seguir aún más tiempo.
4	Metal Gear Solid 2	PLAYSTATION 2	1 (baja)	2	Snake no tiene intención de bajar de la lista hasta que llegue su sucesor... ¡y luego quizá se quede!
5	Metal Gear Solid	PLAYSTATION	R -	1	Después de tantos años, sorprende que todavía haya consoleros que le peguen duro a esta aventura de acción.
6	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	5 (baja)	35	Subsanado el error del mes pasado en los datos de esta lista, Link vuelve con justicia a tener su reconocimiento.
7	GTA: San Andreas	PLAYSTATION 2	! -	1	Aunque no haya llegado arrasando, seguro que en los próximos meses este juego acaba por subir arriba.
8	Resident Evil	GAMECUBE	10 (sube)	3	Aún recordamos los momentos que nos hizo pasar este título la primera vez que lo jugamos. ¡Qué miedo!
9	Need for Speed Underground 2	PS2, XBOX, GC	! -	1	Claro, con la consola tuneada con las pegatinas que regalamos, no es extraño que os guste tanto este...
10	Final Fantasy VIII	PLAYSTATION	9 (baja)	4	Squall ha logrado hacerse otra vez un hueco dentro de la clasificación de honor de los lectores de Hobby.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	GTA San Andreas		Need for Speed Underg. 2	
HC	Una obra maestra que rompe todos los límites de la diversión.	97	Con esta secuela, EA ha logrado completar otro juegazo.	92
GamePro	«San Andreas» es un alumno aventajado de «Vice City».	9	Una gran secuela, con novedades muy abundantes y divertidas.	10
IGN.com	Es imposible imaginar tener una PS2 y no tener este juego.	99	Un juego impresionante, y lo que es más importante, muy divertido.	91
GameZone	La palabra "inmenso" no logra describir lo que os ofrece.	99	El juego tiene estilo, es adictivo y completamente diferente a otros.	92

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

QUE NOS HAN DADO MÁS MIEDO


GAMECUBE


PS2, XBOX

2 SILENT HILL 3
¿Hay algo que meta más "canguelo" que ver a una mujer vomitar a un feto?


GC

3 RESIDENT EVIL
Volver a los propios orígenes del miedo a los zombis fue una gozada en este remake.


PS2, XBOX

4 PROJECT ZERO
¿Quién iba a decir que hacer unas cuantas fotos iba a ser una labor tan terrorífica?


PS2, XBOX

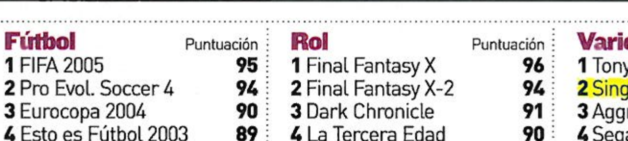
5 BARBIE HORSE ADVENTURES
¿Imagináis que os obligaran a jugar este juego enterito? Eso sí que sería miedo, ¿eh?

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: San Andreas	97
2 Metal Gear Solid 2	96
3 Splinter Cell	94
4 Prince of Persia 2	94
5 Jak 3	93
6 Silent Hill 3	93
7 Splinter Cell PT	93
8 Prince of Persia	93
9 GTA Vice City	93
10 007: Todo o Nada	92

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 Eurocopa 2004	90
4 Esto es Fútbol 2003	89
5 Manager de Liga 2002	85

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Singstar Party !	90
3 Aggressive Inline Sk.	90
4 Sega Superstars	87
5 EyeToy: Play 2	86

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty	94
2 Killzone	93
3 M. Honor Rising Sun	92
4 TimeSplitters 2	91
5 Rainbow Six 3	90

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Mortal Kombat Dec..	91
4 Virtua Fighter 4 Evo..	91
5 Dragon Ball Z 3	86

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 3	88

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83

Velocidad

	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 2005	94
3 Need for Sp. Und. 2	92
4 Burnout 3	92
5 Formula One 04	92

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k4	88
4 NBA Street Vol. 2	88
5 Smash Court Tennis 2	87

Imprescindibles por orden alfabético

- CALL OF DUTY
- COLIN McRAE 2005
- FIFA 2005
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
- GTA SAN ANDREAS
- JAK 3
- KILLZONE
- METAL GEAR SOLID 2
- NEED FOR SPEED U. 2
- PRO EVO. SOCCER 4
- PRINCE OF PERSIA 2
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL

El juego del mes



SINGSTAR PARTY

Si ya os lo pasasteis bomba en plan Bisbal con la primera parte de este juego de "canto" (o de berridos, según cada cual...), ahora llega el momento del delirio con esta secuela, que está especialmente pensada para que montéis unas fiestas de locura gracias a sus nuevos modos multijugador. Si disponéis de dos micrófonos y una ración pequeña de vergüenza, tendréis a vuestra disposición nada menos que 60 canciones para montar unos duetos antológicos... y volver locos a vuestros pobres vecinos.

Para locos de la velocidad



NEED FOR SPEED UND. 2

Si todavía no os habéis hecho con él, llega la hora de entrar por la puerta grande en el mundo del tuning, con un título que ofrece una lista interminable de accesorios para vuestro coche favorito. ¡Viva la velocidad!

Para adictos a la acción



KILLZONE

Después de estos días de fiesta, quizá prefiráis quedaros un buen rato en casa para descansar... Pues nada mejor para "matar" el tiempo que este juegazo, uno de los mejores shooters subjetivos de todo el catálogo de PS2, con el que vuestro cerebro volverá a ponerse al 100% de su capacidad.

→ GAMECUBE



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime 2 !	97
2 Metroid Prime	97
3 MGS: Twin Snakes	94
4 Resident Evil Zero	94
5 Prince of Persia 2	94
6 Splinter Cell	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

Rol

	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 FF: Crystal Chronicl.	90
3 Paper Mario 2	90

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Donkey Konga	85

Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. Melee	89

Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims Toman la...	86

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart D. Dash!!	92
2 Need for Sp. Und. 2	92
3 F-Zero GX	90

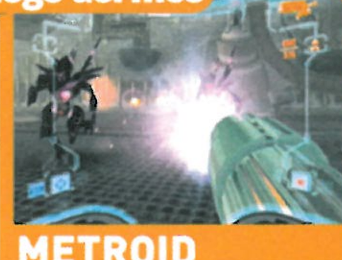
Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles por orden alfabético

- FIFA 2005
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- PRINCE OF PERSIA 2
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



METROID PRIME 2

Llegó la hora de volver a ponérse en la piel de la heroína más dura de la historia de las consolas, con un aventura de disparos en primera persona que os dejará sin aliento, y pondrá a prueba tanto vuestra habilidad como vuestra capacidad de orientación.

NUEVO

→ XBOX

El juego del mes



Fútbol — Puntuación
1 FIFA 2005 — 95
2 Pro Evol. Soccer 4 — 94
3 Man. de Liga 2004 — 82

Rol — Puntuación
1 Fable — 94
2 SW: Caballeros de la... — 93
3 La Tercera Edad — 90

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 — 92
2 Aggressive Inline Skat. — 90
3 Jet Set Radio Future — 78

Shoot'em up — Puntuación
1 Halo 2 — 96
2 Chronicles of Riddick — 94
3 Call of Duty — 94

Lucha — Puntuación
1 Soul Calibur II — 94
2 Mortal Kombat Dec. — 91
3 Dead or Alive 3 — 82

Aventura/Acción — Puntuación
1 GTA: Pack Doble — 95
2 Splinter Cell PT — 95
3 Splinter Cell — 95
4 MGS 2 Substance — 94
5 Ninja Gaiden — 94
6 Prince of Persia 2 — 94

Plataformas — Puntuación
1 Blinx 2 — 85
2 Rayman 3 — 85
3 Pitfall — 84

Estrategia — Puntuación
1 Full Spect. Warrior — 92
2 Commandos 2 — 92
3 Los Sims Toman la... — 86

Velocidad — Puntuación
1 Colin McRae 2005 — 94
2 Burnout 3 — 92
2 Need for Sp. Und. 2 — 92

Deportivos — Puntuación
1 NBA Live 2005 — 93
2 Top Spin — 92
3 NBA 2k4 — 88

Imprescindibles por orden alfabético

- CHRONICLES OF RIDDICK
- COLIN MCRAE 2005
- FABLE
- FIFA 2005
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- NINJA GAIDEN
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL P. T.

BLINX 2

Este gato es un prodigio: no le vale con moverse en 2D, ni en 3D, y ahora, en esta secuela, ni siquiera en 4D... ¡ahora es capaz de controlar 5 dimensiones! Y es que el tiempo y el espacio son conceptos que en este juego de plataformas se convierten en vuestros aliados, dando como resultado un juego muy molón.

→ GAME BOY ADVANCE



El juego del mes



Fútbol — Puntuación
1 FIFA 2005 — 89
2 ISS Advance — 86
3 No disponible — –

Aventura — Puntuación
1 Metroid Zero Miss. — 93
2 Splinter Cell P. T. — 88
3 GTA Advance — 86

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk 3 — 85
2 ChuChu Rocket! — 85
3 Pokémon Pinball — 82

Shoot'em up — Puntuación
1 Doom — 90
2 Duke Nukem Adv. — 80
3 Contra Alien Wars — 79

Lucha — Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper — 90
2 DBZ Supersonic W. — 86
3 Final Fight One — 85

Rol — Puntuación
1 Zelda — 96
2 Zelda: The M. Cap — 95
3 Final Fantasy Tactics — 93
4 Shining Force — 92
5 Boktai — 92
6 Golden Sun 2 — 91

Plataformas — Puntuación
1 Super Mario Adv. 2 — 91
2 Yoshi's Island — 91
3 Donkey K. Country 2 — 90

Estrategia — Puntuación
1 Fire Emblem — 89
2 Advance Wars 2 — 89
3 Mario vs Donkey — 85

Velocidad — Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit — 95
2 V-Rally 3 — 92
3 F-Zero GP Legend — 90

Deportivos — Puntuación
1 Mario Golf — 89
2 Virtua Tennis — 86
3 Roland Garros 2002 — 85

Imprescindibles por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA
- ZELDA: THE M. CAP

FINAL FANTASY I & II

Square nos ha regalado una aventura muy completa, gracias a la cual podréis conocer los orígenes de la saga de rol más aclamada de todos los tiempos. Claro que la competencia en el este género es tan dura que no entra entre los mejores...

→ PSONE



El juego del mes



Fútbol — Puntuación
1 Pro Evolution Soccer — 92
2 Esto es Fútbol 2 — 89
3 FIFA 2004 — 71

Rol — Puntuación
1 Final Fantasy IX — 99
2 F. Fantasy VII — 96
3 Final Fantasy VI — 84

Varios — Puntuación
1 Beatmania — 91
2 Manager de Liga 2001 — 85
3 Tony Hawk 3 — 80

Shoot'em up — Puntuación
1 Quake II — 94
2 Medal of Honor Und. — 88
3 Delta Force — 84

Lucha — Puntuación
1 Tekken 3 — 96
2 Rival Schools — 94
3 Capcom vs SNK — 86

Aventura/Acción — Puntuación
1 Metal Gear Solid — 98
5 Resident Evil 3 Nemesis — 97
6 Resident Evil 2 — 97
4 Dino Crisis 2 — 95
5 Tomb Raider: TLR — 95
6 Syphon Filter 3 — 93

Plataformas — Puntuación
1 Crash Bandicoot 3 — 95
2 Abe´s Exoddus — 95
3 Harry Potter — 74

Estrategia — Puntuación
1 Red Alert — 90
2 Theme Park World — 88
3 Front Mission 3 — 88

Velocidad — Puntuación
1 Gran Turismo 2 — 99
2 Colin McRae 2 — 94
3 World Touring Cars — 94

Deportivos — Puntuación
1 NBA Live 2002 — 89
2 KO Kings 2001 — 80
3 No disponible — –

Imprescindibles por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3
- TOMB RAIDER: TLR

TOMB RAIDER: THE LAST REV.

Seguro que después de tantos meses sin nuevas raciones de las aventuras de nuestra querida Lara, más de uno ha empezado a echarla de menos en secreto... Pues nada, coged de nuevo la última entrega de su saga en esta consola, que fue la mejor.

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA



Lara siempre irá contigo

- **Nombre:** Bolsa de transporte Lara Croft
- **Compañía:** Domina
- **Consola:** GBA (clásica y SP)
- **Precio:** 9,90 € (1.647 ptas.)

Por tan poco precio os podéis hacer con una práctica bolsa de transporte y funda de protección, que sirven tanto para la primera Game Boy Advance como para la versión SP. Lo más interesante de esta bolsa es el diseño, que tiene la silueta y la firma de Lara Croft.

- **Valoración:** ★★★☆

Un caballo en tus manos

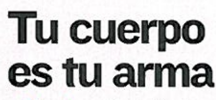
- **Nombre:** 360 Modena Programmable Gamepad
- **Compañía:** Thrustmaster ■ **Consola:** Xbox ■ **Precio:** N.D.

Un caballo rampante, para ser exactos. Si os gustó el volante oficial de la marca Ferrari, atentos al nuevo "asalto" de Thrustmaster. Es un pad que emula el salpicadero y los indicadores de un Ferrari 360 Modena, con logo incluido. Tiene dos motores de vibración integrados, los botones son programables e incluye funciones Turbo, Slow y Turbo Reset, además de los controles propios de cualquier pad para esta consola.

- **Valoración:** ★★★☆




Pelea como en las Recreativas



- **Nombre:** Advance Fighter Stick
- **Compañía:** OnePlayer
- **Consola:** PS2 / PSOne ■ **Precio:** 39,99 € (6.654 ptas.)

Ya no tenéis que gastaros los cuartos en los salones de máquinas. Ahora podéis disfrutar de cualquier juego de lucha con este stick, que simula los controles de cualquier arcade. Tiene un diseño elegante y es cómodo a la hora de jugar, pero los botones pueden atascarse.

- **Valoración:** ★★☆☆

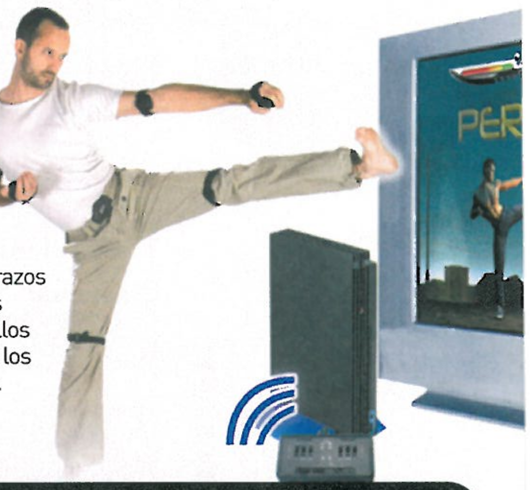


Tu cuerpo es tu arma

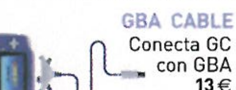
- **Nombre:** BodyPad
- **Compañía:** Ardistel
- **Consola:** PS2
- **Precio:** 69,95 € (11.639 ptas.)

Con este periférico usamos el cuerpo como un pad. Incluye sensores para brazos y piernas, de forma que los luchadores repitan nuestros movimientos, los gatillos vienen en un guante y sirve para todos los juegos de lucha. Mola, aunque es caro.

- **Valoración:** ★★★☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (24.956 ptas.)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	UPXUS MEMORY CARD 16MB Megas económicos 30 € (4.992 ptas.)	MANDO DVD SONY Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	 DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	 NO DISPONIBLE	 GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	 MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	 GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	  DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)



PLAYSTATION 2



Call of Duty: Finest Hour

DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES DEL JUEGO

Este truco es rápido y os puede venir muy bien para la misión esa de salvar el mundo libre. En la pantalla de selección de nivel, mantén presionado ↑ en el mando dos y en el mando uno presiona la secuencia de botones **Start, Select, Select, ■.** Con ello tendrás acceso a todos los niveles del juego directamente desde ese menú.

Dragon Ball Z: Budokai 3

EXTRAS DESDE «BUDOKAI 2»

Comienza una partida con una tarjeta de memoria que tenga un archivo salvado de «Dragon Ball Z Budokai 2». Obtendrás por la cara las cápsulas de Bardock, de la olla de Babidí y la Tarjeta de Afiliación Plateada.

MÁS NIVELES DE DIFICULTAD

Cumple estas tareas para tener una dificultad aún más alta:

MODO Z (DESEO DE GOKU)
- Pásate el Universo Dragón en nivel Muy Difícil.

MODO Z2 (EL CAMINO AL PODER)
- Pásate el Universo Dragón en Modo Z.

MODO Z3 (CAMINO AL PODER SIN FINAL)
- Pásate el Universo Dragón en Modo Z2.



OBJETOS OCULTOS

Es complicado, pero si cumples estos objetivos tendrás muchos objetos curiosos:

PELÍCULA CERO DE "LAS BOLAS DE CRISTAL DE BABA"
- Consigue todas las habilidades de Movimiento Definitivo y cómprala en la tienda.

PELÍCULA UNO DE "LAS BOLAS DE CRISTAL DE BABA"
- Cómprala tras adquirir la película anterior.

AVANCE (TODOS LOS PERSONAJES)
- Cuesta 75000 zeníes por personaje. Puedes comprar esta cápsula cuando tengas la película 1 de "Las Bolas de Cristal de Baba" y hayas obtenido el avance para todos los personajes jugables del Universo Dragón.

Y MÁS EXTRAS, SEÑORA

Aquí tienes lo que has de hacer para obtener las tres tarjetas de afiliación y la que probablemente sea la cápsula definitiva:

TARJETA DE AFILIACIÓN PLATEADA
- La puedes encontrar en el modo Universo Dragón (con Goku por ejemplo, buscándola en la isla al noroeste del continente principal) si tu personaje tiene nivel 2 o superior. Otro modo es gastando más de 1.500 zenies en la tienda.

TARJETA DE AFILIACIÓN DORADA
- Igual que antes, pero tu personaje ha de tener nivel 15 o superior. También puedes gastar 100.000 zeníes en la tienda si lo prefieres.

TARJETA DE AFILIACIÓN NEGRA
- Igual, pero tu personaje ha de tener nivel 30 o superior. Si lo prefieres, gasta 250.000 zeníes en la tienda.

CÁPSULA "EL MÁS FUERTE DEL UNIVERSO"
- Pásate el Universo Dragón con uno de los 11 personajes en la dificultad Z3.



ESCENARIOS OCULTOS

Haz todo esto para obtener nuevas zonas para luchar:

RING DE CELL
- Juega en la saga de Cell.

ARENA DRAGÓN
- Pásate el Universo Dragón con los 11 personajes.

CASA DEL ABUELO GOHAN
- En vez de luchar con Piccolo en las montañas, ve a casa del abuelo Gohan y vence a Goku (con Chico Gohan en el Universo Dragón por segunda vez).

DENTRO DE BU
- Vence a Super Bu dentro de sí mismo con Goku y Vegeta.

PLANETA NAMEK
- Juega en la saga de Namek.

BASE DEL EJÉRCITO DEL LAZO ROJO
- Desbloquea el modo Arena Dragón.

ZONA URBANA
- Ve a la Ciudad Central al comienzo del Universo Dragón de Joven Gohan.



...¡Y LOS LUCHADORES OCULTOS!

Buf, hay un buen montón de ellos. Ya sabes, cumple las tareas que te indicamos para tenerlos todos. ¡Vamos allá!

ANDROIDE Nº 16
- Encuéntralo en las llanuras, en la Isla del Sur y llévalo hasta Bulma en la Ciudad del Oeste (con Krilín en el Universo Dragón por segunda vez).

ANDROIDE Nº 17
- Derrota al Androide 17 en el Universo Dragón con Piccolo.

ANDROIDE Nº 18
- Completa el Universo Dragón con Krilin.

BARDOCK
- Al comienzo del Universo Dragón con Goku, vuela sobre la nave de Raditz. Aparecerá una zona a la que puedes acceder.

BROLY
- Véncele cuando juegues por segunda vez con Goku y tengas que vencer a Pequeño Bu. ¿De acuerdo?



BU GORDO
- Pásate el Universo Dragón con Goku.

CAPITÁN GINYU
- Derrótalo en el modo Universo Dragón con Goku.

CELL
- Derrota a Cell en el modo Universo Dragón con Joven Gohan.

CELL JUNIOR
- Vence a Piccolo en el modo Arena Dragón cuando aparezca (has de estar en nivel 20-40).

CHICO BU
- Derrota a Chico Bu en el Universo Dragón con Goku.

CHICO GOKU
- Completa el modo Universo Dragón con Broly.

CHICO TRUNKS
- Derrota a Majin Bu en el Universo Dragón con Vegeta.

COOLER
- Después de vencer a Frieza con Goku, donde le venciste debería estar Vegeta Super Saiyan. Véncele y ve a la marca roja del mapa. Después vence a Cooler.

DABRA
- Vence a Dabra con Joven Gohan en el Universo Dragón.

DOCTOR GUERO (ANDROIDE Nº 20)
- Derrótale en el modo Universo Dragón con Yamcha.

FRIEZA
- Vence a Frieza en el modo Universo Dragón con Goku.

GOGETA (SUPER SAIYAN NIVEL 2)
- Después de derrotar a Broly en el Universo Dragón, derrota a



RATCHET AND CLANK 3

CONSEJOS PARA EL MULTIJUGADOR

Esta es la innovación más interesante del tercer capítulo de la saga. Como seguro que estás deseando echar unas partidillas con los colegas, aquí tienes unos útiles consejos:
- En modo Asedio, captura el nodo que esté más cerca de la base de tu oponente para tener más ventaja en el juego.
- En el modo Captura la Bandera, usa botas de carga o un vehículo para hacerte pronto con la bandera de tu rival.
- Pon trampas colocando minas en zonas donde pase mucha gente o en zonas difíciles de ver.
- Algunos puentes son destructibles y nos proporcionan una defensa extra si son derribados.
- Controla en todo momento tu salud cuando tengas un arma de nivel alto. Si tienes poca vida y mueres, el arma podría caer en manos del enemigo.
- Si usas un rifle de francotirador desde una posición alejada, coloca minas para defenderte en caso de que alguien intente acercarse hacia ti.
- Si estás defendiendo tu base, asegúrate de que tienes bastante munición y salud, usando los espacios de tu base.
- Puedes esquivar cohetes saltando si lo sincronizas bien.
- Cuando dispares a una ametralladora de posición, corre en círculos alrededor de ella para esquivar su ataque fácilmente.
- Al capturar ciertos nodos puedes liberar amas que son exclusivas de ese nodo.
- Muchos mapas tienen nodos de vehículos. Captúralos para activar un buggy o un aerodeslizador
- Si te estás desplazando montado en un "buggy" y empieza a llenarse de llamas, sal de él rápidamente. Una de esas explosiones es suficiente para matarte. Incluso puede hacerte mucho daño si te encuentras cerca.
- Una medida desesperada puede ser lanzar muchas minas cuando estás cerca de un enemigo. Incluso podrían matarlo después de que tú cayeras...
- Destruye el generador de bots que sea propiedad del rival desde lejos. Así, la oposición hacia tu grupo será mucho menor. ¡Es que se hace dura la batalla!.

ENVÍA TUS TRUCOS
Manda o solicita trucos escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com



Gotenks en el escenario del Torneo Mundial.
GOGETA (SUPER SAIYAN NIVEL 4)
- En el Universo Dragón de Vegeta, en vez de luchar con Pequeño Bu, busca a Goku, que ahora es Super Saiyan nivel 4. Derrótalo.
GOGETA (VEGETA)
- Compra la cápsula en la tienda (sale al azar) cuando tengas la tarjeta de afiliación negra.
GOHAN
- Completa el Universo Dragón con Joven Gohan.
GOKU (SUPER SAIYAN NIVEL 4)
- Derrota a Pequeño Bu con una Super Bomba Espiritual (lo que en la serie se llamaba Fuerza Unviersal, vamos) y el Universo Dragón continuará. No vayas al punto rojo. Ve a la islas cerca del punto y pulsa ✖ cuando aparezca un mensaje con 3 interrogaciones.
GOTEN
- Derrota a Goten en el Universo Dragón con Gohan.
GOTENKS
- Compra la cápsula en la tienda.
GRAN SAIYAMAN
- En el Universo Dragón, derrota a Cell con Joven Gohan.
JOVEN GOHAN
- Completa el Universo Dragón con Chico Gohan.
KAIOSHIN SUPREMO
- Búscalo en la llanura, cuando vayas al último combate de Gohan en el Universo Dragón.
MAJIN BU
- Derrótalo en el Universo Dragón con Goku.
MISTER SATÁN
- Ayúdale con Piccolo en el Universo Dragón. Es en la saga de Bu, en el desierto. Habla con Videl en Ciudad Central.
RECOOME
- Derrótalo en el Universo Dragón con Goku.
SAIBAMAN
- Vence a Nappa en el modo arena Dragón cuando aparezca (tienes que estar en nivel 10 o en el 20).
SHENRON OMEGA
- ¡Vaya sorpresa! Una vez seas invitado a luchar contra Gotenks en el Torneo (después de derrotar a Broly), ve a visitar a Bulma en Ciudad Oeste. Luego, derrota a Gotenks.
SUPER BU
- Derrota a Super Bu en el Universo Dragón con Goku.
TRUNKS
- Completa el Universo Dragón con Vegeta.
TRUNKS JOVEN
- Derrota a Majin Bu en el Universo Dragón con Vegeta.
UUB
- Usa la Bola Espiritual (la Fuerza Universal) contra Pequeño Bu para ganar el combate (usando a Goku).
VEGETA
- Derrótalo en el Universo Dragón con Goku.
VEGETA (SUPER SAIYAN NIVEL 4)
- Compra la cápsula en la tienda (sale al azar) cuando tengas la tarjeta de afiliación negra.
VEGITO (GOKU)
- En el Universo Dragón, derrota a Super Bu dentro de su propio cuerpo con Goku.
VEGITO (VEGETA)
- Igual que el anterior, pero con Vegeta.
VIDEL
- Ve a las llanuras (el punto 4 del mapa) con Gohan.

El Club de la Lucha

■ **PERSONAJES OCULTOS**

Cumple estas tareas para conseguir unos cuantos personajes ocultos muy chulos:
ABRAHAM LINCOLN
- Completa el modo Arcade con todos los personajes.
FRED DURST
- Pásate el modo Historia.



HALO
- Pásate el modo Arcade con Fred Durst.
RICHARD CHESLAR
- Gana al menos nueve combates en el modo Survival.

Flatout

■ **NOMBRES ESPECIALES**

Crea un nuevo perfil e introduce estos nombres para tener algunas ventajillas:



- Mucho Dinero:
GIVECASH
- Desbloquearlo todo:
GIVEALL
- Usar el cambio de marcha para lanzar el muñeco:
RAGDOLL

Ghost Recon 2



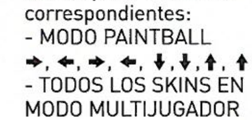
■ **TRUCOS VARIADOS**

Introduce las siguientes combinaciones de botones en el sitio que te indicamos para obtener unas ventajas molonas a más no poder:
TODAS LAS ARMAS
- En el menú principal, pulsa ✖, ←, triángulo, ■, ✖, Select.
TODAS LAS MISIONES
- En la pantalla de título, pulsa ✖, **L2**, ▲, **R2**, Select.
INVENCIBILIDAD
- Pausa el juego y presiona **L1**, **R2**, **L2**, **R1**, Select.

Goldeneye: Agente Corrupto

■ **EXTRAS**

Introduce estas combinaciones de botones en la pantalla de Extras para desbloquear los trucos correspondientes:
- MODO PAINTBALL
→, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑
- TODOS LOS SKINS EN MODO MULTIJUGADOR
↓, ←, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑



■ **MODO UNA VIDA**

Completa todos los escenarios en la modalidad difícil.



EL TONTOTRUCO

GTA: San Andreas

■ **HUEVOS DE PASCUA PARA CJ**

¿De verdad pensábais que con los trucos del mes pasado nos íbamos a quedar satisfechos? ¡De eso nada, consolegas!. En un juego tan inmenso se pueden encontrar montones de pequeñas bromitas de lo más curioso. Aquí van algunas:
"AQUÍ NO HAY HUEVOS DE PASCUA"
- Ve a la esquina noroeste del mapa, donde hay un gran puente rojo (el "equivalente" al Golden Gate) que conecta san Fierro con Las Venturas. Ve a la parte superior del puente con el jetpack o un helicóptero y acércate a la barra horizontal más larga. Ve al lado este interior y verás una señal que te dice que ahí no hay huevos de Pascua, que te vayas. En todos los «GTA» siempre hay una broma sobre los huevos de Pascua y este no es excepción.
FIGURAS DE «VICE CITY» Y «MANHUNT»
- Ve a la tienda Zero. En uno de los muros puedes ver figuras de acción de Tommy Vercetti y Lance de «GTA Vice City» y de James Earl Cash y Piggsy de «Manhunt». ¡Yo quiero una parejita para Reyes!
- LA BARAJA ESPECIAL
Juega al Póker en Las Venturas. Fíjate en las cartas y podrás comprobar que tienen imágenes de personajes de «GTA 3» y «GTA Vice City»:
- El 10 de Espadas es Lance Vance.
- El 10 de Picas es Darkel.
- El 10 de Corazones es el director del estudio de cine.
- El 10 de Diamantes es 8-Ball.
- La Reina de Espadas es una chica de Vice City.
- La Reina de Picas es Misty.
- La Reina de Corazones es Candy Suxxx.
- La Reina de Diamantes es Asuka.
- El Rey de Espadas es Sonny Forelli.
- El Rey de Picas es Salvatore Leone.
- El Rey de Corazones es Ricardo Díaz.
- El Rey de Diamantes es Donald Love.

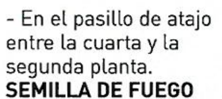
Harry Potter y el Prisionero de Azkaban

■ **EL FOLIO BRUTI**

Aunque no es imprescindible para el juego, puedes encontrar todas las páginas del Folio Bruti para completar la aventura al



cien por cien. Pueden aparecer en el libro tras algunos sucesos, o bien pueden estar escondidas en un cofre. En cualquier caso, aquí tienes la lista de las páginas y su lugar:
DEMENTOR
- En el libro.
BILLYWIG
- En la sala con estanterías donde consigues el libro del hechizo Glacius.
CHIZPURFLE
- En la Clase de Pociones.
DOXY
- Después de congelar el lago, mientras buscas el Carpe Retractum.
LIBELULA
- En la sala secreta tras la estantería del pasillo que encontrarás en el séptimo piso.
HADA
- En el pasillo de atajo entre la cuarta y la segunda planta.



SEMILLA DE FUEGO
- En el almacén de pociones que hay en las mazmorras.
CABALLO DE MAR
- Se la puedes comprar a Fred y George.
GHOUL
- En la segunda sala de la Clase de Estudios Muggle.
HINKYPUNK
- En el pasillo que está entre las dos Salas de Estudios Muggle.
HIPOGRIFO
- En las empalizadas que hay camino del embarcadero.
DUENDECILLO
- En la primera sala, una vez que encuentres el mapa del Merodeador.
GOBLIN
- En la mazmorra, una





vez hayas derrotado a la primera tanda de Goblins.
SALAMANDRA
- En el segundo puzzle con los bloques de hielo.
TROL
- En la zona secreta detrás de la estantería de la sala común.
TENTACULA VENENOSA
- Dentro del baúl de Hermione.

Jak 3



NUEVAS ROPAS PARA JAK
Consigue seiscientos orbes Precursor y aparecerá un mensaje en la pantalla. Tras él, Jak cambiará sus ropas. ¿Te gusta el nuevo look de tu personaje?

Need For Speed Underground 2

TRUCOS VARIADOS
Pulsa las siguientes combinaciones de botones en el menú principal:
- 1000 DÓLARES EN MODO CARRERA, RX-8 Y SKYLINE EN CARRERA RÁPIDA
←, ←, →, ■, ■, →, L1, R1
- 200 DÓLARES EN CARRERA
↑, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, ↓
- HUMMER H2 CAPONE
↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↓, ←

TRUCOS DE MEJORA
En la pantalla de comienzo, tienes que introducir estas secuencias:
NIVEL DE ACTUACIÓN 1
L1, R1, L1, R1, ←, ←,



→, ↑
NIVEL DE ACTUACIÓN 2
R1, R1, L1, R1, ←, →, ↑, ↓
NIVEL VISUAL 1
R1, R1, ↑, ↓, L1, L1, ↑, ↓
NIVEL VISUAL 2
L1, R1, ↑, ↓, L1, ↑, ↑, ↓

Star Ocean Till the End of Time

COMPAÑIA DE ESFERAS DOSCIENTOS ONCE
Al vencer a Gabriel Celesta en la Cueva de las Pruebas, puedes subir por encima de la planta 100 en la Compañía de Esferas 211. Como el propio nombre indica, tiene nada menos que 211 esferas. Valkyrie te espera en la planta 210 y la reina Iseria está en la última planta.



VER UNA ESCENA EXTRA
Haz que Roger se una a tu grupo como el quinto o el sexto personaje y, cuando te encuentres con Lenneth Valkyrie en la planta doscientos diez de Esfera doscientos once aparecerá la famosa escena extra.

The Getaway 2: Black Monday

INTRODUCIR TRUCOS EN LA SECUENCIA INICIAL
Con tanto mafioso involucrado en este juego, alguna trampa tenía que haber. Presiona las siguientes combinaciones de botones en la película de introducción que aparece antes de que se muestre el menú principal. Ya verás lo bien que te sientan...
- DUPLICAR SALUD
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓
- MUNICIÓN INFINITA
↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ←, →, ■



Una Serie de Catast. Desdichas

EL ARCHIVO DE SECRETOS
Cada veinticinco, cincuenta o setenta y cinco piezas de puzzle que consigas, abre el menú de archivos secretos y echa un vistazo a las fotografías. Podrás encontrar una nueva localización secreta. Vuelve a esa localización y busca a fondo para encontrar una sala o un pasillo secretos. Salva la partida para conservar cualquier contenido de bonificación que hayas desbloqueado.



VOLVER A SITIOS YA VISITADOS
Si has perdido piezas del puzzle o te has pasado por alto algún camino secreto, vuelve a la pantalla de título y accede al menú de extras. Carga tu partida salvada y selecciona la opción del mapa del mundo. Los escenarios que hayan sido superados estarán disponibles en este menú. Selecciona uno de ellos y los Baudelaire pueden volver para encontrar cualquier secreto que les falte.

Tony Hawk's Undergr. 2

SECRETILLOS A GO-GO
¿Te hemos hablado alguna vez, querido lector, de lo bien que nos cae Tony Hawk? En sus juegos siempre hay montones de trucos. Y en uno tan grande como





este, no podían faltar. Cumple las tareas que te indicamos para conseguir todos los secretos que hay:
ALIEN
- Completa el modo Historia en fácil.
ALIEN DOCTOR
- Completa el modo Historia en normal.
BENJAMIN FRANKLIN
- Completa la meta de "Encuentra a Ben Franklin" en Boston.
BIGFOOT
- Completa el modo historia en nivel Enfermo.
TORERO
- Pásate el objetivo "Libera al Torero" en Barcelona.
SOLDADO DE «CALL OF DUTY»
- Pásate el modo Historia en dificultad Enfermo.
GRAFFITY
- Pásate el modo historia en fácil.
JESSE JAMES
- Pásate el modo clásico en dificultad Enfermo.
ALMA PERDIDA 1
- Pásate el modo historia en Normal.
NATAS KAUPAS
- Completa el modo clásico en dificultad Enfermo.
PELÍCULA DE PATINAJE DE NEVERSOFT
- Pásate el modo clásico con un porcentaje del cien por cien.
NIGEL
- Pásate el modo historia en dificultad enfermo.
PAULIE
- Completa el modo historia en Normal.
GRUPO DE TRANSEÚNTES A
- Pásate el modo Historia en Fácil.
GRUPO DE TRANSEÚNTES B
- Pásate el modo historia en dificultad Normal.
GRUPO DE TRANSEÚNTES C
- Pásate el modo historia en dificultad Enfermo.
GRUPO DE TRANSEÚNTES D
- Pásate el modo clásico en Normal.
GRUPO DE TRANSEÚNTES E
- Pásate el modo Historia en nivel Enfermo.
GRUPO DE TRANSEÚNTES F
- Pásate el modo Historia con un porcentaje del cien por cien.
GRUPO DE TRANSEÚNTES G
- Completa el modo clásico con un porcentaje del 100%.
NIVEL "PRO SKATER"
- Completa el modo historia en cualquier nivel de dificultad.
RYAN SHECKLER
- Completa el reto "Encuentra a Ryan Sheckler" en Skateopia
CAPITÁN MARINO
- Completa el modo historia en Normal.
SHREK
- Completa el modo historia en Normal.
MONO ESPACIAL 1
- Pásate el modo historia en Fácil.
STEVE - O
- Pásate el modo clásico en Normal.
LA MANO
- Completa el modo historia en Normal.
NIVEL "EL TRIÁNGULO"
- Pásate el modo historia en cualquier nivel de dificultad.
TONY HAWK DEL PRIMER «TONY HAWK PRO SKATER»
- Completa el modo clásico en dificultad normal.
PELÍCULA DEL WORLD DESTRUCTION TOUR
- Completa el modo historia en cualquier dificultad.
BUFÓN
- Completa la misión de "Encuentra al bufón" en Nueva Orleans.



TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy X-2

Andrés Ortega (Madrid)
¡Hola, coleguitas de la mejor revista del mundo mundial! Estoy muy viciado a este juego tan bueno de la PS2. En ocasiones me enfrento a una especie de robots que, cuando mueren, dicen que se ponen a enviar datos. ¿A qué envían los datos? ¿Eso en realidad sirve para algo?. ¡Gracias y hasta otra!
Efectivamente, la cosa tiene su "sustancia". Estos datos que envían al morir son los ataques que hayas utilizado para vencer a los robots. Los datos son enviados a una especie de ordenador maestro. Tendrás que enfrentarte a este último en el capítulo cinco del juego. Él guardará los datos de todos sus ataques y estará preparado para ellos. Por tanto, el truco consiste en acabar con los primeros robots sin utilizar ataques especiales, para que no puedan mandar datos de tus habilidades. Así, al enfrentarte al ordenador maestro, podrás encasquetarle todos tus ataques especiales más potentes y el pobrecito no sabrá qué hacer frente a ellos. Merecía la pena el dato, ¿eh?

MOVILATINO
TU COMUNIDAD. VEN, CONOCE GENTE.

www.movilatino.com

entra, aquí hay gente como tu!

chat, contactos, grupos, descargas, privados, citas, y todo lo que necesitas...

MOVILATINO **AHORA TAMBIÉN EN TU TELEVISIÓN**

AHORA PUEDES DISFRUTAR DE TODO EL CONTENIDO DE MOVILATINO EN:

canal 69 — tu comunidad latina

YA PUEDES SINTONIZARNOS POR CANAL 69 DESDE CUALQUIER PUNTO DEL PAÍS:

Barcelona • Madrid • Zaragoza • Valencia

LOGOS

Envía HL 53404 al 7202 o llama al 806.52.60.69

Cód.05263	Cód.05264	Cód.05318	Cód.20022	Cód.18737	Cód.18622
Cód.05266	Cód.05268	Cód.05270	Cód.18502	Cód.18260	Cód.16167
Cód.05271	Cód.05272	Cód.05273	Cód.09087	Cód.06417	Cód.03710
Cód.05277	Cód.05284	Cód.05307	Cód.04154	Cód.04152	Cód.18737
Cód.05308	Cód.05262	Cód.30278	Cód.12549	Cód.32750	Cód.32747

MELODIAS

Envía HL 53404 al 7202 o llama al 806.52.60.69

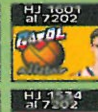
- HL 59971 - Grin dey - Boulevard of broken...
- HL 59970 - Blu - Curtain falls
- HL 59969 - Abrill Labine - Nobody´s home
- HL 54562 - Juanchows - No soy un bastrit...
- HL 59968 - Yamelia - DJ
- HL 59967 - Emhinen - Lose it
- HL 54561 - EME-Clan - Sopa fría
- HL 54560 - Los Hombres G - Por que no ser...
- HL 54559 - Stoopa - Ya no me acuerdo
- HL 54558 - Lus - Un nuevo dia brillara
- HL 68006 - Himnosfut - Espanyol
- HL 59948 - Bellonse - Work it out
- HL 59947 - Allannis Morizete - Ironic
- HL 59946 - D´411 - Dumb
- HL 59945 - Robihe Will - Let me enterta...
- HL 59944 - Athomik Cithen - The tide is...
- HL 59943 - Huxher - Confessions pt.2
- HL 54527 - Ant. O. + Mhalu - Devuelvem...
- HL 59942 - Grhen dey - American idiot
- HL 59941 - The Strecs - Blinded by the...
- HL 59877 - Keliess - Trick me
- HL 59876 - Mari Winamss - I don´t wan...
- HL 60718 - Evanesense - Everybody´s...
- HL 60717 - The Calin - Our lives
- HL 68006 - Himnosfut - Espanyol
- HL 59948 - Bellonse - Work it out
- HL 59947 - Allannis Morizete - Ironic
- HL 59946 - D´411 - Dumb
- HL 59945 - Robihe Will - Let me enterta...
- HL 59944 - Athomik Cithen - The tide is...
- HL 59943 - Huxher - Confessions pt.2
- HL 54527 - Ant. O. + Mhalu - Devuelvem...
- HL 59942 - Grhen dey - American idiot
- HL 59941 - The Strecs - Blinded by the...
- HL 59877 - Keliess - Trick me
- HL 59876 - Mari Winamss - I don´t wan...
- HL 60718 - Evanesense - Everybody´s...
- HL 60717 - The Calin - Our lives
- HL 59875 - N.A.R.D. - Maybe
- HL 54473 - Mr. Omar - Dale don dale
- HL 54472 - Endy y Lukas - Mirame a la...
- HL 54471 - Soverr - El hombre de hielo
- HL 59874 - Despena Bandi - Opa opa
- HL 54470 - OVK - Ni te das cuenta
- HL 59869 - Alans Moricete - Everything
- HL 60715 - Leny Crabiz - Where are...
- HL 54456 - La Aventura - Obsesion
- HL 59868 - Yamelia - Thank you

JUEGOS

Envía HJ 1010 al 7202 o llama al 806.52.60.50







POLIFONICAS

Envía HP 84468 al 7202 o llama al 806.52.60.70

- HP 85066 - CHRIS AGUILE... FT MISS ELLIO - CAR WASH
- HP 85065 - SEHALL - WALK ON BY
- HP 85064 - CHANIA TUAIN - PARTY FOR TWO
- HP 85062 - TYNNA TURNHER - OPEN ARMS
- HP 85060 - MANI ST PRESHER - THE LOVE OF RICHAR...
- HP 85059 - CELHINNE DION - YOU AND I
- HP 85058 - NORA YONS - THOSE SWEET WORDS
- HP 85056 - DJ TIESSTTO - JUST BE
- HP 85055 - BOB MARLEY - BUFFALO SOLDIER
- HP 85053 - PEDRO J. HERMOSIYA - CARACOLA SUBMA...
- HP 84961 - DESTINHY XAILD - LOSE MY BR...
- HP 84960 - POL UELHER - WISHING ON A S...
- HP 84959 - RAMSTEHIN - AMERIKA
- HP 84953 - DE CORRSS - ANGEL
- HP 84952 - NELLHY - MY PLACE
- HP 84951 - ROBIEE WILLIHAMS - RADIO
- HP 84689 - TOMAS ANDER - KING OF THE...
- HP 84687 - KEKO - LA BRISA
- HP 84685 - PINC - LAST TO KNOW
- HP 84684 - DABID BISVAL - ME DERRUMBO
- HP 84683 - HEAMON - FUCK IT (I DON´T...)
- HP 84681 - SISOR SISTER - TAKE YOUR...
- HP 84679 - PAULA RUBIO - PERROS
- HP 84678 - DABID BISVAL - PERMITAME...
- HP 84677 - LIMB VIZKIT - BUILD A BRIDGE
- HP 84673 - NORA JONS - FEELIN IN TH...
- HP 84613 - SUGARBEBAS - IN THE MIDDLE
- HP 84611 - METALIKA - WHISKEY IN THE JAR
- HP 84610 - HILARI DUFF - COME CLEAN

FONDOS

Envía HI 35236 al 7202 o llama al 806.52.64.86

FONDOS ANIMADOS

Envía HI 35236 al 7202 o llama al 806.52.64.86



CHATEA, OPINA: TODO SOBRE FUTBOL con gente de tu ciudad: CHATEA AHORA envía KEDEMOS al 7202

El Buscador de Canciones. Más de 5.000 referencias.

Encuentra AHORA cualquier canción

Polifónicas - envía TODOPOLI Nombre cantante al 7202

Tonos - envía TODOTONO Nombre cantante al 7202

SONIDOS REALES

Envía HS 16222 al 7202 o llama al 806.52.60.70

- HS 77076 > Galope de caballo
- HS 77217 > Gatito
- HS 77077 > Gato enfadado
- HS 77078 > Gato maullando
- HS 77079 > Gato ronronea
- HS 77095 > Insectos volando
- HS 77088 > Jaguar
- HS 77247 > Un poquito de por favor
- HS 77018 > Teléfono antiguo
- HS 77002 > Grito de Tarzan
- HS 77123 > Que alguien me coja!
- HS 77058 > Pedo
- HS 77196 > Tienes un mensaje nuevo
- HS 77176 > Españoles Franco ha...
- HS 77244 > Y esooooo
- HS 77186 > Alo alo te pierdo
- HS 77188 > Arranca llevo manos libres!
- HS aznar > Aznar
- HS boris > Boris
- HS 77048 > Sirena de policia
- HS 77243 > Del pita del
- HS 77178 > Cuñaaaaao
- HS 77196 > Tienes un mensaje nuevo
- HS 77258 > Coge el puto tel...cabron!
- HS 77176 > Españ...Franco ha muerto
- HS 77166 > Doctor Maligno
- HS 77062 > Buho
- HS 77063 > Burro
- HS 77065 > Caballo
- HS 77064 > Caballo relinchando
- HS 77106 > Cazando al pavo
- HS 77066 > Cerdo
- HS 77068 > Chimpancé excitado
- HS 77070 > Elefante
- HS 77072 > Focas
- HS 77071 > Gallinas
- HS 77075 > Gallo
- HS 77074 > Gallo cacareando
- HS 77045 > Harley Davidson
- HS 77091 > Risa de Thriller
- HS 77011 > Beso
- HS 77006 > Gemidos
- HS 77010 > Gemidos 2
- HS 77009 > Gemidos rapidos
- HS 77002 > Grito de Tarzan
- HS 77000 > 20th Century Fox
- HS 77008 > Oooh
- HS 77007 > Orgasmo
- HS 77116 > R2D2
- HS 77020 > Explosión
- HS 77119 > Bebe gracioso
- HS telefono > Teléfono antiguo
- HS 77075 > Gallo
- HS 77118 > Tirando del Water
- HS 77063 > Burro
- HS 77052 > Erupto bruto

GAMECUBE

Animal Crossing



LAS FECHAS ESPECIALES

No todos los días son iguales en tu pueblo. En ciertas fechas ocurren eventos especiales. Por supuesto, sólo pasan una vez al año, con lo que hay que aprovecharlos. Aquí tienes la lista de todos:

SEGUNDO LUNES DE OCTUBRE
- Se celebra el Día del Explorador. Habla con Tórtimer y te dará un barco embotellado.

DEL 15 AL 25 DE OCTUBRE
- Es la época del champiñón. Podrás coger estos hongos cerca de las raíces de los árboles.

31 DE OCTUBRE
- Es la fiesta de Halloween. Puedes hablar con Soponcio y conseguir algunos eventos especiales. Además, podrás utilizar los caramelos que hayas comprado a Nook.

PRIMER MARTES DE NOVIEMBRE
- Se celebra el día del Alcalde. Habla con Tórtimer para obtener la mini-fuente.

TODOS LOS DOMINGOS DE NOVIEMBRE
- Son días de pesca. Ve al lago que haya en tu pueblo entre las 6 de la mañana y las 6 de la tarde para participar en torneos de pesca.

11 DE NOVIEMBRE
- Es el día de la Policía. De nuevo, habla con Tórtimer y conseguirás la mini-policía.

CUARTO JUEVES DE NOVIEMBRE
- Ese es el día del pavo. Podrás ver gente comiendo en el pueblo y a un pavo escondido que tiene problemas.

CUARTO JUEVES DE NOVIEMBRE
- Día de las rebajas. Nook te venderá unas bolsas sorpresa.

UNO DE DICIEMBRE
- Es el día de la nieve. Habla con Tórtimer para tener un muñeco de nieve.

23 DE DICIEMBRE
- Día de los juguetes. Habla con Tórtimer para obtener un regalito.

24 DE DICIEMBRE
- Víspera de Navidad. Ocurren un montón de eventos. ¡Busca al reno Renato y ya verás!

31 DE DICIEMBRE
- Fin de año. Ve al lago sobre las 11 de la noche para las celebraciones.

1 DE ENERO
- Año nuevo. Tórtimer te da un diario y Katrina te lee la mano.

2 DE FEBRERO
- Día de la Marmota. El pueblo se reúne en la fuente de los deseos para ver a la marmota.

15 DE MARZO
- Día de la limpieza de primavera. Habla con Tórtimer y consigues el mini vertedero.

20 DE MARZO
- Es el Día del Deporte. Los vecinos hacen ejercicio junto a la fuente de los deseos.

1 DE ABRIL
- Es el Día de las Bromas (en el calendario sajón, este



día se conoce como el dia del "April Fool", que equivale a nuestro Día de los Inocentes). Habla con Tórtimer y te dará un juego de NES falso.

5, 6 Y 7 DE ABRIL
- Es el festival del cerezo en flor. Tórtimer te da la mini primavera.

22 DE ABRIL
- Día de la Naturaleza. Habla con Tórtimer para que te de el mini verano.

1 DE MAYO
- Día del Trabajo. Tórtimer te da el mini super.

SEGUNDO DOMINGO DE MAYO
- Día de la Madre. Tórtimer te da el teléfono corazón.

CADA DOMINGO DE JUNIO
- Torneos de pesca.

SEGUNDO VIERNES DE JUNIO
- Día de la Graduación. Habla con Tórtimer para recibir la mini modista.



TERCER DOMINGO DE JUNIO
- Día del padre. Tórtimer te da la mini locomotora y tu padre te escribe una carta.

4 DE JULIO
- En EEUU es el día de la Independencia, así que en el juego es el día de los Fuegos Artificiales.

UN DIA DE JULIO AL AZAR
- La fiesta del pueblo.

DEL 25 DE JULIO AL 31 DE AGOSTO
- Sesiones de Aerobic mañanero.

12 DE AGOSTO
- Lluvia de estrellas en el lago.

21 DE AGOSTO
- Día del Fundador. Tórtimer te da el mini hierbajo.

UN DIA DE SEPTIEMBRE AL AZAR
- La luna se ve por la noche en el lago.

23 / 24 DE SEPTIEMBRE
- Otro Día del Deporte.

Call of Duty

TODOS LOS TRUCOS

Pásate el juego en dificultad alta para



sacar todos sus trucos. ¡"Susordenes", señor!

EXTRAS

Cumple estas tareas para sacar unos cuantos extras muy molones:

MAKING OF 1
- Pásate todos los niveles de Rusia.

MAKING OF 2
- Pásate todos los niveles británicos.

MAKING OF 3
- Pásate todos los niveles de América.

Metroid Prime 2: Echoes

EXTRAS OCULTOS

Haz las tareas que a continuación te indicamos para obtener unos extras estupendos, como es típico en los juegos de esta saga:

MODO DIFÍCIL
- Pásate el juego.

GALERÍA DE JEFES
- Obtén el 100% de los escaneos del diario.



GALERÍA DE CRIATURAS
- Obtén el 80% de los escaneos del diario.

GALERÍA DE PERSONAJES
- Obtén el 60% de los escaneos del diario.

GALERÍA PROMOCIONAL
- Obtén el 40% de los escaneos del diario.

SECUENCIA FINAL DE SUMUS OSCURA
- Consigue el 100% de los ítems.

SECUENCIA DEL TRAJE DE SAMUS
- Consigue el 75% de los ítems.

GALERÍA DE SKETCHES
- Pásate el juego en dificultad normal.

GALERÍA DE STORYBOARDS
- Pásate el juego en dificultad alta.

EXTRAS... EN MULTIJUGADOR

Pues ya sabes. Cumple estas tareas para tener el extra correspondiente:

BANDA SONORA DE LOS ECOS OSCUROS
- Pásate el juego.

BANDA SONORA DE LUMINOTH
- Habla con U-Mos por primera vez.

BANDA SONORA DE TORVUS Y ESCENARIO
- Restaura la energía en el templo de Torvus y habla con U-Mos.

BANDA SONORA: MIEDO PIRATA
- Restaura la energía en el templo de Agon y habla con U-Mos.

BANDA SONORA DEL SANTUARIO Y ESCENARIO
- Restaura la energía en el templo del Santuario y habla con U-Mos.

VENCER A SAMUS OSCURA TRAS EL EMPERADOR

Bueno, no puedes flaquear ahora, este es el último enfrentamiento del juego. Tiene la habilidad de volverse invisible y no ser detectada con el Visor Oscuro. Utiliza en su lugar el Visor de Eco. Tu otra ayuda es el Rayo Aniquilador. ¿Tienes munición? Su rutina de ataque es similar a la de las luchas anteriores, así que usa el rayo en los momentos en que se encuentre vulnerable. Sólo tiene una nueva estrategia, que sucede



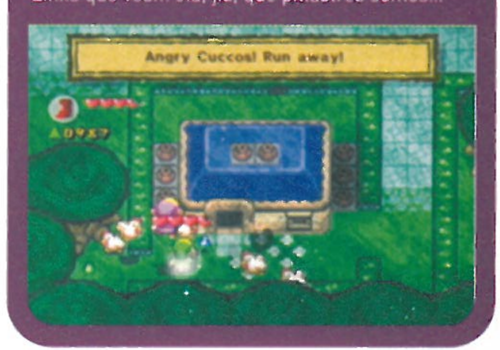


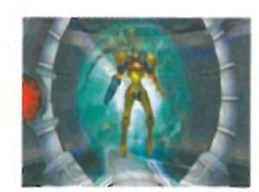
EL TONTOTRUCO

Zelda: Four Swords Adventures

EL TRUCO DEL CUCO

¿Cómo iba a faltar un clásico como este en un «Zelda»? Cuando veas un cuco (vamos, una gallina de toda la vida) en el juego, intenta golpearla muchas veces con la espada. Al principio no pasará nada, pero cuando le hayas dado los suficientes impactos, aparecerán un montón de cucos más que intentarán darte "pa'l pelo" por haber atacado a su colega. Esto es un Tontotruco, pero también es un truco útil. En el modo Batalla Oscura, prueba a hacer esto y escóndete rápido en alguna zona donde no te puedan alcanzar. ¡Los cucos atacarán a los otros Links que vean! Jia, jia, qué pillastres somos...





cuando su salud se ha reducido a la mitad. Va a al centro del escenario y se transforma en una bola brillante de energía Phazon. Aquí tiene dos ataques: lanzar una descarga grande de Phazon perseguidor hacia tí y también una descarga pequeñita. Quédate contra el muro en una de las zonas donde no haya Phazon para dañarte. Carga tu Rayo de Potencia, fija el objetivo sobre ella y permanece quieto. Cuando lance una gran descarga de Phazon, esquívala y chocará contra el muro. Sigue quieto. Cuando lance un ataque pequeño, suelta el botón L, mantén presionado R y apunta tu rayo de forma que recojas el Phazon. Cuando tu rayo se vuelva azul, vuelve a fijar el objetivo y ataca a Samus Oscura. A partir de aquí empieza a alaternar las rutinas de ataque. Tú no te amedrantes, sigue con esta mecánica y acabarás con ella... y también el juego.

Paper Mario 2

CONTRA LA REINA OSCURA

Esta tipeja es el jefe final del juego y la causa de todos nuestros problemas. Tiene 150 puntos de vida y una defensa. Por tanto, lo más importante es



utilizar ataques poderosos contra ella. Ataca primero a sus manos con algún ataque de grupo, como Supernova. Intenta utilizar movimientos llamativos para recuperar poder de estrella más rápidamente. No utilices las guardias, ya que no sirven contra la mayoría de los ataques de la Reina. Cuando aparezcan las manos muertas, encárgate de ellas con un ataque grande.

Tales of Symphonia

AL PASARTE EL JUEGO...

...Consigues algunos extras interesantes. Primero, la dificultad Mania. También la opción Game Record. Pero lo más interesante es la tienda de grados. Cuando completes el



juego, salva. Reinicia la partida usando el mismo archivo de salvado y el juego te pedirá que insertes el disco 1. Entrarás en una pantalla donde puedes canjear los puntos de grado que hayas obtenido por extras bastante chulos:

- LLEVAR HASTA 30 ÍTEMS
500 grados.
- EXP A LA MITAD
10 grados.
- EXP X 2
1000 grados.
- MÁS EXP DE BONIFICACIÓN POR LOS COMBOS
50 grados.
- AUMENTAR TENSIÓN
100 grados.
- AUMENTAR LAS RELACIONES
100 grados.
- RECIBIR MÁS GRADO TRAS CADA COMBATE
100 grados.
- EMPEZAR EL JUEGO CON 500 HP MÁS
250 grados.
- EMPEZAR CON 160 HP AL PRINCIPIO DE CADA COMBATE
10 grados.
- TRANSFERIR HECHIZOS Y TÉCNICAS
1000 grados.
- TRANSFERIR DATOS DE ESTRATEGIA DE COMBATE
10 grados.
- TRANSFERIR COLECCIÓN DE PERSONAJE
10 grados.
- TRANSFERIR HABILIDADES DE COCINA
50 grados.
- TRANSFERIR GEMAS EX
600 grados.
- TRANSFERIR HABILIDADES EX
400 grados.
- TRANSFERIR GALD
1000 grados.
- TRANSFERIR GEMAS DE MEMORIA
20 grados.
- TRANSFERIR DATOS DE MINIJUEGOS
10 grados.
- TRANSFERIR DATOS DE ENCICLOPEDIA DE MONSTRUOS
10 grados.
- TRANSFERIR TIEMPO DE JUEGO
10 grados.
- TRANSFERIR RECETAS
50 grados.
- TRANSFERIR RELACIONES
10 grados.
- TRANSFERIR EL NÚMERO DE VECES QUE USAS CADA HECHIZO
25 grados.
- TRANSFERIR LOS TÍTULOS
1000 grados.



XBOX

Call of Duty



ABRIR TRUCOS

Cumple las siguientes tareas para abrir un montón de truquillos, a los que podrás acceder desde el menú principal:

CABEZONES
- Pásate el juego en el nivel fácil.

GRANDE Y PEQUEÑO
- Pásate el juego en el nivel difícil.

OJO MUERTO
- Pásate el juego en dificultad media.

TIROS A LA CABEZA
- Pásate el juego en el nivel fácil.

REBOTE
- Pásate el juego en el nivel fácil.

REBOTE (TODOS)
- Pásate el juego en el nivel fácil.

DISPARO ENCOGEDOR
- Pásate el juego en dificultad normal.

Fable

MÁS EXPERIENCIA

Guarda tus pociones de Edades de Poder, Edades de Fuerza y Edades de Voluntad hasta que tengas un multiplicador de combate alto. Así ganarás la máxima experiencia con ellas. Normalmente obtienes 100 puntos de experiencia al usarlas pero si, por ejemplo, tienes un multiplicador x25, obtendrás 2500 puntos "pa´l body".



Halo 2

VENCER A TAUTARUS

Cuando comiences la batalla, asegúrate de que la atención de Tautarus está puesta



en otro personaje no controlable. Coge la espada de energía de uno de los cuerpos que yacen alrededor y espera a que te dé la espalda. Cuando lo haga, colócate detrás de su espalda y pulsa rápidamente R. No podrá reaccionar ni atacarte. Haz esta mecánica durante unos 30 segundos y acabarás con él.

CAMBIAR LA PANTALLA PARTIDA

La pantalla partida del modo multijugador se determina por la configuración de vídeo del "Dashboard" de tu Xbox. Para una pantalla horizontal, la Xbox tiene que estar en modo pantalla completa. Para pantalla partida vertical, la Xbox tiene que estar en modo pantalla panorámica.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Metal Gear Solid 2: Substance

Hola, chavalotes. Madre mía, la de secretos que tiene el juego este. Yo he encontrado una curiosidad que espero que os guste. Juega a los Snake Tales. Cada vez que te pasas uno te dan un M9, ¿verdad? Bueno, pues este arma no es tan simple como parece. Vuelve a jugar esos capítulos y usa el M9 para atontar a los jefes en vez de matarlos. Al vencerlos así, consigues un final distinto al normal. Chulo, ¿eh?

Abel (Oviedo)

MODO ENFADADO

Cuando eres el Jefe Maestro y estás intentando recuperar el índice del Profeta de la Verdad en la Ciudad Santa del Pacto, camina hasta que llegues a la primera zona exterior con polvo y vegetación. Gira a la derecha cuando entres en esta sala y corre hasta el muro que hay después del ascensor de gravedad que lleva al punto de francotirador. Sube a la parte superior del muro yendo por el montículo de polvo que hay a tu izquierda. Sigue



el muro hasta que llegues a una calavera flotante llamada Angry, enfadado en inglés (qué dominio, ¿verdad?).

MODO OJO NEGRO

En el nivel "El Gran Viaje", busca en la parte superior de la sala de control donde Johnson revienta la puerta. Deberías encontrar una calavera con este nuevo modo. Al hacerlo, el escudo no se regenerará.

MODO FANTASMA

Después de la zona exterior donde están todos los fantasmas y los diablos, hay una sala con forma de L que se ve a través del nivel. Está justo después de la armería que se encuentra llena de armas humanas y de El Pacto. Salta usando una granada hasta la parte superior y accederás a la calavera.

MODO ACERO

En el último nivel del Jefe Maestro, en Dificultad Legendaria, cuando entres en el último ascensor de Gravedad, mira hacia arriba. Una calavera pasará a través de ti rápidamente. Por tanto, empieza a pulsar el botón X un poco antes de que la pases para cogerla.

FIGURA DEL JEFE

Con esto de la Navidad, siempre mola usar los juguetitos que regalan los Reyes Magos, ¿eh? En Delta Halo, cuando llegues a la cascada con forma de escalera que tienes que escalar, salta sobre lo que parece una caja de rifle francotirador y haz un salto rápido a tierra. Llegarás hasta un callejón sin salida. Echa un vistazo al suelo con un arma que tenga mira telescópica. Verás una figura de acción de un mini Jefe Maestro dorado. Pero aquí no acaba la gracia del truco todavía, porque si le disparas al muñequito... ¡sangra!

Una serie de...

DESAFORTUNADOS E INSIDIOSOS SECRETOS

Mira en la sección de trucos para Playstation 2. Dentro de ella hemos puesto un buen montón secretos para su versión de «Una serie de catastróficas desdichas». Por supuesto, también funcionan en Xbox.

Yu-Gi-Oh! El Ocaso del Destino

MAZOS CON CARTAS RARAS

Cuando tengas que poner tu nombre en una partida del juego, escribe uno de los siguientes para obtener una carta rara y muy poderosa en cada mazo antes de que empieces tu siguiente aventurilla:

KONAMI
- Carta de la Reina Cosmo.

HEARTOFCARDS
- Carta del Dragón Tricuerno.

XBOX
- Carta de Zera.



BLINX 2

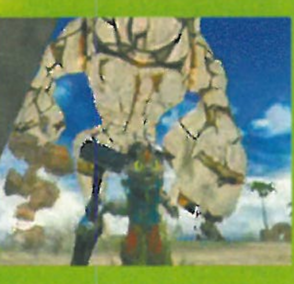
EL PRIMER JEFE

Te enfrentas a él con el barrendero. La mecánica es simple. Dispárale con la aspiradora a la base de las piernas. Al darle en las dos se caerá y dejará al descubierto la piedra del tiempo, golpéale ahí. Repite este proceso unas tres o cuatro veces y podrás terminar con él sin más problemas.



EL SEGUNDO JEFE

También toca pelear con tu barrendero. Golpéale en la boca usando los escombros que te lanza. Al hacerlo, caerán bastantes ítems de rebobinar hacia atrás. Úsalos y la planta se convertirá en muchas plantas pequeñitas. Golpéalas a todas hasta mermar su energía. Tras unos segundos volverán a juntarse en un plantón gigante. Repite la mecánica (saltando las ondas de choque que lanza a veces) y habrás ganado.



EL TERCER JEFE

Este dragón de hielo es bastante sencillito. En esta ocasión manejas a un Tom - Tom. Acércate al tanque y métete dentro de él. A continuación, usa los controles como te han enseñado en el tutorial. La mecánica es simple, dispara a las cabezas cuando las tengas a tiro, esquivando los rayos que te lanza. Si te quedas sin munición, destroza con el tanque los témpanos de hielo y encontrarás recargas. Al destruir todas las cabezas podrás acceder al núcleo de tiempo y dar por completada la misión.



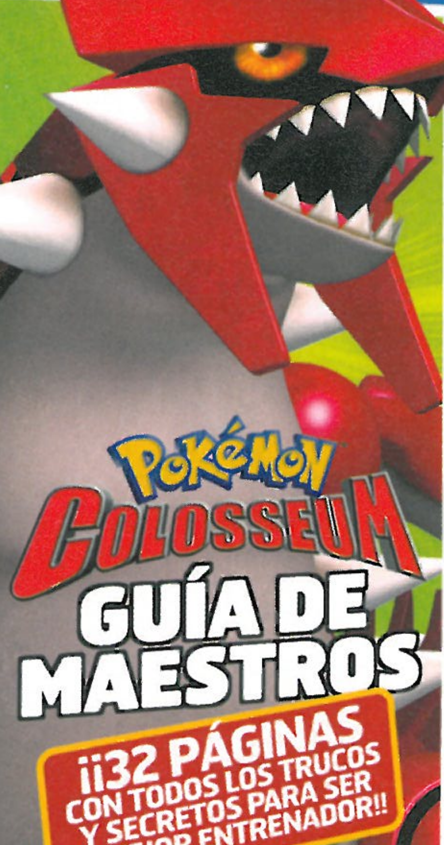
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción **PRESENTA**

LIBRO DE GUÍAS Y SOLUCIONES

PARA GAMECUBE Y GB ADVANCE

15 GUIAS COMPLETAS por solo 5,95 €





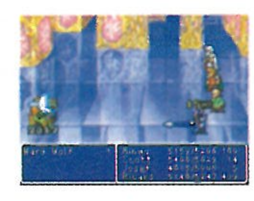


Nintendo Acción presenta
GUIAS COMPLETAS Y SOLUCIONES PARA GAMECUBE Y GB ADVANCE
148 páginas con:

- 7 guías completas para los últimos juegazos de Nintendo GameCube:
  Pokémon Colosseum
  Harry Potter y el Prisionero de Azkaban
  Pokémon Channel
  Shrek 2
  Metal Gear Solid
  Animal Crossing
  Splinter Cell 2
- 8 guías completas para los mejores juegos de Game Boy Advance:
  Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja
  Zelda: The Minish Cap
  Harry Potter 3
  Spider-Man 2
  Metroid Zero Mission
  Mario vs Donkey Kong
  Sonic 3
  Dragon Ball Z: Supersonic Warriors

GB ADVANCE

Final Fantasy I y II



■ **MAZMORRAS SECRETAS**
Derrota a los cuatro demonios para abrir cada nueva mazmorra. Cada una tiene mapas aleatorios, ítems exclusivos y jefes de otros «Final Fantasy».
TEMPLO DEL REGALO DE LA TIERRA
- Derrota a Lich. Está por el Templo del Caos.
ZONA DEL FUEGO DEL INFIERNO
- Derrota a Marilith en las Islas Dragón.
ZONA DEL MANANTIAL DE VIDA
- Derrota a Kraken. Está cerca del canal, en Melmond.
CUEVA DEL VIENTO SUSURRANTE
- Derrota a Tiamat. Está en los ríos, cerca de la Cueva de Hielo.

■ **TEST DE SONIDO**
Pásate «Final Fantasy I» y «Final Fantasy II» una vez para desbloquear el "Sound Test".

■ **REGALITOS OCULTOS**
- En «Final Fantasy I», cuando estés en el barco, mantén presionado A y pulsa regularmente B. Muy pronto aparecerá un minijuego de mosaicos. El objetivo es poner los mosaicos ordenados del 1 al 15. Si lo haces bien, conseguirás nuevos ítems y dinero.
- En «Final Fantasy II» hay un juego de unir parejas con el que también consigues dinero y otros premios. Cuando estés en el trineo de hielo, mantén presionado A y pulsa B de forma regular. Aparecerá el juego.
- Para rematar, ahí va un "homenaje" a la saga de «The Legend of Zelda». En «Final Fantasy I», cuando visites Elfheim, presiona A en la tumba que esté más a la izquierda, detrás de la posada. Podrás leer el mensaje "Aquí yace Link". Mmm, sospechoso cuanto menos–



■ **PENÍNSULA DEL PODER**
Este trozo de tierra de 2x2 está al noreste de la ciudad de Pravoka. Desde Pravoka, dirígete al sur, hacia las montañas. Luego ve al este hasta que veas un muelle. Desde ahí, ve hacia el norte.
Los monstruos que encontrarás allí son bastante más fuertes y extraños que aquellos a los que estás acostumbrado. No sólo eso: al derrotarlos obtienes mucho dinero y algunos ítems realmente potentes.

■ **ALMA DEL RENACER**
Después de que hayas completado la historia principal, aparecerá una opción adicional en el menú principal de «Final Fantasy II». Selecciona "Alma del Renacer" para iniciar otra aventura.

■ **MINIJUEGO DEL SAPO**
En «Final Fantasy II», si subes de nivel el hechizo Sapo hasta el nivel 16, las caras del juego de memoria se convierten en sapos. Además, los premios cambian. Puedes obtener equipamento Genji y una Masamune.

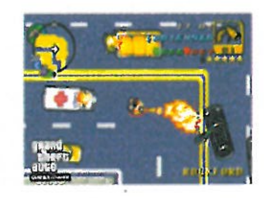
■ **MAPA DEL MUNDO**
Cuando te encuentres en una zona exterior en «Final Fantasy I», presiona los botones B y Select al mismo tiempo para ver el mapa del mundo. Esto te permite ver el mundo entero y te muestra los lugares que has visitado, tu posición actual y la posición de tu barco también.

ESDLA: LA TERCERA EDAD

■ **EXTRAS VARIADOS**
Puedes obtener unos cuantos mapas de misión extra si cumples los requisitos que aquí te indicamos:
TUMBA DE BALINS
- Pásate el juego una vez.
CAPITÁN DE LÓTHLORIEN, EL ELFO HALDIR
- Pásate el juego en nivel difícil yendo del lado del Bien.
BRECHA DE ROHAN
- Para este escenario, simplemente pásate el juego una vez.
CAÍDA DE ISENGARD
- Pásate el juego en nivel de dificultad alto y yendo del lado del Mal.
LA ÚLTIMA ALIANZA
- Pasate el juego, como mínimo, en nivel normal yendo del lado del Bien.
SAURON VIENE
- Es sencillo, sólo pásate el juego participando en el lado del Bien.
COMANDANTE URUK-HAI DE MINAS MORGUL, SHAGRAT
- Pásate el juego estando en nivel de dificultad alto y yendo del lado del Mal.

Grand Theft Auto

■ **MODO DE TRUCOS**
En mitad de una partida, presiona al mismo tiempo los botones A + B + Start. De esta manera activas el Modo Trucos y se muestran tus coordenadas.

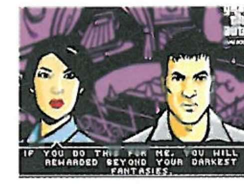


■ **SOBORNO PARA LA POLICÍA**
- Completa diez misiones de vigilante (usando un coche de policía robado) para obtener un soborno para la policía en tu escondite.
- Completa 20 misiones de vigilante en cada isla para conseguir seis sobornos para la policía que te esperarán en tu escondite.

■ **ÍTEM DE SALUD**
- Completa 9 misiones utilizando la ambulancia si quieres conseguir este ítem.

■ **NO TE CANSAS CUANDO CORRES**
- Completa 12 misiones con la ambulancia para no cansarte nunca al esprintar.

■ **RECOMPENSAS POR LOS PAQUETES**
Ya sabes que hay un montón de paquetes dispersos por el juego,



¿no? No es obligatorio recogerlos, pero si te haces con cierta cantidad de ellos puedes obtener muy buenas recompensas:
REVÓLVER
- 10 paquetes.
UZI
- 20 paquetes.
ARMADURA
- 30 paquetes.
ESCOPETA
- 40 paquetes.
CÓCTEL MOLOTOV
- 50 paquetes.
GRANADAS
- 60 paquetes.
RIFLE DE ASALTO
- 70 paquetes.
MINI AMETRALLADORA
- 80 paquetes.
LANZACOHETES
- 90 paquetes.
UN MILLÓN DE DÓLARES
- 100 paquetes.

■ **COCHES DESBLOQUEABLES**
Cumple estas tareas para hacerte con un par de coches nuevos que son "chachi piruli":
TAXI BORGNINE
- Completa 50 misiones de Taxi y el vehículo aparecerá en tu escondite de Portland.
COCHE DE FÓRMULA 1
- Completa 18 misiones de carrea. El coche aparecerá en las coordenadas 82, 19 en la última lista, donde empezó el último set de carreras.

Los Increíbles

■ **PASSWORDS DE LOS ÚLTIMOS NIVELES**
Nivel 3-1-1
MNW9
Nivel 3-2-1
BF8Z
Nivel 3-2-2
65NS
Nivel 3-2-3
YVKK
Nivel 3-2-4
KGTY
Nivel 3-3-1
SDR6
Nivel 3-4-1
Z3ZB
Nivel 3-5-1
9?5M
Nivel 3-5-2
FC73
Nivel 3-5-3
NL2?
Nivel 3-6-1
VXBG
Nivel 3-6-2
YWKJ
Nivel 3-6-3
GJQZ
Nivel 3-7-1
KHP2
Nivel 3-7-2
313K
Nivel 4-1-1
?!JT



Nivel 4-2-1
ML17
Nivel 4-3-1
YXFC
Nivel 4-4-1
GHV1
Nivel 4-5-1
VW4C
Nivel Final
YX!F

Los Urbz: Sims en la Ciudad

■ **ACCEDER A LAS ÁREAS SECRETAS**
Para conseguir nuevas áreas, llega al nivel máximo de relación con los personajes de la banda. Aparecerán nuevas áreas cerca del cine, de la Torre del Rey o en el minijuego de los coches de choque.



grand theft auto

GAME BOY ADVANCE

YA A LA VENTA






WWW.ROCKSTARGAMES.COM/GRANDTHEFTAUTO/GBA




GAME BOY ADVANCE TM





PLAYSTATION

Grand Theft Auto

NOMBRES ESPECIALES

Escribe las siguientes contraseñas en la pantalla de introducción de nombre para tener varios truquillos:

WEYHEY
9.999.990 puntos.
SATANLIVES
99 vidas.
TVMAN
Acceder a las partes 1 y 2 de San Andreas.
THESHIT
Todos los trucos.



TURF
Todas las ciudades.
URGE
Las partes 1 y 2 de todas las ciudades menos Vice City.
BSTARD
Todas las ciudades, armas infinitas y 99 vidas por la cara.
MADEMAN
Todas las armas.
PECKINPAH
Todas las armas, armadura y tarjeta de la cárcel.
BLOWME
Activar coordenadas.
EXCREMENT
Multiplicador x5.
HANGTHEDJ
Modo Dios.
SKYBABIES
Seleccionar nivel.
INGLORIOUS
Seleccionar nivel con opciones Extra.



FECK
Partes 1 y 2 de Liberty City.
CHUFF
Sin policía.
EATTHIS
Nivel de búsqueda al máximo.

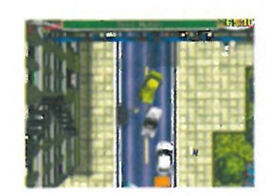
LA LISTA DE COCHES

¿Qué sería de una saga como esta sin sus montones de coches para... ejem, coleccionar? Seguro que hay alguno que se te ha escapado. No te preocupes. Aquí te enumeramos todos los coches y vehículos que hay en cada una de las 3 ciudades, para que sepas donde buscar.

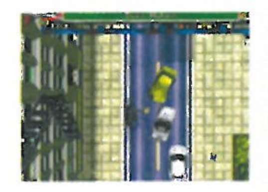
LIBERTY CITY
Moto, Supermoto, 4x4, Beast GTS, Escarabajo, Bulldog, Challenger, Clásico, Cossie, Counthash, Empalador, Itali, Jugular, Mundano, Penetrater, Pickup, Porka Turbo, Portsmouth, Regal, Furgoneta de Reparaciones, Potro, Stinger, Taxi, Thunderhead, Furgoneta de Tránsito, Furgoneta de TV, Autobús, Vagón, Limusina, Tanker, Ambulancia, Furgón y tanque.

SAN ANDREAS
Moto, Supermoto, 4x4, Beast GTS, Escarabajo, Bulldog, Flamer, Itali GTO, Juggernaut, Furgoneta del Amor, Monster Bug, Mundano, Penetrater, Pickup, Porka, Portsmouth, Regal, Furgoneta de Reparaciones, Roadster, Speeder, Stinger, Stinger Z29, Taxi, Furgoneta de Tránsito, Furgoneta de TV, Buitre, Autobús, Vagón, Limusina, Tanker, Ambulancia, Camión pero de Bomberos, Furgón, Tanque.

VICE CITY
De nuevo Moto, Supermoto, 29 Special, 4x4, Brigham, Escarabajo, Clásico, Cossie, F-19, Hotrod, Impaler, Itali GTB, Juggernaut, Jugular, LeBonham, Mundano, Panther, Penetrater,



Pickup, Porka, Regal, Furgoneta de Reparaciones, Stinger, Stinger Z29, Taxi, Thunderhead, Furgoneta de Tránsito, Furgoneta de TV, Autobús, Vagón, Limusina, Tanker, Ambulancia, Camión de Bomberos y Tanque.



GB COLOR

Zelda: Oracle of Seasons

CÓDIGO ESPECIAL

Ve a la pantalla de selección de archivo y selecciona Nueva Partida. A continuación, introduce el código NNNNN NNNNN NNNNN NNNNN. Obtendrás un nombre muy raro, además de una trifuerza al lado sde tu nombre y cuatro corazones para empezar.

TIENDA ADVANCE

Si estás jugando en una Game Boy Advance, ve a la pantalla donde está la cabaña del Sabelotodo. La otra casa, que normalmente estaba cerrada, ahora estará abierta. Dentro hay una tienda que tiene 2 anillos y una semilla Gasha. Cada cosa vale 100 rupias.



VENCER A ONOX

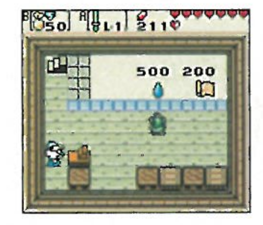
En un principio, parece que este es el jefe final del juego. Sin embargo, como después te explicamos, puedes llegar a enfrentarte con otros dos jefes más y acceder al verdadero final de la aventura. Pero vayamos por partes y veamos cómo vencer a Onox. En la primera fase, utiliza ataques giratorios para atacar a Onox, a la par que esquivas sus ataques. Después de 7 ataques hará uso de Din como escudo. Utiliza el Bastón de las Estaciones para alejarla y sigue utilizando ataques giratorios

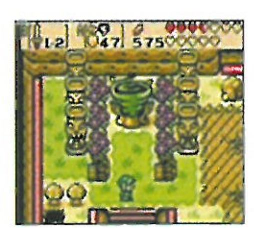


contra Onox. Repite esta mecánica hasta acabar con esta primera fase. En la segunda fase, Onox se convierte en un dragón. Para vencerle, salta sobre su mano cuando deje de intentar aplastarte. Una vez esté en lo más alto, salta sobre su cabeza y atácale con la espada. Tienes que tener mucha precisión o te pasarás en el salto. También puede ser que caigas sobre la otra mano, con lo que tendrías una oportunidad extra para atacar. Cuidado con sus ataques. Después de unas quince estocadas le habrás vencido.

VENCER A TWINROVA

Para llegar a este jefe, primero has de vencer a Onox y además, continuar la partida desde el juego «Oracle of Ages», que salió al mismo tiempo que este. Así accederás a una zona en la que te esperan tanto Twinrova como Ganon. Los Twinrova tienen varias fases. En la primera te atacan por separado y en otra se fusionan para su ataque. En la primera fase, para derrotarlas quítales la magia de forma que una bruja pegue a la otra. Si el ataque es de hielo,





rebótalo hacia la bruja de fuego y viceversa. Tras tres o cuatro ataques tocará pasar a la fase dos del ataque. En ella, la enemiga cambia de elementos. Cuando sólo tenga un elemento, atácale con la espada. Destruye los ataques que te lance con la espada o esquívalos. Cuando tenga dos elementos, lánzale algunas Semillas Misteriosas. Repite esta operación hasta que acabes con ella. Recuerda que puedes destruir todos los ataques que te lancen simplemente utilizando la espada.

VENCER A GANON

Y, por fin, el jefe final del juego (pero del todo, del todo), que aparece después de Twinrova. El combate que te espera es un tanto complicado. Para vencerle, atácale con la espada una vez esta tenga el poder cargado. Esquiva todos los ataques que te lance, que no son pocos precisamente. Cuando la pantalla se vuelva de color azul, estate al loro, pues los controles se invierten. Es decir, si pulsas derecha, Link irá a la izquierda. Tras darle unos cuantos golpes acabarás con él y te pasarás el juego.






Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a SEMINUEVOS GARANTIZADOS



A CORUÑA – C.C. 4 CAMINOS LOC. R-2, C/ RAMÓN Y CAJAL, 53. TEL: 981 143 111



A CORUÑA Santiago – C.C. ÁREA CENTRAL L. 12-G, C/ RÚA DE LUSIOR s/n. TEL: 981 575 512

A CORUÑA Ferrol – C.C. ODEÓN, LOCAL 21, C/ CASTELAO PARCELA 91-94. TEL: 981 356 480

ÁLAVA Vitoria-Gasteiz – C/ ADRIANO VI, 4. TEL: 945 134 149

ALICANTE – C.C. GRAN VÍA, LOCAL B-12, AV. GRAN VÍA, S/N. TEL: 965 249 242

ALICANTE – C.C. PUERTA DE ALICANTE, LOCAL B. 48. TEL: 965 114 186

ALICANTE Elche – C/ CRISTÓBAL SANZ, 29. TEL: 965 467 959



ALICANTE Elche – C.C. ALJUP LOCAL B-75, C/ JACARILLA S/N. TEL: 966 675 373

ALICANTE Torrevieja – C/ FOTÓGRAFOS DARBLADE, 13. TEL: 965 709 984

ALMERÍA – AV. DE LA ESTACIÓN, 14. TEL: 950 260 643



ALMERÍA El Ejido – C.C. EL COPO, LOCAL 106 + 107, CTRA. DE ALMERIMAR S/N. TEL: 950 489 230

ÁVILA – C.C. EL BULEVAR, AV. JUAN CARLOS I, 45. TEL: 920 219 108



ASTURIAS Gijón – C.C. LOS FRESNOS, LOCAL B-8, C/ RÍO DE ORO, 3. TEL: 985 151 342

ASTURIAS Oviedo – C.C. LOS PRADOS, LOCAL A-12, C/ FDEZ. LADREDA, s/n. TEL: 985 119 904

BALEARES Palma – C.C. PORTO PI CENTRO, AV. J. GABRIEL ROCA, 54. TEL: 971 405 515

BALEARES Ibiza – C/ VÍA PÚNICA, 5. TEL: 971 399 101

BALEARES Inca – C/ PELAIRES, 10. TEL: 971 883 140



BARCELONA – C.C. BARCELONA GLORIES, L. A112, AV. DIAGONAL, 280. TEL: 934 860 064

BARCELONA – C.C. LA MAQUINISTA, LOCAL B-11, C/ CIUDAD ASUNCIÓN, s/n. TEL: 933 608 174




BARCELONA – C/ PAU CLARIS, 97. TEL: 934 126 310

BARCELONA – C/ SANTS, 17. TEL: 932 968 923

BARCELONA – C.C. DIAGONAL MAR L.3660-3670, AV. DIAGONAL, 3. TEL: 933 560 880

BARCELONA Badalona – C/ SOLEDAT, 12. TEL: 934 644 084

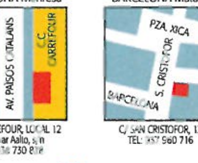
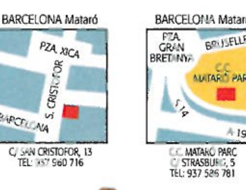
BARCELONA Badalona – C.C. MONTIGALÁ, C/ OLOF PALME s/n. TEL: 934 656 676

BARCELONA Barberà V. – C.C. BARICENTRO, LOCAL A-18, CTRA. N-150 KM 6,7. TEL: 937 192 097

BARCELONA L'Hospitalet – C.C. GRAN VÍA II, LOCAL 11, AV. DE LA GRAN VÍA 75-79. TEL: 932 593 229

BARCELONA Manresa – C/ ALCALDE ARMENGOU, 18. TEL: 938 730 838

BARCELONA Manresa – C.C. CARREFOUR, LOCAL 12, C/ Alvar Aalto, s/n. TEL: 938 730 838

BARCELONA Mataró – C/ SAN CRISTÓFOR, 13. TEL: 937 960 716



BARCELONA Mataró – C.C. MATARÓ PARC, C/ STRASBURG, 5. TEL: 937 586 781



BURGOS – C.C. CAMINO DE LA PLATA, L-7, AV. CASTILLA Y LEÓN, 22. TEL: 947 222 717



CÁDIZ San Fernando – C.C. BAHÍA SUR, LOCAL 17-18, C/ CANO HERRERA s/n. TEL: 956 592 528



CASTELLÓN – C/ LAGASCA, 12. TEL: 964 340 053

CIUDAD REAL – C.C. EL PARQUE-EROSKI L-001, AV. EUROPA, 45. TEL: 926 227 354

CÓRDOBA – C.C. ZOCO, L. 15-A, Av. J. M. Martorell, s/n. TEL: 957 468 076

CÓRDOBA – C.C. LA SIERRA, C/ POETA E. PRADOS S/N. TEL: 957 270 331

CUENCA – C.C. EL MIRADOR, LOCAL 60, AV. DEL MEDITERRÁNEO s/n. TEL: 969 225 031



FUERTEVENTURA – C.C. ATLÁNTICO, CTRA. DE JANDÍA KM. 11. TEL: 928 160 072

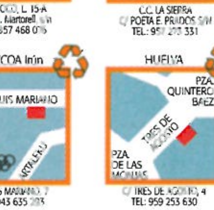


GIRONA – C/ EMILI GRAHIT, 67. TEL: 972 224 729

GIRONA Figueres – C/ MORERIA, 10. TEL: 972 675 256



GRANADA – C/ RECOGIDAS, 39. TEL: 958 266 954



GRANADA Motril – C/ NUEVA, 44, EDIF. RADIOVISIÓN. TEL: 958 600 434

GUIPÚZCOA S. Seb. – AV. ISABEL II, 23. TEL: 943 445 660

GUIPÚZCOA Irún – C/ LUIS MARIANO, 7. TEL: 943 635 283

HUELVA – C/ TRES DE AGOSTO, 4. TEL: 959 253 630

JAÉN – PASAJE MAZA, 7. TEL: 953 258 210

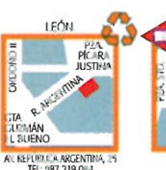
LANZAROTE Arrecife – C/ CORONEL I. VALLS DE LA TORRE, 3. TEL: 928 817 701

LAS PALMAS – C.C. 7 PALMAS - L. 216, Avda. PINTOR FELO MONZÓN, s/n. TEL: 928 419 948

LAS PALMAS – C.C. EL MUELLE. TEL: 928 32 54 16



LAS PALMAS – C.C. LA BALLENA, LOCAL 1.5.2, CTRA. GENERAL NORTE, 12. TEL: 928 418 218



LAS PALMAS – Pº DE CHIL, 309. TEL: 928 265 040

L. PALMAS Vecindario – C.C. ATLÁNTICO, LOCAL 29, AUTOVÍA GC-1, SALIDA 28. TEL: 928 792 850



LEÓN – AV. REPÚBLICA ARGENTINA, 25. TEL: 987 219 084



MADRID – C/ PRECIADOS, 34. TEL: 917 011 480

MADRID – Pº STA. MARÍA DE LA CABEZA, 1. TEL: 915 278 225

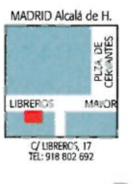
MADRID – C.C. LA VAGUADA, LOCAL T-038, AV. MONFORTE DE LEMOS, s/n. TEL: 913 782 222




MADRID – C.C. LAS ROSAS, LOCAL 13, AV. GUADALAJARA, s/n. TEL: 917 758 882



MADRID Alcalá de H. – C/ LIBREROS, 17. TEL: 918 802 692



MADRID Alcobendas – C/ RAMÓN FDEZ. GUISASOLA, 26. TEL: 916 520 387



MADRID Alcorcón – C.C. TRES AGUAS, LOCAL 158, AV. SAN MARTÍN DE VALDEIGLESIAS, 22. TEL: 916 104 424



MADRID Getafe – C/ MADRID, 27 POSTERIOR. TEL: 916 813 538



MADRID Las Rozas – C.C. BURGOCENTRO II, LOCAL 15, AV. COMUNIDAD DE MADRID, 37. TEL: 916 374 703




MADRID M-40 – C.C. AVENIDA M-40 (LEGANÉS), L. B11 - C/ Mía Nagón, 1. TEL: 914 967 138



MADRID Pozuelo – CTRA. DE HÚMERA, 87, PORTAL 11, LOCAL 5. TEL: 917 990 165



MADRID Torrejón – C.C. PARQUE CORREDOR, LOCAL 53, CTRA. TORREJÓN-AJALVIR, Km 5. TEL: 916 562 411



MADRID Villalba – C.C. PLANETOCIO, L. 58-59, Av. Juan Carlos I, 46. TEL: 918 492 379





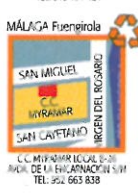
MADRID Xanadú – C.C. XANADÚ, L-345, CTRA. EXTREMADURA (A-5), KM 23,5. TEL: 916 479 817



MÁLAGA – C/ ALAMEDA, 14. TEL: 952 615 292



MÁLAGA Fuengirola – AV. JESÚS SANTOS REIN, 2, EDIF. OFISOL. TEL: 952 463 800



MÁLAGA Fuengirola – C.C. MYRAMAR LOCAL B-26, AVDA. DE LA ENCARNACIÓN S/N. TEL: 952 663 838



MÁLAGA Vélez-Málaga – C.C. EL INGENIO, LOCAL B-45, AVDA. J. CARLOS I S/N. TEL: 952 541 178



MURCIA – C/ PASOS DE SANTIAGO, s/n, EDIF. CONDESTABLE. TEL: 968 294 704



MURCIA Cartagena – C/ ALAMEDA DE SAN ANTÓN, 20. TEL: 968 321 340



NAVARRA Pamplona – C/ PINTOR ASARTA, 7. TEL: 948 171 806



PALENCIA – C/ LAS HUERTAS, AV. DE MADRID, 37. TEL: 979 750 464

PONTEVEDRA – C.C. VIALIA, LOCAL 6, C/ EDUARDO PONDAL, S/N. TEL: 986 853 634

PONTEVEDRA Vigo – C.C. TRAVESÍA 202 L-38, TRAVESÍA DE VIGO S/N. TEL: 986 270 626



PONTEVEDRA Vigo – C/ ELDUAYEN, 8. TEL: 986 432 682



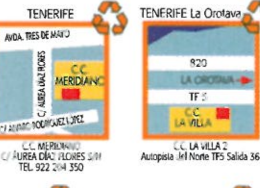
SALAMANCA – C/ TORO, 84. TEL: 923 261 681

SEVILLA – C.C. LOS ARCOS, LOCAL B5-B6, AV. ANDALUCÍA, S/N. TEL: 954 675 223




SEVILLA – C.C. PZA. DE ARMAS, LOCAL C-38, PZA. LEGIÓN, S/N. TEL: 954 915 604

TARRAGONA – AV. CATALUNYA, 8. TEL: 977 252 945



TENERIFE – C.C. MERIDIANO, C/ AUREA DÍAZ FLORES S/N. TEL: 922 204 350

TENERIFE La Orotava – C.C. LA VILLA 2, Autopista del Norte TF5 Salida 36



TOLEDO – C.C. ZOCO EUROPA, LOCAL 20, C/ VIENA, 2. TEL: 925 285 035

VALENCIA – C/ PINTOR BENEDITO, 5. TEL: 963 808 596



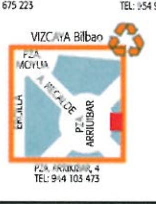

VALENCIA – C.C. EL SALER, LOCAL 32 A, C/ EL SALER, 16. TEL: 963 334 403



VALENCIA Aldaia – C.C. BONAIRE LOCAL B-352, CTRA. N-III, KM. 345. TEL: 961 920 002



VALLADOLID – C.C. AVENIDA, Pº ZORRILLA 54-56. TEL: 983 221 828



VIZCAYA Bilbao – PZA. ARRILUBAR, 4. TEL: 944 103 473



VIZCAYA Barakaldo – C.C. MAXCENTER, C/ Bº KAREAGA S/N LOCAL A-21. TEL: 944 970 220



ZARAGOZA – C/ CÁDIZ, 14. TEL: 976 218 271



ZARAGOZA Augusta – C.C. AUGUSTA, L-50, AVDA. DE NAVARRA, 180. TEL: 976 312 988



ZARAGOZA Gran Casa – C.C. GRAN CASA L-080, C/ MARÍA ZAMBRANO, 35. TEL: 976 526 631

Nuevas Tiendas

BARCELONA Sant Cugat – C.C. SANT CUGAT, LOCAL L-35, CRTA. SANT CUGAT-RUBÍ, KM 4. TEL: 936 746 571

BARCELONA – C/ PORTAFERRISSA, 30

MADRID S. Seb. Los Reyes – C.C. PLAZA NORTE 2, LOCAL B-132, AV. JUNCAL S/N CTRA. N-I SALIDA 19. TEL: 916 518 450

MADRID – C.C. PRÍNCIPE PÍO Local 028, Pº DE LA FLORIDA, 2

OVIEDO P. Principado – C.C. PARQUE PRINCIPADO, L-11, AUTOVÍA A-66, SALAS, PAREDES (LUGONES)

MADRID Fuenlabrada – C.C. LA ESTACIÓN LOCAL 4, C/ HUNGRÍA s/n

TOLEDO – C.C. LUZ DEL TAJO, LOCAL 001 A, C/ RÍO BOLADIEZ S/N

NAVARRA Itaroa – C.C. ITAROA, CTRA. HUARTE OLAZ S/N

CANTABRIA Valle Real – C.C. VALLE REAL, LOCAL B-4, CALLE ALDAY S/N

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: **902 17 18 19**
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: **913 803 449**
Por Correo electrónico: **pedidos@centromail.es**
Por Internet: **www.centromail.es**

¿Cómo recibir tu pedido?



Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ **EL PORTE ES GRATUITO**. (Sólo Península y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID



SIEMPRE DISPONIBLES

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

No te lo podemos poner más facil.

AQUÍ TIENES LAS MEJORES OFERTAS...

PlayStation 2

EL HOBBIT  9,95 €

RED CARD  9,95 €

MASTER RALLY  NUEVO PRECIO 11,95 €

MISSION IMPOSSIBLE  12,95 €

TERMINATOR 3  12,95 €

RYGAR  NUEVO PRECIO 14,95 €

CLOCK TOWER 3  19,95 €

FORD RACING 2  NUEVO PRECIO 19,95 €

KELLY SLATER'S PRO SURFER  NUEVO PRECIO 19,95 €

MANHUNT  19,95 €

MTX: MOTOTRAX  NUEVO PRECIO 19,95 €

RET. T. C. WOLFENSTEIN: OP. R.  NUEVO PRECIO 19,95 €

TONY HAWK'S P.S. 3  NUEVO PRECIO 19,95 €

WRATH UNLEASHED  NUEVO PRECIO 19,95 €

X-MEN NEXT DIMENSION  NUEVO PRECIO 19,95 €

ALIAS  29,95 €

SPLINTER CELL: PAND. TOM.  NUEVO PRECIO 29,95 €

THE SUFFERING  29,95 €

+ por −

PACK BASICO  19,95 €

CONTROL PAD  9,95 €

CONTROL REMOTO DVD  9,95 €

ALFOMBRILLA DE BAILE  19,95 €

PISTOLA LASER  34,95 €

PAD INALAMBRICO  29,95 €

ADAPTADOR MULTITAP  14,95 €

XBOX

MISSION IMPOSSIBLE  7,95 €

NBA INSIDE DRIVE 2003  7,95 €

TERMINATOR 3  7,95 €

OFF ROAD WIDE OPEN  NUEVO PRECIO 8,90 €

GHOST RECON  19,95 €

SPLINTER CELL: P. TOM.  19,95 €

RAINBOW SIX 3  19,95 €

MANHUNT  19,95 €

RET. T. C. WOLFENSTEIN: OP. R.  NUEVO PRECIO 19,95 €

PACK BASICO  24,95 €

C. PAD INALÁMBRICO  39,95 €

CONTROL PAD  19,95 €

C. PAD CRYSTAL  19,95 €

CAB. EUROCONECTOR  17,95 €

ADAPTADOR RF  9,95 €

CABLE ETHERNET  9,95 €



+ calidad − precio

NINTENDO GAMECUBE






DARK SUMMIT  9,95 €

REDCARD  9,95 €

MONSTRUOS S.A.: LA F.  19,95 €

F-ZERO GX  29,95 €

H. POTTER Y LA CAMARA   29,95 €

MARIO PARTY 5   29,95 €

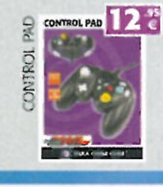
METAL GEAR SOLID: TWIN S.  NUEVO PRECIO 29,95 €

SOUL CALIBUR II  29,95 €

THE L. OF ZELDA: W. W.  29,95 €

+ por −

PACK BASICO  15,95 €

CONTROL PAD  12,95 €

CONTROL PAD SILVER  12,95 €

T. MEMORIA 64MB  15,95 €

T. MEMORIA 4MB  8,90 €

CABLE GC A GBA  7,95 €

ADAPTADOR RF  9,95 €

ESTUCHE CDS  6,95 €

GAME BOY ADVANCE



QUIERES SER MIL. 9,95 €

STADIUM GAMES 14,95 €

SUPER DROP Z. 14,95 €

CASTLEVANIA 19,95 €

DR. MARIO 19,95 €

METROID 19,95 €

T. LEGO. ZELDA 2 19,95 €

BANJO & KAZOOIE 29,95 €

TY EL TIGRE DE T. 29,95 €

PACK BÁSICO  12,95 €

CABLE LINK  5,95 €

CARGADOR COCHE  7,95 €

BOLSA ACCESORIOS  11,95 €

BOLSA DE VIAJE  8,90 €

ESTUCHE JUEGOS  5,95 €

BATERIA RECARGABLE  11,95 €

TORRE PARA JUEGOS  5,95 €

+ calidad − precio

... Y TENEMOS MUCHAS MÁS.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de enero.
Impuestos incluidos

PRO EVOLUTION SOCCER 4

Ya está bien de que nuestro hermano nos baile cada vez que saltamos al césped. Vamos a demostrarle que en el fútbol la experiencia es un grado, y que el partido se lo lleva el que mejor exprime las posibilidades de su equipo. Para eso nada mejor que esta guía, con todo lo que siempre quisisteis saber sobre el «Pro» y nunca os atrevisteis a preguntar.

CUALIDADES DEL JUGADOR

1 ACELERACIÓN: Es la cualidad que permite a un jugador arrancar a toda pastilla y dejar de piedra al más pintado. Digamos que, como en los coches, es el tiempo que tarda uno en llegar de 0 a 100, pero es independiente de la velocidad total que pueda alcanzar ese jugador en carrera.

2 CABEZAZO: Es la facilidad que tiene un jugador para cabecear el balón y, combinado con la potencia de salto, es un pilar básico para el equipo. Y es que no sólo afecta a los remates a puerta, sino también a las opciones de ganar balones en el mediocampo, o de despejar las ofensivas rivales.

3 TÉCNICA: Se puede decir que es la llamada "clase" de un jugador, es decir, todo lo referente a controles de balón, dominio del regate... Vamos, que aquí Zidane o Ronaldinho se saldrían. Y es que es un fastidio que, cuando nos llega un balón prodigioso, nuestro jugador la pifie en el control y se cargue la jugada.

4 PRECISIÓN EN EL PASE: Como podéis ver en los consejos, en este juego es fundamental mover mucho el balón y con cabeza. Y en eso influye mucho que vuestros jugadores tengan un buen dominio del pase, y que no se dediquen a regalar el balón al rival en zonas peligrosas.

5 TÉCNICA DE DISPARO: Es la cualidad que determina cómo le pega un jugador al balón a la hora de chutar a puerta. Eso significa que cuanto menor sea este parámetro, mejor deberá ser la posición de disparo que busquéis.

CONSEJOS

ESTE «PRO» SE PARECE TANTO AL FÚTBOL REAL, que quizás estos consejos os recuerden a los que daría cualquier entrenador de la vieja escuela. Y aunque nunca fue tan cierto eso de que "cada maestrillo tiene su librillo", seguro que con estas claves básicas empezaréis con buen pie vuestra carrera "pro-fesional".

→ **MOVED MUCHO EL BALÓN** en vez de abusar de los regates. Sabemos que chupar es muy divertido, pero en este juego no será la forma más práctica de llegar al área rival.

→ **NO INTENTÉIS LLEGAR RÁPIDO A LA PORTERÍA** con un pase vertical. Es mejor tocar la pelota con calma, para dar tiempo a vuestros compañeros a llegar arriba y para hacer que la defensa contraria se descubra por algún flanco.

→ **EXPLOTAD LAS PAREDES,** pues casi siempre os servirán para arrastrar a algún defensa con vosotros, y crear así un hueco para la entrada de un compañero. Vamos, que los rivales se las comen casi todas.

→ **NO FORCÉIS LOS TIROS A PUERTA,** pues lo único que conseguiréis es soltar un "melón" de los que hacen historia. Lo mejor es que intentéis conseguir una posición con opciones claras de tiro, pues si lo hacéis sin ángulo o con rivales delante, lo más seguro es que consigáis nada de nada.

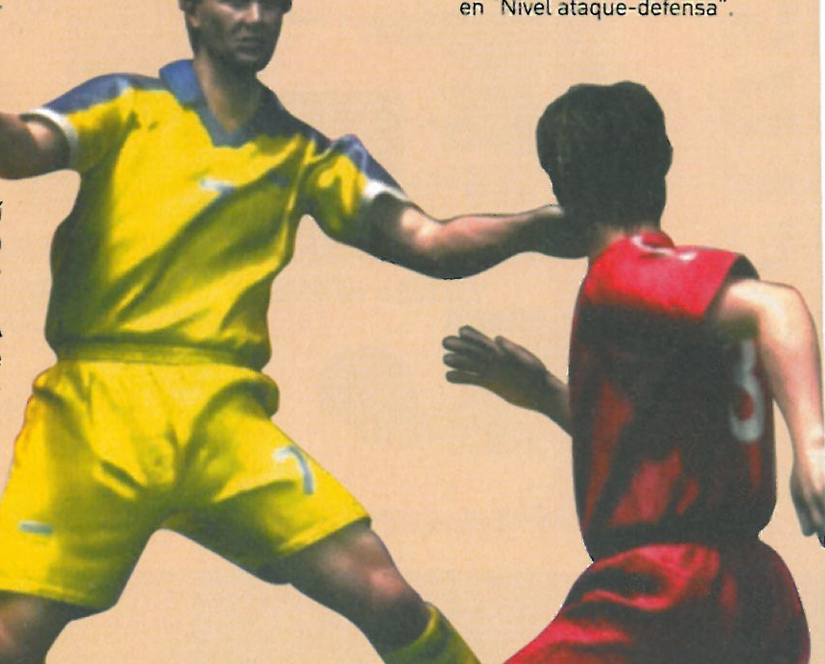
→ **DESPUÉS DE UNA CARRERA MUY LARGA** es habitual que vuestro jugador llegue agotado y su tiro resulte mucho menos preciso que de costumbre, así que dadle un poco de tregua.

→ **APROVECHAD LOS DESMARQUES** de vuestros compañeros, que en esta entrega veréis que se mueven mucho más. Si les mandáis la bola en el momento justo en que tiran el desmarque, tendréis opciones claras de gol.

→ **MIRAR EL RADAR ES FUNDAMENTAL** para controlar todo lo que hace vuestro equipo. Así sabréis cuándo hacer un cambio de juego, cuándo un delantero está iniciando un desmarque, o si sois el último defensor entre el rival y vuestra portería.

→ **LOS PASES LARGOS MANUALES** abren nuevas posibilidades para sorprender al rival. Requieren práctica, pero son muy útiles para hacer cambios de juego, pillar la espalda a la defensa y hasta hacer preciosas vaselinas. Se eligen poniendo el control en el tipo 5, en el menú de "Configuración de botones".

→ **LA ACTITUD DEL EQUIPO** es mejor ponerla en "manual", para decidir cuándo queremos volcarnos en ataque o cuándo necesitamos amarrar un resultado. Se elige entrando en "Ajustes de equipo" y después en "Nivel ataque-defensa".



LOS EQUIPOS MÁS "GALÁCTICOS"



Una lista de "galácticos" tenía que estar encabezada por el Madrid. Pedimos perdón a los culés y demás aficionados, pero es que Ronaldo, Figo o Beckham rinden en este juego... ¡más que en la realidad!



Todo un ejemplo del "catenaccio" italiano, combinado con mucha clase en la última franja del campo. Desde Maldini o Nesta hasta Shevchenko o Rui Costa, este equipo es toda una garantía sobre el césped.



En la realidad ya han perdido su histórica racha de imbatibilidad, pero en el juego no resultará nada fácil plantarle cara a Henry, a Pirès, y por qué no, a nuestro compatriota Reyes. Un equipo muy rápido.



Son dos de las mejores selecciones del planeta, y también las que parten el bacalao en este juego. Entre sus filas cuentan con un buen puñado de nominados al Balón de Oro, y eso se acaba notando.

PISTAS PARA LA LIGA MASTER



LOS EQUIPOS "RARITOS" son una gran fuente para conseguir "cracks" a buen precio. Japón, Corea o Senegal son un mercado muy útil si estamos pelados.



ROTAR A LOS JUGADORES es importante para que todos estén en buena forma. Si un jugador no sale nunca, su moral bajará y no rendirá como es debido.

CRB — PMP

3-4-1-2 — 4-4-2

CRB		
Ximelez	7	CIZ
Minanda	10	CCO
Barota	11	DC
Castolo	9	DC
Kelson	22	PT
Zamenhof	25	PT
Cecíu	12	CT
Vornander	13	CT
Edinson	14	CA
Nachdecal	15	CA
Harty	16	CCD

Atributo	Valor
Posición	CT
Ataque	52
Defensa	85
Equilibrio	86
Resistencia	58
Vel. máxima	64
Aceleración	71
Respuesta	68
Agilidad	68
Prec. conducción	66
Vel. conducción	53
Prec. p. c.	63
Vel. p. c.	62
Prec. p. l.	59
Vel. p. l.	61
Precisión	50
Potencia	59
Téc. disp.	65
Prec. sal. fta.	65
Efecto	47
Cabezazo	81
Salto	60
Técnica	61
Agresividad	43

PMP		
PT	1	Hislop
CT	6	De Zeeuw
CT	26	Unsworth
DD	2	Primus
DI	11	Stefanovic
MP	15	Quashie
MP	22	O'Neil
CDR	23	Stone
CIZ	20	Berger
DC	25	Mornar
DC	13	Todorov

ESTUDIAD LA PLANTILLA, pues no siempre los que están situados como titulares son los mejores del equipo. A lo mejor tenéis ya en casa al fichaje estrella.

Tabla de clasificaciones

División 2

	Equipo	Pt	V	E	P	GF	GC	F/C
1	Crisisbless	0	0	0	0	0	0	0
1	Pempy	0	0	0	0	0	0	0
1	Messina	0	0	0	0	0	0	0
1	Kalm	0	0	0	0	0	0	0
1	Merseyside Blue	0	0	0	0	0	0	0
1	Alpes Maritimes	0	0	0	0	0	0	0
1	Willem II	0	0	0	0	0	0	0
1	Aquitaine	0	0	0	0	0	0	0

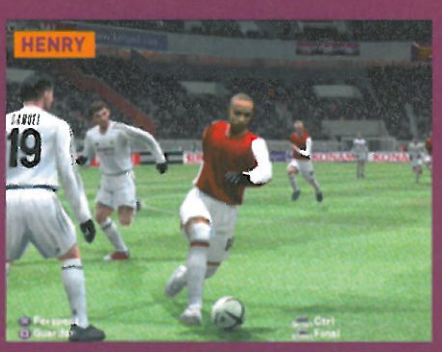
Premios — Atrás — Ayuda

A LA HORA DE FICHAR no sólo cuenta el dinero que ofrezcáis. Si la clasificación de vuestro equipo es mala, es probable que los jugadores os digan que no.

LOS MEJORES CRACKS



Unos dicen que está gordo, otros que no suda la camiseta, pero el caso es que su potencia desbanca a cualquier rival. Incluso cuando parece que tiene el balón perdido, hace un último esfuerzo y se lo lleva como si de una locomotora se tratase. Y no hablemos de su facilidad para encontrar portería desde casi cualquier posición...



Este francés tan espigado, aparte de rodar anuncios de lo más molón, es una auténtica joya en esto del fútbol. Su velocidad le permite enzarzarse en complicadas jugadas personales, y su definición en el uno contra uno es casi inigualable. Un jugador imprescindible en cualquier equipo, con permiso de Luis Aragonés, claro.



Sus nombres rellenan menos portadas, pero en muchos casos, su rendimiento iguala y hasta supera al de los más grandes. Estamos hablando de jugadores como el portugués **Rui Costa**, el francés del Barça **Giuly**, o el sueco **Ljunberg**, cuya velocidad, sobre todo la de estos dos últimos, los convierte en auténticas puntas de lanza contra cualquier defensa que se les cruce.

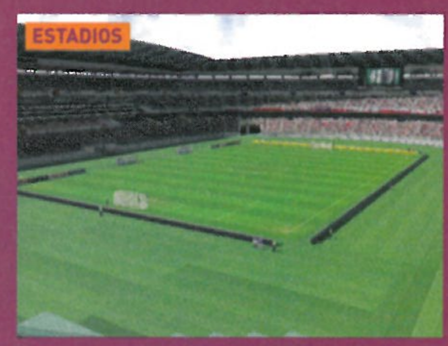
LA TIENDA PES



El balón que aparece por defecto en el juego es el Roteiro de Adidas, ya sabéis, el que se utilizó en la Eurocopa de Portugal. Pero con 3.000 puntos podréis desbloquear otros, como el de la Champions (con las estrellas rojas), el clásico de hexágonos blancos y negros, otro sin ningún dibujo, y hasta uno con corazones dibujados. A gusto de todos.



Como en anteriores ediciones, tenéis una lista de jugadores y equipos legendarios para desbloquear. Entre los jugadores, encontraréis a Hugo Sánchez, Deschamps o Dunga, entre muchos otros, y entre los equipos, a las selecciones clásicas de Holanda, Brasil, Italia... ¿Para cuándo la de España con Gordillo y Santillana?



Podéis desbloquear tres nuevos estadios: uno para llevar a cabo los entrenamientos, y dos para disputar partidos. Éstos dos últimos son el Club House (una especie de "Ciudad Deportiva" en plena naturaleza) y el Occhio del Mar (un estadio de Japón, conocido en la realidad como Big Eye). Este último es el más caro, pues cuesta 2.000 puntos, así que os llevará un poco de tiempo disfrutar del calor de su público.

MOVIENDO LA BOLA



Se hace pulsando **L1 + ▲** (**L + Y** en Xbox) y es una buena forma de superar a las defensas adelantadas. Pronto comprobaréis que, en esta entrega, este tipo de pases son mucho más efectivos que antes.



Salen pulsando ● (**B** en Xbox), y su altura depende de las veces que lo pulséis. Pueden ir muy altos, a media altura o a ras de hierba, según si pulsáis el botón una, dos o tres veces. La segunda opción es la más útil.



Descoloca al rival, y se hace pulsando **L1 + ✖** (**L + A** en Xbox), seguido de **▲** o **●**,(**Y** o **B** en Xbox) según si queremos devolverla por bajo o por alto. También podemos no devolver el pase y despistar al contrario.



Se hace con ✖ (**A** en Xbox) y sirve para tocar en corto en cualquier zona. La novedad es que ahora podemos darle más o menos fuerza, según si sólo pulsamos el botón o si lo mantenemos presionado más tiempo.

A BALÓN PARADO



Pulsando **Abajo + ■** (**Abajo + X** en Xbox) la pelota hace más parábola y supera la barrera. Eso sí, este tipo de golpeo va mejor colocado, pero también es más flojo.



Si presionáis **Arriba + ■** (**Arriba + X** en Xbox) le complicaréis la vida al portero rival. Estos disparos alcanzan una gran velocidad, pero son poco precisos.



Se sacan con ● (**B** en Xbox) y lo mejor es hacerlo pegaditos a la portería y con un tercio de la barra de fuerza. Así buscaréis un remate en el primer palo.



Llenad la barra de fuerza a tope, disparad con **Abajo + ●** (**Abajo + B** en Xbox) y si tenéis suerte, el balón pasará por el hueco que deja la barrera al saltar.

REMATES A PUERTA



LOS TIROS LEJANOS no son fáciles de convertir, pues hay que estar bien colocado, sin obstáculos, con la pierna buena... Lo mejor es chutar con ■ (X en Xbox) llenar poco la barra de fuerza, y apuntar a los palos.



LAS VASELINAS son útiles para superar al portero en su salida. Las hay más cortas, pulsando ■ seguido de **R1** (**X** y **R** en Xbox) y las hay más largas, pulsando **L1 +** ■ (**L + X** en Xbox), según cuál sea vuestra posición.



REMATAR DE CABEZA no es tarea fácil, y depende de la habilidad del jugador, de su posición, y de lo que le estorben los defensas. Intentad moveros hacia el balón antes de que le llegue, y pulsad ■ (**X** en Xbox).



SORPRENDER AL PORTERO con un chut al primer palo es una de las mejores opciones cuando estamos cerca de la portería. Aquí sí es recomendable pegarle con bastante fuerza para buscar un cañonazo.

LOS MEJORES REGATES



Pulsando ■ + ✖ (**X + A** en Xbox) a la vez que una dirección, haremos creer al rival que vamos a chutar a puerta, pero recortaremos y lo dejaremos tirado. También podemos hacer lo propio a la hora de centrar, pulsando ● + ✖ (**B + A** en Xbox) y una dirección.



Podremos hacer un recorte pulsando **R2** (**Botón negro** en Xbox) más la dirección en la que queramos hacerlo. Éste es el regate más útil del juego, pues es rápido, efectivo y fácil de realizar. Probad a hacer varios seguidos, hacia un lado y hacia el contrario.



Dejando pulsado **R2** (**Botón negro** en Xbox), nuestro jugador parará el balón en seco y se situará mirando a la portería rival. Es el momento de pulsar cualquier dirección para salir hacia allá a toda mecha, pillando por sorpresa al defensa. Un regate muy efectivo.



Es ya todo un clásico gracias a Zidane. Girando 360 grados el **stick derecho**, nuestro jugador hará esta auténtica virguería, y se quedará seguro con la peña.



Cuando el defensa se tire al suelo para cortarnos el paso, es el momento de pulsar **Abajo, Arriba** con el stick derecho, y superarle pasando el balón por encima.

UNOS ASES EN LA MANGA



DEJAR PASAR EL BALÓN entre las piernas dejará tan despistado al rival que no sabrá hacia dónde mirar. Se hace pulsando **R1** sin ninguna dirección (**R** en Xbox) justo cuando vayamos a recibir la pelota. Es muy útil para dejar rematar a un compañero que llegue en mejor posición, o incluso para regatear a un defensa, a modo de autopase.



MOVER LA BARRERA cuando el contrario se dispone a lanzar es una buena forma de anticiparnos a sus movimientos. Podéis quedaros quietos pulsando ✖ (**A** en Xbox), saltar con ■ (**X** en Xbox), o correr hacia el balón con ● (**B** en Xbox). Lo malo es que no podemos adivinar lo que va a hacer el rival, y nos arriesgamos a meter la pata...



ENTRAR EN EL ÁREA contraria haciendo la bicicleta, no sólo es una buena forma de despistar a los defensas, sino también un estupendo recurso para provocar un penalti. No es que esto sea muy honroso, pero ya sabéis que para ganar vale casi todo, incluso hacer alguna trampa que otra. Pulsad repetidamente **L1** (**L** en Xbox) para hacer la bicicleta, y esperad a ver si hay suerte y algún confiado mete la pierna...

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Anda, que está mi barrio fino con tanto frío y tanta nieve... Así que nada, me quedo en casita y así leo los cientos de cartas que me habéis escrito este mes. ¡Al menos estoy tan calentito!

"Acribillado" a preguntas

@ Hola Yen, soy Antz, un chico de Toledo, y necesito que me aclares unas cuantas dudas, ¡eso si puedes, claro!

■ ¿Hay alguna noticia de cuándo saldrá la próxima entrega de «Medal of Honor»?

Pues mira, se llamará «Medal of Honor: Dogs of War», y saldrá para PlayStation 2, Xbox y GameCube aproximadamente en mayo. Por ahora no se conocen muchos detalles, pero manejaremos a todo un escuadrón y podremos cambiar de frente de batalla durante las partidas.

■ El juego del que hablaste hace algún tiempo, «Comandos: Strike Force», ¿sabes si estará ambientado en la II Guerra Mundial?

Por supuesto: nosotros formaremos parte de un grupo de élite enviado a diversas misiones en Francia, Rusia y Noruega, en las que tendremos que hacer cosas como destruir un barco nazi, realizarles emboscadas, etc.



COMMANDOS: STRIKE FORCE Una de las sagas de estrategia más famosas de todos los tiempos se va a pasar, en su próxima entrega, al mundo de los juegos de disparos en primera persona. Eso sí, el elemento estratégico seguirá ahí.

■ Dejando atrás los disparos: ¿En «Gran Turismo 4» podremos ver daños en los coches, o seguirán hechos del mismo material que el Anillo Único (o sea, irrompibles)?

Jeje, pues sí, finalmente serán bastante resistentes a los golpes..... Por lo que parece, Polyphony Digital ha dejado las abolladuras para la quinta entrega.

Antonio Sedeño (Toledo)

Espiando al espía Snake

@ Hola Yen, soy un gran seguidor de «Metal Gear Solid» y quería que me corroborases los siguientes rumores:

■ ¿Es cierto que la versión europea de «MGS3» va a tener más modos y extras que las demás?

Pues sí, Kojima anunció que, como pago por los meses de más que nos tocará esperar a los usuarios europeos, «MGS3» incluirá un modo Theatre, el clásico Boss Fight, nuevos niveles de dificultad y alguna sorpresa.

■ ¿Crees que nos va a defraudar «Metal Gear Solid 3»?

No veo por qué... Quizá no nos vaya a sorprender tanto el estilo de juego o el argumento, pero está claro que Kojima está haciendo grandes esfuerzos por renovar la saga, aportar ideas nuevas y hasta revolucionar el género en algunos aspectos concretos. Estoy seguro que, una vez más, los juegos que vengan después volverán a copiar muchas ideas.

■ ¿Es cierto que van a hacer una película sobre «MGS»?

Existen algunos rumores, y hasta se ha hablado de posibles



MEDAL OF HONOR RISING SUN El año pasado salió la que, por ahora, ha sido la última entrega de esta saga; pero tranquilos, que dentro de poco volveremos a luchar en el frente de la II Guerra Mundial...

¿La pregunta del mes?

¿Qué sagas continuarán con la llegada de PlayStation 3?

■ Estoy muy interesado en la futura PS3 de Sony, pero no sé qué pasará con las sagas que ahora triunfan en PlayStation 2. ¿Se sabe ya qué sagas van a continuar con vida cuando llegue la futura consola de Sony?

De momento existen algunos rumores, noticias a medio confirmar (como una próxima secuela de «Metal Gear Solid»), y otras ya confirmadas, como el desarrollo de «Gran Turismo 5» para PlayStation 3, que ya ha sido anunciado por Polyphony Digital. Por lo visto, en esta secuela por fin se mostrarán por primera vez daños en las carrocerías para aumentar el realismo, y además, será compatible con la cámara EyeToy, lo cual permitirá hacer fotografías de coches reales para crear modelos a vuestro gusto. ¡Ahí queda eso!

José Rodríguez (Madrid)

actores, como Hugh Jackman, Sean Connery, Jet Li y Samuel L. Jackson, pero no hay nada confirmado. Además, Kojima ha expresado sus reticencias a llevar a Snake a la gran pantalla. En palabras suyas "«Metal Gear Solid» es un juego en el que se ofrece al jugador una absoluta libertad de acción, y eso es algo imposible de conseguir en una película".

■ ¿Sabes algo oficial sobre «Metal Gear Solid 4»?

Hace unos días me he enterado de algo: pese a que todavía no ha salido a la venta «MGS 3», el desarrollo de su secuela ya está confirmado por altos ejecutivos de Konami, aunque no se sabe nada sobre él, más que una fecha de lanzamiento muy aproximada: finales de 2006.

Adri Torre (e-mail)

Para sacar el jugo a Xbox

@ Hola Yen, soy Darío, tengo 13 años, me acabo de comprar una flamante Xbox, y tenía unas dudas para ti:

■ Tengo el «Project Gotham 2», lo he jugado y me parece una pasada. Mi pregunta es: ¿para cuándo la tercera parte?

Pues Microsoft no ha dicho nada de que la esté desarrollando. ¿Qué tal «Forza Motorsport»?

■ ¿Qué juegos me recomiendas de rol para esta consola, que no sean de combates por turnos?

El primero de todos tiene que ser «Fable», porque es el mejor, y tiene acción, un desarrollo muy diferente y además es largo. Otras opciones son «Star Wars: Caballeros...» y «Sudeki», que tampoco está nada mal.

■ ¿Saldrá «GTA: San Andreas» en esta consola?

Aunque Rockstar no la ha anunciado, es de esperar que con esta entrega ocurra lo mismo que pasó con «GTA: Vice City» es decir, que cuando se acabe el período de exclusividad con PlayStation 2, acaben sacando una versión para Xbox.

■ ¿Me recomiendas comprar «Shenmue 2»? ¿Aporta novedades respecto al de Dreamcast?

Pregúntaselo a Sergio Martín, que lo tiene ahí perenne en su lista de favoritos personal... Desde luego, es uno de los juegos de rol ya clásicos que no debería faltar a ningún fan del género que tenga una Xbox en casa.

Darío (e-mail)

« ES DE ESPERAR QUE, PARA CUANDO SE ACABE LA EXCLUSIVIDAD CON PS2, ACABEN SACANDO «GTA: SAN ANDREAS» EN XBOX »



PROJECT GOTHAM 2 Aunque esta secuela ha tenido un gran éxito de ventas en todo el mundo, aún no se ha dicho nada sobre la salida de una nueva entrega. ¿Será que Bizarre está pensando en realizar ahora algún otro proyecto secreto?

Cuestiones de tecnología

@ ¡Hola Yen! Soy el feliz dueño de una PS2, una GameCube y una GBA, y este mes, con tanta consola nueva, tengo un montón de preguntillas difíciles, aunque seguro que tú no me fallas:

■ La nueva PSTwo no tiene pinta de traer un hueco para insertar un disco duro. ¿Eso significa que queda descartado que este accesorio llegue a Europa?

No... al menos por esa razón. Ten en cuenta que este nuevo diseño de PS2 también está disponible en EE.UU y Japón, y allí sí que está a la venta el disco duro. Eso sí, llegue o no a Europa el disco duro, PSTwo no podrá hacer uso de dicho accesorio.

■ ¿Cómo ha pensado Miyamoto que manejemos los botones de Nintendo DS y el lápiz de la pantalla táctil a la vez?

Es que no piensa eso; por ejemplo, «Super Mario 64 DS» permite cambiar entre distintos modos de control, de forma que muevas a los personajes, o bien con la cruceta, o bien con la pantalla táctil. Pero tranquilo, que no vas a tener que aprender a jugar con las dos manos y la nariz a la vez.



¡Han matado a los zombis!

Raul Rodríguez (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Muy buenas gente, es la primera vez que escribo para mandar mi opinión, y espero que no sea la última. Escribo para decir que vengo de ver la película de «Resident Evil», y me ha defraudado un montón. Lo primero que tengo que decir es que han matado la esencia de «Resident evil», la primera me defraudó un poco porque los zombis, la historia, etc., no estaban a la altura, pero voy a centrarme en la 2ª parte. Un maquillaje de pena, unos planos de serie B muy pobres, unos movimientos de cámara donde de verdad el espectador quiere disfrutar de los zombis y las peleas que no te dejan ver nada... muy, muy mala. Pero lo que más me ha defraudado es la historia, que se la han cargado de un plumazo y matan la esencia «Resident Evil», esa esencia de pasar miedo con los no-muertos, ir dándote la historia de Umbrella con cuentagotas e ir desgranando poco a poco esa trama, que en la película te la cuentan de un plumazo y se basan en una acción muy poco creíble, y las "gracietas" del típico bufón de película de acción son pésimas. En fin, que esta serie de películas no se merecen llevar el nombre de «Resident Evil».

Yen: Lo que está claro es que los videojuegos y las películas son cosas distintas, y es muy difícil que te hagan sentir igual.



Opinión de la revista

Juan Antonio García (Ronda)

Soy un fiel seguidor de la revista desde sus inicios, y ha evolucionado con los meses y los años. Con la 2ª edición del concurso "El mayor experto..." he tenido que consultar muchas atrasadas y me he dado cuenta de varias cosas: En muchos aspectos habéis mejorado, pero hay cosas que se podrían mejorar y no quiero dar la impresión de pensar: "cualquier tiempo pasado fue mejor", pero es cierto que echo de menos algunas secciones, como las entrevistas a los "pesos pesados" del sector, sus trayectorias profesionales y juegos en los que han intervenido, reportajes sobre hardware, más noticias y curiosidades sobre otros mercados, los reportajes de compañías de software, las sagas más famosas, el comienzo del sector, músicos, guionistas, grafistas vinculados a las consolas... Podríais hacer una comparación de las carátulas en Japón, U.S.A. y en Europa... Y es que a muchos nos gusta todo lo que esté relacionado con los juegos. Vale, lo principal son las previews y reviews, pero hay espacio para todo, ¿no? Otra cosa a mejorar es, en vez de explicar muy extensamente en qué consiste el juego, acortar esta explicación en favor de datos profundos o curiosos.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Para meter tantas cosas tendríamos que convertirnos en la guía telefónica... pero gracias por darnos tu opinión.



SUPER MARIO 64 DS Para jugar a este título, podéis utilizar la cruceta y usar la pantalla de abajo como mapa, o utilizar la pantalla táctil de abajo para mover al personaje, y disfrutar viéndole en la de arriba.

¿En torno a cuánto puede estar la cuota mensual por jugar a «Final Fantasy XI», si es que al final sale en nuestro país?

Es una pregunta que tiene una muy difícil respuesta, porque en España dependería de muchas cosas, pero quizá ayude el saber lo que cuesta en otros lugares. Por ejemplo, en EE.UU. cuesta 12,95 dólares al mes (puedes encontrar más información en **www.playonline.com**).

¿Sabes si ya hay fecha para el juego de la serie de anime «Full-Metal Alchemist» en EE.UU.?

No, de momento no está confirmado el lanzamiento aquí en Europa, aunque Square piensa sacarlo para las PlayStation 2 estadounidenses a lo largo de la próxima primavera.

Fernando Ávila (e-mail)

Un erizo de película

@ Buenas Yen, a ver si esta vez me respondes. Primero un saludo por curraros este pedazo de revista, y ahora te comento unas dudillas que tengo:

Soy un fiel seguidor de Sonic, y aunque el último juego me decepcionó bastante, estoy esperando más noticias del erizo. ¿Sabes algo sobre algún juego nuevo suyo?

Es una pena, pero parece que aparte de «Sonic Mega Collection», que llegará aquí en enero, no hay nada en el horizonte.

¿Para cuándo «Metal Gear Solid 3» y «Kingdom Hearts 2»?

Ambos en primavera. Paciencia, que ya queda menos.

Después de acabar «Halo 2», estoy deseando ver más del Jefe Maestro. Me pareció leer que se está planeando hacer una película sobre el juego, ¿es cierto?

Pues por lo visto sí, parece que Warner se ha hecho con los derechos del juego, que ha contactado con nada menos que Ridley Scott (el director de "Alien"), y ya tienen previsto estrenarla para el año 2006. Mola, ¿eh?

Eduardo Monroy (e-mail)

Rumores sobre continuaciones

@ Buenas, tengo una PS2 y algunas preguntillas:

Ahora que ya se sabe con certeza que «Resident Evil 4» sale para la negra de Sony, ¿saldrá también el «Resident Evil 0»?

No se sabe nada al respecto, pero vistos los antecedentes...

Me acabo de terminar el juego «XIII», ¡y tendrá continuación! ¿Sabes si están trabajando ya en la segunda parte?

Es cierto que el argumento de este shooter dejaba la historia abierta a la posibilidad de una secuela, aunque todavía no hay

> « WARNER HA CONTACTADO CON RIDLEY SCOTT ("ALIEN") Y HAN PREVISTO ESTRENAR LA PELÍCULA DE «HALO» DURANTE EL AÑO 2006 »



FULLMETAL ALCHEMIST AND THE BROKEN ANGEL es el nombre de este juego de rol y acción, que Square ha creado basándose en una popular serie de anime japonés, en la que la magia y los combates se mezclan en una búsqueda vital.



XIII Este shoot'em up subjetivo, creado por Ubisoft, está basado en un popular cómic de acción, y destaca por la utilización magistral de gráficos con técnica cel-shading (que por cierto, parece haberse pasado de moda últimamente...).

ningún dato que hable de ella.

¿Habrá continuación del juego de acción ‹Manhunt›?

No, que yo sepa.

¿Tienes alguna imagen del nuevo ‹Tomb Raider›?

Lo cierto es que no sólo no ha aparecido ninguna imagen, sino que ni siquiera está saliendo a la luz ningún dato o diseño sobre el desarrollo de la séptima entrega de las aventuras de Lara. Y se supone que saldrá el próximo verano... ¿Qué estará pasando?

¿Son ciertos los rumores sobre el desarrollo de ‹Silent Hill 5›, en los que se dice que el protagonista es un paciente de un psiquiátrico que sufre "flashbacks" en los que visita el temido pueblo?

Pues vete a saber... lo que está claro es que esos rumores no han salido de los directivos de Konami, que lo único que han dicho es que el juego está en una fase muy temprana de desarrollo, y que se está creando con las nuevas consolas en mente.

Manuel Oliveira (e-mail)

Argumentos de película

@ ¡Buenas Yen! Me gustaría que me resolvieras las siguientes dudas lo más claramente posible, ¡si puedes, claro!

¿Se sabe algo del rodaje de la película de ‹Silent Hill›?

Su estreno está pensado para el 2006, y está a cargo del director Christophe Gans ("El Pacto de los Lobos") y el guionista Roger Avary ("Killing Zoe"). A ver si pronto nos muestran las primeras imágenes, y os las publico.

¿La saga ‹Outbreak› tiene total relación con los demás?

No, en absoluto. Es lo que los americanos llaman un "spin off", que viene a ser algo así como aprovechar el tirón de una saga, para crear un juego aparte; en este caso, con personajes distintos y un argumento independiente del de sus antecesores.

He visto que ‹Final Fantasy XI› está a punto de salir en ordenador, ¿me puedes decir qué críticas ha tenido en Japón?

Allí ha cuajado con unas notas excelentes. Con decirte que sacó un 38 sobre 40 en Famitsu...

¿Piensan hacer una continuación de ‹Beyond Good and Evil›?

No, no lo creo.

Gexan Etxabe (e-mail)

Al volante de la consola

@ Muy buenas, soy un coleccionista nato, Yen, y seguro que con tus contactos tú puedes ayudarme. Allá voy:

¿Cuál crees que es el volante para PlayStation 2 que me debo comprar? Que conste que no importa el precio ni el tamaño.

Como dices que no te importa el precio, yo te recomiendo que vayas a por el Driving Force Pro

vuestra OPINIÓN

Comprando las licencias

Alberto Moral Díaz (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

El que «RE 4» deje de ser exclusivo para GC es algo que a los fans de esta consola nos desagrada, pero comprendemos. Capcom nunca debería "casarse" con ninguna compañía. Aunque tampoco me sorprendería que Sony hubiera vuelto a recurrir a sus "maletines" para tan audaz logro empresarial. Y es que, ¿qué se puede esperar de una compañía que la mayoría de títulos que tiene exclusivos lo son porque realmente pagó por ellos cuando no se los ofrecieron? El «RE 4» debía ser el buque insignia de GC, pues aparte del «Zero» era el único que ella podría tener en exclusiva. Y a todo esto, le respondo al señor Quesada con la misma pregunta que el lanzó en la "Polémica del mes": ¿Por qué vetar un buen juego? Porque de ser así, entonces que dejen de ser exclusivos determinados juegos de PS2, ¿no? El «GTA: San Andreas», sin ir mas lejos, los nuevos «Star Wars», los «WRC», etc. A todos el que piense que es justo eso de que no haya exclusividad, que se lo apliquen a Sony y se dejen de demagogias más propias de los partidos políticos, que de los aficionados a las consolas.

Yen: ¡Yo estoy a favor de que todos podamos jugar a todo!





A TODO GAS Esta es una de las imágenes acerca de este juego que se hicieron públicas hace ya unos cuantos meses, pero desde entonces, no se ha vuelto a saber nada sobre él. Por ahora no se ha anunciado ninguna cancelación, pero...

de Logitech (136,95€), que tiene tecnología Force Feedback, gira casi 900° y además está pensado especialmente para sacarle partidos a juegos como el próximo «Gran Turismo 4». ¡Es un volante muy bueno!

¿Valdrá la pena comprar «Midnight Club 3: Dub Edition» o será mejor esperar a que se lance «Street Racing Syndicate»?

En la sección de Preestrenos puedes ver una primera impresión de cómo va a estar; yo creo que sí merecerá la pena.

¿Se sabe algo del juego de "A Todo Gas"? Si es así, ¿me puedes decir si estará basado en la primera o en la segunda película?

Es extraño, porque parece que su desarrollo se ha estancado, pues se esperaba su lanzamiento para este año, y no se sabe bien qué le ha pasado a Vivendi. En cualquier caso, la historia estaba basado en la saga en general, no en una película en concreto.

Manuel Fuentes (e-mail)

Preguntas de un consolero tunero

@ Hola Yen, soy un chaval de 13 años al que le encanta vuestra revista, pero tengo algunas dudas sobre algunos juegos:

«Juiced» iba a ser uno de los mejores simuladores de tuning, y probablemente estaría a la altura de «Need for Speed Underground 2». Viéndolo así, ¿por qué cerró Acclaim, si ese juego seguramente le sacaría de sus graves problemas financieros?

Porque toda una empresa no puede depender del éxito de un sólo juego, por muy buenas que sean las expectativas... ¡Ojalá las cosas fueran tan sencillas!

Al final, ¿cuándo sacarán «Gran Turismo 4»?

Si todo sale según lo previsto, lo tendremos aquí en febrero, aunque el día exacto todavía está pendiente de especificar.

¿Qué será ahora del futuro de la saga «Burnout»?

Pues nada, la tercera parte ya la ha sacado directamente EA en lugar de Acclaim, así que seguramente las siguientes entregas también corran a su cargo.

Entre «Need for Speed Underground 2» y «Burnout 3», ¿cuál es el mejor en tu opinión, como experto que eres?

Al ir ya por la tercera parte, «Burnout 3» ha logrado exprimir a un nivel muy elevado su propuesta de juego; en eso quizá le saque una pequeña ventaja a «Need for Speed Underground 2». Sin embargo, yo creo que en las siguientes entregas el juego de tuning tiene más posibilidades de innovación, y lo acabará superando con claridad.

Arturo Cortés (e-mail)

> « SEGÚN KONAMI, «SILENT HILL 5» ESTÁ EN FASE DE DESARROLLO, Y SE ESTÁ CREANDO CON LAS NUEVAS CONSOLAS EN MENTE »

Unos juegos de miedo

@ Hola Yen, ¡a ver si publicas ya mis preguntas!

Según la revista Famitsu, en «Resident Evil 4» aparecerán personajes ya conocidos, como Ada Wong. ¿Sabes si saldrá algún personaje más aparte de ella?



KILLER 7 Con esta nueva aventura de acción, cuyos gráficos en cel-shading podrían engañar por su apariencia inocente, Capcom va a traer un argumento tan duro como capaz de hacernos pasar miedo...



BURNOUT 3 El concepto de juego tan espectacular que se inventó esta saga ha alcanzado, con esta tercera entrega, una madurez técnica y jugable que resulta incuestionable. Lo que falta por ver es si ahora lograrán que no se estanque.

Pues hasta que no lo juguemos completamente no lo sabremos, pero la es verdad es que, si lo piensas, no hay muchos personajes más que quedaron vivos tras «Resident Evil 2»...

■ **¿Ha dicho Capcom algo acerca de un «Resident Evil 5»?**

¡Jo tú, qué ansias tenéis! No, todavía no se ha desvelado el más mínimo detalle, pero tranquilo, que en cuanto ocurra te lo diré.

■ **¿«Resident Evil Outbreak» tiene intención de pasarse alguna vez por GameCube?**

Es posible, pero no lo veo probable, teniendo en cuenta que esta saga está orientada a Internet, ¡y ya sabes lo "bien" que va el juego online en GameCube!

■ **¿Qué juegos de terror van a salir o acaban de salir para GC?**

No hay muchos, aunque desde luego el mejor y más esperado de todos es «Resident Evil 4». Luego está «Killer 7», que también tendrá una temática que podría estar cercana al terror.

Alberto Cárdenas (e-mail)

> « NO ES PROBABLE QUE «RESIDENT EVIL OUTBREAK» SE PASE A GC, TENIENDO EN CUENTA QUE ES UNA SAGA ORIENTADA A INTERNET »



ETERNAL DARKNESS La primera gran aventura que salió para GC, allá por el año 2002, no tendrá una continuación en esta consola. Lo cual no significa que no la vaya a tener en otro sistema del futuro...

Con un cubo bajo el brazo

@ **Hola Yen, soy un veterano lector de vuestra revista, pues os sigo desde el primer número. Poseo una GameCube y tengo unas preguntillas para ti:**

■ **Me gustó muchísimo «Eternal Darkness», y en algún momento de alucinaciones de los protagonistas se hace referencia a una segunda parte del juego. ¿Sabes algo sobre esta posible secuela?**

No, parece ser que fue un simple guiño de los programadores.

■ **¿Tendremos los usuarios de GameCube otra opción futbolera -de calidad- distinta a la de «FIFA 2005» para esta temporada?**

Habrá dos propuestas: la primera será «FIFA Street», que tendrá el motor jugable y las licencias de «FIFA 2005», pero con unos divertidos partidos callejeros. La segunda opción la tienes este mes en Preestrenos: «UEFA Champions League».

■ **¿Con cuál te quedarías tú, con «Call of Duty», o con alguna de las entregas de «Medal of Honor» que han salido?**

Sin duda alguna con «Call of Duty», que es más largo y variado, nos permite conducir tanques y además tiene una ambientación igualmente buena.

■ **¿Crees que «Resident Evil 4» se acercará al límite de las capacidades técnicas de la consola?**

Eso lo saben mejor los programadores, aunque te puedo asegurar que las secuencias de animación son tan impresionantes, que seguramente sea el juego que más va a exprimir el hardware del cubo de Nintendo.



FIFA STREET Las mayores estrellas de todas las Ligas (como Zidane, Ronaldinho y compañía) estarán presentes en este insólito juego de fútbol callejero. ¡Preparaos para ver todo tipo de regates casi mágicos!

■ **Por último, te haré la típica pregunta que hacen siempre los seguidores de Nintendo: ¿han cambiado las cosas últimamente respecto al tema de «Metal Gear», o seguiremos sin poder disfrutar de una nueva entrega de esta maravillosa saga en GC?**

Tendré que darte la típica respuesta para los usuarios de Nintendo: por el momento, y aunque nunca se debe descartar la posibilidad, no hay noticias que nos den esperanzas de ello.

Manolo Segura (Almería)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ **HOLA YEN, EN EL NÚMERO 63 DE VUESTRA REVISTA PLAY2MANÍA HABLABAIS SOBRE...**
Yen: Pero tío, ¿tú te crees que tengo poco trabajo aquí como para encima ponerme a hacer el de nuestra revista hermana?

@ **¿POR QUÉ EL JUEGO «STAR OCEAN» SALDRÁ EN ESPAÑOL O COMO MÍNIMO SUBTITULADO?**
Yen: No sé si es que os gusta quejaros, o es que no entiendo lo que me preguntas, colega.

@ **SI PONGO MI PS2 DE LADO, SIN USAR EL SOPORTE, ¿SABES SI SE ME RAYARÁN MUCHO LOS JUEGOS?**
Yen: No, sólo por la parte de abajo, por donde la lente de la consola lee la información del juego.

@ **YEN, ¿SABES SI SE PODRÁ PIRATEAR LA NUEVA PSTWO?**
Yen: Sí, de hecho vendrá con un set especial con un garfio, una pata de palo y el parche del ojo.



@ **¿PUEDES DECIRME SI HAY NOTICIAS DE LA NUEVA CONSOLA DE SONY, LA PSP?**
Yen: ¡Anda, no sabía yo que Sony tenía pensado sacar una nueva consola!

@ **¿CUÁNTOS JUEGOS VAN A SALIR PARA LA NUEVA NINTENDO DS?**
Yen: ¿Durante toda su vida? Y no me irás a pedir luego que cuente los granos de arena de la playa de tu pueblo, ¿no?

@ **¿POR QUÉ CADA VEZ SACAN MENOS JUEGOS EN DOS DIMENSIONES?**
Yen: Es que los que salían en la dimensión desconocida no tenían demasiado éxito...



OléMovil .com
BLOCKS
YETISPORTS
1011
1272
312,5
ENVÍA GO Código JUEGO AL 5959
Arvato 2500
Orca Slap 2501
Catapult-Dash-Throw 2502
Ej: Envía GO 1410 al 5959 para jugar a toda pantalla al TRAGACOCOS.
PAMELA ANDERSON EXPOSED!
806 52 62 11
FLY MOTOMANIA
1555
1296
TRAGACOCOS
SPLINTER CELL
DRIV3R
1410
1084
1709
POLIFONICAS
85069 Antes muerta que sencilla
80056 Insomnia
80093 Equador
80239 Final Countdown
82652 Fiesta Pagana
82935 Noches de bohemia
84068 Du hast
84428 Asturias
84680 Dragostea din tei
TOP 20
84760 Obsesion
84779 Mariacaipirinha
84826 Dale don dale
84904 Hablando en plata
84920 Pastillas de freno
84926 Despre tine
84942 Con la luna llena
84961 Lose my breath
84993 Precisamente ahora
84997 Valio la pena
85031 No soy un Bastritboy
806 52 62 4
HIMNOS
82123 Athletic Bilbao
82124 Atletico Madrid
82172 Barcelona
82190 Betis
83188 Real Madrid
83808 H. de España
84094 H. Republicano
84362 Champions League
84436 100 Real Madrid
84446 Cara al sol
84489 Els segadors
84490 Asturias patria Q.
DISC CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL 5959
Ej: Envía DISC 84428 al 5959 para escuchar "Asturias" en tu móvil.
NACIONALES
84642 Angel malherido
84684 Me derrumbo
84734 Insoportable
84918 Camina y ven
84919 Una foto en B y N
84964 Escucha atento
84965 Mi rumbita pa tus pies
84996 Ella
85021 Al carajo
85032 Estoy hecho de peda..
85033 Nada valgo sin tu ..
85036 Como tu
85043 Distancia
85044 Con mis manos
85054 Un nuevo dia brillara
CINE - TV
80017 Mision Imposible
80025 Los Simpsons
80065 Friends
80096 Pulp Fiction
80108 Benny Hill
80143 La Pantera rosa
80174 Expediente X
83834 La abeja maya
83883 Fraggle Rock
84064 Star Wars
84067 El Exorcista
84433 Vamos a la cama
84437 Shin Chan
84440 Señor de los anillos
84937 Kill Bill
TECHNO-DANCE
81664 Children
83814 Satisfaction
84201 Voglio Vederti D.
84203 Dos gardenias
84226 Cafe del mar
84973 Call on me
85046 Pump it up
POP/ROCK
84922 Sick and tired
84947 Everybody changing
84951 Radio
84962 She will be loved
84976 American idiot
85020 Reach up for the..
85030 My prerogative
85061 Just lose it
SONIDOS REALES
SUPLICO "Por favor, que alguién me coja..."
PITA Anuncio Coca Cola
TARAREO Agotador! ... pero sólo son niñas...
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela.
RISA Carcajada... Para mearse de risa.
ORGASMO Esta chica lo está pasando muy bien!
EXORCISTA "Coge el teléfono...¡Cabrón"
ALELUYA ¡Salvado por la llamada!
FRANCO "Españoles... Franco Ha muerto..."
TARZAN Grito de tarzan, igual que en la peli.
POLICIA Todos se sentiran como en N Y al oirlo...
KIKIRIKI Gallo cacareando ¡igual que en el campo!
IMITACIONES DE FAMOSOS
"COGE EL TELEFONO..."
"DICHO POR:
POZI "Borracha..." ¡Mítico!!!
PORTERO "...un poquito de por favor..."
RISITA "¡Cuñaooo!!!".. Te suena ¿verdad?
POCHOLO De locura... ¡A tope!
SHINCHAN La risa del niño travieso
TORRENTE ¿Te lo vas a creer???
PUERTORICO "Esssooo" no te perderás ni 1.
PAPUCHI Eso sí que es rarrrrro
VELANEGRA Sólo hay una para decirlo así...
BORIS Histérico como siempre
Ej: Envía DISC ALELUYA al 5959 y cada vez que te llamen sentirás la luz divina
CHIQUITO DE LA CALZADA EN TU MÓVIL
EN VIVO
ENFERMO GRIJANDER
FUEGO DOLORES
COPITA AVANTI
GUARDIACIVIL ATAQUE
Ej: Envía DISC FUEGO al 5959 y te ... ¿asustara? Chiquito cada vez que te llamen.
41885 36213 41077 41753 41888 37605 41608 41697 41701 41607 36337
41881 37604 41546 41880 41081 41598 37715 41061 41622 41490 41702
Mi corazon arde por ti
41609 41699 39079
Envía VEO Código FOTO O ANIMACION Al 5959
Ej: Envía VEO 37605 al 5959 y tendrás al DELFIN en tu móvil.
También al: 806 52 62 33
PARA SIEMPRE
41339 37489 39923 41272 39025
41691 41088 41538 41080 41603 41047 39728 39917 41087 41567 41748
LAS ILUSTRACIONES DE CARLOS DIEZ
JENNIFER MARLENE
MALENA CAMERON
CATHERINE JULIAR
MARYLIN CHARLIZE
Ej: Envía VEO CAMERON al 5959 para recibir esta imagen.
39727 41541 41882
41890 36382 39071
41566 35937 41621
Animaciones Baby
AVISPA BOXEO CARCAJADA COMBA
VOLTERETA GIMNASIA MORTAL TORERO
Ej: Envía VEO BOXEO al 5959 y verás como se defiende

MUCHO MÁS QUE





Spider-Man 2

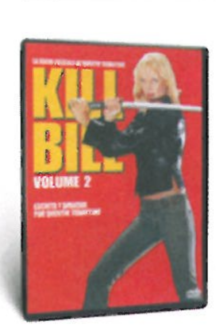
- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Tobey Maguire, Kirsten Dunst, Alfred Molina...**
- Director **Sam Raimi**
- Precio **20,98 €** (3.491 ptas)
- También en VHS **15,95 €** (2.654 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Al hombre araña no hacen más que multiplicársele los problemas: el Doctor Octopus, un nuevo enemigo que tiene unos tentáculos articulados, amenaza Nueva York, y la bella Mary Jane corre grave peligro.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Documentales, Cómo Se Hizo, Escenas Multiángulo y Nunca Vistas, Vídeo, Trailer del juego, Trailers de cine, etc.



Kill Bill Vol. 2

- Género **Acción**
- Protagonistas **Uma Thurman, David Carradine, Daryl Hannah...**
- Director **Quentin Tarantino**
- Precio **21,95 €** (3.652 ptas)
- También en VHS **14,95 €** (2.487 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Llega la segunda parte de la obra más sorprendente de Quentin Tarantino: en ella, "la Novia" continúa su cruzada por alcanzar la venganza tras lo ocurrido en la primera película, y ya sólo le quedan dos rivales por eliminar antes de poder enfrentarse a su verdadero objetivo: Bill, el responsable de que intentaran asesinarla el día de su boda.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se hizo, Estreno de cine, Escenas Eliminadas y Fichas Técnicas.



Fahrenheit 9/11

- Género **Documental**
- Protagonistas **Michael Moore, Khalil Bin Laden, Barbara Bush, Al Gore...**
- Director **Michael Moore**
- Precio **19,95 €** (3.319 ptas)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: El periodista americano de investigación más polémico de los últimos años vuelve a la carga con una película/documental protagonizada por él mismo, en la que indaga sin límites ni miedo en las relaciones ocultas entre Bin Laden y el padre del Presidente de los EE.UU., y otras tramas políticas dignas del mejor de los thrillers de Hollywood...
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Reportajes sobre Irak, Abu Ghralb, George W. Bush y otros, Trailers, Estreno de Cine, etc.



MÚSICA

Halo 2

El shoot'em up subjetivo más esperado del año ya ha llegado a Xbox, y además cuenta con una de las mejores bandas sonoras que hemos visto últimamente, obra de Martin O'Donnell y con canciones originales de Incubus y Breaking Benjamin. ¡Vamos, que no podéis perdérosla!

- Compañía **Bungie**
- Precio **15,99 €** (2.661 ptas.)



LIBROS

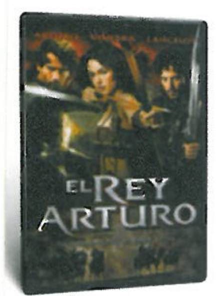
Resident Evil Código: Verónica

¿Hay alguien que necesite que le contemos el argumento? Aquí tenéis el interesante libr que narra, en forma de novela, la terrorífica historia que protagoniza Claire Redfield.

- Editorial **TimunMas**
- Precio **8 €** (1.331 pta

VIDEOJUEGOS





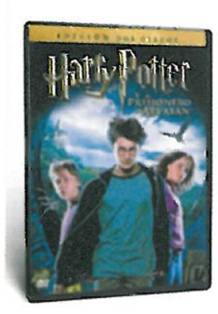
El Rey Arturo

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Clive Owen, Keira Knightley...**
- Director **Antoine Fuqua**
- Precio **21,95 €** (3.652 ptas)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Esta es la historia del legendario Rey Arturo, un hombre que se propone librar al pueblo inglés del histórico dominio del Imperio Romano. En su epopeya se le unirán otros personajes épicos, como la hermosa Ginebra o el audaz Merlín.
EXTRAS DVD: Sonido Dolby y 15 minutos de metraje adicionales no vistos en el cine.



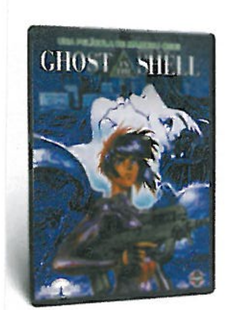
Harry Potter y el Prisionero...

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Daniel Radcliffe, Fiona Shaw, Richard Griffiths...**
- Director **Alfonso Cuarón**
- Precio **27 €** (4.492 ptas)
- También en VHS **18,99 €** (3.160 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



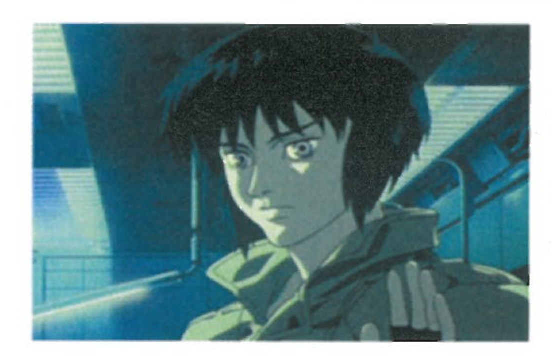
ARGUMENTO: En su tercer año en la Escuela Hogwarts, un Harry Potter ya muy crecidito se enfrenta al mayor peligro de su vida cuando se entera que el malvado Sirius Black se ha fugado y le busca. ¡Si quiere sobrevivir a él y al ataque de los Dementores va a tener que mejorar mucho su magia!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, diversos Documentales, Trailers de Cine, Juegos Interactivos, Información sobre el juego, Cromos y contenidos del DVD-Rom.



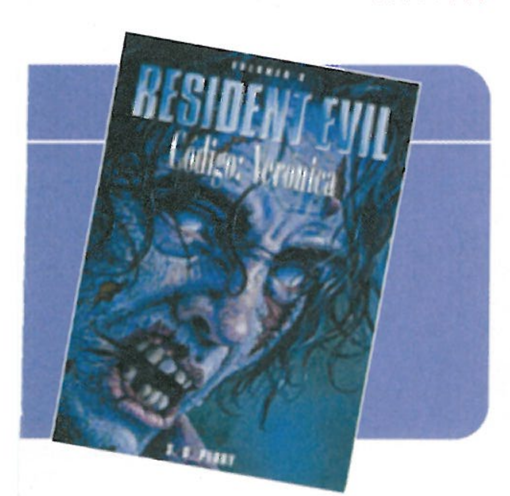
Ghost in the Shell

- Género **Anime**
- Protagonistas **Motoko**
- Director **Mamoru Oshii**
- Precio **21 €** (3.494 ptas)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Dentro de unas cuantas décadas, la tecnología habrá permitido implantar en los cerebros humanos una tecnología que los convierte poco menos que en máquinas, quitándoles de sí todo sentimiento. Una de estas personas es el agente Motoko, quien descubrirá cuál es su verdadera identidad mientras persigue a cierto pirata informático.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se hizo, Trailers, Imágenes, 2 Episodios de Stand Alone Complex y Fichas.



CINE

Alejandro Magno

Continuando con la reciente moda de hacer pelis con personajes épicos, Colin Farrell y Angelina Jolie son las grandes caras que van a devolver a la vida, varios siglos después, a Alejandro Magno, uno de los personajes más importantes de la historia universal

- Productora **Warner** ■ Estreno **5 de enero**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



UN LUCHADOR CON MUCHAS BOLAS

Goku es uno de los héroes del mundo del anime que más productos de merchandising ha producido en la historia, pero el goteo de figuras no decae; la última es esta estatuilla de 17,8 cm. de altura, en la que Son Goku posa sonriente con el atuendo con el que aparece en "Bola de Dragón GT", una de las últimas ediciones de la serie. ¡Después de tantos años estábamos acostumbrados a verle siempre con los pelos amarillos y de punta!
Más información en: www.planetacomic.com
Precio: 16 € (2.662 ptas.)

SATISFACE TUS ANSIAS DE ACABAR CON TODO ALIEN VIVIENTE

La segunda parte de la saga "Alien" fue, sin duda, la que ofreció una mayor carga de acción y adrenalina. Pues bien, junto a la mítica Ripley uno de sus protagonistas era el cabo Hicks, quien ahora reaparece en todo su esplendor con una figura de acción de gran calidad. Está fabricada en resina, mide 17 cm. de altura, incluye un arma y lo más curioso es que puede venir en la caja o bien con un casco o con un intercomunicador... ¡aleatoriamente!
Lo encontrarás en: Toys'R Us
Precio: 19 € (3.161 ptas.)



EL PORTA CDs MÁS "FANTÁSTICO"

Si siempre tenéis vuestros CDs rallados y llenos de polvo porque no sabéis dónde meterlos, entonces echadle un ojo a este alucinante porta-CDs de «Final Fantasy X-2». Está realizado en tono metálico de color plata, tiene seis fundas para otros tantos discos, y viene decorado con el logo del juego para que fardéis con vuestros colegas. ¡Ya no hay excusa para estar desorganizado!
Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 24,50 € (4.076 ptas.)



EL BICHO MÁS ALTO EN LA CADENA ALIMENTICIA

Si pensabais que los cocodrilos eran los depredadores más temibles, es que no habéis visto en acción a "Predator", el protagonista de la película del mismo nombre, y cuyo busto acaba de salir a la venta en una limitadísima edición especial a tamaño natural. Eso sí, se trata de una edición para empresas o gente de "bolsillo desahogado", aunque si os sobran los billetes, la calidad de la figura bien lo merece.
Lo encontrarás en: www.sddistribuciones.com
Precio: 1.275 € (212.142 ptas.)



UNA OBRA DE ARTE PARA ALUCINARLOS A TODOS

Si no sois aficionados a la pintura, ahora seguro que os entra el gusanillo por el arte tras ver este impresionante -y carísimo- cuadro basado en "El Señor de los Anillos". Es una una edición limitada a 400 unidades, creada por Alan Lee y titulada "Gandalf en Gwaihir sobre el Abismo de Helm". Mide 75x65 cm., y posee una calidad digna de un museo.
Lo encontrarás en: www.sideshowtoy.com
Precio: 599,99 € (99.830 ptas.)



MANGA PARA OTAKUS

Azul

Aoi es una rica heredera que viaja a Tokio para casarse con su novio de la infancia. Sin embargo, al llegar allí, el "pobre" chico comenzará a verse en multitud de situaciones picantes que le pondrán a prueba a él... y a su amor por la pequeña Aoi.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas.)



Patrulla Especial Duklyon

¡Menuda locura! En el campus Clamp se ha metido un ladrón, pero para luchar contra él ha nacido la patrulla Duklyon, unos héroes juveniles a lo Power Rangers que os lo harán pasar bomba.

Lo encontraras en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas.)



JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes os damos dos opciones: cooperar o correr. Lo primero, con los héroes de «Might and Magic» o con una pareja tan mítica como Mulder y Scully; y lo segundo, sobre las ruedas de vuestro "buga" o monopatín.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT ■ género: ROL
■ dónde descargarlo: www.gameloft.com - www.amena.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3200, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6230, 6600, 6610, 6800, 6820, 7210, 7250, 7650, SIEMENS S55, SL55, C60, MC60, SONY-ERICSSON K700, T610, T630, Z600, Z1010.



1. **CUANDO VAMOS SOLOS** podemos hacer un montón de cosas gracias a las habilidades de Ewan. Usar un gancho para balancearnos es una de ellas, y da sabor plataformero.

2. **LOS COMPAÑEROS** hacen de todo por nosotros. Uno de ellos puede incluso transformarse en animales y darnos un agradable "paseíto".





MÁRCATE UN ROL

MIGHT AND MAGIC

Cuenta la leyenda que un joven llegó de un país muy, muy lejano, desenvainó su móvil multimedia y logró salvar la paz del reino.

LAS HISTORIAS TAN ÉPICAS DE LOS JUEGOS DE ROL en las consolas ya tienen su réplica en los móviles. Y es que este «M & M» cuenta con todos los elementos para encandilar a los fans de este género y de cualquier otro: muchos personajes, emocionantes historias, combates a espada y hechizos... Nosotros encarnamos a un joven guerrero llamado Ewan, quien debe evitar que el reino caiga en malas manos desplegando todas sus habilidades, que van desde agarrarse a las paredes con ganchos hasta usar el poder de los elementos.

LOS COMBATES SON EN TIEMPO REAL, y cada uno de los variados enemigos cuenta con su propio estilo de ataque. Para echarnos una mano en estas lides podemos alternar el control con otros personajes, que harán gala de habilidades totalmente diferentes y hasta podrán cooperar con Ewan para acceder a lugares difíciles o lograr objetos.

Por si fuera poco, su diseño es realmente bueno, pese a no ser de gran tamaño, y disfrutaremos de su compañía durante bastante tiempo, gracias a la más que considerable duración del juego. En fin, un genial juego de rol, que además aporta otros ingredientes, como un toque plataformero y algunos puzzles. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	93
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	96
■ DIVERSIÓN	94

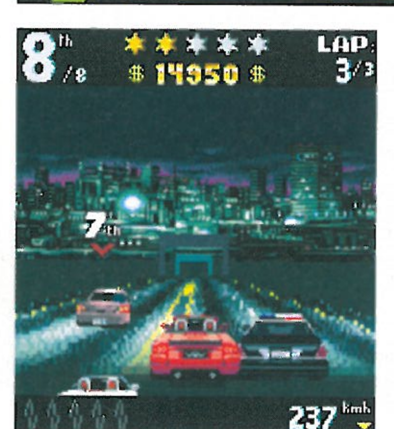
Valoración: Una historia larga y estupenda, detallados personajes y escenarios, y además, nos permite cooperar con varios héroes para alcanzar nuestros objetivos. Imprescindible.

PUNTUACIÓN FINAL 94

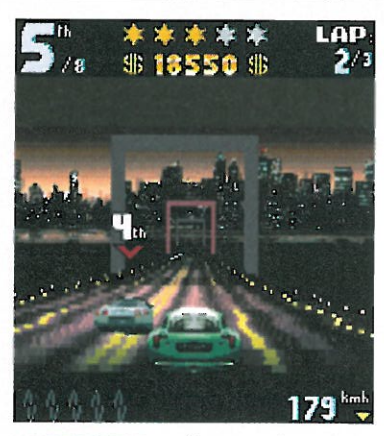


■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT ■ género: VELOCIDAD
■ dónde descargarlo: www.gameloft.com

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3200, 3300, 5100, 6100, 6600, 6800, 7200, 7210, 7250, N-Gage, SONY-ERICSSON K500, K700, Z600, T610, T630.



LA POLI intenta sacarnos de la carrera a toda costa. ¡Agente, tómela con otro!



LA VELOCIDAD está bastante lograda, sobre todo cuando pillamos un turbo.

CUESTIÓN DE RESPETO
ASPHALT

En las carreras urbanas, no basta con un buen "buga". Si queréis una reputación, tendréis que derrotar incluso a la poli.

AQUÍ NO HAY TUNING, pero sí un garaje con 9 coches reales, desde Ford hasta Lamborghini. Nuestra misión es en ganar un total de 8 carreras, en ciudades como Tokio o Nueva York (con tráfico real), y utilizar la pasta para desbloquear nuevos coches y circuitos. Y todo ello con unos gráficos de lo mejorcito del género, y unas carreras en las que todo puede pasar, desde coger "turbos" hasta enzarzarnos con coches de policía.

valoración El planteamiento no es muy original, pero su vistosidad, sus coches reales y la opción de quebrantar la ley os conquistarán.



■ precio: 3 - 4,99 € ■ compañía: ELKWARE ■ género: AV. GRÁFICA
■ dónde desc.: www.elkware.com - www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOK 3100, 3510i, 3650, 6100, 6600, 7210, 7250, 7650, N-Gage, SIEM S55, M55, SL55, MC60, MOTOR V300, V525, SONY-ERIC K700 (ELKWARE Y MOVISTAR) /// MOT C450, C650, SHARP GX10, GX20, GX30 (ELKWARE).



LAS ACCIONES van desde mirar objetos hasta dialogar o usar nuestro inventario.



ESTÁ EN CASTELLANO, así que no os asustéis por estos textos tan británicos.

EL JAVA ESTÁ AHÍ FUERA
EXPEDIENTE X

Ya sabemos que los agentes Mulder y Scully trabajan solos, pero seguro que en este caso no les vendrá mal algo de ayuda.

UN ASESINATO EN EL FBI no pasa todos los días, así que ya podéis currar en este caso con tintes paranormales. Así disfrutaréis de una aventura gráfica de las de toda la vida, en la que controlaréis a Mulder y Scully, y podréis hablar, coger, mirar, usar... La clave es escudriñar los escenarios y usar correctamente nuestra labia e inventario. En ningún momento se ve a nuestros agentes, pero eso sí, el juego está bien ambientado en la serie.

valoración Su ambientación y su desarrollo enganchan, aunque su lentitud no lo hace recomendable para quienes busquen emociones fuertes.



■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT ■ género: DEPORTIVO
■ dónde descargarlo: www.gameloft.com

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOK 3100, 3510i, 3650, 6100, 6600, 7210, 7250, 7650, N-Gage, MOT V300, V525, SHARP GX10, GX20, GX30, SIEM M65, S65, C65, SONY-ERIC T610, T630, Z600, K500, K700.



LAS BARANDILLAS son una buena excusa para lucir nuestras habilidades.



LOS OBSTÁCULOS serán de todo tipo, desde papeleras hasta amistosos perros.

PASIÓN POR LAS TABLAS
VANS SKATE & SLAM

Deslizarnos por una barandilla con nuestro monopatín puede ser el mejor camino hacia el hospital. El móvil es más seguro.

ACOMPAÑAR A UNA LEYENDA como Geoff Rowley (una leyenda para los fans del skate, claro) nos obligará a superar una serie de retos en Barcelona y Huntington Beach, que se irán complicando a medida que progresemos en el juego. Podemos hacer grabs, grinds y demás virguerías, con fáciles combinaciones de botones, y así sumar los puntos que nos pidan. Lo mejor, sus enormes personajes, y lo peor, su duración.

valoración El juego es bastante espectacular, gracias a su apartado gráfico y variedad de movimientos, pero su brevedad es un lastre.



ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- móvil.hobbyconsolas@hobbypress.com

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

La cuenta, por favor

Si un juego cuesta 3 euros, ¿por qué luego en la factura me cobran casi el doble?



El tema es que cuando te descargas un juego pagas por un lado el juego, y por otro, el tiempo que estés conectado a internet durante la descarga. Ese "extra" quien te lo cobra es tu operadora, y el coste dependerá del tipo de contrato que tengas con ella. Pero el juego, por ley, no puede costar ni un céntimo más de lo que te dicen, eso tenlo claro.

Sergio Ruiz Collado (Madrid)

En los móviles de tercera generación, ¿también los juegos serán mejores?

Pues es de esperar que sí. Por lo pronto, ya hay varios de estos modelos que cuentan con tecnología 3D para sus juegos, aunque es cierto que eso ya lo tenían algunos móviles de la segunda generación. Por otro lado, como el UMTS es una especie de banda ancha para móviles, las compañías tratarán de potenciar las posibilidades multijugador online.



J. Miguel Díez

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. 2004 Real Football
3. André Agassi Tennis
4. Rainbow Six 3
5. Tomb Raider: El Códice de Osiris
6. Moto GP 2
7. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
8. Tomb Raider: El Elixir de la Vida
9. Rayman 3
10. Asphalt



MIGHT AND MAGIC

Esta fantástica aventura se cuela por méritos propios en el primer peldaño de nuestra lista. Sus personajes, su historia, y la enorme variedad de acciones que podemos llegar a realizar, lo convierten en indispensable para cualquier tipo de jugador.

Los más descargados

MOVISTAR

1. Pang
2. FIFA 2005
3. Larry Sexy Game
4. Alien vs Predator
5. Tetris

VODAFONE

1. Van Helsing
2. Colin McRae
3. Tony Hawk´s Pro Skater
4. Alien vs Predator
5. FIFA 2005



PANG

Este es un perfecto ejemplo de que los clásicos nunca mueren. Aquí no podemos hablar de apasionantes argumentos, ni de estrategia, ni de habilidades por un tubo, pero que nos den un cañón y unas cuantas burbujas que explotar, y nos salimos.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

KING KONG

Una de las pelis más esperadas de 2005 es, sin duda, el "remake" de "King Kong" que está rodando Peter Jackson, ya sabéis, el director de "El Señor de los Anillos". La productora, Universal, ha llegado a un acuerdo con Gameloft para llevar a los móviles a este enorme y popular simio. Esta aventura nos llevará desde la jungla de la Isla Calavera hasta las calles de Nueva York de 1930, y su lanzamiento coincidirá con el de la peli, allá por las Navidades del año que viene. Toca esperar...

COLECCIÓN PANASONIC



Llega el invierno, y como si de marcas de ropa se tratase, las casas de teléfonos presentan sus nuevas colecciones. Eso mismo ha hecho Panasonic, que estrena modelos tan atractivos como los de la serie X (no penséis mal). Éstos no son otros que el X100, un mini-móvil con cámara integrada, el X400, de diseño plegable y el X500, el primero de la marca con apertura deslizante. A vosotros os toca elegir el que más se adapta a vuestro estilo.

VODAFONE 3G

¿Qué eso del UMTS? ¿Vale la pena apuntarse a este sistema? Pues para que os hagáis una idea, os contamos algunos de los servicios que Vodafone ofrecerá a sus usuarios 3G. Se podrán descargar canciones con calidad MP3 de un catálogo de más de 2.500 éxitos, se podrán ver en el móvil fragmentos de "Aquí no hay quien viva" u "Homo Zapping" entre otros programas, así como los goles de la jornada de liga o de la Champions. ¿Os queda alguna duda de si vale o no la pena?

¡TRIPLE DE NOWITZKI!

La estrella de la NBA y de la selección alemana protagonizará un título de basket para el catálogo de Elkware. No en vano, este proveedor es también germano, por lo que han buscado un deportista de moda en su país, pero que pueda conquistar a cualquier aficionado al deporte del mundo. Por su parte,el jugador de los Mavericks se ha mostrado muy ilusionado con la idea verse encestando en el móvil.

MIDTOWN MADNESS

Los usuarios de Movistar pueden ya disfrutar con la versión Java de este título de velocidad, en el que tenemos que recorrer la ciudad de París a toda pastilla, bien como repartidores o bien como médicos de urgencias. Lo mejor es que podemos llevarnos por delante casi cualquier cosa que nos corte el paso, y que todo lo haremos con la presión del crono. Además, Movistar recibirá en breve otros títulos como «El Club de la Lucha», inspirado en la peli de Brad Pitt y Edward Norton, y que también tiene versión consolera.



HOBBY SHOPPING

■ Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

HOBBY SHOPPING

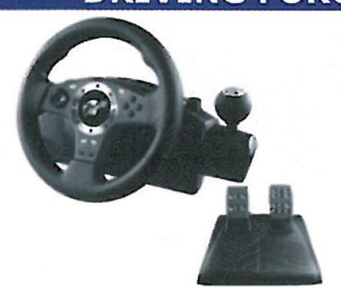
Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



distribuidor autorizado de



DRIVING FORCE PRO



149 €
PLAYSTATION 2

El volante con el que juegan los pilotos de Fórmula 1

- Tecnología Force Feedback y 900º de giro
- Único con entrada a puerto USB de PlayStation 2
- Revestimiento de goma y sistema antideslizante
- Accesorio opcional para las rodilllas
- Cambio de marchas secuencial

DRIVING FORCE

Para los amantes de la comodidad

- Tecnología Force Feedback
- Único con entrada a puerto USB de PlayStation 2
- Accesorio para las rodillas incluído
- Compatibilidad TOTAL



79 €
PLAYSTATION 2

RALLY VIBRATION FEEDBACK





49 €
PLAYSTATION 2

- Dos motores de efecto de vibración
- Compatibilidad total para PS2 y PSOne
- Volante de alta calidad a un precio inigualable
- Pedales de aceleración y freno antideslizante



MANDO INALÁMBRICO

Descubre la comodidad de jugar sin cables

- Único licenciado por Sony Computer Europa
- Precisión y fiabilidad máxima. Respuesta inmediata
- Tecnología inalámbrica de radiofrecuencia a 2,4 GHz, con un radio de acción de 9 metros
- 2 pilas proporcionan una autonomía para 50 horas, incluída vibración



49 €
PLAYSTATION 2
X-BOX





299 €
TODAS LAS PLATAFORMAS

Además distribuimos el mejor complemento para tu volante Logitech:

Asiento para volantes



¡Para disfrutar al máximo de tus juegos de conducción!

Si buscas un volante que no sea de juguete, Logitech es tu elección

En Discovi, además de todos los productos Logitech podrás encontrar el mayor surtido de juegos y accesorios en todas las plataformas (PS2 , X-Box, Game Cube, Game Boy Advance, PC, etc).
Si tienes una tienda o estás pensando en abrir una no dudes en ponerte en contacto con nosotros.
Visítanos en www.discovi.com y consulta todos nuestros productos.

Discovi, S.L.
Martinez Ruiz Azorín nº 9-11, 50002 Zaragoza
Teléfono 976-392151 - Fax 976-293882 - E-mail info@discovi.com

www.discovi.com

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES



AMECUBE NEGRA + POKÉMON COLOSSEUM + MEMORY CARD 59

29€



GC CONTROLLER INDIGO/BLACK/CLEAR 33€



WAVEBIRD CONTROL 42€



MEMORY CARD 20€ 27€



RGB CABLE 30€



GBA CABLE 15€



GAMEBOY PLAYER 59€



BONGO CONTROLLER 29€



AMECUBE PLATA + MARIO KART DD

99€



ONKEY KONGA + BONGO CONTROLLER

59€



















CALL DUTY FINEST H. 59€	DIGIMON R. ARENA 2 29€	FIFA FOOTBALL 2005 60€	F-ZERO GX 29€	GOLDEN EYE 60€	KING ARTHUR 59.95€	LEMONY SNICKER 44.95€	LOS INCREIBLES + CUADERNO LENTICULAR 59€	LA TERCERA EDAD 60€
MGS TWIN SNAKES 29.95€	METROID PRIME 2 59€	NBA LIVE 2005 60€	NFS UNDERGROUND 2 60€	PAPER MARIO 2 59€	PRINCE PERSIA 2 59€	ESPANTATIBURONES 59€	SONIC HEROES 29€	SOUL CALIBUR 2 29€
SPYRO HERO´S TAIL 44€	TALES SYMPHONIA 59€	TONY HAWK UND. 2 59€	UEFA CH. LEAGUE CONS.	THE URBZ 60€	X MEN LEGENDS 59€	YUGIOH FALSEHOUND 59€	ZELDA WIND MAKER 29€	ZELDA 4 SWORDS 59.95€

GAME BOY ADVANCE SP

Nintendo



BA SP EDICIÓN ZELDA + THE LEGEND OF ZELDA THE MINISH CAP





129€

BA SP EDICIÓN MARIO + MARIO´S DONKEY KONG

129€



GBA SP CLASSIC NES EDITION 99€

89€

GBA SP TRIBAL EDITION

SEIS COLORES MÁS DISPONIBLES























BANJO PILOT 49.95€	BEYBLADE G REV 39€	BUSCANDO NEMO 2 49€	LEMONY SNICKERS 49€	DUEL MASTERS 44€	FINAL FANTASY I & II 42€	GTA 39€	HAMTARO RAINBOW 42€
LILO & STITCH 2 44€	LOS INCREIBLES + CUADERNO LENTICULAR 49€	LA TERCERA EDAD 49€	MARIO VS DONKEY 42€	METAL SLUG ADVAN 44€	NEED SPEED UND. 2 49€	MARIO PINBALL LAND 42€	POKÉMON ROJO FUEGO + ADAPTADOR 45€
POKEMON VERDE HOJA + ADAPTADOR 45€	ESPANTATIBURONES 49€	SHREK 2 SUPLICAD P 49€	SIMPSONS ROAD RAGE 29€	SPIDERMAN 2 39€	ZELDA MINISH CAP 42€	POLAR EXPRESS 49€	T.HAWK UNDER. 2 49€
TMN TURTLES 2 49€	TRON 2.0 39€	TY 2 29€	THE URBZ 49€	CASTLEVANIA NES 19.95€	DR. MARIO NES 19.95€	METROID NES 19.95€	ZELDA II NES 19.95€

N-GAGE

NOKIA



NOKIA N-GAGE QD + PATHWAY TO GLORY + SPLINTER CELL + CINTA CUELLO

219€



NOKIA N-GAGE QD + CRASH NITRO KART + SONIC-N + BOLSA

219€



NOKIA N-GAGE QD + RAYMAN 3 + MMD 128 Mb + BOLSA LA MMD INCLUYE LOS MEJORES VIDEOCLIPS DEL MOMENTO

229€



NOKIA N-GAGE QD + FIFA FOOTBALL 2005 + CINTA CUELLO

209€











ASPHALT GT 49€	CALL OF DUTY 49€	COLIN McRAE 2005 49€	CRASH NITRO KART 49€	ELDER SCROLLS 49€
FIFA FOOTBALL 2005 49€	KING OF FIGHTERS CONS.	OPERATION SHADOW 39€	PATHWAY TO GLORY 49€	POCKET KINGDOM 49€
REQUIEM OF HELL 29€	SPLINTER CELL 20€	SSX OUT OF BOUNDS 49.95€	WWE AFTERSHOCK CONS.	X-MEN LEGENDS CONS.

HAZ TU RESERVA

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

ELIGE A LOS MEJORES DE 2004

Como todos los años por estas fechas, ha llegado el momento de que vosotros elijáis a los mejores de este 2004 que se nos va. El mes que viene os ofreceremos el listado completo de candidatos para los mejores juegos de cada formato, la mejor consola, la mejor compañía y por supuesto, el mejor juego absoluto del año. ¡Id pensando en vuestros favoritos!

¡Y recordad que sortearemos fantásticos premios entre todos los que participéis!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



HOBBY PRESS

DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Blanca Gómez.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 3/2005

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de





JUEGOS
envia JAVA13 + un espacio + el código del juego al 7808
Si dudas estamos en juegos@sinfindejuegos.com
O DESCÁRGALOS LLAMANDO AL 806 41 69 96
BUSCA JUEGOS envia JAVA13 +espacio +la categoría del juego deseado al 7808 ej: java13 accion
NUEVOS 2005
1018 Rayman 3
1088 XIII
1013 Solitaire
1600 Carlos Sainz
1281 Prince of Persia Las arenas del tiempo
1090 R. Football 2004
1601 Gasol AllStar
1005 Prince of Persia
1011 Siberian Strike
1009 Rayman Bowling
1084 Splinter Cell
1012 Skate and Slam
1010 Rayman Golf
1014 Speed Devils
1089 Splinter Cell Ext. Ops
1020 Desailly Pro Soccer
1251 Bamm
1087 Siberian Strike II
1602 GunRush
1270 Strip Poker II
1021 Planet Zero
1542 Sex Bomb
1603 LaserBlade Combat
1410 Tragacocos
1085 Six Raven Shield
1094 Pandora Tomorrow
1201 Football Fever
1017 Gulo´s Tale
1272 Blocks
1709 DRIV3R
1552 BMW 1 Challenge
1413 Outlaw
1086 Nightmare Creatures
1250 Adventurer
1256 Erotic Invaders
1091 Block Breaker de Luxe
1097 Rainbow Six 3
1226 True Crime
1259 Girls Slider
1262 HotShot
1265 Rocky
1267 Strip Poker I
1229 Connect Four
1223 Vampire
1008 Six Urban Crisis
1415 Solitario Real
1508 Chicks with Bricks
+PEDIDO 2004
CÁMBIALES LA CARA 2232
RUBIK'S 1350
Baldur's Gate 1710
DAKAR 2004 1604
DUCATI 1230
I,ROBOT 2701



ICE AGE 2702



DARXIDE 1950

LEBRON JAMES EN

LA CÁMARA DEL MIEDO

恐懼鬥室

敵人出招夠狠、口氣更嚇人！

Su aliento era más mortal
que su mordedura.

網上對決中

ENTRA EN LA CÁMARA. VISITA NIKEBASKETBALL.COM